
PC ACTION
CD
1/97 DAS PROFI-MAGAZ PIELER
NUR
7,50 DM
+CD-ROM
Test des Monats
Diablo
Die neue Rollenspiel-Dimension
Sega Rally
Test: Arcade-Power am PC?
Rebellion
Machtvoll: Das Star Wars-Strategiespiel von LucasArts
mit CD-ROM
Spieltips zu:
C&C Alarmstufe Rot
Privateer The Darkening
F1 Grand Prix 2
Schleichfahrt
Toonstruck
u.v.m.
Computer Bild
CD-Qualität:
sehr gut
TESTSIEGER
Gewinnspiel: Lebensgroßer Metall-Terminator inkl. TV-Set
Qual der Wahl: Über 50 Joysticks, Pads und Lenkräder im Test
01
4 394104 507500


G-NOME
ANGRIFF IST DIE BESTE VERTEIDIGUNG!
KAMPFAUSSTATTUNG:
Real-Time 3D-Grafik
Über 20 komplexe Missionen
Soundtrack von Chris Boardman
Netzwerk Option für bis zu 8 Spieler
für PC CD-ROM
Ihr HAWC-Roboter bewegt sich vorsichtig durch die Eiswüste. Plötzlich durchbricht ein Feuerhagel Ihr Schutzschild. Das Display zeigt in hektischem Rot: Eject! Jetzt gibt es nur eine Chance: Aussteigen und einen feindlichen HAWC besetzen. Haben Sie eine Chance?
7th LEVEL
Im Exklusiv-Vertrieb von
BOMICO
http://www.bomico.co

AUFTAKT...

Zur Jahreswende verfallen auch Spieleredakteure mitunter für Augenblicke in melancholische Trance. Dann werden sie deutlich, die Visionen eines neuen Spielejahrs, und fast greifbar stehen Bilder vor verklärten Augen. Bilder von **Spielen ohne Bugs,** Bilder von einem fertigen Dungeon Keeper und Bilder von **überkompatibler Power-Hardware zu Schleuderpreisen.** Längst vergessene Perlen wie **Heart of Darkness** (erinnern Sie sich noch daran?) erstrahlen plötzlich auf funkelnden Monitoren, PC Action Gold-Awards schwirren nur so durch die begeisterte Industrie und **Internet-Multiplayer-Spiele** warten mit unglaublichen Übertragungsraten zu Spottpreisen und perfekter Spielbarkeit auf.

Spätestens der nächste Pressesprecher, der seinen Kollegen soeben noch an der Redaktionstür verabschiedet hat, unterbricht jedoch diese Tagträume jäh. Wieder steht eine Präsentation an, wartet der nächste Testbericht auf seine Fertigstellung, und das Telefon klingelt Sturm. Der Feierabend wird erneut auf 2 Uhr nachts vertagt, wo man dann überrascht feststellt, das die eigene Lebenspartnerin sich nicht mehr an des Redakteurs werten Vornamen erinnern kann. Das Ergebnis dieser Mühe? Auch in dieser Ausgabe können wir Ihnen **über 40 Spieletests** servieren, darunter - auch das gehört zur Jahreswende - einige echte Highlights. Sega beweist mit **Sega Rally** und **Panzer Dragoon** endlich nachdrücklich, daß Grafik-Performance trotz Direct X und Windows 95 möglich sein kann, **Das Schwarze Auge 3** und **Diablo** beenden wenigstens kurzzeitig die Misere im Rollenspiel-Genre und **Larry 7** bereichert zusammen mit **Down in the Dumps** das Adventure-Metier. Strategie-Fans werden von Hasbro mit **Risiko** ins **Flottenmanöver** geschickt, während sich die nächsten Echtzeit-Spiele bereits in Vorschauberichten ankündigen. Keine Frage, in diesem Jahr können Sie das „Oh Du fröhliche Weihnachtszeit" bedenkenlos schmettern.

Schauen Sie sich also in dieser Ausgabe um und prüfen Sie, welches Programm für Sie am besten geeignet ist, die Festtage zu versüßen. Wir wünschen Ihnen dafür alles Gute und freuen uns darauf, Ihnen auch im nächsten Jahr den geeigneten Überblick über den Spielemarkt servieren zu dürfen.

Ihr PC Action Team!

Christian Müller — Christian Bigge — Alexander Geltenpoth

In eigener Sache

Die PC Action-Aboprämien von unserer Weihnachts-Sonderaktion wurden aufgrund der Bugs im Bundesliga Manager 97 geändert. Wir werden das Software 2000-Produkt verständlicherweise erst dann an die neuen Abonnenten ausliefern, wenn eine vollständig lauffähige Version zur Verfügung steht. Nach Aussagen der Eutiner dürfte das aber nicht mehr lange auf sich warten lassen. Anstelle des BM 97 haben wir nun Command & Conquer 2: Alarmstufe Rot in die Abo-Prämien mit aufgenommen. Alle Leser, die bereits im letzten Monat eine andere Prämie gewählt haben, können ihre Bestellung aber leider nicht mehr rückgängig machen, da die Auslieferung der Spiele bereits in vollem Gange ist. Wir hoffen, damit in Ihrem Interesse gehandelt zu haben.

In letzter Minute

Nur etwas zu spät eingetroffen und deshalb in den Testteil der nächsten Ausgabe gerutscht sind die Spiele:

Sky Net



Mit Sky Net präsentiert Bethesda bereits sein zweites reinrassiges 3D-Actionspiel. Als Lonesome Soldier treten Sie gegen die verfluchten Blechbüchsen an, die schon Freund Schwarzenegger so seine Probleme beschert haben. Aus der Ich-Perspektive nehmen Sie U-Boote ein, müssen innerhalb eines Zeitlimits aus Fallen entkommen und zahlreiche kleinere Puzzles lösen. Das Ganze läuft in fixer SVGA-Grafik, die mit Videosequenzen noch aufgepeppt wurde. Freuen Sie sich auf den Test in der nächsten PC Action.

The Neverhood Chronicles

Die Knetmännchen kommen. Microsoft präsentiert das erste Spiel der Spielberg-Company Dreamworks Interactive. Kein Geringerer als Earthworm Jim-Erfinder Doug TenNapel erschuf diesmal eine komplette Spielwelt, aus Knetgummi geformt und mit Hilfe des Stop-Motion-Verfahrens zum Leben erweckt. Sie schlüpfen in die Figur Klaymen und müssen in der Welt von Neverhood natürlich für Ordnung sorgen. In der nächsten Ausgabe erfahren Sie, wie komplex und witzig das Animations-Adventure tatsächlich ist.



TEST DES MONATS: Diablo

Was lange währt, wird endlich gut. Dies ist aber auch schon der einzige Allgemeinplatz, der auf Blizzards heißersehntes Action-Rollenspiel Diablo anzuwenden wäre. Im Test des Monats erfahren Sie, wie und weshalb die Warcraft-Macher wieder zum Olymp des Game-Designs aufsteigen. Coole Monster alleine machen es jedenfalls nicht aus...

SEITE 54

INHALT

RUBRIKEN

SEITE 32

THEMA DES MONATS: Rebellion

1997 wird wieder das totale Star Wars-Fieber ausbrechen. Neben der überarbeiteten Special Edition der Kino-Trilogie beschert uns auch LucasArts wieder Neues aus der Welt der Jedi und Rebellen. Ganz neu und noch nie dagewesen, berichten wir ausführlich über das erste Star Wars-Strategiespiel Rebellion.

AKTUELLES

VORSCHAU

TESTS

SPIELERFORUM

SPIELETIPS

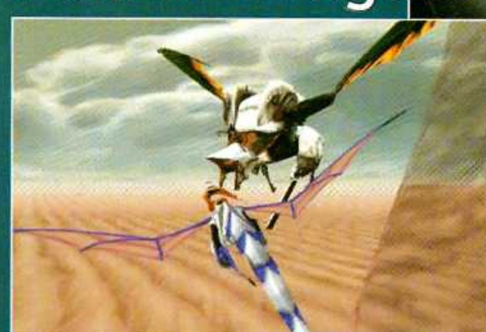
KURZTIPS

HARDWARE

Zu den mit der CD gekennzeichneten Artikeln finden Sie Inhalte auf der Cover CD-ROM.

SEITE 64+80

TEST:
Sega Rally + Panzer Dragoon



Die Zeichen der Zeit in Sachen elektronischer Unterhaltung setzt nun einmal der PC. Das haben auch die Verantwortlichen beim Videospielhersteller Sega erkannt. Folgerichtig setzt man das große Know-how auch auf der Windows-Plattform in Szene, und das von Mal zu Mal beeindruckender.

SEITE 138

Command & Conquer Alarmstufe Rot



Anfang Dezember fiel der Startschuß zum größten Run dieses Jahres. In den nächsten drei Ausgaben der PC Action werden Sie alles erfahren, was man als erfolgreicher Befehlshaber und Eroberer wissen muß, um Alliierte oder Sowjets in Schach zu halten.

SEITE 182

VERGLEICHSTEST:
Joystick & Co



Das war vielleicht ein Kabelsalat, aber er hat sich gelohnt. In unserer Hardware-Ecke lesen Sie jetzt den umfassendsten Vergleichstest zum Thema Eingabegeräte: egal ob Joy- oder Flightsticks, Gamepads, 3D-Controller, Lenkräder oder Pedale, PC Action hat alles unter die Lupe genommen, was Rang und Namen hat. Insgesamt 69 Produkte dürfen wir Ihnen vorstellen.

REIF FÜR DIE INSEL?

COME TO HOLIDAY ISLAND ! JETZT HABEN SIE ENDLICH GELEGENHEIT, SICH FÜR DIE SCHÖNSTEN WOCHEN DES JAHRES EIN FERIENPARADIES ZU ERSCHAFFEN, VON DEM SIE SCHON IMMER GETRÄUMT HABEN. KNACKIGE MÄDELS AM STRAND, BEACH BOYS BEIM VOLLEYBALL, LÄCHELNDER HOTELSERVICE UND, UND, UND....

MACHEN SIE AUS EINER SCHNÖDEN INSEL EIN URLAUBSPARADIES VOM FEINSTEN. OB KLEINER ZELTPLATZ ODER TEURE CLUBANLAGE, DIREKT AM STRAND ODER LIEBER IN DEN BERGEN, LIEGT GANZ BEI IHNEN - UND BEI DER KONKURRENZ, DIE NATÜRLICH VERSUCHT, IHNEN DIE BESTEN PLÄTZE UND HOTELS WEGZUSCHNAPPEN.

IST DIE ANLAGE DANN FERTIG UND DIE ERSTEN URLAUBER TREFFEN EIN, BEGINNT DER STRESS ERST RICHTIG.

ABER DURCH GESCHICKTES MANAGEMENT SOLLTEN SIE ES SCHAFFEN, DASS GARANTIERT KEINER MECKERT UND SIE SELBST NOCH MÄCHTIG REICH WERDEN.

UND WAS DIE KONKURRENZ BETRIFFT..., DA FÄLLT IHNEN BESTIMMT ETWAS PASSENDES EIN!

 FAST UNENDLICH VIELE, VOM SPIELER IN DEN GRUNDZÜGEN EINSTELLBARE, ZUFÄLLIG GENERIERTE ATOLLE, INSELGRUPPEN UND INSELN.



 6 ZUSÄTZLICHE SZENARIEN MIT UNTERSCHIEDLICHEN SPIELZIELEN

 MEHR ALS 60 VERSCHIEDENE GEBÄUDE UND FREIZEITMÖGLICHKEITEN, PLUS 12 „BESONDERE" ATTRAKTIONEN

 VIELE KLEINE ANIMATIONEN UND SOUNDS SORGEN FÜR ABWECHSLUNG AUF DER SPIELOBERFLÄCHE

 AUKTIONEN, „FIESE" SABOTAGEN UND GELEGENTLICHE KATASTROPHEN FORDERN IHR PLANUNGSGESCHICK

 „GROOVIGE" KARIBIKKLÄNGE VERBREITEN DIE ECHTE SÜDSEEATMOSPHÄRE

 BIS ZU SIEBEN COMPUTERGEGNER MACHEN IHNEN DAS LEBEN SCHWER





 JEDE MENGE 3D-ZWISCHENSEQUENZEN

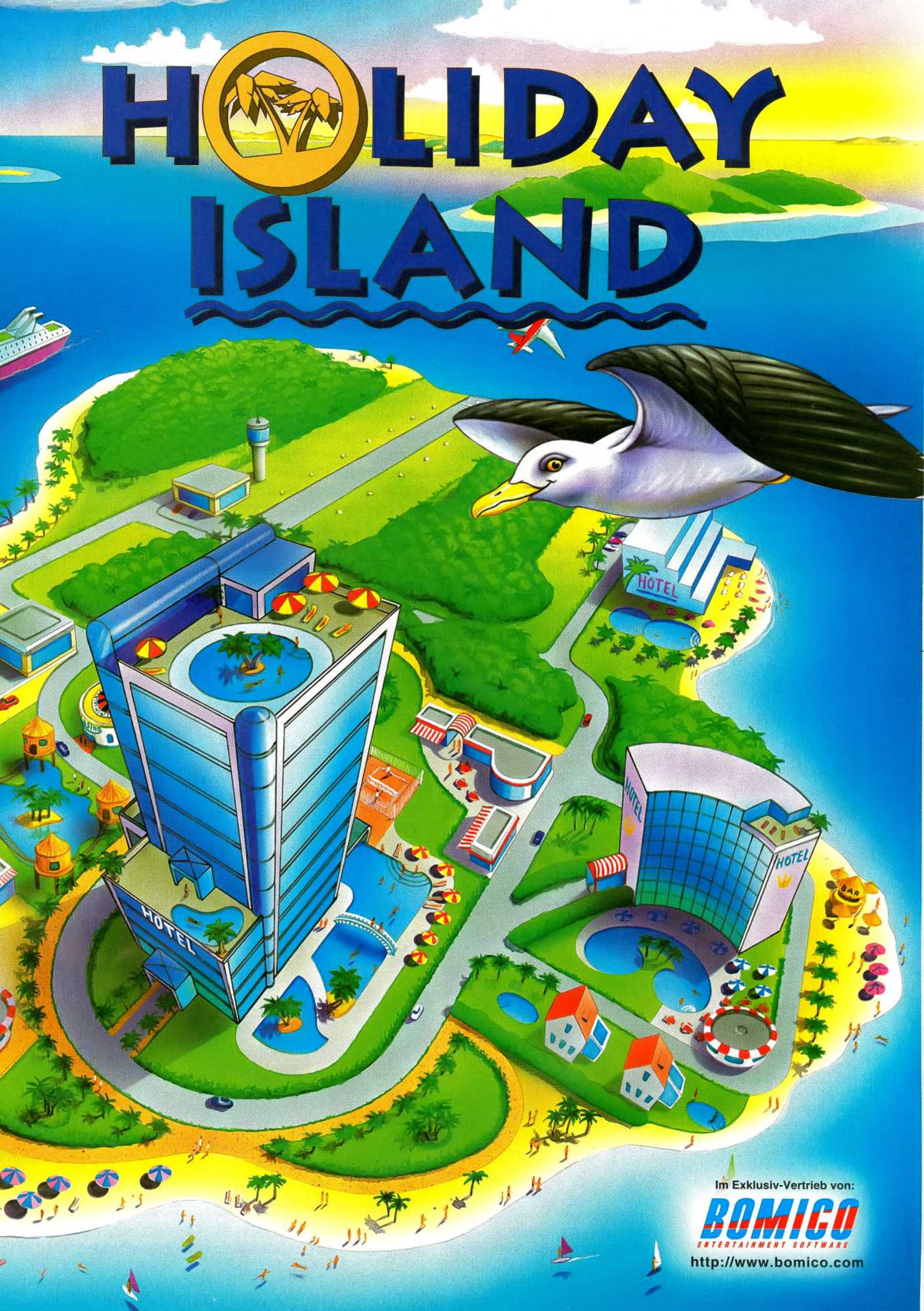
 ANSICHT IN 3D-ISOMETRISCHER DARSTELLUNG

 SÄMTLICHE MODI IHRER GRAFIKKARTE WERDEN UNTERSTÜTZT

 TEXTE UND SPRACHE KOMPLETT IN DEUTSCH, WEIL „MADE IN GERMANY"



FÜR WIN CD-ROM
ERHÄLTLICH AB MITTE NOVEMBER '96


HOLIDAY ISLAND
HOTEL
HOTEL
HOTEL
HOTEL
Im Exklusiv-Vertrieb von:
BOMICO
ENTERTAINMENT SOFTWARE
http://www.bomico.com

INTERAKTIVER FILM

ACTION ADVENTURE

FLUGSIMULATION

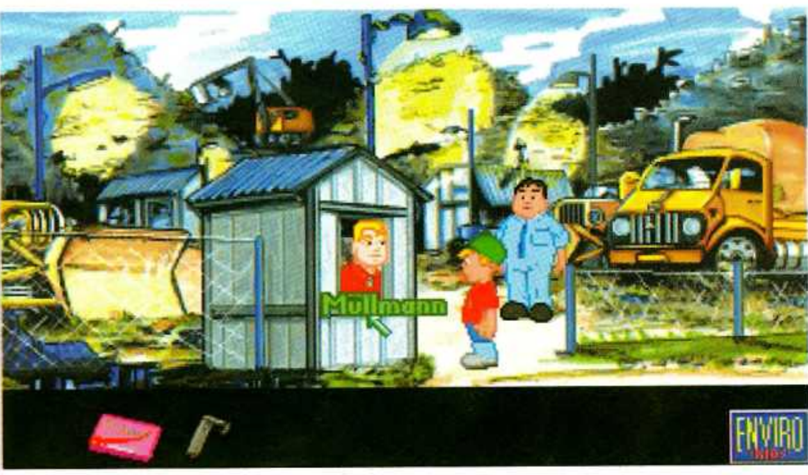
Christian Müller

Puh, was für ein Jahresausklang. Die Liebhaber jedes Genres können sich wahrlich nicht beklagen. In alle Schubladen konnten bis Jahresende doch noch hochkarätige Vertreter geschoben werden. Lediglich der Interaktive Film fristet nach wie vor noch ein kümmerliches Dasein. Eigentlich kein Wunder, denn bei hohem Kosten- und Produktionsaufwand winken kaum lukrative Erfolge. Kurz nach Redaktionschluß aber traf mit Sierras Phantasmagoria 2 ein Vertreter ein, der wieder für etwas frischen Wind sorgen könnte. In der nächsten Ausgabe erfahren Sie, ob und wie sich diese Gattung weiterentwickelt hat. Thematisch wäre Sierras Grusel-Schocker in der Weihnachtsausgabe ja auch etwas fehl am Platz gewesen.

Meinungsmacher

Werbe-Spiele, die im Auftrag von Firmen oder Behörden eine „Message" vermitteln sollen, sind meist recht günstig zu haben. Aber der dafür gebotene Spielspaß unterscheidet sich meist sehr. Das Low Cost-Adventure „Die Enviro-Kids greifen ein" findet auf einer Diskette Platz und ist gerade mal etwas für die Kleinsten, die spielerisch auf die Müllvermeidung aufmerksam gemacht werden sollen. Es ist per Postkarte oder Fax kostenlos beim Ministerium für Umwelt NRW, Öffentlichkeitsarbeit, 40476 Düsseldorf (Fax: 0211-4542514) zu bestellen. Ganz anders präsentiert sich die CD-ROM Time Trouble der Chemieverbände Baden Württemberg. Das SVGA-Adventure braucht sich in Sachen Technik, Spieldauer und Puzzles vor Vollpreis-Spielen nicht zu verstecken. Gegen DM 18,- zu bestellen bei WESTKA, Deutz-Mühlheimer Str. 165-169, 51063 Köln.





Zwei neue Werbe-Adventures: Time Trouble (links) und Die Enviro-Kids greifen ein (unten).

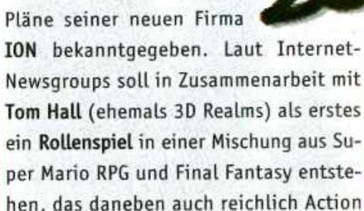
Dragonheart

Kaum läuft ein neues Special Effects-Wunder in den deutschen Kinos an, erscheint ein passendes Spielchen dazu. In Acclaims Umsetzung des Drachentöter-Streifens darf man Schwert und Lanze selbst in die Hand nehmen und als Sir Bowen mit Lindwurm-Kumpel Draco gegen König Einon und sein Drachengezücht vorgehen. Das Side-Scrolling-Actionspiel wartet in den 20 Levels auch mit 3D-Bonusrunden auf, die man auf dem Rücken des fliegenden Drachen absolviert. Überlebenswichtig im Mittelalter



Sir Bowan macht anfangs eine unangenehm brennzlige Bekanntschaft mit seinem späteren Drachenkumpel Draco.

GERÜCHTE



ION - Die neue Firma von John Romero

Nach seinem Ausscheiden bei **id Software** hat John Romero den Namen und die Pläne seiner neuen Firma **ION** bekanntgegeben. Laut Internet-Newsgroups soll in Zusammenarbeit mit **Tom Hall** (ehemals 3D Realms) als erstes ein **Rollenspiel** in einer Mischung aus Super Mario RPG und Final Fantasy entstehen, das daneben auch reichlich Action und Raum zum Erforschen bietet.

Tomb Raiders Lara Croft bald im Kino?

Dem Online-Magazin Next Generation zufolge plant Eidos Verträge abzuschließen, die der **hübschen Hauptdarstellerin** aus dem Action-Adventure einen Leinwandauftritt ermöglichen. Dabei seien sowohl eine Cartoon-Serie als auch ein **Kinofilm** anvisiert. Also könnte Harrison „Indy" Ford auf seine alten Tage doch noch ganz schön Konkurrenz bekommen.



HIT-COUNTDOWN

ACTION

Titel	Hersteller	Termin
DF2: Jedi Knight	LucasArts	Feb 97
Into the Shadows	Triton	Feb 97
MDK	Shiny Entertainment	Jan 97
X-Wing vs. Tie Fighter	LucasArts	Jan 97

ADVENTURE

Titel	Hersteller	Termin
Blade Runner	Westwood	Jan 97
Ecstatica 2	Psygnosis	Dez 96
King's Quest 8	Sierra	Jan 97
Monkey Island 3	LuvasArts	Apr 97
Outlaws	LucasArts	Feb 96
Simon the Sorcerer 3	Adventure Soft	Mär 97
Starfleet Academy	Interplay	Jan 97
Star Trek: Generations	MicroProse	Sep 97
The City of the Lost Children	Psygnosis	Feb 97
Woodruff 2	Sierra	Feb 97

SIMULATION

Titel	Hersteller	Termin
Comanche 3	NovaLogic	Jan 97
Falcon 4.0	MicroProse	Feb 97
Flying Corps	Empire	Jan 97
Red Baron 2	Sierra	Jan 97

INTERAKTIVER FILM

Titel	Hersteller	Termin
Akte X	Fox Interactive	1997
Phantasmagoria 2	Sierra	Jan 97



Dennis Quaids Echsen-Beistand in Dragonheart ist ein Wunderwerk moderner Animations-Technik und stammt aus Lucas' FX-Firma ILM.

ist der richtige Gebrauch des Schwertes, und so darf sich Sir Bowen in 12 geheimen Schwertkampftechniken üben. Voraussichtlich wird Dragonheart im Januar erhältlich sein.

Die Stadt der verlorenen Kinder

Sicher kennen Sie den melancholisch-schrägen Kannibalo-Kultfilm Delicatessen. Etwas weniger erfolgreich war der Nachfolgefilm des französischen Regisseur-Duos Jeunet und Caro, den nun Psygnosis als SVGA-Adventure wieder aufleben läßt. In dem Märchen für Erwachsene „Die Stadt der verlorenen Kinder" entführt ein verrückter Wissenschaftler die Kinder einer nahegelegenen Stadt. Weil er nicht träumen kann, will er mit Hilfe von grausigen Apparaturen deren Träume stehlen. Im Spiel übernimmt man die Rolle der kleinen Miette, einer 10-jährigen Waisen, deren Adoptivbruder plötzlich verschwunden ist. Im Alone in the Dark-Stil werden die echtzeitberechneten Polygon-Charaktere durch über 150 gerenderte Schauplätze navigiert. Für ein intensives Spielerlebnis könnte die für PC-Spiele ungewöhnliche Geschichte und deren traurig-morbide Atmosphäre sorgen. Die Stadt der verlorenen Kinder soll noch im Januar fertiggestellt werden.





Ungewöhnlich: Ein zehnjähriges Mädchen als Spielfigur. Die kleine Miette ist auf der Suche nach ihrem verschwundenen Bruder.

Brøderbund. Bitte melden!

Seit Myst und Prince of Persia 2 war es um die Spieleschmiede recht ruhig geworden. Zwar gab es einige Interaktive Filme, aber die haben wirklich niemanden von den Socken gerissen. Um so erfreulicher, daß sich Brøderbund nun wieder mit aussichtsreicheren Produktionsplänen zu Wort meldet. Lang erwartet und nun endlich in der Entwicklung ist die Fortsetzung der Mutter aller Esoterik-HiRes-Adventures Myst. Der Nachfolger, Riven, scheint ähnliche Augenweiden zu bieten und soll mit Atrus als Charakter an Mysts Story anknüpfen. Darüber hinaus erweitert Brøderbund seine Angebots-Palette um das Action-Genre. In Zusammenarbeit mit Raven Software (Hexen) soll ein postapokalyptischer 3D-Action-Thriller entstehen. Wir sind gespannt.







Endlich Nachschub für alle Myst-Fans. Riven von Brøderbund.

Exodus bei id Software

Nachdem schon John Romero (siehe Gerüchte) dem texanischen Hardcore-Action-Entwickler den Rücken gekehrt hat, hängt nun mit dem ehemaligen Geschäftsführer Jay Wilbur ein weiterer Mann der ersten Stunde seine id-Fletchet an den Nagel. Wilbur kommentierte: „Ich glaube, ich hatte einen der coolsten Jobs,



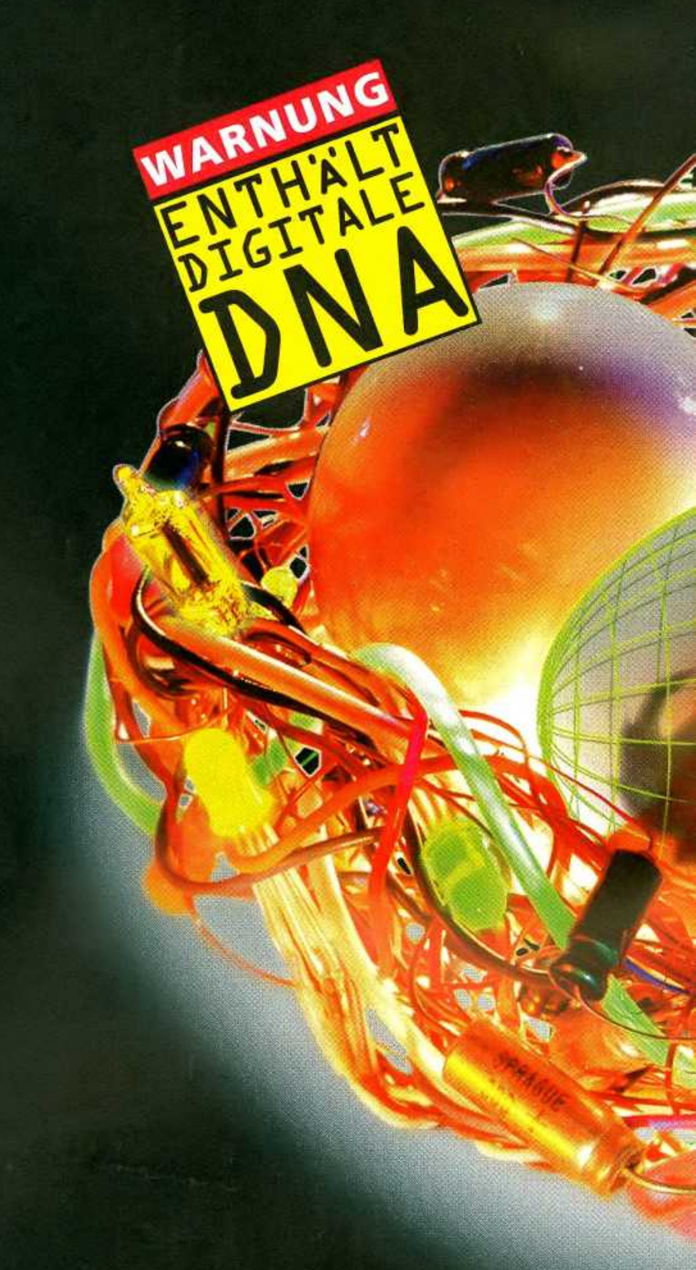
Jay Wilbur hatte immer viel Spaß mit den Id-Spielen.

den ein Mann überhaupt haben kann, und ich danke allen, die meine Arbeit hier zu einem spaßigen Abenteuer gemacht haben. Jetzt aber ist es an der Zeit, mich einem anderen spaßigen Abenteuer zu unterziehen, dem meiner zwei Kinder." Da bleibt Jay nur noch viel Zufriedenheit zu wünschen und der Hoffnung Ausdruck zu geben, daß er seinen Kleinen den Umgang mit Kettensägen und Raketenwerfern verbietet.

IM HEFT

Auf diesen Seiten finden Sie alle aktuellen Genre-Themen im Heft.

Sie leben!





Legen Sie Eier in Ihren Computer – per mitgelieferter Diskette.



Glückwunsch – Ihr Creature ist da!



Nachwuchs!
Sobald Ihre Creatures erwachsen sind, können Sie sich fortpflanzen.



...aber er lebt weiter in seinen Nachkommen !









WIRTSCHAFTSSIMULATION

SPORT

RENNSPIEL

Christian Bigge

Für den geneigten PC-Sportler ist erst einmal Ruhe eingekehrt. Mit NHL und FIFA 97 hat er, was er braucht, NBA Live 97 läßt noch auf sich warten, also wird sich zockend in das stille Kämmerlein zurückgezogen. Für Schlagzeilen in den Online-Foren sorgt immer noch der verbugte Bundesliga Manager 97, für den jetzt das Update 2.0 vorliegt, das zumindest die gröbsten Unzulänglichkeiten beseitigt. Dafür kündigt sich mit dem Grand Prix Manager 2 gleich das nächste WiSim-Drama an, wenn auch mit verminderter Brisanz. Rennsport-Fans dürfen sich in diesem Monat auf die Tests der „Big Guys" Sega Rally und Destruction Derby 2 freuen, Überraschungen inklusive.



NBA Jam Extreme

Fast zeitgleich mit EA Sports NBA Live 97 will sich Acclaim mit NBA Jam Extreme ein großes Stück vom Basketball-Kuchen reservieren. Das stärker action-orientierte Game hat dabei einiges zu bieten: Polygontechnik, alle 29 NBA-Teams, über 170 Spieler, verschiedene Kamera-Blickwinkel, zahlreiche neue Spieleranimationen im Vergleich zum Vorgänger. Auch die Anzahl der aktiven Korbjäger soll in der neuen Version jetzt frei wählbar sein. Die Spieler mit den übergroßen Köpfen sollen ihre ersten Slam Dunks Ende Dezember vorführen dürfen.

GERÜCHTE



Kein Gerücht! Der Patch zu **NHL 97** ist jetzt da, leider etwas zu spät für unsere CD-ROM. Nicht nur das Cyrix-Problem wird angeblich behoben, auch am Gameplay feilt das Update noch herum: die Goalies wurden etwas stärker, halten den Puck nicht mehr so lange und gehören nicht immer zu den drei Allstars, Verletzungen wirken sich länger aus, die KI der Computerspieler im Angriffsdrittel ist besser. Herzlichen Glückwunsch, **EA Sports**!

Der nächste Spielercharakter für die Golfsimulation **Links LS** wird höchstwahrscheinlich Davis Love der Dritte werden. Auf der Zusatz-CD sollen angeblich auch mindestens zwei neue Kurse enthalten sein. Außerdem stehe Access auch in Verhandlungen mit Fred Couples.

MicroProse will die in den USA bereits erschienenen Szenarien zu **Civilization 2** wahrscheinlich Mitte Dezember auch in Deutschland veröffentlichen. Auf der Zusatz-CD sollen sich dann 20 neue Missionen befinden. Der Preis wird vermutlich zwischen DM 30,- und DM 50,- liegen.

Noch im ersten Quartal 1997 soll von **Mindscape Dare Devil Derby** erscheinen, ein Rennspiel für Windows 95. Über 30 abgefahrene Tracks sollen acht wählbaren Fahrern im Cartoon-Stil alles abverlangen.

HIT-COUNTDOWN

SPORT

Titel	Hersteller	Termin
Actua Golf	Gremlin	Dezember
British Open	Looking Glass	Dezember
Bot-Soccer	Caps	Dezember
Caddyhack	Virgin	1. Quartal 97
Jack Nicklas 4	Accolade	Januar 97
NBA Full Court Press	Microsoft	4. Quartal 96
NBA Jam Extreme	Acclaim	Dezember
NBA Live 97	EA Sports	Dezember
NHL Powerplay Hockey 97	Virgin	Dezember
PGA Tour Golf 97	EA Sports	Dezember
Sampras Extreme Tennis	Codemasters	Dezember
SimGolf	Maxis	Dezember
The Golf Pro	Empire	1. Quartal 97
UEFA Champions League 97	Philips Media	1. Quartal 97

WISIM

Titel	Hersteller	Termin
Al Capone	Magic Bytes	1. Quartal 97
Citizens	MicroProse	1. Quartal 97
Flughafen-Manager	21st Century	Dezember
Hattrick Wins	Ikarion	Januar 97
Herrscher der Meere	Attic	Januar 97
Mad TV 2	Greenwood	Dezember
Theme Hospital	Bullfrog	Dezember

RENNSPIEL

Titel	Hersteller	Termin
Dare Devil Derby	Mindscape	1. Quartal 97
Demon Driver	Philips Media	1. Quartal 97
Formel 1	Psygnosis	Dezember
Have a N.I.C.E. Day	Magic Bytes	Dezember
Interstate '76	Activision	Dezember
Mario Andretti Racing 97	EA	Januar 97
Maximum Roadrace	Gametek	Dezember
Maxx	Greenwood	Januar 97
MicroMachines 3	Codemasters	1. Quartal 97
Monster Truck Rally	Psygnosis	1. Quartal 97
Test Drive: Off Road	Accolade	Dezember
Vette	MicroProse	1. Quartal 97
Wipeout XL	Psygnosis	Dezember
X-Car	Bethesda Softworks	Dezember



Die Siedler 2 - Mission CD

Lange erwartet, jetzt endlich erhältlich: Nachschub für die kleinen Wuselmännchen ist da. Blue Byte hat dabei nicht gekleckert, sondern geklotzt. Sie können gleich sieben neue Kontinente besiedeln, zwölf neue Karten stehen für das freie Spiel zur Verfügung. Mitgeliefert wird auch ein Karten-Editor. Ein Mehrspieler-Modus ermöglicht zwei menschlichen Kontrahenten den Kräftevergleich mit bis zu sechs Computergegnern. Auch grafisch hat sich etwas getan. Komplett neue Winterlandschaften, Dschungelszenarien und Wüsten-Gegenden sorgen für neue Spielmotivation. Die Mission-CD für Die Siedler 2 ist ab sofort zum Preis von DM 39,95 erhältlich.

BM 97

Was hat sie für Wellen geschlagen, die verbugte erste Version des Bundesliga Managers 97. Hunderte empörter Käufer belagerten die Online-Foren, viele riefen auch bei uns an oder beschwerten sich per Brief. Glaubt man den Aussagen einiger Software 2000-Mitarbeiter, war das aber alles nicht ganz so schlimm, der Proteststurm auf der Computer '96 in Köln blieb jedenfalls aus. Ein offizielles Statement der Eutiner lesen Sie auf der Seite 28 in unserem Bericht „Käferplagen". Software 2000 hat jedenfalls schnell für Abhilfe gesorgt. Der Patch 1.1 war fix verfügbar, jetzt liegt das Update 1.2 vor. Leider hat man uns untersagt, diesen Patch auf unserer Cover-CD zu veröffentlichen - für uns etwas unverständlich. Auf jeden Fall werden wir Ihnen in der nächsten Ausgabe einen Nachtest des Programms liefern. In Kürze eine Aufzählung der wichtigsten Bugs, die durch die Updates beseitigt werden: der Laden-Button zu Spielbeginn ist da, der Stadionausbau funktioniert, Fehler bei der Anzeige der 3D-Szenen wurden beseitigt, die Darstellung der Stadien stimmt jetzt, der UI-Cup kann korrekt gespielt werden, WM-Ergebnisse werden korrekt berechnet, Hotkeys werden nun mit abgespeichert, das Toto-System funktioniert, die eigenen Spieler „flippen" im Aufstellungsmenü nicht mehr hin und her, zahlreiche Statistik-Fehler wurden berichtigt. Mehr dazu lesen Sie in der nächsten PC Action.





Die Updates schaffen Abhilfe für die gröbsten Patzer. Stadionausbau und Aufstellungsmenü funktionieren jetzt einwandfrei.

UEFA Champions League 97

Die Profis von Leeds United standen Pate zum Motion Capturing, welches bei UEFA Champions League 97 für realistische Animationen sorgen soll. Krisalis entwickelt das im Vergleich zum Vorgänger stark verbesserte Fußball-Action-Spiel im Auftrag von Philips Media. Alle 16 Champions League-Teams der 96er-Saison werden in Originalbesetzung vertreten sein und in verschiedenen Spielmodi gegeneinander antreten können. Außerdem will Krisalis noch über 100 weitere Originalteams integrieren. Durch das neue Taktik-System „Tacti Grid 3" soll dem strategischen Anspruch des Fußballs genügt werden. Im Frühjahr werden Sie den Anstoß erwarten können.





Auch Jack Nicklaus 4 setzt auf die bewährte Steuerung per „Swing-O-Meter". Die Spielgrafik vermag mit TrueColour-Farben zu glänzen.

Jack Nicklaus 4

Mit der Golfsimulation Jack Nicklaus 4 reanimiert Accolade einen alten Veteranen. Der wohl erfolgreichste Golfer aller Zeiten und auf der ganzen Welt vielbeschäftigte Kurs-Bauer stand bereits zum vierten Mal Pate für eine Simulation des „grünen" Sports. Gleich vier Kurse liefert Accolade mit, allesamt millimetergenau den Originalen nachempfunden, präsentiert in TrueColour-Grafik und mit realistischen Animationen versehen. Einzigartig: im Paket enthalten ist auch ein Kurs-Designer, mit dem Sie problemlos Ihre eigenen 18-Loch-Plätze kreieren können, was die starke Konkurrenz aus dem Hause Access zum Schlucken bringen soll. Schon im Januar dürfte der erste Abschlag erfolgen.

IM HEFT

Auf diesen Seiten finden Sie alle aktuellen Genre-Themen im Heft.

ROTE AMEISEN VERNICHTET



Ihr Auftrag: Befreien Sie besetzte Länder. Begeben Sie sich auf ein ungewisses Abenteuer. Führen Sie interaktive Schlachten, an Land und auf hoher See.

Zeigen Sie es Ihrem Gegner, wie es schon Napoleon tat. Um diesen Auftrag zu erfüllen, wird Ihnen einiges abverlangt. Dennoch, riskieren Sie´s!

MAN MIT SPRAY.

UND ROTE ARMEEN?

- gerenderte SVGA-Kampfszenen
- klassisches oder ultimatives Risiko
- Internet/Netzwerk-Option für bis zu 8 Spieler
- sofortiges Netzwerkspiel durch 2 CD-ROMs
- komplett in Deutsch

CD-ROM
RISIKO
Das große Strategie - Spiel

INTERNET

HASBRO
Interactive

ROLLENSPIEL

STRATEGIE

Alexander Geltenpoth

Was für ein Spiel! Natürlich ist die Rede von Diablo. Auch wenn jetzt die Hardcore-Rollenspieler in den kommerziell hinteren Reihen „...und was gibt´s für uns???" nörgeln. Ausnahmsweise zu Unrecht, dieses Weihnachten ist sogar das stiefmütterlich betreute Rollenspielgenre gut versorgt. Dafür sorgen DSA 3, Wizardry Nemesis und Wizardry Gold. Für die deutsche Version von Daggerfall müssen Sie allerdings immer noch ein bißchen Geduld aufbringen. Strategen sind sowieso fein raus, der Boom im Genre hält weiterhin an. Inzwischen kann man sich fast nicht mehr vor C&C- und Warcraft-Clones retten. Bis jetzt hat aber noch keine Nachahmung das Vorbild übertreffen können. Einige Kandidaten zeigen aber durchaus Potential, wie zum Beispiel KKND.

Ultima Online

Wie schon in Interviews, News und Vorschau berichtet, arbeitet **Origin** fieberhaft an einem **Internet-Rollenspiel**. Tausende Spieler sollen gleichzeitig in ein und derselben Welt online Abenteuer erleben, sich unterhalten, handeln oder kriegerisch auseinandersetzen. Noch im ersten Quartal ´97 wird der **Betatest** starten, für den Sie sich immer noch auf der Origin-Homepage für eine Schutzgebühr von 10 $ (ca. DM 15,-) registrieren lassen können. Im Betatest werden die Server auf ihre Leistungsfähigkeit überprüft und letzte Bugs entfernt. **Ultima Online** wird über eine **neue Grafik-Engine** verfügen, die im Punkt Qualität sogar **Ultima 8 - Pagan übertrifft**, wie diese neuen Screenshots beweisen.

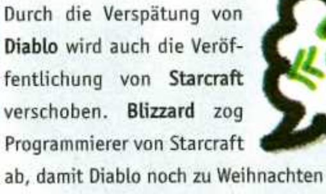






Man beachte die Darstellung der Pflanzen, jedes einzelne Blatt ist zu erkennen. Ein Zauberspruch zeigt die Karte (ganz rechts).

GERÜCHTE

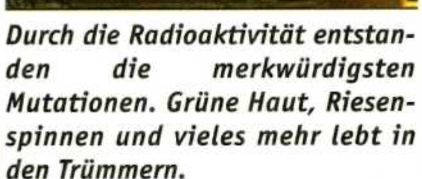


Durch die Verspätung von **Diablo** wird auch die Veröffentlichung von **Starcraft** verschoben. **Blizzard** zog Programmierer von Starcraft ab, damit Diablo noch zu Weihnachten ´96 erscheinen kann. War vorher noch 1. oder 2. Quartal ´97 angedacht, wird es jetzt schon für das **3. oder 4. Quartal** eingeschätzt.

Die Cover-CD der nächsten Ausgabe wird voraussichtlich eine **Demoversion** für das **Online-Rollenspiel Meridian 59** enthalten. Nach Installation von der CD können Sie sich **zwei Tage kostenlos** in Meridian umsehen und aktiv in das Geschehen eingreifen. Vorausgesetzt Sie besitzen einen Internetanschluß.







Durch die Radioaktivität entstanden die merkwürdigsten Mutationen. Grüne Haut, Riesenspinnen und vieles mehr lebt in den Trümmern.

Fallout

Das **Universal-Rollenspielregelwerk G.U.R.P.S.** wurde von **Steve Jackson**, heute ein Mitarbeiter von **Interplay**, entworfen. G.U.R.P.S. ist zwar extrem realistisch, aber viel zu kompliziert und umständlich, um es nur mit Bleistift, Papier und Würfeln zu spielen. Damit bietet es natürlich **optimale Voraussetzungen** für ein Computer-Rollenspiel, nachdem hier lästige Verwaltungsarbeit vom Rechner übernommen wird. **Fallout** soll nahezu vollständig auf den G.U.R.P.S.-Regeln basieren.

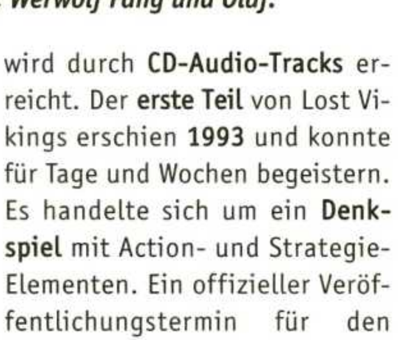
Nach einem nuklearen Krieg zogen sich Teile der Bevölkerung in sogenannte **„Vaults"** zurück. Diese riesigen Bunker ermöglichten das Überleben für viele Menschen über Generationen hinweg. In der Zwischenzeit hat sich die Erde gewandelt. Als der **Spielercharakter** den Atomschutzbunker verlassen muß, beginnt das Abenteuer. Anscheinend hat Interplay aus verstaubten Schubladen den **Rollenspielklassiker Wasteland** (frühe 80er) herausgezogen und sich entschlossen, dieses inhaltlich hervorragende Spiel mit abgewandelter Story, Spitzen-Grafik und Sound neu aufzulegen.



Aus dem Trio ist ein Quintet geworden. Von links oben nach rechts unten: Erik, der Drache Scorch, Baleog, Werwolf Fang und Olaf.

The Lost Vikings 2

Erik, Baleog und **Olaf** sind zurück. Seit ihrem letzten Abenteuer mit dem bösen **Tomator** haben sie sich mit modernster High-Tech-Ausrüstung, **Raketenstiefel, Lichtschwert** und **Powerschild** bewaffnet. Tomator sinnt nämlich auf Rache und hat die Wikinger zum zweiten Mal gekidnappt. Das Trio sucht immer noch nach einem Weg zurück in seine Zeit und Welt, nebenbei wollen sie aber auch noch die Wurzel allen Übels beseitigen. Unterwegs haben sie zwei neue Freunde getroffen. **Werwolf Fang** und der kleine **Drache Scorch** unterstützen die Wikinger. Das bekannt ausgetüftelte Leveldesign wird wieder durch neue Monster und versteckte Extras abgerundet. Über **30 verschiedene Levels** bereiten wieder Kopfzerbrechen. Sämtliche **Grafiken** sind dem Stand der Technik entsprechend **gerendert**. Hohe Musikqualität wird durch **CD-Audio-Tracks** erreicht. Der **erste Teil** von Lost Vikings erschien **1993** und konnte für Tage und Wochen begeistern. Es handelte sich um ein **Denkspiel** mit Action- und Strategie-Elementen. Ein offizieller Veröffentlichungstermin für den Nachfolger steht noch nicht fest.







Das Leveldesign zeichnet sich durch hohe Abwechslung und Spitzen-Grafik aus. Ebenfalls neu: die aktive Figur wird oben angezeigt.



Sämtliche Figuren wurden gerendert und liebevoll animiert. Erik war wieder einmal zu schnell und hat die Kurve nicht erwischt.

IM HEFT

Auf diesen Seiten finden Sie alle aktuellen Genre-Themen im Heft.

HIT-COUNTDOWN

STRATEGIE

Titel	Hersteller	Termin
Dungeon Keeper	Bullfrog	1. Quartal ´97
Starcraft	Blizzard	2. Quartal ´97
Pax Imperia 2	THQ	1. Quartal ´97
Magic: The Gathering	MicroProse	1. Quartal ´97
Magic: The Gathering	Acclaim	1. Quartal ´97
KKND	Electronic Arts	Dezember ´96

ROLLENSPIELE

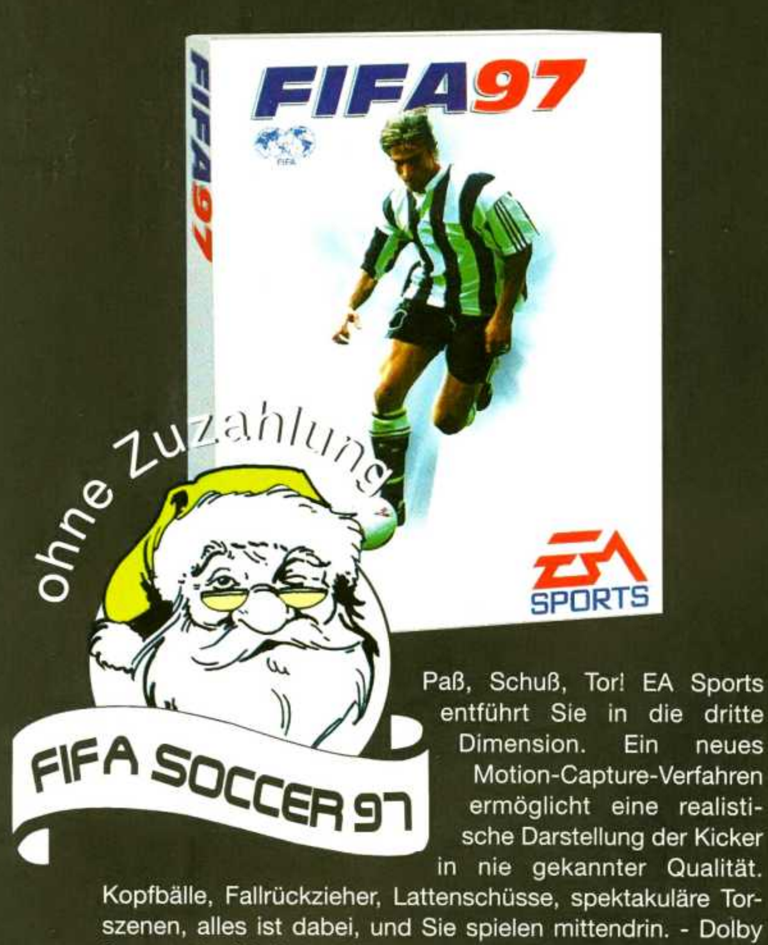
Titel	Hersteller	Termin
Lands of Lore 2	Westwood	2. Quartal ´97
Descent to Undermountain	Interplay	1. Quartal ´97
Fallout	Interplay	2. Quartal ´97
Return to Krondor	7th Level	1. Quartal ´97
Betrayal at Antara	Sierra	1. Quartal ´97
Ultima 9	Origin	1. Quartal ´97
Ultima Online	Origin	2. Quartal ´97



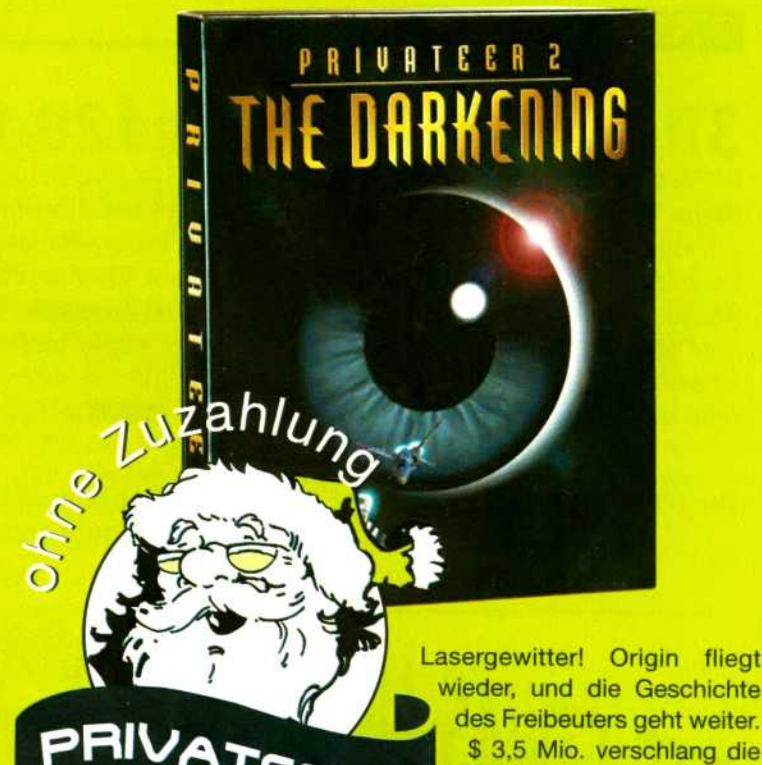
PC ACTION - das PC-Spielemagazin für Profis - im Abo:

Das sind: Jeden Monat über 50 Seiten GAMES-GUIDES mit Lösungen, Strategien, Tips, Cheats und Hilfen zu topaktuellen PC-Spielen. Wir testen für Sie, welche Spiele Ihr Geld wert sind. Außerdem: kompetente Tests aller neuen Spiele-Hits. Lieferung per Post frei Haus, die Versandkosten übernimmt der Verlag. Sie versäumen keine der 12 Ausgaben und erhalten so ein lückenloses Sammelwerk. **Bitte beachten: Das abgeschlossene Abo gilt mindestens ein Jahr und kann mit einer Frist von 6 Wochen zum Ablauf gekündigt werden; ansonsten verlängert es sich jeweils um ein weiteres Jahr. Die Prämie wird erst nach Bezahlung der Aborechnung verschickt. Das Aboangebot gilt nur für PC ACTION mit CD-ROM!**

Widerrufsbelehrung: Die Abobestellung (und damit verbunden der Prämienversand) kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung der Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: **COMPUTEC VERLAG GmbH & Co. KG, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg**



Paß, Schuß, Tor! EA Sports entführt Sie in die dritte Dimension. Ein neues Motion-Capture-Verfahren ermöglicht eine realistische Darstellung der Kicker in nie gekannter Qualität. Kopfbälle, Fallrückzieher, Lattenschüsse, spektakuläre Torszenen, alles ist dabei, und Sie spielen mittendrin. - Dolby Surround - Modem-, Netzwerkspiel - 12 internationale Ligen - Neue SVGA-Engine mit 3D-Spielern; Voraussetzung: Pentium 90, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM. **Komplett in Deutsch! Artikelnummer: 1091; Zuzahlung: keine!**



Lasergewitter! Origin fliegt wieder, und die Geschichte des Freibeuters geht weiter. $ 3,5 Mio. verschlang die Filmproduktion mit Stars wie Christopher Walken und Jürgen Prochnow. Im Mittelpunkt aber stehen harte Weltraumaction und überlegter Güterhandel. - 18 verschiedene Raumschiffe - SVGA 3D-Engine - 3 Stunden Videofilm - 150 Missionen - Echtes Wing Commander-Feeling. Voraussetzung: Pentium 90, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM. **Komplett in Deutsch! Artikelnummer: 1092; Zuzahlung: keine!**



Rollenspiel und Action! Blizzards Echtzeit-Spektakel entführt Sie in eine Welt voller Mythen und Monster. In den teuflischen Tiefen unzähliger Dungeons entwickeln Sie Ihren Recken zu einem gewaltigen Kämpfer. Treten Sie gegen intelligente Monster und den Beelzebub selbst an. - Fantastische Licht- und Transparent-Effekte - Durchdachte Steuerung - Zufallsgenerierte Dungeons - 300 schaurige Monster - 30 unheimliche Zaubersprüche Voraussetzung: 486/66, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM. **Komplett in Deutsch! Artikelnummer: 1093; Zuzahlung: keine!**



Alarmstufe Rot! Der langerwartete Nachfolger des Echtzeit-Strategiespiels der Westwood Studios ist thematisch der Vorgänger: In der Mitte des 20. Jahrhunderts legen russische und alliierte Auseinandersetzungen den Grundstein für die Entstehung der GDI- und NOD-Kriege. 2 x 20 Missionen, über 30 neue Einheiten und Gebäude, vierfach vergrößerte Landkarten, SVGA, Internet- und Netzwerkoption für bis zu 8 Spieler und Editor für Multiplayer-Landkarten; Voraussetzung: 486/66, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM. **Komplett in Deutsch. Artikelnummer: 1097; Zuzahlung: keine!**

3D-Grafikkarte mit 128-Bit-Prozessor

Mit der Imagine 128 2e will Number Nine seine 128 Bit-Technologie auch auf dem 3D-Sektor etablieren. Standardmäßig ist die Karte mit 4 MByte EDO-RAM sowie einem 220 MHz RAMDAC ausgestattet, wodurch Sie Auflösungen bis zu 1.600 x 1.200 Punkten darstellen können. An wichtigen 3D-Funktionen werden bilineare Filter, Texture-Mapping sowie ein Z-Buffer unterstützt. Bei der Wiedergabe von Videos sorgt der bilineare Filter für eine zusätzliche Verbesserung der Bildqualität, indem er grobe Pixelstrukturen glättet. Ausgeliefert wird die Karte mit Direct3D-Treibern für Windows 95 zum Preis von knapp 600,- Mark. In Vorbereitung ist eine Variante mit schnellem VRAM.

Info: Number Nine Deutschland GmbH, Tel. (089) 614491-0, Fax (089) 614491-99



Der 128 Bit-Prozessor der Imagine 128 2e sorgt für eine beschleunigte Wiedergabe von 2D- und 3D-Grafiken. Unterstützt wird auch ein Abspielen von MPEG-Videos.

DIE ETWAS ANDERE HITPARADE

HI THERE! Diablo und seine phantasievollen Monstertruppen lädt man sich gerne zu ein paar Spielstunden ein.

BUENOS DIAS! Segas Rally-Action begrüßt man, um selbst einzusteigen, nicht um zuzuschauen.



SALU! Realms of the Haunting: Perfekte Grusel-Atmosphäre, von der man sich nach Mitternacht verabschieden sollte. Spielcharakter Adam kann das leider nicht.

AHOI! Schwerenöter Larry richtet mit seinen neuesten Eroberungen nicht nur das Adventure-Genre etwas auf.



WILLKOMMEN! Mit Ascarons Hexagon Kartell darf man in perfekter Manier der Sonne entgegenfliegen.



ATTENZIONE! Power F1s blendende Optik darf nicht über mangelnde Fahrphysik und Steuerung hinwegtäuschen.

VORSICHT? Eigentlich sollte jeder Kinobesucher H. R. Gigers Alptraumgeschöpfe gefährlicher in Erinnerung haben als Acclaim sie präsentiert.

HASTA LA VISTA! Ace Ventura reist um die Welt, um Tierchen zu retten und verabschiedet dabei leider den Spielspaß.

ARREVIDERCI! International Moto-Xs kümmerliche Grafik und indiskutables Game-Design will doch keiner sehen.



BYE BYE! Blue Ice: Mit Kunst spielt man nicht. Was würde denn Dali dazu sagen, wenn man an seinen zerfließenden Uhren die Zeiger verstellt?

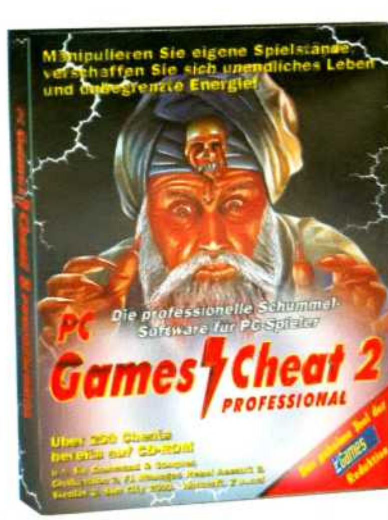
Mephisto Genius 3.5 für Windows

Der zehnfache Computerschachweltmeister Richard Lang präsentiert die neueste Ausgabe seines Schachprogramms. Egal ob als Spielpartner oder Schachtrainer, der Mephisto Genius 3.5 läßt gegenüber seinen Vorgängern nun die Wahl zwischen Figurensätzen und 2D- oder 3D-Darstellung. Seine Datenbank enthält 80.000 Meisterpartien sowie umfangreiches und erweiterbares Eröffnungswissen.

Info: NBG, Tel. (09471) 70170

PC Games Cheat 2 Professional

Bereits die zweite Auflage erfährt das Schummelprogramm der Fachzeitschrift PC Games in einer leistungsstärkeren, umfangreicheren und einfacher zu bedienenden Fassung. Jetzt unter DOS, Win 3.1 und Win 95 lauffähig, bietet der PCG Cheat 2 Veränderung von Spielständen, Manipulation von Spieldaten (unendliche Leben, Geld, Energie, uvm.) und Tips & Tricks über Windows-Technik. Auf der CD-ROM bereits mitgeliefert werden Cheats zu 150 aktuellen Spielen. Für DM 29,95 ab sofort überall im Fachhandel.



FUNDSACHE



Ts, ts, ts. Programmieren können sie ja bei Sega. Aber die Installationsroutine von Panzer Dragoon bedarf schon noch einer kleinen Überarbeitung.

Wenn Sie **witzige, bemerkenswerte oder unglaubliche** Dinge in Ihrem PC-Spiel, Handbuch oder im Internet finden, **schreiben Sie uns** unter dem Kennwort **Fundsachen.**

Fußball digital



Gleich zwei Multimedia-Scheiben werben um die Gunst des Fußballvolkes. Die Sport Bild-Redaktion hat ein Fußball-Quiz zur Saision 95/96, den Bundesliga Champ, veröffentlicht. Für DM 19,80 gibt es im Zeitschriftenhandel 250 Videofilme und 2.500 Fragen, die das Fachwissen von bis zu vier Spielern auf die Probe stellen. TV-Bundesliga-Monopolist Ran bietet auf der CD-ROM „Die Multimedia Bundesliga" viel Information über die vergangene Saison, ein Special über den Deutschen Meister und die Euro 96 in England, 30 Minuten Video und eine Bundesliga-Statistik-Datenbank seit 1963. Die Sat1-Produktion ist für DM 69,- im Fachhandel erhältlich.

Internes Zip-Drive von Iomega

Die erfolgreichen Zip-Drives von Iomega - bislang nur als externe Laufwerke angeboten - konnten weltweit bisher zwei Millionen mal verkauft werden. Zum Einbau in einen 5,25-Zoll-Einbauschacht wird die interne Variante mit SCSI-Schnittstelle angeboten. Mitgeliefert wird hierfür ein einfacher SCSI-Hostadapter ohne externe Anschlußmöglichkeiten. Als Speichermedium kommen die bekannten Disketten mit 100 MByte Kapazität zum Einsatz, die rund 30,- Mark kosten. Mit einer Datentransferrate zwischen 800 und 1.400 KByte sowie einer Zugriffszeit von 29 ms liegt die Geschwindigkeit etwa zwischen einer Festplatte und einem schnellen CD-ROM-Laufwerk. Angeboten wird das Laufwerk mit einer Diskette für 299,- Mark.

Info: Iomega Europe GmbH, Tel. (0761) 4504-0, Fax (0761) 4504-414



Das Zip-Drive ist als interne Variante nur in dem bekannten Blauton lieferbar, was nicht unbedingt zur Verschönerung des Gehäuses beiträgt.



CD-ROM-Drive mit 16-facher Übertragungsrate

Für einen neuen Rekord unter den CD-ROM-Laufwerken sorgt Goldstar: Das CRD-8160 wird als 16x-Laufwerk eine Übertragungsrate von bis zu 2,4 MByte pro Sekunde ermöglichen. Für die Zugriffszeit kündigt der Hersteller einen Wert von unter 100 ms an. Das Laufwerk, das mit einem Schubladenmechanismus und einer ATAPI-Schnittstelle ausgestattet ist, soll für nur 299,- Mark angeboten werden.

Info: LG Electronics Deutschland GmbH, Tel. (02154) 492-0, Fax (02154) 428799



Das Goldstar CRD-8160 ist das bislang schnellste CD-ROM-Laufwerk. Trotz seiner hohen Umdrehungszahl kommt es ohne einen Caddy aus und arbeitet mit einem Schubladenmechanismus.

3D Sound von Labtec

Der kanadische Lautsprecher-Hersteller Labtec drängt nach Europa. Mit im Gepäck der breiten Produktpalette sind zwei neue Soundsysteme, die mit der 3D Spatializer-Technologie ausgestattet sind. Das Desktop-Modell LCS-3210 nimmt sich nicht nur wegen seines schlanken Designs neben jedem Monitor gut aus, sondern bietet mit einem Frequenzgang von 48 Hz - 20 KHz und 2 x 10 Watt Ausgangsleistung genug Klangvolumen für jeden Schreibtisch. Labtecs Flagschiff ist das LCS-2612-Subwoofer-System, das mit einer platzsparenden Besonderheit aufwarten kann. Mittels einer Verbindungsbrücke werden die beiden Satelliten über den Monitor gehängt, während der dazugehörige Subwoofer bequem unter dem Tisch Platz finden kann. Der Frequenzgang von 40 Hz - 20 KHz und eine Ausgangsleistung von 4+4+12 Watt sorgen auch hier für ausreichend Beschallung.

Info: Labtec Europe, Tel. (0044) 1462 456780

News Splitter

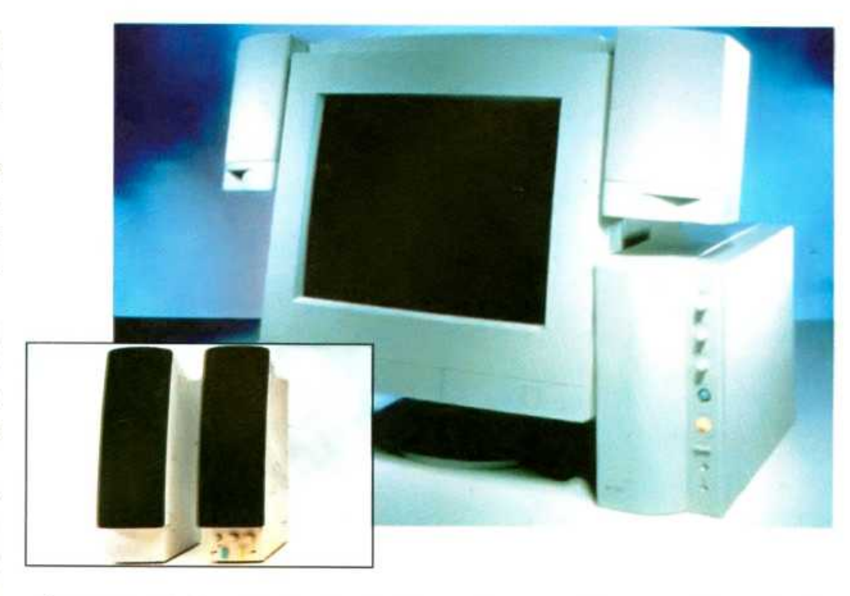
◆ <u>17-Zoll-Monitor:</u> Discounter Vobis hat mit dem MS 17D einen auf Trinitron-Technik basierenden 17-Zöller neu im Angebot. Selbst bei 1.024x768 Punkten ist eine Bildwiederholfrequenz von 100 Hz möglich. Der Preis liegt bei nur 1.399,- Mark.

◆ <u>Maus mit mehr Grips:</u> Die IntelliMouse von Microsoft ist mit einem zusätzlichen Rädchen zwischen den Maustasten ausgestattet. Dadurch wird ein Scrollen bzw. stufenloses Vergrößern innerhalb von Textverarbeitungen oder Grafikprogrammen möglich sein.

◆ <u>Plextor jetzt mit Schublade:</u> Als einer der letzten Hersteller rüstete Plextor seine CD-ROM-Laufwerke immer noch mit einem Caddy-Mechanismus aus. Das brandneue 12x-fach Laufwerk PX-12CS macht damit endlich Schluß: Für 500 Mark wird das SCSI-Laufwerk mit einer Schublade angeboten. Die Zugriffszeit liegt bei nur 105 ms.

◆ <u>Neue Sound Blaster:</u> Mit einem 64-stimmigen Synthesizer von E-mu System wird die Sound Blaster AWE 64 Anfang 1997 in Amerika ab 199 US-Dollar ausgeliefert. Laut Hersteller soll diese erstmals über die neuartige Waveguide-Synthese verfügen, die eine noch realistischere Nachbildung von Instrumenten erlaubt.

◆ <u>Targa Power Line von Actebis:</u> Eine neue PC-Linie von Actebis richtet sich an Heimanwender. Die Rechner der Targa Power Line bieten Prozessoren der 133er bis 166er Klasse von IBM oder Intel und jeweils 16 MB RAM, 2 MB Grafikkarte, 8x CD-ROM, 16 Bit Soundkarte sowie 1,2 GB oder 1,6 GB Festplatte und natürlich Windows 95. Der Straßenpreis dürfte zwischen DM 2.200,- und DM 2.900,- betragen.

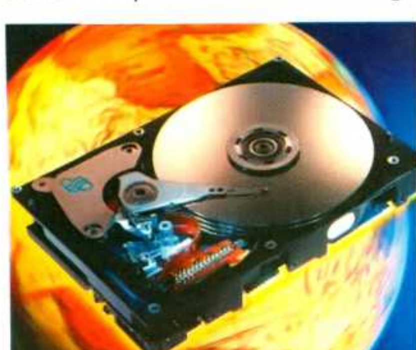


Mit 3D Spatializer-Technologie für preiswerten Surround-Sound ausgestattet sind die neuen Labtec Modelle LCS-3210 und LCS-2612.

Affenartige Geschwindigkeit

Nicht nur CD-ROM-Laufwerke werden immer schneller, auch bei Festplatten wird kräftig an der Geschwindigkeit gedreht: Cheetah heißt die neue Platte von Seagate, die mit unglaublichen 10.000 Umdrehungen pro Minute läuft. Bis zu 15 MByte pro Sekunde lassen sich hiermit zwischen Festplatte und PC übertragen - einen entsprechend schnellen SCSI-Host-Adapter vorausgesetzt. Die Serienproduktion soll im zweiten Quartal 1997 starten.

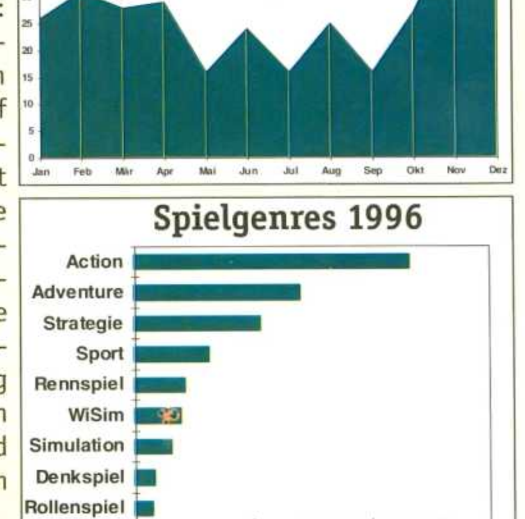
Info: Seagate Technology, Tel. (089) 149 89 10, Fax (089) 14 98 91 66



Die 3,5-Zoll-Festplatte Seagate Cheetah wird wahlweise mit 4 oder 9 GByte Kapazität angeboten.

Ein Jahr im Rückblick

1996, das Jahr der Spiele. Wir haben für Sie die letzten zwölf Monate Revue passieren lassen: Über 300 Titel kamen in den letzten zwölf Monaten auf den Markt, und eigentlich war damit für jede Vorliebe ausreichend Beschäftigung vorhanden. Lediglich die nach heutigen Ansprüchen aufwendig zu produzierenden Simulationen und Rollenspiele lagen etwas brach.



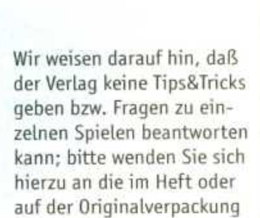
Star Wars Jedi Con 1997

Sie sind wieder in aller Munde. Die reichlich antiquierten, aber immer noch faszinierenden Geschichten aus George Lucas´ Star Wars-Imperium feiern nächstes Jahr 20-jähriges Jubiläum. Im März 1997 startet Lucasfilm die Special Edition der Film-Trilogie, die in einer völlig überarbeiteten und um neue Szenen ergänzten Fassung in die Kinos kommt. Der Offizielle Star Wars Fan Club (OSWFC) veranstaltet zu dieser Gelegenheit die Jedi Con 1997. Zu diesem Mega-Event, vom 29.3. - 31.3.97 in München, haben bereits hochkarätige Gäste zugesagt. Informationen und Anmelde-Unterlagen können direkt beim OSWFC angefordert werden.

Info: OSWFC, Jedi Con 97, Postfach 110407, 86029 Augsburg



PC ACTION Unser Service:



- **Abonnement-Betreuung**
  Für Abo-Bestellungen und Fragen zum Abonnement. Nicht bei technischen oder Tips & Tricks-Fragen.
  09 11 - 5 32 51 79
- **CD-ROM defekt**
  bitte senden Sie die CD an: Astat Media GmbH, Reklamation PC Action, Am Steinacher Kreuz 22, 90427 Nürnberg
- **CD-ROM generell nicht lauffähig:**
  Montag bis Freitag, 14-18 Uhr
  0911-30 50 30
- **E-Mail Redaktion**
  Christian Bigge: cnbigge@pcaction.de
  Christian Müller: cnmueller@pcaction.de
  Alexander Geltenpoth argeltenpoth@pcaction.de
- **Heftnachbestellungen**
  (nur per Vorkasse, V-Scheck oder bar erfolgen; nur die letzten drei Ausgaben sind lieferbar): bitte wenden Sie sich nur schriftlich an: CP Verlag & Agentur GmbH, Leserservice, Isarstraße 32-34, 90451 Nürnberg
- **Internet-Homepage**
  http://www.pcaction.de
- **Leserbriefe**
  Computec Verlag, PC Action Leserbriefe, Isarstraße 32-34, 90451 Nürnberg
  siehe auch E-Mail
- **Leserservice**
  Computec Verlag, Leserservice, Isarstraße 32-34, 90451 Nürnberg
- **PC Action CD-ROM**
  siehe Reklamationen
- **Probleme mit Demo, Bugfix,Update:**
  bitte Hersteller anrufen (siehe Hotlines S.18)
- **Programmeinsendungen**
  Computec Verlag, PC Action Software, Isarstraße 32-34, 90451 Nürnberg
- **Reklamationen**
  Astat Media GmbH, Am Steinacher Kreuz 22, 90427 Nürnberg
- **Reklamationshotline**
  Mo. - Fr. 14 - 18 Uhr
  09 11 - 30 50 30
- **Tips & Tricks-Einsendungen**
  Computec Verlag, PC Action T&T, Isarstraße 32-34, 90451 Nürnberg
  oder per E-Mail
- **Tips & Tricks, sonstige Fragen zu den Spielen**
  bitte Hersteller anrufen (siehe Hotlines S. 18)

Wir weisen darauf hin, daß der Verlag keine Tips&Tricks geben bzw. Fragen zu einzelnen Spielen beantworten kann; bitte wenden Sie sich hierzu an die im Heft oder auf der Originalverpackung angegebenen Hersteller.

PC ACTION Hersteller-Hotlines:

Acclaim 0211-5233222, 24h täglich
Activision s. Bomico
Ascon 05241-966933, Mo-Fr 14.00 - 17.00
Attic 07431-54323, Mo-Fr 10.00 - 18.00
Blue Byte 0208-4508888, täglich 15.00 - 19.00
BMG 05241-807080, Mo-Fr 10.00 - 17.00
Bomico 06107-945145, Mo-Fr 15.00 - 19.00
Bullfrog s. Electronic Arts
Coktel Vision s. Sierra
Core Design s. Bomico
Creative Labs 089-9579081, Mo-Fr 10.00 - 18.00
Dynamix s. Bomico
Electronic Arts 02408-940555, Mo-Fr 10.00 - 17.00
Funsoft 02131-96511, Mo,Mi,Fr 15.00 - 18.00
Gametek 0180-5304525
Greenwood 0234-9645050, Mo-Fr 15.00 - 18.00
Ikarion 0241-4701520, Mo, Do, Fr 15.30-18.30
Interplay s. Acclaim
Konami 0221-612352, Mo-Fr 17.00 - 20.00
LucasArts s. Funsoft
Magic Bytes 05241-34861, Mo-Fr 09.00 - 17.00
MicroProse 05241-946480, Di 15.00 - 18.00
Mindscape 0208-9924114, Mo,Mi,Fr 15.00- 18.00
Navigo 089-32466200
NEO Software 0044-1-60-74-080, Mo-Fr 14.00 - 18.00
New World Computing s. Funsoft
NovaLogic s. Funsoft
Ocean s. Bomico
Origin s. Electronic Arts
Rainbow Arts s. Funsoft
Sierra 06103-994040, Mo-Fr 09.00 - 17.00
Sir-Tech s. Funsoft
Soft Enterprises 06692-4642, Di, Do 18.00 - 20.00
Software 2000 05241-986010, Mo+Fr 11.00 - 18.00
Spectrum Holobyte s. MicroProse
Starbyte 0234-680494, Mo 15.00 - 18.00
Sunflowers s. Bomico
Virgin 040-391113, Mo-Do 14.00 - 20.00


GIB' DEINER KARRE WAS SIE BRAUCHT!
"DESTRUCTION DERBY 2 SETZT STANDARDS FÜR ZUKÜNFTIGE PLAYSTATION-TITEL."
OFFIZIELLES PLAYSTATION MAGAZIN 11/96
"DAYTONA BRUTAL."
FUN GENERATION 10/96
"DESTRUCTION DERBY 2 SCHICKT SICH AN, DEN ERFOLG SEINES VORGÄNGERS NOCH ZU ÜBERTREFFEN."
NEXT LEVEL 08/96
DESTRUCTION DERBY 2
PlayStation
PC CD ROM
PSYGNOSIS
" " and "PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. © 1996 PSYGNOSIS LTD. ALL RIGHTS RESERVED. Destruction Derby, Psygnosis and the Psygnosis logo are trademarks of Psygnosis Limited.
http://www.psygnosis.com

WORTE DES MONATS

»In leichter Hitze wedelt sie den aromatischen Duft mit ihrer gestärkten weißen Schürze, so daß er sich in Wirbeln der gewölbten Eichendecke entgegenreckt, wo er sich mit den kondensierten Wassertropfen vermengt, die bis zu ihrem endlosen Sturz auf den schlüpfrigen Steinboden hoffnungslos an den hölzernen Balken hängen.«

Auszug aus einer Situationsbeschreibung in Psygnosis' Blue Ice. Eigentlich steht die Köchin nur am Herd und rührt in den Töpfen.

PRO & CONTRA

„Zerstören Lokalisierungen das Gameplay?"



Markus Seger, Windows-Software-Entwickler

„Ich komme mir als Spieler in Deutschland bevormundet vor. Warum darf ich nicht die selben Spiele wie meine amerikanischen oder britischen Gefährten spielen? Durch die Entschärfung der Spiele leiden Spielspaß und Atmosphäre teilweise erheblich. Da werden Zwischensequenzen von lustlosen Synchronsprechern mässig synchronisiert, wenn's dann mal zu brutal werden sollte, wird einfach geschnitten, auch wenn's dem Verständnis nicht zuträglich ist, Hauptsache sauber! (...) Dadurch wird das Spiel-Design verfälscht, was wiederum Einbußen bei der Atmosphäre zur Folge hat. Hinzu kommt noch das Problem mit den Patches: Die meisten Firmen bringen Patches nur für die englische Version heraus, mit der deutschen Version funktioniert dieser meist nicht. Hier könnten die deutschen Anbieter noch einiges verbessern."

Bret Sperry, President Westwood Studios



„Die Lokalisierung und die Anpassung von Spielen beeinflussen den kreativen Prozeß beim Spieldesign nicht wirklich. Das bedeutet, daß wir beim Entwurf eines Titels nicht im Detail an den lokalen Anpassungs- und Übersetzungsprozeß denken, sondern wir versuchen, ein möglichst innovatives und fesselndes Spiel zu machen. Um die deutsche Version simultan in gleicher Qualität herausbringen zu können, haben wir uns sehr früh mit Virgin zusammengesetzt und zum Beispiel in einer frühen Phase bereits deutsche Schauspieler für die Synchronisation ausgesucht. Der Kontakt mit Virgin in Deutschland bestand also während der gesamten Entwicklungsphase nach dem Spieldesign."

Wenn Sie **Anregungen** zu den nächsten Themen in Pro & Contra haben oder selbst **Ihre Meinung** äußern wollen, **schreiben Sie** uns unter dem Kennwort **Pro & Contra.**

Paulchen und Blaubär

Ravensburger Interactive hat sich zwei bei Kindern sehr beliebte Protagonisten für den Einstieg den Edutainment-Sektor gesichert. Im Adventure „Pink Panthers gefährliche Mission" muß die rosarote Katze in einem Feriencamp Kinder berühmter Politiker bewachen. Die Sprößlinge halten dort eine Art Weltfriedens-Konferenz ab, doch irgend etwas ist faul. Im Laufe seiner Ermittlungen erfährt Paulchen, der mit der deutschen James Bond-Stimme spricht, ganz nebenbei viel über Sitten und Lebensart verschiedener Nationen. Gleich dreimal hat Ravensburger die TV-Kultfigur Käpt´n Blaubär unter Vertrag, der in ihrer unnachahmlichen hanseatischen Art mit viel Witz und Ironie für Lust und Laune sorgt. Alle Titel sind im Fachhandel erhältlich und gehören zu den deutschen Spitzenprodukten im Edutainment-Bereich. Die Preise bewegen sich von DM 29,- bis DM 89,-.





FOTO DES MONATS

Die PC-Dart-Präsentation

Man weiß nicht so recht, was man davon halten soll, aber NBG macht`s möglich: Dart, Kneipensport Nr.1 in Deutschland, soll jetzt in deutschen Büros und Kinderzimmern gespielt werden. Für DM 398,- gibt es die vollelektronische Turnier-Scheibe, ein Softwarepaket, Anschlußkabel und sechs Dartpfeile. Das zugehörige Pressefoto strahlt zielgruppenkonform den richtigen Enthusiasmus und die volle Begeisterung über das neue Spielzeug der modernen Lolita-WG aus.



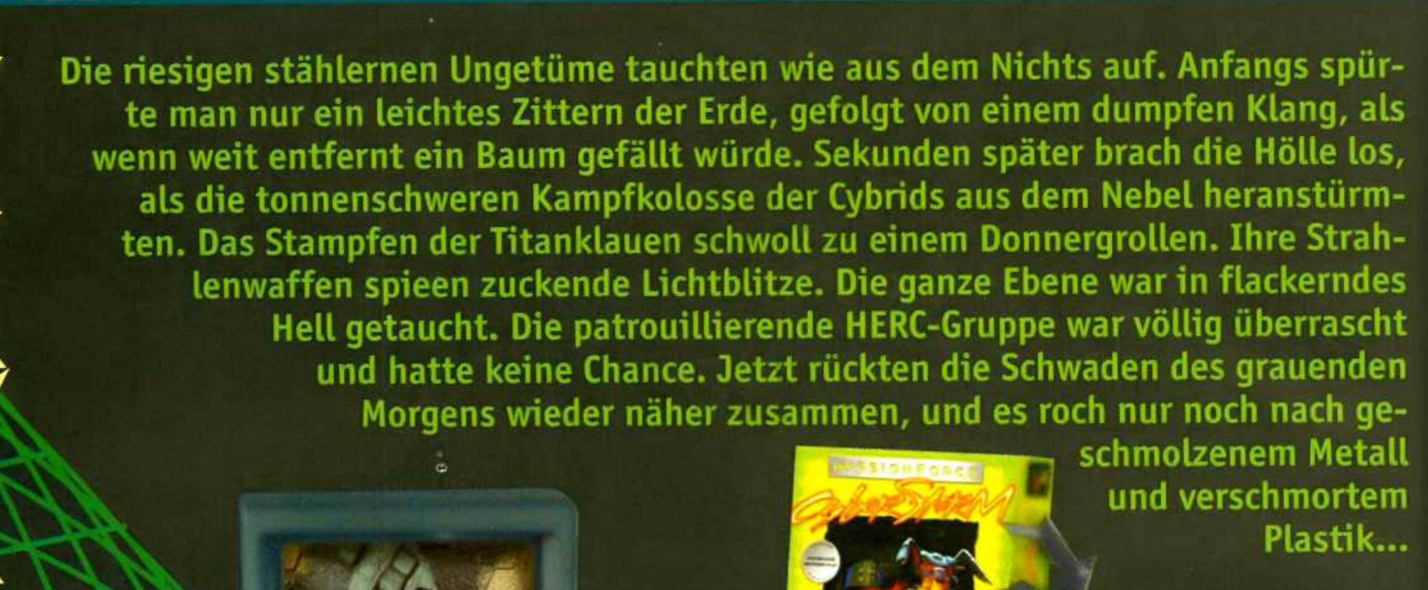
Tic Tac Toe? Die Marx-Sisters? Drei Engel für Charlie?



UNSER NEUSTES MODELL...

CYBERSTORM

Die riesigen stählernen Ungetüme tauchten wie aus dem Nichts auf. Anfangs spürte man nur ein leichtes Zittern der Erde, gefolgt von einem dumpfen Klang, als wenn weit entfernt ein Baum gefällt würde. Sekunden später brach die Hölle los, als die tonnenschweren Kampfkolosse der Cybrids aus dem Nebel heranstürmten. Das Stampfen der Titanklauen schwoll zu einem Donnergrollen. Ihre Strahlenwaffen spieen zuckende Lichtblitze. Die ganze Ebene war in flackerndes Hell getaucht. Die patrouillierende HERC-Gruppe war völlig überrascht und hatte keine Chance. Jetzt rückten die Schwaden des grauenden Morgens wieder näher zusammen, und es roch nur noch nach geschmolzenem Metall und verschmortem Plastik...



Sierras MetalTech-Universum besitzt nicht nur für Fans Anziehungskraft. Spätestens mit Missionforce Cyberstorm hat sich die Welt der High-Tech-Kampfmaschinen auch für jeden Strategiespieler interessant gemacht. Nach Earthsiege 2, in dem einer der HERC-Kolosse noch aus der Ich-Perspektive gesteuert wurde, verlegte Sierra das Szenario in ein rundenbasiertes Strategiespiel. Als Leutnant erhält man anfangs das Kommando über nur wenige HERCS. Im weiteren Verlauf der Karriere aber können bis zu 25 Klassen frei variiert werden. Nicht nur die HERCS müssen ausgestattet werden, auch ihre Piloten, die Bioderms. Dazu kann der genetische Code der im Labor erzeugten Krieger auf die Einsatzarten abgestimmt werden. Schon bevor man die stählerne Streitmacht in den Kampf schickt, ist viel zu beachten. In den zufallsgenerierten Landschaften müssen dann Missionen wie Erforschung, militärische Ziele, Bergbau oder Schutz von Siedlungen absolviert werden. Um allen MetalTech-Liebhabern und denen, die es noch werden wollen, neben den digitalen Stahl-Giganten aus Missionforce Cyberstorm auch etwas materielles Flair nach Hause zu bringen, verlosen Bomico und PC Action ein einzigartiges Designobjekt. Dabei handelt es sich um einen liebevollen, „Terminator" getauften Stahl-Droiden, der anstelle eines Kopfes ein TV-Gerät trägt. Zu beantworten ist nur eine Frage:

„WELCHES NEUE RENNSPIEL WIRD VON SIERRA DEMNÄCHST VERÖFFENTLICHT?"

1. PREIS

Das Unikat: der TV-Terminator

Figur: komplett aus Metall und Gummischläuchen gefertigt, zerlegbar, Höhe 192 cm, Breit 130 cm.
TV-Gerät: Bildröhre 37 cm, Fernbedienung, 40 Speicherplätze, Scart- und Kopfhörerausgang

2. - 5. PREIS

je ein Missionforce Cyberstorm-Spiel

Teilnahmebedingungen

Wer an der der Verlosung teilnehmen will, schreibt das Lösungswort auf eine Postkarte und sendet dies an nachfolgende Adresse. Der Einsendeschluß ist der 15. Januar 1997.

Computec Verlag • PCA TV-Terminator
Isarstraße 32-34 • 90451 Nürnberg

In letzter Zeit treten sie vermehrt in Spielen auf, die Bugs. Bösartige rufen Programmabstürze hervor und lassen komplette Spielteile unbrauchbar werden, gutartigere Käferlein zersetzen schleichend die Spielmotivation und nagen an den Nerven von Endusern und Spieletestern. PC Action hat nachgefragt: Muß das wirklich sein? Gibt es eine rechtliche Handhabe gegen unbrauchbare Spielesoftware, und was sagen die Hersteller dazu?



Was tun beim Kauf von Bug-Software?

KÄFERPLAGEN

Erste Anlaufstelle kann auch für Sie jede Verbraucherberatungsstelle sein. PC Action führte ein aufschlußreiches Interview mit Andrea Stöhr von der Verbraucherzentrale in Nürnberg, das über die rechtlichen Möglichkeiten beim Kauf fehlerhafter Software Einblick verschaffen soll.

PCA: Welche rechtlichen Möglichkeiten ergeben sich für den Endkunden, der eigentlich unbrauchbare Spielsoftware erworben hat?

Andrea Stöhr: Auch beim Spielekauf gelten die üblichen Gewährleistungsrechte. In Verbindung mit dem Kassenzettel haben Sie sechsmonatige Gewährleistungsansprüche. Entscheidend ist, nach welchem Recht der Kauf erfolgte. Der Gesetzgeber unterscheidet zwischen einem Kauf nach dem bürgerlichen Gesetzbuch (BGB) und dem Kauf nach dem allgemeinen Geschäftsbedingungen-Gesetz (AGB).

PCA: Worin besteht dort der Unterschied?

Stöhr: Ein Kauf nach dem BGB besteht automatisch, wenn dem Kunden nicht ausdrücklich vor dem Kauf die allgemeinen Gesch.bed. bekanntgemacht werden. Bei einem Kauf von mangelhafter Ware, egal ob es sich um Socken oder einen 100.000-Mark-Porsche handelt, hat der Kunde, nicht der Verkäufer, das Wahlrecht der Gewährleistung. Er kann auf Wandlung des Vertrages bestehen (Geld zurück), eine Preisminderung verlangen oder die Lieferung einer mangelfreien Ersatzware fordern (§ 462 BGB). Nur bei einem Kauf nach dem AGB wird dem Verkäufer das Recht zur kostenlosen Nachbesserung eingeräumt, nach Urteilen besteht diese Chance zwei- bis dreimal innerhalb der sechsmonatigen Frist.

PCA: Die Software-Fehler gehen aber doch auf den Hersteller zurück und nicht auf den Händler.

Stöhr: Das ist aber kein rechtliches Problem, das den Endkunden betrifft.

PCA: Aha, jetzt ist es natürlich gerade bei Spielesoftware sehr schwierig festzulegen, wo die Grenze zwischen noch funktionstüchtiger und mangelhafter Ware liegt. Wie kann das geschehen?

Stöhr: In der Tat ist die Beweislage schwierig. Dieser Part bleibt Gutachtern und Gerichten überlassen. Auch die Sachverständigen bei Gericht vertreten überwiegend die Ansicht, daß ein Computerprogramm nie absolut fehlerfrei sein kann. Der erste Beschwerdeweg führt sowieso zum Händler, erst wenn dieser keine Gewährleistung bieten will, kann der nächste Schritt folgen. Am sichersten wäre es wirklich, zunächst einen schriftlichen Kriterienkatalog zu erstellen, der darüber Auskunft gibt, was das Programm leisten soll. Für Rechtsberatungen stehen übrigens alle Verbraucherzentralen gern zur Verfügung.

PCA:
Vielen Dank für das Interview!

AUSSAGEN DER HERSTELLER

Beim Bundesliga Manager 97 sorgten mehrere Dutzend Bugs für Frust, bei Down in the Dumps klagten viele über Abstürze, NHL 97 wurde in Online-Foren als unspielbar beschimpft. Hier nehmen die Firmen Stellung:



Dagmar Schäfer, Marketing Managerin von Bomico, zu Bugs in Down in the Dumps:

„Wir haben DITD vor dem Release auf mehreren Rechnern mit versch. Konfigurationen getestet, auf denen lief es einwandfrei. Der Hersteller Haïku hat das Produkt in über 2.000 Arbeitsstunden einer intensiven Prüfung unterzogen. Wir wissen jedoch mittlerweile, daß es in der Tat auf einigen wenigen Rechnern zu Problemen kommen kann. Wir möchten uns jetzt nicht mit 'vertauschten Mastern' o. ä. herausreden. Aufgrund der Komplexität von DITD ist es jedoch leider nicht möglich, alle eventuell vorkommenden Spielsituationen hundertprozentig zu simulieren. Selbstverständlich werden wir jedem Spieler über unsere Hotline (06107-945145), Homepage und via Mailbox mit kompetenten Tips und Patches - auch während der Feiertage - tatkräftig zur Seite stehen."



Florian Stangl, PR-Manager EA Deutschland, zu NHL 97 und Privateer 2:

„Eines vorweg: Bugs wird es geben, solange es Software gibt. Die munter drauflosgeklonten Platinen, Prozessoren und andere Chips provozieren geradezu Konflikte, da hilft auch Windows 95 nicht viel. Damit sich die Probleme in Grenzen halten, werden alle Produkte im sogenannten QA (Quality Assurance/Qualitätssicherung) durchgecheckt. Das QA beginnt mit der Beta-Phase der Software, also Monate vor dem Release. Aktuelle Spiele entstehen aber nicht mehr wie früher als ellenlanges Listing mit Befehlscode, sondern werden aus etlichen Modulen zusammengesetzt, die getrennt programmiert werden. Diese Module können für sich problemlos laufen, im Zusammenspiel entstehen aber oft die ulkigsten Fehler. Gravierende Bugs wie in Privateer 2: The Darkening, bei dem das Spiel in der Beta-Phase immer wieder an derselben Stelle abstürzte, können nicht innerhalb von 10 Minuten beseitigt werden. Deshalb hat Electronic Arts beschlossen, diesen Titel um vier Wochen zu verschieben. Anders sieht es bei kleineren Problemen wie in NHL 97 aus. Natürlich ärgert sich der eine oder andere Kunde, wenn sein Torhüter die drollige Angewohnheit hat, gelegentlich den Puck zu lange zu halten, ohne daß abgepfiffen wird. Dieses Manko ist aber nicht spielentscheidend oder läßt das Produkt gar unspielbar werden, abgesehen davon wurde es von den meisten Kunden gar nicht bemerkt, wie die Erfahrungen der EA-Hotline beweisen. Deshalb halten wir es für vertretbar, 3 Wochen auf den entsprechenden Patch zu warten, der diese kleinen Fehler beseitigt. Immerhin reagiert Electronic Arts sofort auf die Anfragen der Kunden und schickt selbstverständlich jedem den Patch kostenlos zu."



Mathias Reichert, Entwicklungsleiter bei Software 2000, zum BM97:

„Es ist leider ein allgemeines Problem der Software-Industrie, ob bei Spielen, bei Anwendersoftware oder bei Betriebssystemen: Fast nie ist Software fehlerfrei. Man will den Kunden immer komplexere Programme und mehr Komfort bieten. Aber: je aufwendiger eine Software ist, desto mehr Fehlerquellen gibt es. Beim Bundesliga Manager 97 z. B. ist der Quellcode 5 MB groß, was ca. 2.000 vollgeschriebenen DIN A4 Seiten entspricht. An diesem Code haben fünf Programmierer weit über ein Jahr lang entwickelt. Jeder Programmierer ist für einen bestimmten Programmteil, sogenannte Module, verantwortlich. Wir hatten eine stabile und gut funktionierende Version des Bundesliga Managers, bei der die Testabteilung vor der Masterfreigabe nur noch einen optischen Fehler beanstandete, der aber den Spielablauf nicht beeinflußte: eine Grafik erschien in einer falschen Farbe. Dieser Fehler wurde behoben und eine neue Master-CD zusammengestellt. Dabei unterlief uns ein schwerer Fehler: es wurden drei ältere, noch fehlerbehaftete Module wieder mit in das Programm eingebunden!
Anschließend wurde das Master nur noch auf die letzte Änderung getestet und leider nicht mehr auf den gesamten Programmablauf. Niemand rechnete damit, daß uns solch ein Flüchtigkeitsfehler unterlaufen könnte. Um so etwas zukünftig zu vermeiden, werden wir an die Betaphase eine mehrwöchige Testphase anhängen. - Glück im Unglück: Da das Programm ja eigentlich schon stabil lief, ist für unsere Kunden sofort ein Patch verfügbar. Wir hoffen, daß uns die Bundesliga Manager-Fans die Unannehmlichkeiten nachsehen."

KOMMENTAR

» Daß es tatsächlich eine Handhabe für Sie, die Endkunden, gegen unbrauchbare Software gibt, erläutert Andrea Stöhr von der Verbraucherzentrale eindrucksvoll. Allerdings bleiben Unklarheiten und Risikofaktoren: Wer hat schon Lust, vor dem Spielekauf einen Wisch aufzusetzen, der beschreibt, was die Software leisten muß? Wo liegen die Grenzen zwischen Unbrauchbarkeit und verminderter Qualität? Und wer wagt für einen Streitwert von knapp DM 100,- den Weg zum Gutachter oder gar Anwalt, um das feststellen zu lassen? Eigentlich geht es um das Vertrauensverhältnis zwischen Software-Publisher und Spielekäufer. Wird dieses empfindlich durch fehlerhafte Produkte gestört, werden Sie wahrscheinlich beim nächsten Produkt nicht mehr bedenkenlos zugreifen. Dadurch entstünde der Verkaufsdruck, der schwarze Schafe beim nächsten Programm zu einer intensiven Qualitätskontrolle veranlassen müßte. Klar ist, daß es aufgrund der steigenden Komplexität von Spielesoftware für die Hersteller schwieriger wird, einwandfreie Programme zu veröffentlichen. Nicht zuletzt wir Pressefritzen sind sicherlich mitverantwortlich für die immer höheren Ansprüche an Spielesoftware, da technisch herausragende und spielerisch exzellente Programme natürlich entsprechend bewertet werden. Sie als Endkunde können aber zu Recht für gutes Geld gute Software erwarten. Deshalb scheint entscheidend zu sein, wie schnell und wie umfassend Ihnen bei fehlerhaften Spielen geholfen wird. Hersteller, die das erkannt haben, werden sich auch in Zukunft keine Gedanken machen müssen. Ignoranz hingegen wird von Ihnen wohl hart bestraft werden. «

PC-Games

PC-Games	CD
3 Skulls of the Toltecs (dt.)	89,99
3D Pinball 2: Creep Night (dt.)	69,99
Ace Ventura (dt.) *	69,99
Addams Family Pinball *	79,99
Afterlife (dt.) *	89,99
AH-64D Longbow (dt.)	89,99
AH-64D Longbow Mission Disk *	49,99
Alien Trilogy *	69,99
American Dream (dt.) *	**69,99**
Amok (Win 95) *	79,99
Ancient Empires (dt.)	79,99
Armored Fist 2 *	79,99
A.T.F. (dt.) AKTIONSPREIS!	69,99
A.T.F. Mission Disk (dt.) *	39,99
Atripolis 2097 (dt.) *	69,99
Azrael's Tears (dt.)	79,99
Baldies (dt.) *	69,99
Baphomets Fluch (dt.)	75,99
Battle Arena Toshinden (dt.)	69,99
Battle Cruiser 3000 AD (dt.) *	69,99
Bazooka Sue *	89,99
Betrayal in Antara *	79,99
Biing Ltd. Ed. (dt., incl. Tips+Tricks)	49,99
Birthright *	79,99
Bleifuss 2	59,99
Blood & Magic *	79,99
Boong!? (dt.)	49,99
Bot Soccer (dt.) *	59,99
Bubble Bobble *	59,99
Bug! *	59,99
Bundesliga Manager '97 (dt.)	75,99
Chessmaster 5000 (dt.)	79,99
Civil War General (dt.)	79,99
Civilization 2 (dt.)	79,99
Close Combat	69,99
Cluedo *	79,99
C&C: Tiberiumkonflikt (dt.)	79,99
C&C: Tiberiumkonflikt (SVGA, dt.) *	89,99
C&C Mission: Ausnahmezustand	25,99
C&C: Alarmstufe Rot (dt.) *	89,99
Comanche 3.0 *	79,99
Conquest of the New World (dt.)	79,99
Creatures (dt.)	**69,99**
Crusader – No Regret (dt.)	65,99
Cyberia 2 (dt.)	89,99
Cyber Gladiators (dt.) *	69,99
Cyberstorm (dt.)	79,99
Daggerfall – Elder Scrolls 2 (dt.) *	79,99
Davis Cup Tennis	79,99
Daytona USA *	79,99
Deadly Games (US-Import)	109,99
Deadly Tide (dt.)	69,99
Death Gate (dt.)	79,99
Death Rally *	59,99
Demonworld *	69,99
Der Planer 2 (dt.)	79,99
Der Produzent (dt.)	79,99
Descent to Undermountain *	79,99
Destiny (dt.) *	79,99
Destruction Derby 2 *	79,99
Diablo *	79,99
Die gr. Schlacht bei Gettysburg (dt.)	69,99
Die Fugger 2 (dt.)	79,99
Die Hard Trilogy (dt.) *	79,99
Die Siedler 2 (dt.)	69,99
Die Siedler 2 Mission Disk (dt.) *	**29,99**
Discworld 2 (dt.) *	89,99
Down in the Dumps (dt.) *	79,99
DSF Fußballmanager (dt.) *	79,99
Dungeon Keeper (dt.) *	79,99
Earthsiege 2: Skyforce (dt.)	79,99
Elisabeth I. (dt.)	89,99
F1 Manager '96 (dt.)	79,99
F-22 Lightning 2	89,99
Fable (dt.)	69,99

PC-Games	CD
Fantasy General (dt.)	69,99
FIFA Soccer '97 (dt.) *	79,99
Flottenmanöver *	79,99
Flying Corps (dt.) *	89,99
Formel 1 *	79,99
Formula 1 Grand Prix 2 (dt.)	99,99
Funsoft Strategie: *Ascendancy, Jagged Alliance, Kaiser Deluxe*	**59,99**
Gabriel Knight 2 (dt.)	89,99
Gene Wars (dt.)	79,99
G-Nome *	89,99
Golden Gate Killer (dt.)	69,99
Grand Prix Manager 2 (dt.) *	89,99
Guts 'N' Garters (dt.) *	89,99
Hanse – Die Expedition (dt.)	39,99
Hardline (dt.)	69,99
Hattrick Wins! (Ikarion) *	79,99
Heart of Darkness *	99,99
Hexagon Kartell (dt.) *	99,99
Holiday Islands (dt.) *	89,99
Holmes 2: Rose Tatoo (dt.)	79,99
Hugo 4	69,99
Hunter Hunted (dt.) *	79,99
iM1A2 Abrams (dt.) *	99,99
Imperium Galactica *	89,99
Into the Void (dt.) *	79,99
Iron & Blood *	79,99
Krazy Ivan (Win 95) *	79,99
Lands of Lore 2 (dt.) *	99,99
Leisure Suit Larry 7 *	**79,99**
Lighthouse (dt.)	89,99
Links LS	99,99
Lords of the Realm 2 (dt.) *	79,99
Mad TV 2 (dt.) *	79,99
Magic the Gathering *	89,99
Martini Racing	25,99
Master of Orion 2 (dt.) *	89,99
M.A.X. *	79,99
Maxx (dt.) *	79,99
McLaren at LeMans (dt.) *	89,99
MDK *	89,99
Mechwarrior 2: Mercenaries (dt.)	89,99
Mega Pak Vol.5 / Vol.6 (Koch)	je 79,99
Megarace 2 (dt.)	59,99
Mephisto Genius 3.5 (Schach, dt.) *	89,99
Monster Truck Madness (dt.)	69,99
Moto X *	79,99
MS Flight Simulator 6.0 (engl.)	89,99
MS Fußball	59,99
Mutant Penguins (dt.) *	59,99
Myst (dt.)	69,95
Nascar Racing 2 *	79,99
NBA Full Court Press (dt.) *	69,99
NBA Live 97 (dt.) *	79,99
Need for Speed Special Ed. (dt.)	89,99
Nemesis (Wizardry) *	79,99
Net Zone (dt.) *	69,99
NHL Hockey '97 (dt.)	75,99
Orion Burger	**79,99**
Pandora Akte (dt.) *	79,99
Panzer Dragoon *	79,99
Perfect Assasin (dt.) *	69,99
Phantasmagoria 2 (dt.) *	79,99
Pinball '97 *	59,99
Pinball Time Bomb *	59,99
Police Quest Compilation	79,99
Privateer 2 – The Darkening (dt.) *	79,99
Puppen, Perlen und Pistolen (dt.) *	69,99
Quest for Glory Collection	69,99
Rally Racing '97 (dt.)	79,99
Rama – Rendezvous im Weltraum *	79,99
Realms of the Haunting *	79,99
Return Fire (dt.)	79,99
Ridge Racer *	59,99
Risiko (Win 95) *	79,99
Road Rash	69,99
Safecracker *	79,99
Schatten über Riva (DSA 3, dt.) *	79,99
Schleichfahrt (dt.)	69,99
Sega Rally *	79,99
Shannara (dt.)	79,99
Shattered Steel	69,99
Shine (dt.) *	79,99
Silent Hunter (dt.)	79,99
Silent Hunter Patrol (dt.) *	29,99
Silent Thunder (dt.)	79,99
Sim City 2000 Netzwerk (Win 95) *	99,99
Sim Copter (Win 95) *	79,99
Sim Park *	79,99
Sonic CD *	59,99
Star Control 3 *	89,99
StarCraft (dt.) *	**89,99**
Star General (dt., Win 95) *	79,99
Star Trader (dt.) *	69,99
Steel Panthers 2 (US-Import)	109,99

PC-Games	CD
Syndicate Wars (dt.)	79,99
Terminator: Skynet *	69,99
TFX EF 2000 Special Edition (dt.) *	69,99
The Dig (dt.)	79,99
The Hind	69,99
Theme Hospital (dt.) *	**79,99**
The Muppets Inside	69,99
The Simpsons *	59,99
Tie Fighter (dt.)	79,99
Time Commando (dt.)	75,99
Tomb Raider *	69,99
Toonstruck (dt.)	79,99
Tunnel B1 (dt.) *	89,99
Urban Runner (dt.)	69,99
US Navy Fighters '97 (dt.) *	89,99
Viking – Strategy of Ultim. Conqu. *	69,99
Virtua Cop *	79,99
WarCraft 2 Exclusiv Edition (dt.)	89,99
WarCraft 2 Expansion Pack	29,99
Warwind (dt., Win 95) *	79,99
Wing Commander 4 (dt.)	99,99
WinSkat (dt.)	39,99
Wipeout 2097 *	79,99
Wizardry Gold *	79,99
Woodenships & Iron Men (US-Imp.)	99,99
Worms Special Edition (dt.)	69,99
X-Car *	79,99
Yahtzee	39,99
Z (dt.)	69,99
Zoiks – Cartoon Network (dt.) *	89,99
Zork Nemesis (dt.)	79,99

PC-Preishits (solange Vorrat)

PC-Preishits (solange Vorrat)	CD
11th Hour (dt.)	**35,99**
1942 – Pacific Air War	29,99
3D Ultra Pinball	39,99
7th Guest	19,95
Albion (dt.)	29,99
Amerika *	29,99
A-Train *	19,99
Battle Bugs (dt.)	29,99
Battle Isle 2 incl. Erbe des Titan (dt.)	29,99
Bioforge (dt.)	29,99
Bonaparte ("Risiko"-Spiel)	19,99
Bundesliga Manager Professional	19,99
Caesar 1	19,99
Chewy – Esc von F5 (dt.)	29,99
Civilization	29,99
Comanche incl. Missions (dt.)	39,99
Creature Shock (dt.)	19,99
Crusade (dt.)	19,99
Cyberia (dt.)	25,99
Daedalus Encounter (dt.)	29,99
Das Amt (dt.)	19,99
Das Schwarze Auge 1, 2 (dt.)	je 29,95
Der Meister (dt.) *	19,99
Der Patrizier (dt.)	39,99
Der Reeder (dt.)	19,99
Descent (dt.)	25,99
Descent 2 AKTIONSPREIS!	**49,99**
Destruction Derby	29,99
Die Siedler (dt.)	29,99
Discworld (dt.)	29,99
Dune 2 (dt.)	39,95
Dungeon Master 2 (dt.)	25,99
EarthSiege 1 (dt.)	19,99
Eco Quest	19,99
Eishockey Manager	19,99
Fatal Racing	39,99
Fields of Glory (dt.)	29,99
Flight of the Amazon Queen (dt.)	39,99
Flight Unlimited (dt.)	39,99
Freddy Pharkas (dt.)	19,99
Gabriel Knight 1 (dt.)	19,99
Gold Games (Topware, 40 Spiele)	49,95
Grand Prix	29,99
Grand Prix Manager (dt.)	39,99
Hardball 5	29,99
Höhlenwelt Saga (dt.)	19,99
Inca 2 (dt.)	19,99
Indiana Jones 4 (dt.)	29,99
Indiana Jones Desktop Adv. (dt.)	29,99
IndyCar Racing 2	35,99
Jagged Alliance (dt.)	29,99
Kingdom: The Far Reaches	9,99
Kings Quest 7 (dt.)	39,99
Kolumbus (dt.)	19,99
Larry 6 (dt.) *	19,99
Legend of Kyrandia 3 (dt.)	19,99
Lemmings 1-3 komplett	29,99
Lemmings 3D	**29,99**
Little Big Adventure (dt.)	29,99
Lode Runner (dt.) *	19,99
Lost Eden	19,99
Magic Carpet Plus (dt.)	29,99

PC-Preishits (solange Vorrat)	CD
Maniac Mansion 2 (dt.)	29,95
Master of Magic (dt.)	29,99
Might & Magic Triologie (dt.)	39,99
Nascar Racing incl. Track Pack *	**19,99**
NBA Jam Tournament Edition	25,99
NHL Hockey 95 (dt.)	29,99
North & South	9,95
Oldtimer (dt.)	19,99
Outpost (dt.) *	19,99
PGA Tour Golf 486 (dt.)	29,99
Pirates Gold (dt.)	29,99
Pitfall – Mayan Adventure (dt.)	29,99
Pizza Connection (dt.)	19,99
Police Quest 4 (dt.)	19,99
Prince of Persia Collection	29,99
Psycho Pinball (dt.)	29,99
Railroad Tycoon Deluxe (dt.)	29,99
ranSoccer (dt.)	29,99
ranTrainer 2 (dt.)	29,99
Rayman (dt.)	29,99
Rebel Assault (engl., dt. Ut.)	29,95
Rüsselsheim (dt.)	19,99
Sam & Max (dt.)	29,99
Shanghai – Great Moments (dt.)	29,99
Shivers (dt.) *	19,99
Sim Farm *	19,99
Simon the Sorcerer 1 (dt.)	19,99
Simon the Sorcerer 2 (dt.)	29,99
Space Quest 5 (dt.) *	19,99
Space Quest 6 (dt.)	35,99
Star Trek TNG: A Final Unity (dt.)	**39,99**
Stonekeep (dt.)	39,99
Strike Commander	29,95
Syndicate Plus (dt.)	29,95
System Shock (dt.) AKTIONSPR.	19,99
Teamchef (dt.)	39,99
Theme Park (dt.)	29,99
Tilt *	19,99
Transport Tycoon incl. World Editor	29,99
Top Gun – Fire At Will (dt.)	39,99
Touché (dt.)	29,99
Ultima Underworld 1+2 komplett	29,95
Under A Killing Moon (engl.)	29,99
Unnecessary Roughness '96	15,99
US Navy Fighters (dt.)	29,99
Vollgas (dt.)	35,99
WarCraft: Orcs & Humans (dt.)	25,99
Wayne Gretzky NHLPA All Stars	15,99
Werewolf vs. Comanche	39,99
Wing Commander 3 (dt.)	35,99
Wipe Out	19,99
Woodruff & Schnibble of Az. (dt.)	39,99
WWF Wrestlemania	25,99
X-Wing (incl. aller Zusatzdisks, dt.)	39,99

Software der anderen Art

Software der anderen Art	CD
10.000 Color Clips	39,99
Abenteuer Raumfahrt (dt.) *	39,99
Bertelsmann Universal Lexikon '97	89,99
Catz - die Pausenkatze (dt.)	29,99
Der Duden	69,99
Der große PC-Zauberkasten	**69,99**
D-Info 3.0	39,99
D-Medien	49,95
D-Route 2.0	29,95
Dogz – der Pausenhund (dt.)	29,99
Eine kurze Geschichte der Zeit	89,95
First Aid 95 (dt.)	79,99
Gold 3 (Topware, 40 Anwenderprg.)	49,95
Guiness Buch der Rekorde '96	79,99
Kai's Power Goo (dt.)	99,99
Lexikon des int. Films (dt.)	119,99
M. Python: Ritter der Kokosnuß	69,99
MS Cinemania '97	59,99
MS Encarta '97 Enzyclopädie (dt.)	189,99
MS Encarta '97 Weltatlas (dt.)	**149,99**
MS LexiROM (dt.)	299,99
PC-Fahrschule 2.0	39,99
Pegasus 4.0 (2 CD's)	39,99
Star Trek: Warrior Set	69,99
Telekom: Telefonbuch	29,50
Telekom: Gelbe Seiten	69,00
Ultrapack Vol.3 (Koch) *	79,99

Kindersoftware

Kindersoftware	CD
ADI Lernsoftware	je 69,99
Barbie Druckstudio (dt.) *	59,99
Barbie Filmstudio (dt.) *	59,99
Barbie Modedesigner (dt.) *	59,99
König der Löwen: Zeichentrickfilm	89,99
Obelix (dt.) *	59,99
Pocahontas: Zeichentrickfilm *	89,99
Ronny im Erdbeer-Zauberland	39,99
Sim Town (dt.)	**29,99**
Tuneland (dt.)	59,99

Multimedia-Zubehör

Multimedia-Zubehör	
CD-ROM, 8fach, IDE	199,99
Lautsprecher (2x80 Watt, Netzteil)	99,99
Lautsprecher Yamaha YST M15	129,99
Satelliten-Subwoofer-System	**299,99**
Soundblaster 16 Value IDE	179,99
Soundblaster 32 PNP	269,99
Yamaha DB 50 XG Wavetable	219,99
3,5" MF 2HD (10er Pack)	5,99

Joysticks

Joysticks	
Alfa Twin – Joystickweiche	39,99
CH Flightstick Pro	129,95
CH Pro Throttle	199,99
CH Virtual Pilot Pro	189,95
Gravis GamePad	39,95
Gravis GamePad Pro *	59,99
Gravis Grip Pads (2er Pack)	69,99
Gravis Grip Set (Multiport+Pads)	169,99
Gravis Joystick Analog Pro Clear	39,99
Gravis Joystick Blackhawk	59,99
Logi Thunderpad	39,95
Logi WingMan Extreme	99,95
Logi WingMan Warrior *	149,99
MS Siderwinder Game Pad	**69,99**
MS Sidewinder Pro Joystick	99,99
Thrustm. Formula T2 (Lenkrad)	269,99
Thrustm. Grand Prix 1 (Lenkrad)	179,99
Gamecard PC (2 Ports)	39,95

Mäuse / Trackballs

Mäuse / Trackballs	
Logi MouseMan 96	79,99
Logi MouseMan Cordless	119,99
Logi Pilot Mouse	49,95
Logi TrackMan Marble	139,99
MS Home Mouse	49,99
Yakumo Mouse	14,99

Lösungsbücher / Literatur

Komplettlösungen zu fast allen Games lieferbar! Hier nur eine kleine Auswahl:

Lösungsbücher / Literatur	
Civilization 2	14,80
Command & Conquer	14,80
Command & Conquer Mission Disk	14,80
Das ultimative Lucas Arts-Buch	29,80
Das ultimative Sierra-Buch	39,80
Die Siedler 2	**14,80**
Riddle of Master Lu	14,80
Schummeln bei PC-Spielen	39,80
Simon the Sorcerer 1+2	14,80
Star Wars Technisches Handbuch	39,90
WarCraft 2	14,80
WarCraft 2 – Expansion Pack	14,80
Wing Commander 4	14,80
Zork Nemesis	14,80

Kaufvideos (VHS)

Kaufvideos (VHS)	
Apollo 13	39,99
Das Schweigen der Lämmer	9,99
Demolition Man	19,99
Die Akte	19,99
Eine Frage der Ehre	9,99
Ein Schweinchen namens Babe	**39,99**
James Bond – Golden Eye	29,99
Jumanji	35,99
Last Action Hero	9,99
Star Trek – 30th Anniversary	24,99

Sony Playstation

Sony Playstation	
Grundgerät incl. Control Pad	389,99
BLAM! Machinehead	99,99
Crash Bandicoot	109,99
Formel 1	99,99
Myst *	89,99
Soviet Strike	89,99
Tekken 2	99,99
Tunnel B1	**89,99**
Wipe Out 2097	99,99

Trading Cards: Magic the Gathering

Trading Cards				
Starter Pack	4. Edition	60 K.	dt.	16,99
Booster Pack	4. Edition	15 K.	dt.	5,49
Starter Pack	Trugbilder	60 K.	dt.	16,99
Booster Pack	Trugbilder	15 K.	dt.	5,49
Chronicles		12 K.	e.	4,99
Fallen Empires		8 K.	e.	2,99
Renaissance		8 K.	dt.	3,49
Heimatländer		8 K.	dt.	3,99
Homelands		8 K.	e.	2,99

Fan-Shop

Fan-Shop	
Anstecker "Logo: Media Point"	5,00
Anstecker "Teufel: Computer"	5,00
Anstecker "Teufel: Forke"	5,00
Anstecker "Teufel: Sprung"	5,00
Geschenkbox incl. vier Ansteckern	20,00



Wo Sie uns finden:

Tel. Bestellannahme: (030) 794 72 111

Media Point
Berlin – Neukölln
Jonasstraße 28/29
Tel.: (030) 621 60 21
U-Bahn 8 Leinestraße
Bus 144



Media Point
Berlin – Steglitz
Bismarckstraße 63
Tel.: (030) 794 72 131
S-Bahn 1 Feuerbachstr.
Bus 170, 181, 182



Media Point
Berlin – Friedrichshain
Petersburger Straße 94
Tel.: (030) 427 80 790
U-Bahn 5 Rth. Friedr.hain
Tram 20, 21 Bersarinplatz



Media Point
Berlin – Spandau
Nonnendammallee 82
Tel.: (030) 383 02 191
U-Bahn 7 Rohrdamm
Bus 127, 204



Media Point
Berlin – Tegel
Brunowstraße 10
Tel.: (030) 433 96 05
U-Bahn 6 Alt-Tegel
Bus 120, 133, 125, 222




Media Point
Hamburg – Harvestehude
Grindelberg 73-75
Tel.: (040) 429 11 139
U-Bahn 3 Hoheluftbrücke
Bus 35, 102



Media Point
Bremen
Hanseatenhof 9 / Lloydhof
Tel.: (0421) 16 80 80
Straßenbahn 2,3 Am Brill
am Parkhaus Am Brill



JETZT GEHT'S LOS!

Fast geschenkt!

Gigapack 1:
CivNet
Links 386 CD
Pro Pinball: The Web
Mephisto Genius Pro
F1 Grand Prix
Hattrick! (Ikarion)
TFX Euro Fighter 2000
Transport Tycoon Deluxe
Das Rätsel des Master Lu
Arcade America

10 Spiele auf CD-ROM zum sensationellen Komplettpreis!

komplett **79,99**

Zwei actiongeladene Top-Hits! Nichts für schwache Nerven!

Tomb Raider
CD-ROM *
69,99

Diablo
CD-ROM *
79,99

Unser Tip des Monats:

Command & Conquer
– Alarmstufe Rot –

Das lange Warten hat ein Ende! Wir präsentieren Westwoods neuesten Strategie-Hammer für PC.

dt., CD-ROM *

89,99

Anton der Preisteufel empfiehlt:

WarCraft Orcs & Humans
dt., CD-ROM
25,99

Dungeon Master 2
dt., CD-ROM
25,99

Cyberia
dt., CD-ROM
25,99

Descent
dt., CD-ROM
25,99

Einfach günstig!

Discworld
dt., CD-ROM
29,99

Lemmings 1-3
CD-ROM
29,99

Destruction Derby
CD-ROM
29,99

Ankauf
Wir kaufen Ihre gebrauchte Software an! Bei Interesse wenden Sie sich bitte an unsere telefonische Bestellannahme oder an unser Verkaufspersonal in einem unserer Ladengeschäfte.





Jetzt wird's sportlich!

Fifa Soccer 97
dt., CD-ROM *
79,99

Grand Prix Manager 2
dt., CD-ROM *
89,99

Privateer 2
– The Darkening –
Auf der Suche nach Ihrer verlorenen Identität erkunden, erkaufen und erkämpfen Sie sich Ihren Weg auf der dunklen Seite des Universums.
dt., CD-ROM * **79,99**

Down in the Dumps
dt., CD-ROM *
79,99

Kreditkarten ...
der einfachste und bequemste Weg für Ihre Versandbestellung: Anrufen, Kartennummer und Gültigkeits-datum durchgeben und Ihre Bestellung geht Ihnen ohne lästige Nachnahme zu.



Media Point

Media Point
Dortmund
Rheinische Straße 85
Tel.: (0231) 914 25 24
Straßenbahn 404
Heinrichstraße



Media Point
Koblenz
Rizzastraße 44
Tel.: (0261) 914 10 85
alle Bahnbusse
KEVAG-Bus 9, 10



Media Point
.... to be continued.
Demnächst auch in Ihrer Nähe!

?

Media Point Vertriebs GmbH – Versandzentrale
Bismarckstraße 63 – 12169 Berlin (Steglitz)
Telefax (030) 794 72 199
Telefonische Bestellannahme:
(030) 794 72 111
Persönliche Annahme: Mo-Fr 8.00-20.00 Uhr, Sa 9.00-18.00 Uhr
Autom. Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28
BTX – Bestell-, Neuheiten- und Infoservice unter: Media Point#

* bei Drucklegung noch nicht erschienen! Alle Preise in DM incl. 15% MwSt. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten! Es gelten unsere Allg. Geschäftsbedingungen, die wir auf Wunsch gerne vorab zusenden.
Versandkosten: Nachnahme: 9,99 DM + 3,– Post-NN-Gebühr – Kreditkarte: 9,99 DM
Vorkasse: 6,99 DM – ab 250,– DM Bestellwert im Inland versandkostenfrei!
Express-Versand und UPS auf Anfrage! – Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. 20,– DM

Rebellion • Strategie

DIE MACHT DE

1997 könnte für George Lucas zum erfolgreichsten und für alle SciFi-Fans zum interessantesten Star Wars-Jahr seit Anbeginn der Sternen-Kriege werden. Denn nicht nur das 20-jährige Jubiläum der Film-Trilogie steht bevor, sondern gleich drei neue LucasArts-Titel kündigen den Frontalangriff auf Spiele-PCs an.



R STRATEGEN

Neben dem zweiten 3D-Spiel Jedi Knight und der modernisierten Version des Raumkampfes zwischen X-Wing und Tie-Fighter dürfte Rebellion das interessanteste Projekt der Kalifornier sein. Und daß LucasArts immer wieder für Überraschungen gut ist, weiß man spätestens seit der letzten ECTS in London, als dem nichtsahnenden Fachpublikum neben Monkey Island 3 das erste Echtzeit-Strategiespiel der Firma angekündigt wurde. Und das findet gleich mitten im Star Wars-Universum statt. Da das Genre in den letzten zwölf Monaten einen kometenhaften Aufstieg erfahren hat, mag es jedoch nur wenige verwundern, daß jetzt auch LucasArts ein Stück vom großen Kuchen abhaben möchte. Entwickelt wird Rebellion außer Haus von Cool Hand Entertainment, die eng mit LucasArts-Producern zusammenarbeiten. Doch Rebellion ist nicht das „Star Wars meets C&C"-Spiel, das vielleicht viele erwartet hätten. Obwohl es in Echtzeit gegen Computergegner oder im Netzwerk gespielt wird, weist es mehr Ähnlichkeiten zu Weltraum-Strategiespielen wie Master of Orion auf.

Der Kampf geht weiter

Als Spieler übernimmt man die Führung der Rebellen-Allianz oder des Imperiums in einem epischen Kampf um das Schicksal des Universums. Um erfolgreich zu sein, müssen imperialen Truppen Luke Skywalker oder Mon Mathma gefangennehmen und das Hauptquartier der Rebellen zerstören, während der Allianz Darth Vader oder der Imperator in die Hand fallen müssen. Ressourcen-Einsatz, Planeten und Kampfeinheiten stehen unter seinem Kommando. Bis zu 200 Welten stehen bereit, erforscht und erobert zu werden, und viele davon sind aus den Filmen wohlbekannt. Mit der Größe der Galaxie werden zugleich Dauer und Schwierigkeitsgrad festgesetzt. Nach Spielbeginn eröffnen sich taktische und strategische Aufgabenbereiche. Einbringung und Verwaltung von Ressourcen, die Truppenstationierung und der Bau neuer Einheiten stehen im Mittelpunkt. X-Wings, Tie-Fighters, Sternenzerstörer, Calamari Cruiser



Mit Mausklick auf einen der eigenen Planeten öffnet sich das Produktionsfenster. Hiert können Gebäude und Einheiten in Auftrag gegeben werden. Der Fortschritt bis zur Fertigstellung wird mit einem Balken unterhalb der entsprechenden Abbildung angezeigt.





Rebellion bietet wie alle Star Wars-Spiele ein reichhaltiges Angebot von storyerzählenden Zwischensequenzen. In einem Strategiespiel dienen sie aber auch der Visualisierung von Ereignissen. Oben verläßt ein Shuttle gerade einen Erzmond. Links nehmen drei Sternenzerstörer gerade eine Rebellflotte auseinander.

Rechts: Die Ressourcen-Sicherung ist in Rebellion entscheidend: Das Imperium hat es auf einen wichtigen Rohstoffplaneten abgesehen und geht in Stellung.
Unten: Riesige schwebende Raffinerie-Plattformen sind auf Gasplaneten für die Gewinnung wichtiger Elemente zuständig.
Ganz unten: Als Führer der Rebellen muß man den Imperator gefangenzunehmen und seinen Palast auf Coruscant zu zerstören.







und auch Todessterne können im weiteren Verlauf eingesetzt werden, um seinen Einflußbereich im Star Wars-Universum auszuweiten und zu sichern. Neben der militärischen Seite sind gutes Rohstoff-Management und diplomatisches Geschick weitere Schlüssel zum Erfolg. Die Unterstützung neutraler Parteien und Planeten muß gewonnen werden, um deren Know-how und Subsidien im Kampf nutzen zu dürfen.

Echtes Star Wars-Feeling

Für richtigen Look und Feeling sorgt die Einbindung von über 50 Charakteren, darunter auch die bekannten Hauptfiguren, wie Luke Skywalker, Han Solo, Chewbacca oder Darth Vader. Sie können für einzelne Missionen eingesetzt werden und verfügen über jeweils besondere Eignungen. Ein angeheuerter Jedi beispielsweise kann den Verlauf einer Mission entscheidend beeinflussen, da er mit der Macht auf seiner Seite Kampf-, Sabotage- oder Diplomatie-Fähigkeiten aufwerten kann. Allerdings geht man dabei immer die Gefahr ein, daß die wertvollen Krieger vom Feind gefangengenommen werden. Ihre Einsatzmöglichkeit ist einer der wesentlichen Punkte, der Rebellion von ähnlichen Spielen unterscheidet. Während des Spiels wird man von Droiden, auf Rebellenseite natürlich von C-3PO und R2-D2, ganz wie in Afterlife über Geschehnisse und eingehende Informationen unterrichtet.

Kolonialismus und Imperialismus

Kontrolliert wird das komplexe Geschehen über eine windows-artige Oberfläche, die jedem Tätigkeitsbereich eigene Fenster anbietet. Als Hauptbildschirm dient die Sternenkarte der jeweiligen Star Wars-Galaxie, die in Sektoren unterteilt ist. Die Verhältnisse in den zehn Haupt-Sektoren sind immer gleich, je nach Einstellung werden Position, Ressourcen und Bevölkerung aller anderen Planeten bei jedem Spiel neu generiert und sind jedem

GEORGE LUCAS ÜBER DIE STAR WARS TRILOGY

Daß 20 Jahre alte Kinofilme neu aufgelegt werden und ein **Milliardengeschäft** erwarten lassen, hat es selbst in der Filmbranche bisher noch nicht gegeben. Aber bei George Lucas´ Star Wars-Schöpfungen handelt es sich ohnehin um ein schwer erklärbares **Phänomen.** Kaum ein anderes Thema der Entertainment-Industrie ist über einen so langen Zeitraum derart präsent wie sein Star Wars-Universum. Auf Lucasfilms offizieller Star Wars-Homepage (www.starwars.com) gibt George Lucas selbst **interessante Einblicke** über die bisherige Trilogie: *„Als ich Star Wars kreierte, war ich an einem modernen Mythos interessiert, der in der Nische der Westernfilme Platz finden sollte. Der Western ist ein Stück amerikanischer Mythologie, der Moral und Werte unserer Gesellschaft repräsentiert, wie es Mythologien immer getan haben. (...) Griechische oder sonstige Mythologien spielten oftmals in unbekannten Gebieten, die aber dem Zuhörer glaubhaft erschienen. Das einzige Unbekannte, das uns noch bleibt, ist das Universum, und so entschied ich, der Weltraum sei eine gute Idee. In der Tat habe ich lange darüber nachgedacht."* Nachdem man die Trilogie über Jahre hinweg nur auf dem Fernseher verfolgen durfte, können alle drei Filme jetzt in digital **überarbeiteter Fassung** wieder auf großen Kinoleinwänden bewundert werden. Lucasfilm hat sie mit **THX-Sound** ausgestattet, und die hauseigene Special Effects-Schmiede **Industrial Light & Magic** kombinierte originales Material von 1976 mit **Computeranimationen** aus dem Jahr 1996. George Lucas über die Special Edition: *„Es gab verschiedene Dinge, mit denen ich bei der Originalfassung nicht zufrieden war. Es gabe Special Effects-Aufnahmen, die nie wirklich vollendet wurden und Szenen, die ich eigentlich einbauen wollte, hatten aus Geld- und Zeitgründen keine Verwendung gefunden. Ich wollte die Filme endlich komplettieren. Ein berühmter Filmemacher hat einmal gesagt, Kinofilme seien niemals fertig, immer nur abgebrochen. Empire und Jedi nagten dabei nicht so sehr an mir, wie es der erste Film tat, der unter extremen Bedingungen entstanden war. Es gab nur ein sehr knappes Budget, und es war sehr herausfordernd, ihn rechtzeitig fertigzustellen, da wir neue Technologien erfinden mußten und Dinge taten, die noch nie zuvor jemand angestellt hatte."*



Kleine Icons neben Planeten stehen für die stationierten Flotten, denen Angriffs- und Verteidigungs-Manöver zugewiesen werden können.



Bei jedem neuen Spiel werden viele Sektoren und Planeten zufällig generiert, deren Eigenschaften dem Spieler anfangs unbekannt sind.

Spieler unbekannt. Bei der Auswahl eines Sektors öffnet sich ein Fenster mit den darin befindlichen Planeten. Erst wenn die Planeten erforscht und besetzt sind, geben zwei darunter befindliche Anzeigen Auskunft über den jeweiligen Zustand. Kleine Rebellen- und Imperium-Icons zeigen die stationierten Truppen. Klickt man auf einen Planeten, öffnet sich das Produktionsmenü der jeweiligen Basis, von dem aus Gebäude sowie Einheiten in Auftrag gegeben und andere Aktionen angewiesen werden können. Das Rebellion zugrundeliegende Ökonomie-Modell arbeitet nach einem stark vereinfachten, aber feinen Ressourcenprinzip. Je mehr Planeten man sich zueigen machen kann, desto mehr und desto bessere Einheiten und Einrichtungen stehen zur Verfügung. Ein Schlüssel zum Erfolg wird die jeweilige Einstellung der Bevölkerung der Planeten sein, deren Zustand durch eine der beiden Anzeigen repräsentiert wird. Die Bewohner können dabei sowohl mit diplomatischen als auch mit militärischen Mitteln beeinflußt werden.

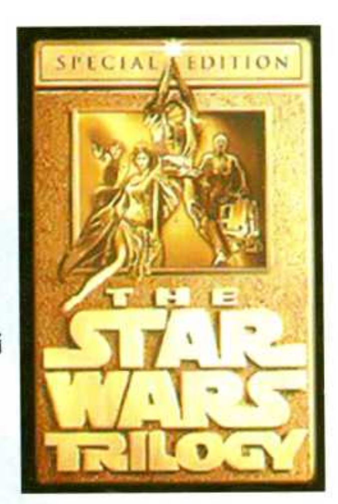
Taktische Raumkämpfe

Rebellions taktische Elemente kommen in den Raumkämpfen zum Tragen. Sie werden ebenfalls

DIE SPECIAL EDITION - DAS IST NEU

Als George Lucas den ersten Film der Trilogie vollendet hatte, gab es einige Szenen und Sequenzen, die sich als nicht so gelungen wie erhofft herausstellten. Ein Szene wurde gar komplett geschnitten. Hierbei handelte es sich um eine Situation, in der Han Solo mit Jabba the Hutt spricht, die in der Eile des Termindrucks als weniger wichtig erachtet wurde. In der Special Edition gibt es also nicht nur überarbeitete, sondern auch völlig neue Bilder zu sehen. Nachfolgend einige Beispiele:

- Die Landspeeder in Mos Eisley schweben nun in flüssigen Bewegungen über dem Wüstenboden.
- In der Jundland Wüste auf Tatooine reiten die Sandtrooper während der Suche nach den Droiden jetzt auf Dewbacks.
- Schon im ersten Teil der Trilogie trifft Han Solo in Mos Eisley nun auf Jabba the Hutt, der als 3D-Animation in das 20 Jahre alte Filmmaterial einkopiert wurde.
- Mos Eisley, in der Originalfassung ein Wüstendorf mit wenigen Hütten, ist nun als prächtige Stadt mit allerlei computeranimierten Einwohnern zu sehen.
- Der Flug der X-Wing-Armada an Yavin vorbei in Richtung Todesstern ist nun in einem Kameraschwenk zu sehen. Das war 1976 technisch noch nicht möglich.



Kinostart der Star Wars Special Edition

	Star Wars	Das Imperium schlägt zurück	Die Rückkehr der Jedi Ritter
USA	31. Januar	21. Februar	7. März
Deutschland	20. März	10. April	24. April

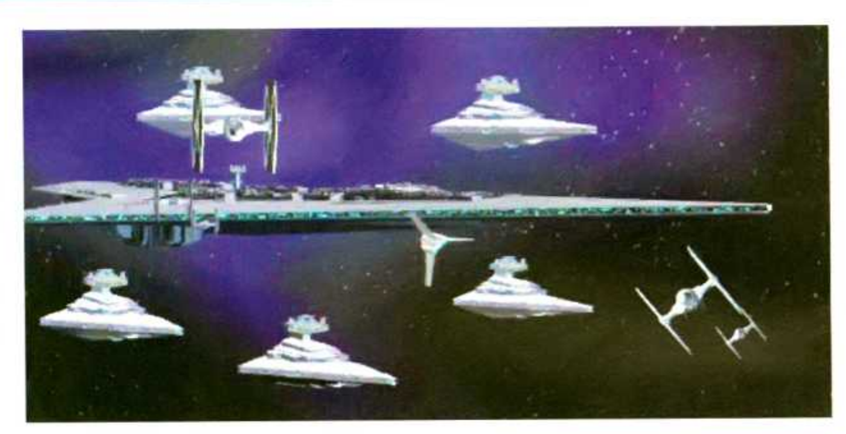
unter Echtzeit-Bedingungen ausgetragen, wenn eine Flotte einen feindlich besetzten Planeten erreicht. Verteidigungsanlagen wie Energie-Schilde sorgen auch dort für strategische Überlegungen. Kommt es zu einer Auseinandersetzung, wird sie über eine taktische 3D-Karte ausgetragen, in der man die Kontrolle über Jägerverbände und Schlachtschiffe hat. Einzeln oder in Gruppen können diesen verschiedene vorgegebene Manöver zugewiesen werden, was über die übliche Methodik, etwas Feindliches einfach anzugreifen, weit hinausgeht. Um das Geschehen genau zu verfolgen, kann in dieser Darstellung auch gezoomt werden, bis einzelne Details der Schiffe erkennbar werden, die aus texturierten Polygonen modelliert sind. Insgesamt beinhaltet Rebellion 30 Großschiffe, acht verschiedene Jägertypen, zehn Arten an Bodentruppen und zehn verschiedene Spezial-Einheiten.

Hohe Meßlatte

Mit Rebellion scheint LucasArts weiterhin mutig den Weg in neue Genres zu suchen. Afterlife hat bereits bewiesen, daß man im Grunde über ausreichend Know-how verfügt, um nicht als Action- und Adventure-Schmiede in die Annalen einzugehen. Daß man dabei auf den altbewährten und immer zugkräftigen Star Wars-Hintergrund zurückgreift, ist nachvollziehbar. Ein solch gut ausgebautes und episches Werk bietet ja auch wesentlich interessantere Ansätze, als daß man sie nur in Actionspielen verwenden sollte. Neben den Voraussetzungen, die George Lucas´ SciFi-Vision für Strategiespiele bietet, gäbe es genug Stoff beispielsweise auch für ein Adventure. Ob LucasArts mit seinem Ausflug ins Genre der Echtzeit-Strategiespiele schließlich die hohe Spielspaß-Meßlatte bisheriger Star Wars-Spiele erreicht, steht jedoch noch in den Sternen.

Neu für ein Strategiespiel ist die Einbindung von Charakteren. Sie können Missionen gemäß ihren Fähigkeiten beeinflußen. Mit dabei ist natürlich auch Luke, der aber erst nach seinem Training bei Yoda über Jedi-Kräfte verfügt.

Christian Müller





Auf Seiten des Imperiums ist von Sturmtruppen und Tie Fightern, über Sternenzerstörer, bis hin zu Todessternen das ganze militärische Repertoire vorhanden.



Der Hauptbildschirm stellt die Star Wars Galaxie mit ihren Sektoren dar. Die im Sektorfenster eingeblendeten Planeten verfügen über zwei Balken, die Auskunft über Produktionsstand und Loyalität geben.

Voraussichtlich: Pentium 75, 8 MB RAM, Quadspeed-CD-ROM
Technik: SVGA, SB
Multiplayer: 2 Sp. Netzwerk, Modem **Sprache:** englisch
Hersteller: Electronic Arts **Erscheint:** März 1997
[X] Action [ ] Rätsel [X] Strategie [ ] Wirtschaft


PlayStation
SEGA SATURN
PC CD ROM
©1996 Ocean Software Limited.

KKND • Strategie

ROTER ALARM

Die Meßlatte für Echtzeit-Strategiespiele ist mittlerweile extrem hochgesteckt, so daß neuere Vertreter dieses Genres ihre Vorbilder nur selten erreichen und bis jetzt kaum übertreffen. Den nächsten Versuch startet Electronic Arts.



Auch in KKND wird eine Basis aufgebaut. Jedes Gebäude hat eine Statusleiste, und die technische Stufe wird angezeigt.

Auch wenn mit dem Ende des Kalten Kriegs diese Schreckensvision an Glaubhaftigkeit eingebüßt hat, spielt KKND nach einem Atomkrieg. Teile der Bevölkerung, hauptsächlich die Nachkommen der damaligen Militärs, leben seit Generationen in Bunkern und sind der tödlichen Strahlung entgangen. Als sie nach vielen Jahren wieder auf die Erdoberfläche zurückkehren, finden sie andere Überlebende der Katastrophe. Die Radioaktivität führte jedoch zu eigenartigen Mutationen, die an den Spielfilm „Total Recall" erinnern. Menschen sind leider nicht gerade für ihre Toleranz bekannt. Es kommt, wie es kommen muß, der nächste Krieg entbrennt.

Mutantenstadl

Einstein soll einmal gesagt haben: „Ich weiß nicht, welche Waffen im 3. Weltkrieg eingesetzt werden, aber der 4. wird wieder mit der Keule geführt." Zumindest in KKND konnten die Überlebenden in den Bunkern Großteile des technologischen Wissens bewahren. Jedenfalls genug, um nach alten Bauplänen Waffen zu produzieren und einzusetzen. Die Mutanten hingegen wußten sich anderweitig zu helfen. Schließlich wurden von den Mutationen nicht nur Menschen, sondern auch Tiere betroffen. Seitdem krabbeln riesige Skorpione und Spinnen über die Erdoberfläche, natürlich von Mutanten gebändigt und kontrolliert.

C&C, MAX, WC2, KKND

Ein Hurra auf die Kürzel. Nachdem populäre Software sowieso schnell nur noch beim Kürzel genannt wird, ist KKND eigentlich ein passender Name für ein Spiel. Nebenbei bemerkt, KKND steht für „Crush, Kill ´n´ Destroy". Ähnlich innovativ wie der Titel ist die Spielidee. Wie bei C&C besitzen Sie einen Bauhof, der weitere Gebäude errichtet. Dazu gehören Raffinerien, Kasernen, Fabriken, Verteidigungstürme und vieles mehr. Trotzdem haben sich die Programmierer Gedanken gemacht. Schließlich läßt sich schlecht verbessern, was schon nahezu perfekt ist.



Die Skorpione der Mutanten schießen mit Giftkugeln.



Zwischensequenzen und Missionbriefings sind enthalten.

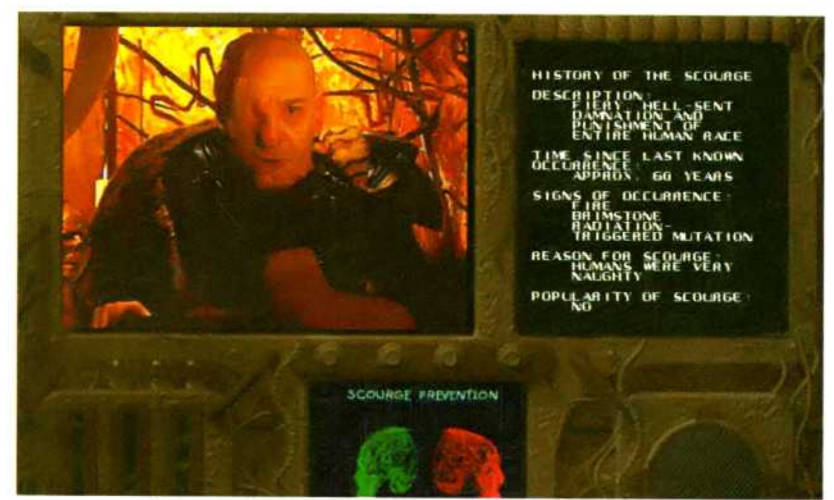


Ein neuer Trupp Infanteristen ist fertig geworden und steht bereit.

Aber auch C&C hatte ja genügend Kritikpunkte. An die Stelle des Produktionsmenüs tritt hier eine Iconleiste. Außerdem lassen sich sofort bis zu neun Fahrzeuge oder Infanteristen gleichzeitig in Auftrag geben. Sämtliche Gebäude dürfen nach Errichtung eines Forschungszentrums aufgewertet werden. Das Upgraden eines Gebäudes kostet dann nur noch Zeit und keine Ressourcen mehr. Auch bei KKND steht nur ein Rohstoff bereit, nämlich Erdöl. Nachdem ein Bohrturm errichtet wurde, fahren automatisch Tanklaster zwischen Raffinerie und Quelle hin und her.

Künstliche Intelligenz

Jedes neue Echtzeit-Strategiespiel versucht, in diesem Punkt zu glänzen und sich vom großen Vorbild C&C abzuheben. Wie man



Die Maskenbildner haben ganze Arbeit geleistet. Der Anführer der Mutanten ist wahrlich keine Schönheit.



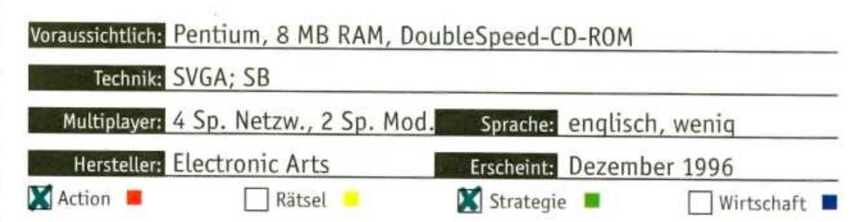
Auch wenn die Mutanten-Infanterie nur mit Pfeil und Bogen bewaffnet sind, können sie es mit den Schützen der Militärs aufnehmen.

feststellen mußte, hat es selbst Westwood mit dem zweiten Teil Alarmstufe Rot nicht geschafft, den Robotern auch nur eine Spur Denkvermögen einzuhauchen. KKND springt in die Bresche. Sämtliche Einheiten verhalten sich intelligent und blockieren sich nicht ständig gegenseitig. Der Computer läßt nicht nur hirnlos seine militärische Stärke spielen, sondern koordiniert seine Angriffe gezielt. Vor einer zu starken Übermacht ergreift er sogar die Flucht, um seine Überlebenden zu sammeln und eine neue Attacke vorzubereiten.

Doppelte Vielfalt

Auch KKND wird man alternativ auf der Seite der Mutanten oder Militärs spielen können. Allerdings unterscheiden sich die beiden Rivalen, ähnlich wie bei Warcraft, hauptsächlich optisch. In der frühen spielbaren Betaversion konnten wir schon hervorragende SVGA-Grafik genießen. Ganz so schön wie bei C&C waren die meisten Gebäude, Einheiten und Hintergründe allerdings nicht gezeichnet. Ebenso wußten Soundeffekte, Hintergrundmusik und obligatorische Sprachausgabe schon mit hoher Qualität zu überzeugen. Der erste Eindruck ist mehr als nur positiv.

Alexander Geltenpoth



Voraussichtlich: Pentium, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM
Technik: SVGA; SB
Multiplayer: 4 Sp. Netzw., 2 Sp. Mod. Sprache: englisch, wenig
Hersteller: Electronic Arts Erscheint: Dezember 1996
[X] Action [ ] Rätsel [X] Strategie [ ] Wirtschaft

SideWinder™ game pad
Microsoft
- Die Power programmierbarer Buttonkombinationen und die Herausforderung, mit bis zu vier Gegnern gleichzeitig spielen zu können



SideWinder™ 3D Pro
Microsoft
- Der digitale Joystick mit 3D-Griffrotation für tödliche Präzision

Flight Simulator®
Microsoft
- Realistischer wird's nicht mehr - die beste Methode, die Spannung und Herausforderung im Cockpit eines Flugpiloten zu erleben



Monster Truck Madness™
Microsoft
- Der radikale Rennsimulator, der euch in die wilde Hochgeschwindigkeitswelt der Monstertrucks einführt, wo Dreck fliegt und Autos zur Seite gerammt werden

MechWarrior® 2:Mercenaries™
Activision
- Die völlig neue Folge des Bestsellers MechWarrior 2. 3D-Kampfsimulationen, noch einen Kick besser

NBA® Full Court Press™
Microsoft
- Dieses Basketballspiel fühlt sich so real und intensiv an, daß euch der Schweiß tropft



Hyperblade™
Activision
- Erlebt in diesem 3D-Sport der Zukunft den Hochgeschwindigkeits-Nervenkitzel des extremen Skating, kombiniert mit harten Kampfmanövern





War Wind™ Mindscape
- Eine epische Schlacht für Wiedervereinigung und Freiheit über Vorherrschaft, Befreiung und Rache



Lord of the Realms II™
Sierra
- Ein außergewöhnliches Strategie- und Action-Spiel, das im England des 13.Jahrhunderts spielt

Azrael's Tear™
Mindscape
- Ein einzigartiges 3D-Abenteuer-Rollenspiel in Echtzeit

Rama™ Sierra
- Das ultimative Sci-Fi Abenteuerspiel mit Autor Arthur C. Clarke als Hauptdarsteller

Spiele, die ihr je unter den Fingern hattet.

Destruction Derby™ II
Psygnosis
- Neu lackiert, neu aufgebaut und in neuer Form auf der Szene: Destruction Derby 2 bietet einen Kollisionskurs des Chaos, der Knautschzonen, rücksichtsloser Unfallflucht und actiongeladenen Gemetzels











DiscWorld® II: Missing Presumed...!?
Psygnosis
- Der unfähige Zauberer Rincewind übernimmt in diesen irren Zeichentrickszenarien die Rolle des Todes







NBA Live 97 • Sportspiel

I LOVE THIS STUFF!

Schöner, besser, neuer! Mit diesen drei Worten ist bereits viel gesagt über die 97er-Version des EA Sports Basketball-Krachers NBA Live. Schöner, weil auch hier natürlich die Polygontechnik zur Anwendung kommt, schneller, weil die Grafikperfomance davon profitiert, und neuer, weil sich in der NBA innerhalb eines Jahres viel getan hat.



Ceballos von den L.A. Lakers wird von einem No-Name der Phoenix Suns geblockt, obwohl die in der Realität momentan nichts reißen.

So finden Sie Superstar Shaquille O'Neal auch im Spiel jetzt bei den hochgewetteten Wonderboys der L.A. Lakers, wo er zusammen mit Pointguard Nick van Exel das neue Dream-Team bildet (für nur 120 Mio. Dollars in sieben Jahren!). Auf den Atmosphäre-Bonus der Originaldaten setzt EA Sports also wieder zu Recht, durch die neue Technik ist der Wiedererkennungswert der Korbjäger sogar noch einmal deutlich gestiegen. Die 16 verschiedenen Kameraperspektiven des Vorgängers wurden auf acht spielbare Ansichten reduziert. Der Clou: durch eine stufenlose Zoom-Einstellung können Sie den Betrachtungswinkel frei wählen, was für noch mehr Übersicht sorgt. Noch einmal wurden neue Spieleranimationen erstellt, dank Motion Blending-Verfahren exzellent in Szene gesetzt. Die Menüs wurden ebenfalls optisch aufgewertet. Zu Techno- und Hip-Hop-Sounds präsentieren sich die neuen Oberflächen wie schrille Graffitis an knalligen Hauswänden. An der Steuerung hat man im Gegensatz zu FIFA 97 nicht herumgebastelt. Warum auch? Die wichtigsten Funktionen lassen sich sowieso frei auf das obligatorische Gamepad legen, mit einem Gravis Grip-System stehen auch bei Multiplayer-Spielen vier Buttons pro Pad zur Verfügung.

Nichts fehlt!

Gerade für mehrere Spieler boten EA Sports-Spiele schon immer Vorbildliches. NBA Live 97 macht da keine Ausnahme. Spielen Sie wahlweise mit bis zu vier Freunden an einem PC, zu acht über ein lokales Netzwerk, Modem oder Nullmodem. Es sei an dieser Stelle daran erinnert, daß bereits das Vorgängerprogramm mit 95% die höchste Sportspiel-Wertung in der PC Action-Geschichte eingefahren hat, auch wenn diese Marke durch die neue Technik von NHL und FIFA 97 inzwischen auf 89% korrigiert wurde. Alle Features des Programms aufzuführen, würde denn auch den Rahmen dieses Berichtes um mehrere Seiten sprengen, zumal die meisten davon bekannt sein dürften und teilweise nur Detailverbesserungen vorgenommen wurden. Deshalb in Kurzform die wichtigsten Programmfunktionen: komfortabler Spieler-Editor, Trade-Funktion, Erstellen eigener Teams, Wurfanalyse, erweitertes Taktik-Menü, aktuelle statistische Daten, Replay-Videorecorder, Dolby Surround-Sound. Zu Redaktionsschluß stand noch nicht fest, ob es, wie bei FIFA, auch eine deutsche Variante der perfekten englischen Play-by-Play-Sprachausgabe geben wird. Selbst ohne diesen Bonus dürfte NBA Live 97 aber unbestritten zum Abräumer werden. Einziger Wermutstropfen: Laut Aussage von EA Deutschland rechnet man mit dem Blockbuster nicht mehr in diesem Jahr.

Christian Bigge



So eine Wurfchance ohne jede Bedrängnis läßt sich ein Larry Johnson nicht entgehen. Garantiert nicht!



Wieder einmal lassen sich alle statistischen Details über die Superstars der NBA abrufen. Hier stellt sich Rodman der Kontrolle.



Acht Kameraperspektiven stehen zur Wahl, die sich noch dazu individuell konfigurieren lassen. Das garantiert perfekte Übersicht.

Voraussichtlich: Pentium 75, 16 MB RAM, Quadspeed-CD-ROM
Multiplayer: 4 Spieler an einem PC, 8 Spieler Netzwerk, Modem, Nullmodem
Technik: SVGA, SB, Dolby Surround — Sprache: englisch, wenig
Hersteller: EA Sports — Erscheint: Januar 1997
[X] Action [ ] Rätsel [X] Strategie [ ] Wirtschaft

PC, Amiga, PSX SAT und Zubehör

CROSS
Computersystems GmbH

So finden Sie Ihr Spiel :

1: Action · 2: Simulation · e : engl. Spiel
3: Adventure · 4: Sport · e/d : deut. Anleitung
5: Rollenspiel · 6: Geschickl. · d : komplettdeutsch
7: Sammlung · 8: Strategie

... oder kommen Sie doch einfach vorbei !

Neueröffnung:
CROSS Münster
Am Stadgraben 50
(Pavillion am Aasee)
48143 Münster
Mo - Fr 11.00 - 20.00
Sa 11.00 - 16.00

Laden & Versand
Körnebachstr. 95 44143 Dortmund
gg. Musikzirkus Dortmund
Tel. 0231 - 53 11 334
- 53 11 335
Fax. 0231 - 53 11 333
Mo - Fr 10.00 - 19.00 Sa 10.00 - 14.00

CD SPIELE

Titel	Sprache	Kat.	Preis
3D Ultra Pinball 2	d	2	69.-
5th Dimension	d	3	79.-
Aces of the Deep	d	2	55.-
ADI Kinderlernprogramme	d		79.-
AH-64 Longbow	d	2	79.-
AH-64 Longbow Mission CD	d	2	49.-
Alien Trilogy	e/d	1	79.-
American Dream	d	2	39.-
Armored Fist 2	d	2	79.-
Assassin 2015	d	1	79.-
A.T.F. X-Fighters	d	2	55.-
A.T.F. Mission:Nato Fighters	d	2	39.-
Azrael's Tear	d	3	69.-
Azrael's Tear + Buch	d	3	74.-
Baphomets Fluch	d	3	69.-
Battle Ground A/G./S./W.	d	2	69.-
Battle Isle 3	d	8	69.-
Blam! Machinehead	d	1	69.-
Bleifuß	e/d	2	49.-
Bleifuß 2	d	2	59.-
Blood & Magic	e/d	8	79.-
Blood*	e	1	89.-
Bundesliga Manager 97	d	4	69.-
Caesar 2	d	8	54.-
Catz	d	2	25.-
Civilization 2	d	8	79.-
Civil War General	d	8	79.-
Comanche 3	d	2	79.-
Command & Conquer 1	d	8	79.-
Command & C. Mission	d	zus	29.-
Creatures	d	2	69.-
Crusader - No Regret	d	1	69.-
Cyberstorm	d	8	79.-
Daggerfall	d	5	79.-
Dark Forces 2*	e	1	89.-
Das Schwarze Auge 3*	d	3	44.-
Daytona USA*	d	4	74.-
Deadlock	e/d	8	74.-
Deadly Games	d	8	79.-
Der Planer 2	d	2	74.-
Descent 2	e/d	1	49.-
Destruction Derby 2	d	2	74.-
Die Fugger 2	d	2	49.-
Die Hard Trilogy	d	1	74.-
Die Siedler 2	d	8	69.-
Die Siedler 2 Mission CD	d	8	35.-
Dominion (Win95)*	d	8	79.-
Down in the Dumps	d	3	74.-
Dragonheart: Fire & Steel*	e/d	1	69.-
Dungeon Keeper*	d	3	79.-
Elisabeth 1	d	2	69.-
F22 Lightning 2	d	2	79.-
F1 Grand Prix 2	d	2	84.-
F1 GP 2 + Thrustmaster T 2	d	2	289.-
F1 Manager 96	d	2	74.-
Fable	d	3	79.-
Fantasy General	d	8	69.-
FIFA Soccer 97	d	4	75.-
Flight Simulator 6.0	d	2	94.-
Flottenmanöver	d	8	74.-
Gabriel Knight 2	d	3	69.-
Gene Wars	d	8	74.-
Gene Machine	d	3	69.-
Hardline	d	1	59.-
Harvester	d	1	79.-
Have a N.I.C.E. Day	e/d	2	79.-
Hexen (ID-Soft)	e	1	49.-
Hexen Mission CD	e	1	29.-
Hexagon-Kartell	d	2	69.-
Hind	d	2	59.-
Hugo 4	d	1	65.-
Hunter Haunted	d	1	79.-
iM1A2 Abrams	e/d	2	79.-
Lands of Lore 2*	d	3	84.-
Last Rites	d	1	54.-
Leisure Suit Larry 7	d	3	79.-
Lighthouse	d	3	79.-
Links LS	e/d	4	89.-
Martini Racing	d	2	29.-
Master of Orion 2*	d	8	86.-
M.A.X.*	e/d	2	79.-
MDK*	e/d	1	89.-
Mechwarrior 2 + Mission	d	1	49.-
Mechwarrior 2: Mercenaries	e/d	1	79.-
Mega Race 2	d	1	55.-

CD SPIELE

Titel	Sprache	Kat.	Preis
Monopoly	d	8	55.-
Myst	d	3	55.-
Nascar Racing 2	e/d	4	79.-
NBA Live 97	d	4	79.-
Necrodome*	e/d	1	69.-
Need for Speed Special	d	2	79.-
NHL Hockey 97	d	4	74.-
NHL Powerplay Hockey	e/d	4	59.-
Nine	e/d	1	79.-
Normality	d	3	74.-
Olympic Games	e/d	4	69.-
Olympic Soccer	d	4	69.-
Orionburger	d	3	74.-
Pandora Akte	d	3	74.-
Petko*	d	3	69.-
PGA European Tour Golf 96	e/d	4	29.-
PGA Tour Golf 97	e/d	4	79.-
Phantasmagoria (7 CDs)	d	3	84.-
Phantasmagoria 2	e/d	3	89.-
Prey*	e	1	89.-
Privateer 2	d	2	79.-
Privateer 2 + Privateer 1	d	2	89.-
Project Paradise	e/d	1	79.-
Puppen, Perlen & Pistolen	d	3	69.-
Rallye Racing 97	d	4	69.-
Ravage D.C.X. (Win95)	d	1	79.-
Realms of the Haunting (W95)	d	3	79.-
Rebel Assault 1 + X-Wing	d	2	55.-
Rebel Assault 2	d	2	79.-
Rendevouz im Weltraum	d	3	84.-
Riddle of Master Lu	d	3	74.-
Risiko	d	8	74.-
Road Rash (Win 95)	d	1	59.-
Sega Rally*	d	4	74.-
Schleichfahrt	d	2	69.-
Shadow Warrior*	e	1	89.-
Shattered Steel	d	1	74.-
Sherlock Holmes:Rose Tatoo	d	3	79.-
Shine	d	3	79.-
Silent Hunter	d	2	69.-
Silent Hunter Patrol-Mission	d	zus	29.-
Sim City 2000 CD Collection	d	7	79.-
Sim Tower	d	2	35.-
Sonic CD	d	1	55.-
Star Control 3	e/d	8	79.-
Steel Panthers 2	d	8	69.-
Stonekeep	d	8	35.-
Syndicate Wars	d	2	79.-
T-MEK	e/d	1	79.-
Terminator Skynet	e	1	55.-
T.F.X. EF 2000 + Tactcom	d	2	84.-
T.F.X. EF 2000 Tactcom	d	zus	39.-
T.F.X. Super EF 2000 (Win95)	d	2	89.-
The Simpsons	d	1	65.-
Time Commando	e/d	1	75.-
The Dig	d	3	79.-
The Neverhood	d	3	79.-
Timelapse	d	3	69.-
Time Paradox	d	3	79.-
Tomb Raider	d	1	69.-
Toonstruck	d	3	74.-
Tunnel B1	e/d	1	79.-
Virtua Cop	e/d	1	79.-
Virtua Fighter PC (Win 95)	e/d	1	77.-
Warcraft 2 + Expansion Set	d	8	84.-
Warcraft 2 Expansion Set	d	8	35.-
War Wind (Win 95)	e/d	1	69.-
Westwood Compilation	d	3	49.-
Wing Commander 4	d	1	59.-
Worms + Reinforcement	d	1	69.-
Worms Reinforcement	d	zus	29.-
Wrecking Crew*	d	4	89.-
X-Wing vs. Tie-Fighter*	d	1	89.-
Zork Nemesis	d	3	79.-
Yahtzee	d	8	79.-

Sehr geehrte Kunden,
Wir führen auch Amiga, CD32, Playstation und Sega Saturn. Unseren Gesamtkatalog erhalten Sie automatisch mit Ihrer Bestellung. Neuerscheinungen erfragen Sie bitte telefonisch.
Ihr CROSS Team
Händleranfragen erwünscht !

Angebote

Titel	Sprache	Kat.	Preis
7th Guest	e/d	3	19.-
11th Hour	d	3	29.-
Biing	d	3	45.-
Bioforge	d	3	29.-
Colonization	d	1	25.-
Comanche incl. Mission 1&2	d	2	39.-
Conquest of the New World	d	8	45.-
Cyberia	d	1	29.-
Descent	d	1	29.-
Destruction Derby	d	4	29.-
Der Reeder	d	2	19.-
F1 Grand Prix	e/d	2	25.-
Fade to Black	d	1	29.-
Flight Unlimited	d	2	35.-
Full Throttle	d	3	39.-
Höhlenwelt-Saga	d	3	19.-
Kings Quest 7	d	3	35.-
Lemmings 3D	d	1	29.-
Leisure Suit Larry 6	d	3	24.-
Little Big Adventure	d	3	29.-
Lucas Arts Classic Adventures	d	7	39.-
Lucas Arts Top Adventures	d	7	49.-
Magic Carpet&Hidden Worlds	d	1	29.-
Master of Orion 1	d	8	29.-
Nascar Racing + Track Pack	d	1	29.-
NHL Hockey 96	e/d	4	35.-
Pitfall (Win 95)	d	1	29.-
Pizza Connection	d	2	19.-
Ran Trainer 2 + Ran Soccer	d	4	39.-
Raptor 1-3	e/d	1	25.-
Panzer General 2	e/d	8	29.-
Pirates Gold	d	3	25.-
Pro Pinball - The Web	d	2	29.-
Shanghai - Great Moments	d	8	24.-
Space Quest 6	d	3	35.-
Star Trek - Final Unity	d	3	39.-
Strike Commander	e/d	1	29.-
System Shock	d	1	29.-
Syndicate Plus	d	2	29.-
T.F.X.	d	2	25.-
Teamchef	d	4	25.-
Themepark	d	8	29.-
Tilt	d	2	25.-
Top Gun	d	2	25.-
Ultima Underworld 1+2	e/d	5	25.-
US Navy Fighters	d	2	29.-
Warhammer - Gehörnte Ratte	d	8	35.-
Werewolf versus Comanche	d	2	39.-
Wing Commander 3	d	2	33.-
Wipe Out	d	2	29.-

CD-Bundles

Titel	Sprache	Kat.	Preis
Giga Pack (Bleifuß 1, Riddle of Master Lu, Pro Pinball + 7 weitere)	d	2	79.-
SIM Weihnachtspaket (Sim City 2000, Sim Tower, Sim Isle)	d	8	69.-
Gold Games (DSA 1+2, Alone in the Dark 1+2, Druidenzirkel+35 Topspiele)	d	7	39.-
Mega Pack 6 (Riddle of Master Lu, Panzer General 2, Legend of Kyrandia 3, Pinball 3D, Manic Karts, Druidenzirkel, Steel Panthers, etc...)	e/d	7	79.-
Power Pack 4 (Fifa Soccer 96, Magic Carpet 2, Rally Champ., Gamepad)	d	1	79.-

Wir führen alle Lösungsbücher vom Hint Shop !
je Heft nur 14.90

Hardware

Artikel	Preis
Action Replay MK4 V4.3	129.-
Aktivboxen 300 Watt 3D Sound	89.-
Alfa Twin Joystickumschalter	39.-
Gravis Gamepad	35.-
Gravis Gamepad Pro	59.-
Logitech Thunder Pad	35.-
Maxi Joypad (4 Buttons+Autofire)	19.-
Microsoft Sidewinder Gamepad	74.-
Gravis Analog Pro	55.-
Logitech Wingman Extreme	89.-
Microsoft Sidewinder 3D Pro	89.-
Thrustmaster GP 1	169.-
Thrustmaster Formula T2	229.-

Unsere Spiele des Monats:

Privateer 2
The Darkening !
Komplett deutsch nur **79.-**

Command & Conquer Alarmstufe Rot
Phantasmagoria 2 e/d
Dieses Spiel erscheint in der ungekürzten US-Version !!
Komplett deutsch (C&C 2) C & C 2 incl. Level CD nur 105.- DM (!) nur **89.-**

Top - Spiele auf CD ROM

DSA 3
Schatten über Riva
Komplett deutsch nur **39.-**

Tomb Raider
Creatures
War Wind
Jeweils komplett deutsch
je nur **69.-**

Titel		Preis
NBA Live 97		79.-
NHL 97		74.-
NHL 96		35.-
FIFA 96 + NHL 96 + Gravis Gamepad		69.-

Alien Trilogy
Timelapse (d)
Harvester *
Jeweils Anleitung deutsch
je nur **79.-**

Titel		Preis
Flottenmanöver	d	74.-
Risiko	d	74.-
Daggerfall	d	74.-
Diablo	e/d	79.-
Siedler 2 Mission CD	d	35.-

Dominion *
Deadly Games
Privateer 2
Jeweils komplett deutsch
je nur **79.-**

Titel	Preis
Destruction Derby 2	74.-
Bleifuß 2	59.-
SEGA Rally*	74.-
Daytona USA	74.-
Nascar Racing 2	84.-

Realms of Haunting
Shine Sp. Edition
The Neverhood
Jeweils komplett deutsch
je nur **79.-**

Titel		Preis
Bundesliga Manger 97	d	69.-
Grand Prix Manager 2	d	79.-
Heroes of M&M 2	d	79.-
Phantasmagoria 2	e/d	89.-
Flightsimulator 6.0	d	94.-

Baphomet's Fluch
Down in the Dumps
Petko
Jeweils komplett deutsch
je nur **69.-**

Level CD's
Wir führen Level CD's für fast alle 3D-Action und Strategie Spiele: Warcraft 2, C & C, ID-Soft, u.v.a.
ab **19.-**

Thunderhawk 2
Simon 2 (PC 3.5)
Top-Spiele im Angebot !!
Komplett deutsch je nur **15.-**

Angebote freibleibend und unverbindlich solange der Vorrat reicht. Produkt- und Preisänderungen vorbehalten. Die angegebenen Preise sind ausschließlich Versandpreise ab Lager Dortmund zzgl. Porto. Es gelten unsere AGB, die wir Ihnen auf Wunsch gerne zusenden. Bei Annahmeverweigerung berechnen wir 30 DM Kostenpauschale !

* Bei Anzeigenschluß noch nicht verfügbar- Vorbestellung erbeten.

Die Lieferung erfolgt gegen Nachnahme oder Vorkasse, ins Ausland nur gegen Vorkasse (Euroscheck + 20.- DM). UPS NN zzgl. 18.- DM, bei Vorkasse zzgl. 10.- DM. Post NN zzgl. 10.- DM, bei Vorkasse zzgl 8.- DM. Als Vorkasse wird generell nur Euroscheck akzeptiert ! Auf Wunsch versenden wir ohne Aufpreis in Sicherheitsverpackungen ! Postversand: Portofrei ab 250.- DM Bestellwert !!

Project Paradise • Action

BLAUE BOHNEN

Ikarions neuestes Endzeitspektakel läßt es ordentlich krachen. Im Action-Genre bahnt sich seit längerem eine Wandlung an. Auch andere Hersteller legen verstärkt Wert auf Puzzles und strategisches Vorgehen in einem Actionspiel. Optionsvielfalt lautet das neue Zauberwort.





Der Hacker stöpselt sich gerade in ein Terminal ein (ganz oben). Das Trio ist bereit (oben).



Zahlreiche Zwischensequenzen sorgen für zusätzliche Motivation und lockern das Spiel auf.

Was lange währt, wird endlich gut. An Project Paradise sitzen die Programmierer von Ikarion schon über zwei Jahre. Lange Entwicklungszeiten sind ein zweischneidiges Schwert. Sicherlich kommt es der Qualität zugute, wenn man den Programmierern etwas mehr Zeit läßt. Andererseits kann es auch passieren, daß der technische Standard in der Zwischenzeit einen völlig anderen Level erreicht. Ikarion hat bestimmt mehr als einmal nachgebessert, um auch heute ein technisch versiertes Produkt bieten zu können. Der große Tag steht kurz bevor, das Spiel soll noch vor Weihnachten im Handel stehen.

Paradiesische Zeiten

In einer fernen Zukunft gelang es einem Konzern, weltweit die Macht an sich zu reißen. Modernste Technologien und die Wiederentdeckung der Magie sind für chaotische Zustände verantwortlich. Die Menschheit steht vor einem Abgrund. Es taucht jedoch eine noch weit größere Gefahr auf. In einem Hauptsicherheitstrakt des Konzerns wird an einem Projekt mit dem Decknamen „Paradise" gearbeitet. Ziel des Experiments ist die Vernichtung des gesamten Planeten. Es liegt wohl wieder einmal in den Händen einer kleinen Gruppe, den finalen Exodus zu verhindern.



Farbenfrohe Explosionen und eine gewaltige Waffenauswahl zeichnen Project Paradise aus. Rechts unten sieht man den Radar.

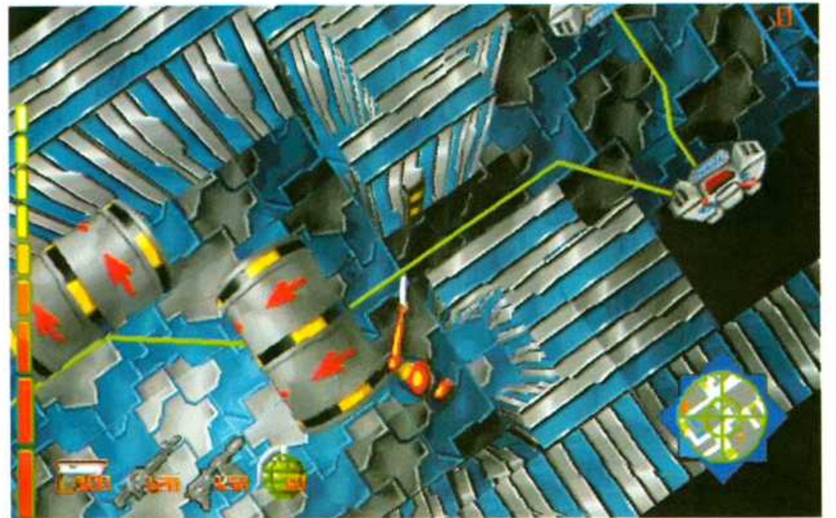
3D-Action mal anders

Natürlich handelt es sich nicht um eine 3D-Action-Engine, aber die einzelnen Levels und Missionen sind dreidimensional gestaltet. Die Qualität der 2D-Action-Engine ist aber durchaus überzeugend. Für langsamere Rechner wird der VGA-Modus alternativ zum SVGA angeboten. In der Endversion sollen außerdem etliche Zwischensequenzen und Sprachausgabe enthalten sein. Als kleines Goodie wird der Packung ein 200 Seiten starker Roman zur Hintergrundgeschichte beigelegt.

Action-Vielfalt

Den eigentlichen Vorteil bieten jedoch zahlreiche Spieloptionen, wie man sie sonst aus wenigen Actionspielen kennt. Zum einen läßt sich im Einzelspieler-Modus der Spielcharakter in einen Krieger, Hacker oder Magier verwandeln. Unterschiedliche Puzzles und Aufgaben lassen sich nur mit einer bestimmten Figur lösen, wodurch zusätzlich Tiefe ins Spiel kommt. Der Krieger ist am schwersten bewaffnet und damit besonders effektiv gegen konventionelle Gegner, hauptsächlich schwer gepanzerte Roboter. Magischen Kreaturen kann er allerdings kaum Schaden zufügen, dafür ist der Zauberer zuständig. Mit dem Hacker kümmert man sich selbstverständlich um verschiedene Computerterminals, über die zum Beispiel Türen geöffnet werden. Im Multiplayer-Modus wird von jedem Teilnehmer eine Figur übernommen. Echtes Teamwork ist also enorm wichtig. Wie bei jedem guten Vertreter des Actiongenres finden sich im Lauf des Spiels zahlreiche Extras, Waffen und Power-Ups. Ebenfalls für Abwechslung sorgen viele unterschiedliche magische und konventionelle Gegner.

Alexander Geltenpoth



Mit dem Hacker lassen sich Datenleitungen verfolgen. Die grüne Linie läuft in das Terminal rechts oben.

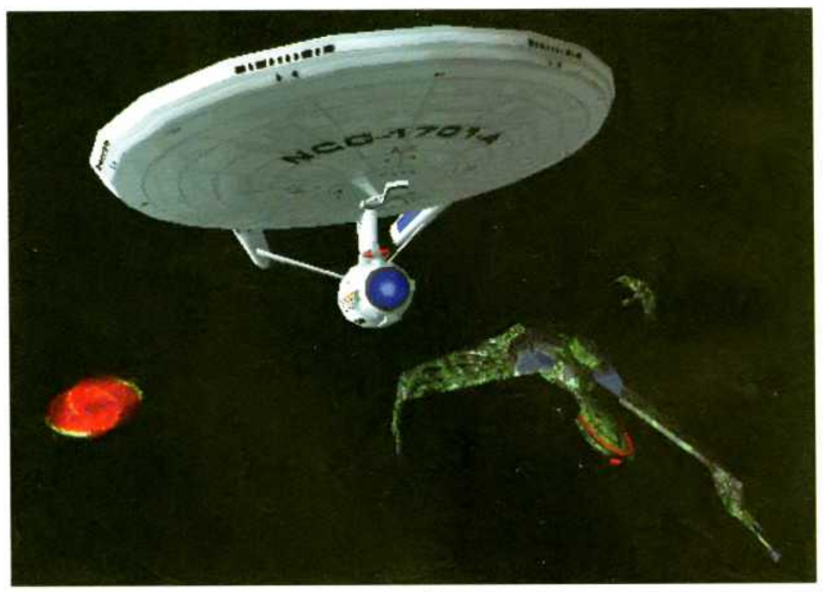
Voraussichtlich: Pentium, 8 MB, DoubleSpeed-CD-ROM
Technik: VGA/SVGA, SB
Multiplayer: 3 Sp. Netzwerk — **Sprache:** deutsch
Hersteller: Ikarion — **Erscheint:** Dezember ´96
[X] Action [X] Rätsel [X] Strategie [ ] Wirtschaft


KÄPT'N BLAUBÄR
Lebenshilfe
auf CD-ROM
...die ultimative
Alternative
zur Glotze
KÄPT'N BLAUBÄR
Bildschirmschoner
Läuft auch unter Windows '95
Ravensburger
KÄPT'N BLAUBÄR
Seemannsgarn!
Der unentbärliche Ratgeber in allen Lebenslagen
Ravensburger
Die unglaublichen Lieferfahrten des Käpt'n Blaubär
KÄPT'N BLAUBÄR
Volle Ladung!
Ravensburger
3x volle Äkschen auf'm Kutter
http://www.ravensburger.de
Ravensburger ®

Starfleet Academy • Action

FIRST CONTACT

Der Traum tausender Trecker wird nächstes Jahr wahr. Einmal auf der Brücke der Enterprise stehen und Sprüche wie „Energie" oder „Auf den Schirm" zum Besten geben. Zuerst will aber die Akademie absolviert sein.



Aus 250 bis 500 Polygonen besteht jedes Raumschiff und ist bis ins Detail authentisch.

Starfleet Academy wird von Interplay entwickelt. Rusty Buchert, bekannt aus dem interaktiven Interview PC ACTION 11/96, war persönlich zu Besuch und hat uns die neuesten Informationen über das Highlight im Star Trek-Universum mitgeteilt. Als einer der vielversprechenden Kadetten besuchen Sie die Starfleet Academy und werden zum Captain ausgebildet. Erst die 27. Mission ist „real", die ersten 26 spielen sich im Simulator der Akademie ab. Dabei steht Ihnen keine ausgebildete und erfahrene Crew zur Seite, sondern Ihre Mitschüler übernehmen die Rolle der Techniker, des Sicherheitsdienstes und Schiffsarztes. Zwischen den einzelnen Missionen werden die Kadetten von erprobten Offizieren unterrichtet. Wundern Sie sich also nicht, wenn James T. Kirk, Chekov und Sulu Ihnen grundlegende Vorgehensweisen erklären. Dazu gehören auch die Direktiven der Föderation. „Es ist möglich, gegen die Direktiven in SFA zu verstoßen," meint Rusty Buchert, „allerdings muß man die Konsequenzen in Kauf nehmen. Bevor wir irgend einen Teil des Spiels fertigstellten, schickten wir das komplette Storyboard an Paramount Pictures und ließen es absegnen. Grundsätzlich durften wir nicht das kleinste Detail im Star Trek-Universum verändern. Natürlich gibt es einige Ausnahmen. Kirk selbst, der fast jede Direktive der Föderation gebrochen hat und mehrfach vor Gericht stand, wird den Spielern den Sachverhalt erklären."



Inmitten grüner Parks steht die Starfleet Academy.

On Screen

Als Captain eines beliebigen Schiffs der Föderation bekommen Sie verschiedene simulierte Aufträge. In einigen Missionen dürfen Sie Ihr Schiff selbst auswählen. Je größer Ihr gewähltes Schiff, desto schwieriger wird automatisch der Auftrag gestaltet. Die Zusammenarbeit mit anderen Föderationsschiffen steht im Vordergrund, selten werden Sie alleine mit einigen „Birds of Prey" konfrontiert, die vor Ihnen ihre Tarnvorrichtung deaktivieren. Auf alle Fälle wird Starfleet Academy mehr Action bieten, als Sie es aus den Spielfilmen kennen, darunter zahlreiche Weltraumschlachten. Trotzdem verwandelt sich die Brücke nicht in das Cockpit einer Flugsimulation. Komplizierte Flugmanöver sind nur ein kleiner Bestandteil. Im Kampf müssen Sie mit Ihren Energieressourcen haushalten. Schilde, Phaser, Protonentorpedos und Lebenserhaltungssysteme verschlingen Energie. Es kommt auf die exakte Verteilung an.



Gleich drei klingonische Schiffe gleichzeitig legen sich mit der Enterprise an.

Authentisch

Sämtliche bekannten Schiffe aller verbreiteten Rassen und einige Raumstationen wurden für Starfleet Academy in mühseliger Kleinstarbeit nachgebildet. Jedes einzelne Schiff besteht aus 250 bis 500 Polygonen. Selbst in dieser frühen Beta-Version durften wir schon die hervorragende SVGA-Grafik bewundern. Zwei Darstellungen stehen hier zur Auswahl. Entweder Sie wählen den Blickwinkel des Captains von der Brücke oder eine beliebige Kamera-Einstellung im Weltraum. „Wir bekamen sogar die Erlaubnis, eine neue Rasse zu entwerfen," berichtet Rusty Buchert stolz, „nachdem Paramount feststellte, mit welcher Sorgfalt wir jedes Detail umgesetzt haben." Bis zum Release müssen nur noch einige kleinere Probleme mit der 3D-Engine gelöst werden.

Alexander Geltenpoth



Hinter dem Bird of Prey sehen Sie eine riesige Weltraumstation. Sogar Docks und ein kleiner Kran lassen sich erkennen.

Voraussichtlich:	Pentium, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM		
Technik:	SVGA, SB		
Multiplayer:	4 Sp. Netzwerk	Sprache:	deutsch
Hersteller:	Interplay/Acclaim	Erscheint:	1. Quartal ´97

☐ Action ☐ Rätsel ☒ Strategie ☐ Wirtschaft

PROJECT PARADISE

In der Finsternis einer apokalyptischen Zukunft lauert das tödlichste aller Geheimnisse...







Betreten Sie ein neues




vereinfachen und trotzdem
ndere Spiele taugen. Kein Wunder,
Schalter – mehr, als ein Joys
der Warrior so

Universum

DIE REDAKTION

Christian „Zeitgeist" Müller

Action - Adventure - Flugsimulation - Interaktiver Film

Begeistert sich diesen Monat für:

- **Diablo,** genau die richtige Mischung
- **Panzer Dragoon,** eine Augen und „Ohren"weide
- **Das Hexagon Kartell,** perfekt und alles unter Kontrolle



Christian „Borussia" Bigge

Rennspiel - Sport - Wirtschaftssimulation

Spielt diesen Monat am liebsten:

- **NHL 97,** wann kommt NBA Live 97?
- **DSA 3,** Fulminictus Donnerkeil!
- **Realms of the Haunting** schaurig schön



Alexander „der Nette" Geltenpoth

Rollenspiel - Strategie

Sitzt nur noch vor:

- **Diablo,** das etwas andere Rollenspiel
- **DSA 3,** endlich wieder Aventurien
- **Wizardry Nemesis,** es ist halt doch ein Wizardry



Ebenfalls im temporären Einsatz und stets auf der Suche nach neuen Rekorden und Highscores:

Steffen Dralle, Duisburg
....Strategie und Sport

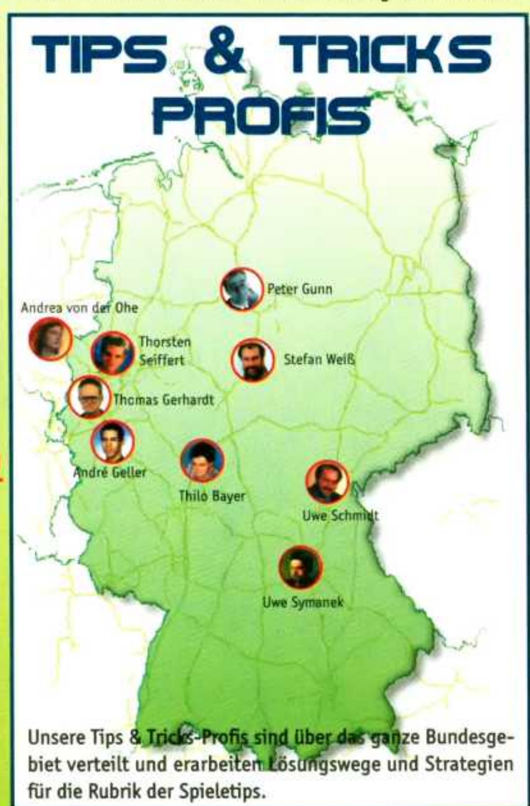
Raymond Kook, Appen
................Strategie, Adventures, Rollenspiele, Sims

Thomas Lorenz, Fernwald
....Adventures

Christian Lück, Wuppertal
..............3D-Action, Adventures, Rollenspiele, Sport

Klaus Vill, Augsburg
............................Action, Strategie, Adventures

TIPS & TRICKS PROFIS



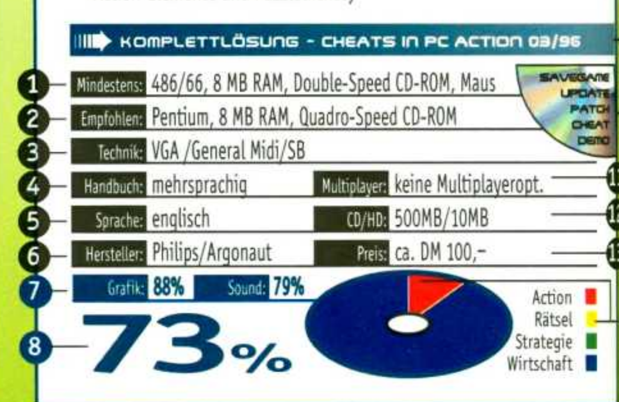
Unsere Tips & Tricks-Profis sind über das ganze Bundesgebiet verteilt und erarbeiten Lösungswege und Strategien für die Rubrik der Spieletips.

DAS TESTURTEIL

Sie dürfen auf die kompetente und ehrliche Berichterstattung in PC Action zählen. Wir können Ihnen wertfrei zeigen, welches Spiel sich für Ihre Ansprüche am besten eignet. Für jedes Genre haben wir Spezialisten, deren erstes Produkturteil noch in einer Teamentscheidung überprüft wird. Die Darstellung des Testurteils gliedert sich dabei in drei Bereiche:

- Produktinformation
- Produktbewertung
- Produktinhalte

1. Hardware-Mindestanforderungen laut Hersteller
2. Hardware-Empfehlung der Redaktion
3. Bild- und Tonausgabe
4. Sprache Anleitung
5. Sprache Spiel
6. Hersteller
7. Bild- und Tonqualität
8. Gesamtwertung: Grafik, Sound, Motivation, Bedienung, Spielspaß
9. Hinweis auf andere Inhalte
10. Demo, Update, Tools, Cheats, Patch, Savegame auf CD
11. Mehrspieler-Optionen
12. Datenmenge CD-ROM und Platzbedarf Festplatte
13. Empfohlener Verkaufspreis des Herstellers
14. Angabe der Bestandteile, die den Inhalt und Ablauf eines Spiels bestimmen (strategische und wirtschaftliche Komponenten, Action-Elemente und Puzzledichte)



DER BACK-KATALOG - EIN RÜCKBLICK

Die Hits der letzten Ausgabe in der Nachbetrachtung

Tomb Raider - 87%



Lara, ach Lara. Du bereitest mir schlaflose Nächte. Nein, nicht wegen der aufregenden Kurven, da sind digitale doch zu unterkühlt... Aber wer sich das unverschämt gute Level-Design und das phantastische Gameplay ausgedacht hat, steht mit Drogenberatungsstellen auf keinem gutem Fuß. Tomb Raider kann süchtig machen. Nur noch der nächste Sprung, die nächste Biegung, der nächste Schalter. Ehrlich! POW! POW! POW! Da, du hinterhältige Bestie, nimm dies! Oh mein Gott, der Abgruuuuuuuuu...!

Fifa 97 - 86%



Steuerung erlernt + stop + tore ins visier genommen + stop + redaktion liegt darnieder + stop + erster zweistelliger sieg nach genau 13 tagen + stop + apropos steuerung + stop + da uns viele nachfragen erreichten, hier noch einmal eine klarstellung + stop + zweimal vier buttons an einem pc funktionieren nur mit gravis-grip-system + stop + egal + stop + auch mit zwei buttons von kollegen nicht mehr aufzuhalten + stop + wenigstens die digitale meisterschaft scheint gesichert + stop + jetzt geht's weiter + full stop +

MAX 94 %



Normalerweise kennt man ja nach 20 Stunden Spiel jeden Kniff und Trick auswendig. So manches Strategiespiel hat man in dieser Zeit sogar komplett bewältigt. In M.A.X. befindet man sich immer noch in der Lernphase, selbst wenn alle Szenarien erfolgreich beendet sind und die Hauptkampagne beginnt. Das kommt also dabei heraus, wenn sich Designer wirklich einmal Gedanken über ein Strategiespiel machen und es über ein halbes Jahr nicht nur auf technische, sondern auch auf inhaltliche Fehler testen.

Die Spielspaßwertung in Worten

bis 9%	Uuh! Völlig indiskutabel.
10%-19%	Schwach! Große Mängel.
20%-29%	Dürftig! Landet schnell in der Ecke.
30%-39%	Traurig! Mehr Frust als Freude.
40%-49%	Schade! Hätte etwas werden können.
50%-59%	O.K! Akzeptable Ansätze.
60%-69%	Gut! Für Genre-Fans.
70%-79%	Prima! Spielvergnügen für viele.
80%-89%	Klasse! Garantierter Spielspaß.
über 90%	Unbedingt kaufen! Kann man immer wieder spielen.

Die Goldene CD-ROM



Bemerkenswerte Spiele bekommen von uns die Goldene PC Action CD-ROM verliehen. Sie ist nicht an Prozentwerte gebunden, sondern wird in einstimmigem Redaktionsurteil verteilt. Solche Spiele zeichnen sich durch unerreichten Spielspaß, innovative Spielideen oder hervorragende technische Eigenschaften aus. Mit einem Wort: Hier können Sie bedenkenlos zugreifen.

INHALT SPIELETEST

Diablo • Action-Rollenspiel

HIMMLISCHES

Blizzard ist eine der wenigen Softwareschmieden, die zwar jedes Jahr nur wenige Produkte veröffentlichen, diese sind dafür von einer hervorragenden Qualität. Dabei scheut sich der amerikanische Hersteller keineswegs, Neuland zu betreten, wie ihr neuestes Produkt wieder beweist. Mit dieser gekonnten Mischung aus innovativer Idee und perfekter Technik präsentiert Blizzard wieder ein faszinierendes Spiel.

PC ACTION GOLD

Der Krieg zwischen Gut und Böse ist viel älter als die Menschheit selbst. Keine Seite konnte größere Siege erringen. Als dann die ersten Menschen auftauchten, glaubten Engel und Teufel, daß die gewaltige Schlacht durch die Sterblichen entschieden werden könnte. Die Menschen sind sozusagen das Zünglein an der Waage, in einem Streit, der sie eigentlich nichts angeht. Während die himmlischen Wesen versuchten, die Menschen mit Weisheit und Güte auf ihre Seite zu ziehen, fanden die Dämonen schnell heraus, daß mit Angst und Gewalt schneller Diener zu gewinnen sind. Allerdings bekriegten sich die Erzteufel auch untereinander.

In ihrem Machtkampf vertrieben sie Mephisto, Baal und Diablo aus der Hölle in das Reich der Menschen, die dort furchtbare Greueltaten anrichteten. Das mächtige Volk der Horadrim erklärte den Ausgeburten der Hölle schließlich den Krieg. Mit Hilfe eines Erzengels gelang es den Anführern des Volks, Mephisto, Baal und Diablo in Seelensteine zu bannen. Über dem Kerker Diablos wurde eine Kathedrale errichtet und in den Katakomben bestattete man die gefallenen Helden. Keiner ahnte, daß selbst die Macht des Seelensteins Diablo nicht für alle Zeiten binden konnte. Mit Hilfe eines willensschwachen Priesters entkam der Herr des Schreckens viele Jahrhunderte später, eroberte schnell sämtliche Höhlen unter der Kathedrale und entweihte das Gotteshaus. Viele der ehemals tapferen Krieger der Horadrim wurden von ihm mit neuem, untoten Leben erfüllt und stellen seine niederen Schergen dar.

Von den friedlichen und hilfsbereiten Dorfbewohnern bekommt man Aufträge und Unterstützung.



An der Mauer links wird der Transparenzeffekt deutlich. Trotzdem könnten sich dahinter Monster verstecken.

VERGNÜGEN



Nachdem die Party zusammengestellt ist, geht das Abenteuer los. Natürlich geht der Krieger voran. Zauberer bilden die Nachhut.



Selbst in der entweihten Kathedrale findet sich mit viel Glück noch ein Brunnen mit heiligem Wasser, das die Manareserven auffrischt.

Rollenspiel mal anders

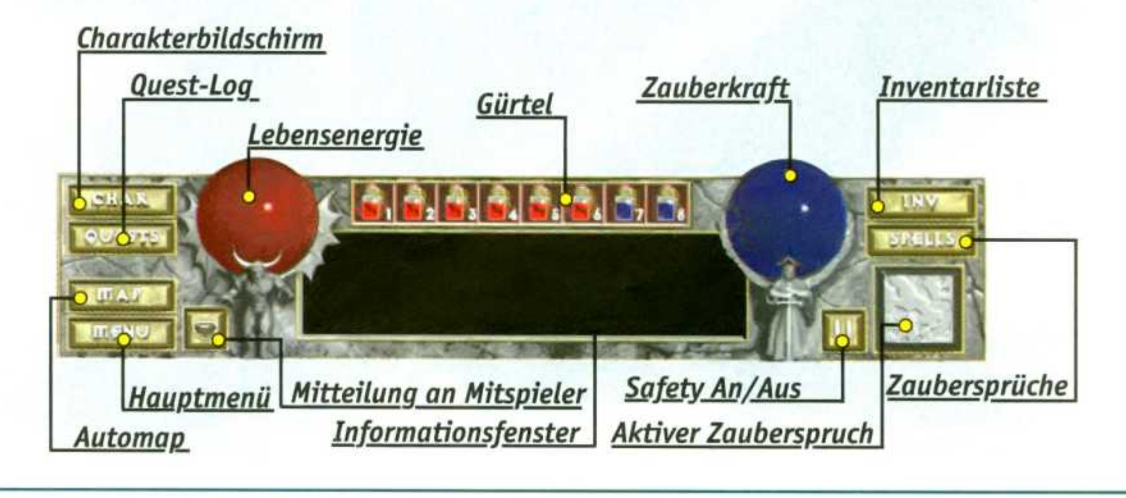
Diablo ist die Reinkultur eines Hack´n´Slay-Rollenspiels. Die einzigen klassischen Rollenspiel-Elemente sind die Charakterentwicklung und Erkundung unbekannter Gebiete. Rätsel gibt es überhaupt keine. Auf der Oberfläche dürfen Sie zwar noch mit einigen Nichtspielercharakteren (NSCs) Konversation betreiben, aber es ist nicht zwangsläufig nötig. Allerdings erhalten Sie von diesen NSCs Ihre Quests. Wenn später der Dungeon Level für Level generiert wird, implementiert der Computer gegebenenfalls Ihren Auftrag, damit Sie ihn überhaupt erfüllen können. Die Verliese unter der Kathedrale bestehen immer aus 16 Ebenen. Je weiter Sie in die Tiefen vordringen, desto stärkeren Monstern werden Sie begegnen. Ihr Held ist aber nicht fest an diesen bestimmten Dungeon gebunden. Jederzeit können Sie ein neues Verlies entwerfen lassen und Ihren Charakter übernehmen. Teilweise ist dieser Weg auch einfacher, da ein Spielercharakter nicht ganz so schnell an Erfahrung und Macht gewinnt, wie der Schwierigkeitsgrad zunimmt. Allerdings unterscheidet Diablo streng zwischen Single- und Multiplayer-Charakteren. Erstere können nicht im Mehrspieler-Modus eingesetzt werden und umgekehrt. Wenn Sie sich noch nicht ganz sicher sind, ob Ihr Held nicht auch einmal an der Seite von ein paar Freunden eine Monsterjagd veranstaltet, können Sie ein Multiplayer-Spiel auch alleine starten und Ihren Helden schon ein bißchen aufpäppeln. Es versteht sich, daß die Monsterdichte in Mehrspieler-Dungeons automatisch erheblich höher ist, schließlich soll auch eine Gruppe erfahrener Recken noch gefordert sein.

Lichtblicke

Diablo erfüllt sicherlich nicht alle Voraussetzungen eines klassischen

SPIELERKOMFORT

Diablo läßt sich zwar ausschließlich mit der Maus steuern, aber alle wichtigen Funktionen kann man auch über die Tastatur anwählen. In der Demoversion war noch nicht der extrem praktische Gürtel enthalten. In ihm verstaut man Zauberspruchrollen, Heil- und Manatränke. Über die Tasten 1-8 wird der jeweilige Gegenstand dann sofort verwendet. Speziell im Kampf, wenn man dringend sehr schnell einen Heiltrank oder mehr Mana benötigt, leistet der Gürtel hervorragende Dienste.





Nur Helden der 13. oder höheren Stufe wagen es die Erdspalte in die Hölle hinabzusteigen.

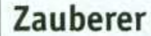
HELDENKLASSEN

Krieger



Das Spezialgebiet des Kriegers liegt im Umgang mit Nahkampfwaffen aller Art. Dabei ist völlig irrelevant, ob es sich um einen ehrenvollen Paladin oder einen goldgierigen Söldner handelt. Er ist besonders stark und zäh. Nach längerem Training verwendet er auch den Bogen fast so gut wie der Jäger, aber die mächtigeren Zaubersprüche werden ihm immer verwehrt bleiben. Ebenso sind seine Mana-Reserven immer relativ gering. Krieger können ihre Ausrüstung notdürftig reparieren. Allerdings werden die Waffen und Rüstungen dadurch permanent geschädigt. Besonders kostbare Gegenstände sollte man also lieber dem Schmied überlassen. Sämtliche Krieger sind Männer.

Jäger



Diese mysteriöse Gemeinschaft ist unter dem Namen „Sisters of the Sightless Eye" bekannt. Die Jäger in Khanduras sind nicht nur die besten Bogenschützen. Im Nahkampf sind sie jedem Zauberer überlegen, genauso wie sie Magie viel besser ausüben können als Krieger. Damit ist der Jäger die einzige Heldenfigur ohne spezielle Schwächen. Andererseits besitzen sie, mal abgesehen vom Einsatz des Bogens, allerdings auch keine herausragende Stärke. Alle Jäger verfügen über einen sechsten Sinn, der sie vor Fallen warnt. Außerdem können viele Jäger einmal entdeckte Fallen gefahrlos umgehen oder entschärfen. Sämtliche Jäger sind Frauen.

Zauberer



Viele Lehrlinge von der Bruderschaft der Vizjerei haben sich auf den Weg gemacht, die Höhlen unter der Kathedrale zu erforschen. Angetrieben werden sie von ihrem ungeheuren Wissensdurst. So manches Buch längst vergessener Zaubersprüche und magische Artefakte werden in den verfluchten Ruinen vermutet. Zauberer sind die wahren Meister im Umgang mit Magie, allerdings auf Kosten ihrer physischen Fähigkeiten. Selbst schwache Monster stellen für einen unvorbereiteten Magier eine große Gefahr dar. Jeder Zauberer kann die Energie seiner Zauberstäbe aufladen, wodurch die Kapazität des Stabs aber permanent abnimmt. Besonders wertvolle Stäbe gibt man besser der Hexe. Alle Zauberer sind Männer.



Rollenspiels. Im Vordergrund steht ganz klar der Action-Part. Kein Wunder also, daß Blizzard sein Augenmerk ganz besonders auf technische Effekte, gute Spielbarkeit im Kampf und einfaches Handling legte. Zum einen wird in den Verliesen eine phantastische Stimmung aufgebaut. Nur um den Charakter ist der Dungeon erhellt, weiter entfernte Gemäuer bleiben finster. Etliche Zaubersprüche bringen Licht ins Dunkel und erhellen kurzzeitig entfernte Gänge. Später finden sich auch einige magische Ausrüstungsgegenstände, die für bessere Beleuchtung sorgen. Licht und Schatten werden in Diablo in Echtzeit berechnet, wodurch das schummrige Verlies noch um einiges realistischer wirkt. Diablo wird vollständig aus einer isometrischen Perspektive gespielt. Wie bekannt sein dürfte, treten damit automatisch immer uneinsehbare Winkel auf. Dieses Problem konnte Blizzard mit transparenten Mauern lösen. Trotzdem bleibt das Sichtfeld des Helden eingeschränkt. Auch wenn er durch die Mauer sehen kann, weiß er nicht, welche Schrecken dahinter lauern. Selbst wenn er eine Tür öffnet, bleiben noch die toten Winkel bestehen. In den weitverzweigten Dungeons würde man leicht die Orientierung verlieren. Auf einem Bildschirm sieht man nur ungefähr ein Prozent des Stockwerks. Abhilfe schafft hier das Automapping. Es blendet den erforschten Grundriß über die gewöhnliche Darstellung. Mauern werden durch einfache Striche gezeigt, Symbole stellen die Treppen dar und der Spielcharakter ist ein kleiner Pfeil. Die Karte läßt sich außerdem zoomen und scrollen. Be-



Die Sprüche aus den Büchern werden in das Zauberbuch übertragen. Bis zu sieben Zauber können pro Stufe erlernt werden.



Massive Wände werden im Automapping schraffiert gezeigt. Treppen, Türen und Gitter haben eigene Symbole.

DORFBEWOHNER

Schmied

Dieser Schmied verkauft allerlei nützliche Gegenstände. Sowohl magische als auch gemeine Waffen und Rüstungen bietet er jedem Käufer für einen gerade noch fairen Preis an. Sein Angebot verändert sich ständig, ein Besuch lohnt sich also. Außerdem repariert er beschädigte Ausrüstung für einen Bruchteil des Neupreises. Allerdings ist die Reparatur wertvoller Gegenstände auch kostspieliger.



Priester

Ebenfalls am Marktplatz hat der Priester eine kleine Kapelle aufgebaut. Dort fertigt er schwache und starke Heiltränke an, die schon so manchen Helden vor einem unehrenhaften Tod in den Verliesen bewahrten. Nachdem er auch ein persönliches Interesse an der Vertreibung des Bösen aus der Kathedrale hat, heilt er jeden bedürftigen Abenteurer ohne Gegenleistung.

Gelehrte

In der Geschichte Khanduras ist der Gelehrte bestens bewandert. Bevor man den Kampf mit den unbekannten Schrecken unter der Kathedrale aufnimmt, sollte man auf die weisen Worte des Gelehrten hören. In den Verliesen findet sich dann so mancher Gegenstand, dessen genaue Wirkung man nicht auf Anhieb erkennt. Auch hier hilft der Gelehrte für ein kleines Entgelt.

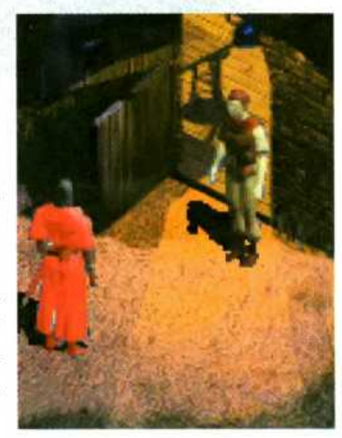


Hexe

Kurz nachdem das Böse die Herrschaft in der Kathedrale übernahm, siedelte sich am Rand des Dorfs die Hexe an. Während die einheimischen Bewohner ihrem neusten Bürger nicht ohne Mißtrauen gegenüberstehen, bietet die Hexe ihren Kunden viele nützliche magische Gegenstände, Mana-Tränke, Schriftrollen und ab und zu sogar Zauberbücher an. Nebenbei kann man seine Zauberstäbe bei ihr aufladen.

Schankwirt, Barmädchen, Betrunkener

Einige weitere Bewohner des Dorfs sind noch nicht vor den Schrecken des Diablo geflohen. Anders als Schmied, Hexe, Priester und Gelehrter unterstützen sie den Helden zwar nicht aktiv, aber man kann von ihnen den einen oder anderen Auftrag bekommen. Jeder dieser Aufträge wird bis zur Erfüllung im „Quest Log" gespeichert. Zu diesen NSCs gehört der Schankwirt, sein Barmädchen und der Betrunkene.





Ekelhaft: Wenn man von diesem Blutbrunnen trinkt, gewinnt man neue Lebenskraft.



Gargoyles sehen erst wie harmlose Steinstatuen aus, greifen dann aber hinterhältig an.

wegt man den Helden, scrollt die Automap automatisch mit. Für gewöhnlich klickt man nur einfach auf seinen Zielpunkt und hält die Maustaste gedrückt und der Charakter läuft los.

Monströs

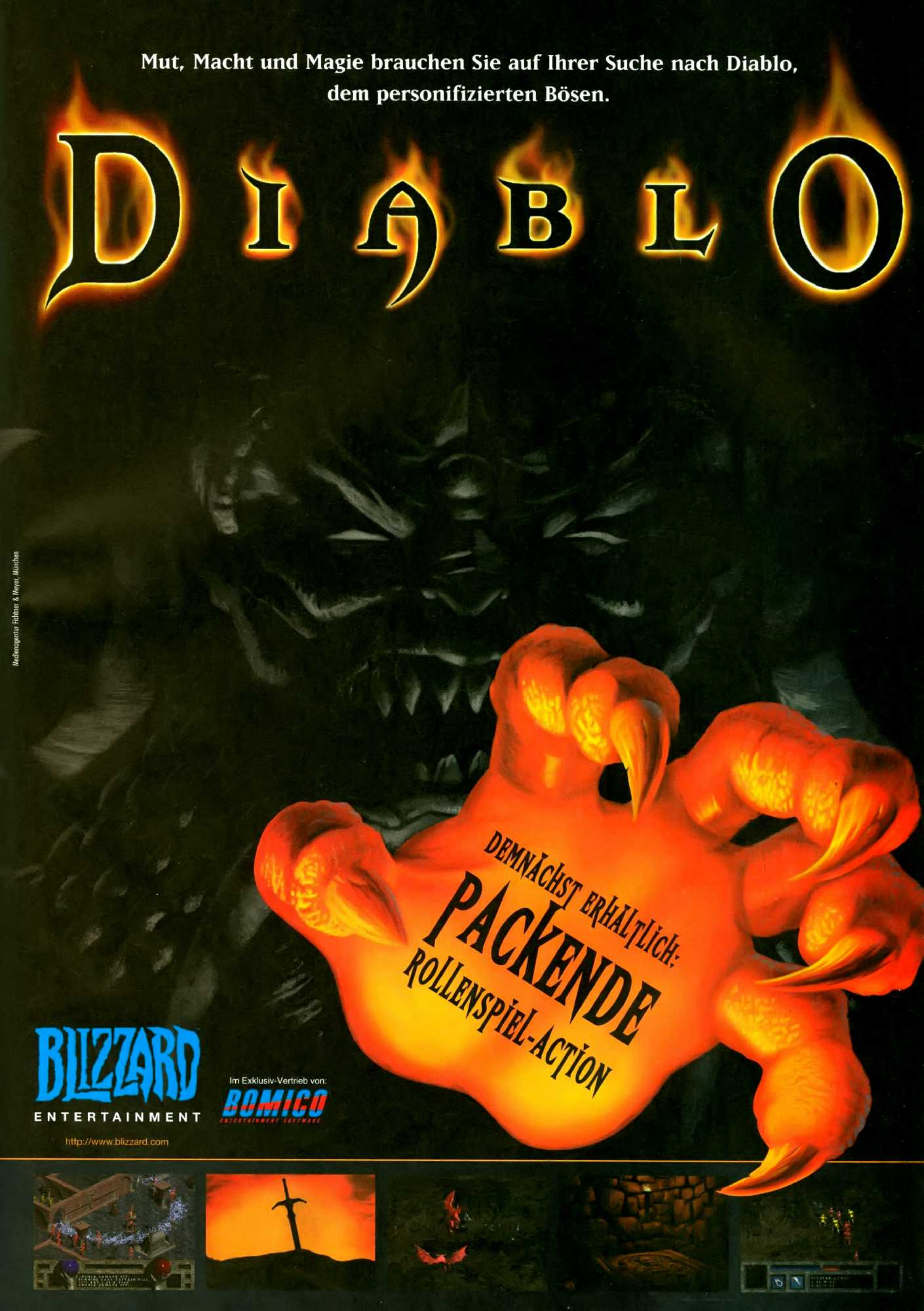
Der Kampf ist ähnlich einfach gestaltet. Ein Linksklick auf ein Monster läßt den Helden auf die arme Kreatur einschlagen. Allerdings hält das Gewürm nicht freiwilliger still, sondern läuft, springt und fliegt je nach Art mehr oder wenig hektisch um den Eindringling. Hält man dabei die Shift-Taste gedrückt, dreht sich der Charakter zwar, bewegt sich aber nicht. Besonders Bogenschützen verwenden diese Technik. Ein Klick neben das Monster wäre nämlich fatal. Zaubersprüche, Einweggegenstände und die magischen Auswirkungen von Zauberstäben werden über einen Rechtsklick ausgelöst. Zuvor wählt man aus dem Speedbook oder Spellbook den gewünschten Zauber aus. Dieses simple, aber geniale System erlaubt einen schnellen Einstieg und sofortigen Spielspaß. Mit der Zeit findet man noch einige kleinere Tricks heraus, mit denen man sich einen Vorteil verschaffen kann. Richtige Abwechslung kommt aber durch die zahlreichen verschiedenen Monster in den Kampf. Abgesehen von der unterschiedlichen grafischen Darstellung, sind einige Kreaturen schneller, besitzen spezielle Angriffe, verfügen über Zaubersprüche oder sind gegen viele Arten der Attacke gänzlich immun oder zumindest teilweise resistent. Die kleinen geflügelten Dämonen greifen so immer das Gesicht des Helden an, Körperpanzerung wird hier also vollständig ignoriert. Einige Gegner sind extrem feige. Erledigt man einen aus der Gruppe, stieben die anderen wild auseinander. Jedoch bald fassen sie wieder Mut und sammeln sich erneut zum nächsten Angriff. Im Laufe eines Heldendaseins wird man so manche Überraschung erund vielleicht auch überleben.

Multiplayer-Dungeon

Diablo läßt sich sowohl allein als auch zu zweit über Modem, mit bis zu vier Spielern im Netzwerk oder über das Internet spielen. Als Programm für letzteres dient hierbei



Mit den einfachen Blitzen lassen sich diese schwachen Monster ohne Probleme erledigen, teilweise mehrere mit einem Zauber.



Mut, Macht und Magie brauchen Sie auf Ihrer Suche nach Diablo, dem personifizierten Bösen.
DIABLO
DEMNÄCHST ERHÄLTLICH:
PACKENDE
ROLLENSPIEL-ACTION
BLIZZARD
ENTERTAINMENT
http://www.blizzard.com
Im Exklusiv-Vertrieb von:
BOMICO
Medienagentur Fichtner & Meyer, München



In die recht eintönigen Gemäuer kommt durch zahlreiche Extras, wie diese riesige Fackel, etwas Abwechslung. Die Flammen sind animiert.



Ein riesiges Knochengerüst bildet die Treppe zu den tiefsten Ebenen der Hölle. Lava bedeckt Bereiche des Bodens und stellt ein tödliches Hindernis dar.



Von den Feuerbällen lassen sich diese Kreaturen nicht mehr beeindrucken.

Blizzards Battlenet. Bei Übertragungsfehlern wird das Spiel kurz angehalten und sofort fortgesetzt. Längere Pausen entstehen dabei nicht. Battlenet sucht selbständig die optimalen Verbindungen zu den jeweiligen Mitspielern. In Diablo selbst kann man natürlich auch gegeneinander spielen. In einem Mehrspieler-Match kommt Ihr Mitspieler vielleicht auf die Idee, seine Safety abzuschalten und Sie anzugreifen. Vielleicht hat er ja vorher bemerkt, daß Sie sich das magische Schwert geschnappt haben, das er auch gerne hätte. Selbst wenn sich alle einig sind, kooperativ zu spielen, kann das eine oder andere Mißgeschick passieren. Gerade flächendeckende Zaubersprüche sind brandgefährlich. Stirbt man in einem Mehrspieler-Match, kann man sofort wieder auf der Oberfläche beginnen. Allerdings fehlt einem ein Teil des Goldes und die getragene Ausrüstung. Weitere Gegenstände im Inventory behält man. Außerdem muß man von der Oberfläche nicht jedes einzelne Stockwerk mühsam durchlaufen, sondern es gibt direkte Eingänge zu den Ebenen 5 und 13.

Innovation Rollenspiel

Grafik der besten Qualität, liebevoll bis ins Detail animiert, zeichnet Diablo vor allen anderen Rollenspielen aus. Unterstützt wird die realistische Darstellung durch lebensnahe Soundeffekte. Zertrümmert der letzte Schlag mit dem Streitkolben das Skelett vor einem, glaubt man fast die Knochen einzeln auf den Boden prallen zu hören. Im Hintergrund läuft dezent zur Atmosphäre passend stimmungsvolle Musik. Mal abgesehen von den zahlreichen innovativen technischen Finessen, ist Diablo nicht nur für Hardcore-Rollenspieler empfehlenswert. Vielmehr wird jeder passionierte Spieler unabhängig von Genrevorlieben auf seine Kosten kommen.

Alexander Geltenpoth

WERTUNG

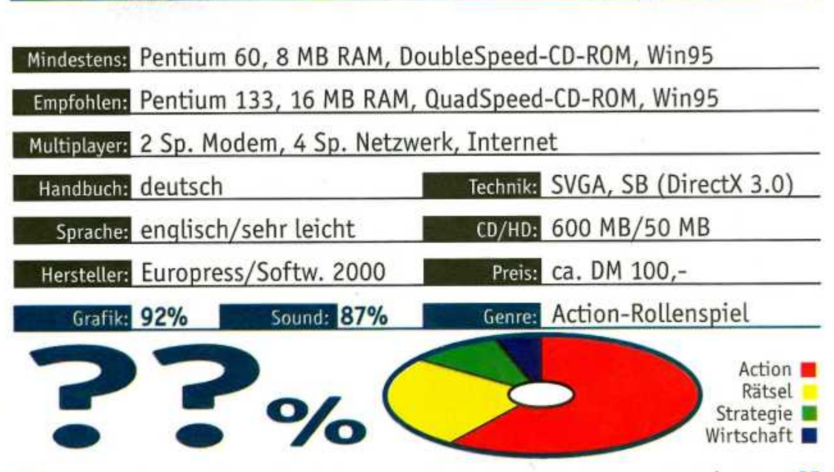
Obwohl es sich hierbei bereits um einen Test handelt, haben wir absichtlich auf die Wertung verzichtet. Zum einen konnten wir noch nicht die Vollversion, sondern nur eine Beta testen, die aber schon extrem stabil und ohne Absturz lief. Für ein innovatives Rollenspiel wie Diablo wollen wir uns außerdem noch etwas mehr Zeit nehmen. Insbesondere der Mehrspieler-Modus im Netzwerk und Internet, das sogenannte Battlenet von Blizzard, muß noch intensiver auf Langzeitmotivation und Spielbarkeit getestet werden. „Warum habt Ihr dann den Test nicht einfach auf die nächste Ausgabe verschoben?", werden vielleicht einige fragen. Ganz einfach, Diablo soll noch vor Weihnachten in den Regalen stehen. Nur so konnten wir Ihnen nahezu zeitgleich nähere Informationen über Qualität und Inhalt dieses phantastischen Spiels bieten. In der nächsten Ausgabe holen wir diese abschließende Wertung nach. Vorab läßt sich schon sagen, daß Diablo eins der wenigen Topspiele 1996 ist.

KOMMENTAR



» Diablo ist so ziemlich das unkonventionellste Rollenspiel, das mir je untergekommen ist. Auf Rätsel wird komplett verzichtet und Interaktion mit NSCs, Aufträge und Charaktergenerierung sind stark eingeschränkt. Dafür bietet Diablo Action vom Feinsten. Programmtechnisch ist das Spiel unerreicht. Eine schier endlose Motivation entsteht durch die Charakterfortbildung, zahllose Gegenstände, Zaubersprüche, Monster und immer wieder neue Dungeons. An Stelle der gehobenen Konversation mit NSCs treten echte Mitspieler im Multiplayer-Modus. Es ist sehr schwer abzuschätzen, wie viele Tage, Wochen oder gar Monate Diablo Spaß macht. Zumindest nach dem etliche Stunden währenden Test ließen sich noch keinerlei Motivationsmängel ausmachen. An diesem Genremix werden sowohl Action- als auch Rollenspieler ihre Freude haben. Auch wenn wir über die endgültige Testwertung noch keine Aussage machen wollen, können Sie mit einem extrem hohen Ergebnis rechnen. «

Mindestens:	Pentium 60, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM, Win95		
Empfohlen:	Pentium 133, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM, Win95		
Multiplayer:	2 Sp. Modem, 4 Sp. Netzwerk, Internet		
Handbuch:	deutsch	Technik:	SVGA, SB (DirectX 3.0)
Sprache:	englisch/sehr leicht	CD/HD:	600 MB/50 MB
Hersteller:	Europress/Softw. 2000	Preis:	ca. DM 100,-
Grafik: 92%	Sound: 87%	Genre:	Action-Rollenspiel



» *Technisch perfektes Hack´n´Slay auf höchstem Niveau* «

Charakter- und Inventory-Screen lassen sich gleichzeitig öffnen. Allerdings sollte man sich sicher sein, daß jetzt kein Monster kommt.

Joysoft

DIE WELT DER COMPUTERSPIELE

FILIALE: SIEGBURG KAISER STR. 54

FILIALE: BONN MÜNSTER STR. 11

FILIALE: ESSEN VIEHOFER STR. 17

FILIALE: FRANKFURT FAHRGASSE 87

FILIALE: KOLN MATHIAS STR. 24

FILIALE: KOBLENZ SCHLOSS STR. 16

FILIALE: D'DORF AM WEHRHAHN 24

FILIALE: AACHEN BLONDELSTR. 10

Artikel aus unserem Sortiment erhalten Sie auch bei unserem autorisierten JOYSOFT POINT:

JOYSOFT POINT **DISOFT** HOSPITALSTR. 16 63450 HANAU

JOYSOFT POINT **SOFT-SITE** SCHLOß STR. 20-22 63065 OFFENBACH

JOYSOFT POINT **MYSTIC GAMES** J.- MAUTHE STR. 7 72458 ALBSTADT

Preise der JOYSOFT POINT's können abweichen.

JOYSOFT VERSAND ZENTRALE: AACHENER STR.1004 50858 KÖLN

BESTELL-HOTLINE TEL: 0221/ 94 86 1050 FAX: 0221/ 94 84427

MAILBOX: ISDN 0221/94 83 306 Analog 0221/9483306 INTERNET: www.joysoft.de BTX: JOYSOFT#

PC CDROM

Titel	Preis
3D Pinball Ultra 2 (KD)	79.90
3 Skulls o. t. Toltecs (KD)	79.90
4-4-2 (KD)	69.90
Abrams IMA2 Panzer Sim. (KD)	109.90
Ace Ventura (KD) *	69.90
Aces of the Deep Com.(KD)	89.90
Adams Knight (KD)	99.90
Afterlife (KD)	69.90
Age of Riffles (KD)	79.90
AH 64D Longbow (KD)	89.90
AH 64D Longbow Mission (KD)	49.90
Al Capone (KD)	i.V.
Alien Trilogy (DA)	89.90
American Civil War (DA)	79.90
Amok (DA)	79.90
Aquaspace (KD)*	99.90
Area 51 (DA) *	79.90
Assasin 2015 W95 (KD)	79.90
ATF Data (KD)	49.90
Azraels Tears Special Edit. (KD)	84.90
Back to Bagdad (KE)	129.90
Baku Baku W95 (DA)	5990
Baphomets Fluch (KD)	79.90
Barbie Druckstudio (KD)	59.90
Barbie Filmstudio (KD)	59.90
Barbie Modedesigner (KD)	**69.90**
Battlecruiser 3000 AD (KD)	79.90
Bazooka Sue (KD)	79.90
Bedlam (KD)	79.90
Betrayal in Antara (KD)*	89.90
Birthright (DA) *	89.90
Blam! Machinehead (KD)	79.90
Bleifuss 2 (KD)	**69.90**
Blood & Magic (DA)	89.90
Body Count (DA) *	89.90
Botsoccer (KD)	69.90
Bud Tucker: Double Trouble (KD)	49.90
Bug Win 95 (KD)	59.90
Bundesliga Manager 97 (KD)	79.90
Casino Deluxe 2 (KE)	79.90
Cavelands (KD)	69.90
Civil War General (KD)	89.90
Civilization 2 (KD)	89.90
Civilisation 2 Data (KD)	49.90
Clandestiny W95 (KE)	99.90
Clayfighter 2 (DA)	99.90
Cluedo (KD)	79.90
Comanche 3 (DA) *	79.90
Command & Conquer 2 (KD)	**89.90**
Command & Conquer 2 (KE)	99.90
Creation (KD) *	89.90
Creatures (KD)	69.90
Crusader 2-No Regret (KD)	59.90
Crystal Caliburn W95 (KE)	79.90
Cyberia 2 (KD)	79.90
Cyberspace (KD)	99.90
Cyberstorm Win 95 (KD)	89.90
Daley Thompson 10-Kampf (KD)	79.90
Damnesia (DA) *	84.90
Damocles: Mercenary 3 (DA) *	84.90
Dawn of Darkness (DA) *	89.90
Daytona USA-Win 95 (DA)*	84.90
Deadlock (KD) *	89.90
Deadly Racer (DA) *	69.90

PC CDROM

Titel	Preis
Deadly Tide W95 (DA)	79.90
Death Rally (DA)	59.90
Delta V (KD) *	99.90
Der Coach (KD) *	84.90
Der Planer 2 (KD)	89.90
Der Produzent (KD)	79.90
Destiny (KD)	89.90
Destruction Derby 2 (KD) *	**79.90**
Diablo W95 (DA)	**89.90**
Die fünfte Dimension (KD)	89.90
Die Hard Trilogy (KD) *	89.90
Die Siedler 2 Data (KD)	39.90
Die Stadt d. verl. Kinder (KD) *	79.90
Discworld 2 (KD) *	89.90
Disney's Pocahontas (KD)	89.90
Disney's Timon & Pumbas (KD)	89.90
Dominion W95 (KE) *	99.90
Down in the Dump (KD)	79.90
Dr. Brain 4 (KD)	69.90
Dragonheart (DA)	79.90
DSF Fussballmanager (KD) *	89.90
Dungeon Keeper (KD) *	79.90
Ecstatica 2 (DA) *	89.90
Elder Scrolls 2 (KD) *	79.90
Elk Moon Murder (KE)	89.90
Enemy Nations (DA)	59.90
Evidence W95 (KD) *	79.90
F 1 Grand Prix 2 (KD)	89.90
F1 Grand Prix Manager 2 (KD)	99.90
F22 Lightning (KD)	89.90
Fable (KD)	89.90
Fairway to Heaven (DA)	79.90
Fifa Soccer 97 (DA)	**79.90**
Firo & Klawd (KD)	79.90
Flight 6.0 W95 (KD)	109.90
Flottenmanöver (KD)	79.90
Flux (DA) *	79.90
Flying Corps (KD)	89.90
Formel 1 (KD) *	79.90
Fragile Allegiance (KD)	89.90
G-Nome (KD)	89.90
Gene Machine (KD)	79.90
Gene Wars (KD)	79.90
Golden Gate Killer (KD)	79.90
Grand Theft Auto (DA) *	89.90
GT Racing 97 (KD)	i.V.
Harpoon Classic 97 (DA)	89.90
Harvester (ab 18 J.)(KD)	109.90
Hattrick Wins! (KD) *	**79.90**
Heart of Darkness (DA) *	99.90
Heroes of Might & Mag. 2 (KE)	99.90
Hexagon Kartell (KD)	79.90
Hind (KD)	79.90
Holyday Island (KD)	79.90
Hugo 4 (KD)	79.90
Ice & Fire (DA)	79.90
Imperium Galactica (DA) *	79.90
Independence Day (KE) *	i.V.
Interstate 76 (KD) *	89.90
Into the Void (KD)	79.90
Iron & Blood (DA)	89.90
Iron Cross (DA) *	89.90
Jagged Alliance 2 (KD)	79.90
Janosch Riesenparty (KD)	69.90
Jedi Knight (DA) *	**89.90**

PC CDROM

Titel	Preis
Jetfighter 3 (DA)	89.90
John Madden 97 (DA)	89.90
Kai's Power Goo (KD)	99.90
Krazy Ivan (KD)	79.90
Lands of Lore 2 (KD) *	89.90
Larry 7 (DA) *	**89.90**
Lighthouse (KD)	69.90
Links LS Pentium Edit. (DA)	109.90
Lions (DA) *	79.90
Lords of the Realms 2 (KD)	89.90
Lost Admiral 2 (KE) *	89.90
M.A.X. (DA)	89.90
Mad TV 2 (KD)	89.90
Magic the Gathering (KD)	99.90
Master of Orion 2 (KD) *	99.90
Master of Orion 2 (KE)	109.90
MAXX (KD)	99.90
Mechwarrior 2: Mercen. (KD)	89.90
Mephisto Genius 3,5 (KD)	99.90
Mephisto Schachtrainer 2 (KD)	79.90
Meridian 59 "Online" (KE)	89.90
Monster Truck W95 (DA)	89.90
Moto X (DA)	89.90
Nascar Racing 2 (KD)	**89.90**
NBA Jam Extreme (DA)	89.90
NBA Live 97 (KD) *	79.90
Nemesis (KD)	79.90
NFL Quaterback 97 (DA)	79.90
NHL Hockey 97 (KD)	79.90
Night of the Monsters (KD) *	99.90
Offensive (KD)	89.90
Organic Arts (DA)	69.90
Orion Burger (KD)	79.90
Outlaws (KE)	89.90
Pandora Akte (KD)	89.90
Panzer Dragoon W95 (DA) *	84.90
Phantasmagoria 2 (KE)	99.90
Pink Panther (KD)	79.90
Privateer 2 (KD)	**89.90**
Puppen, Perlen, Pistolen (DA)	79.90
Re Loaded (ab 18J.) (DA)	89.90
Realms of Haunting (KD)	89.90
Rendevous im Weltraum (KD)	89.90
Return to Krondor (KE) *	89.90
Robotron X W95 (DA)	79.90
Safe Cracker (KD) *	79.90
Sandwarriors (KD)	89.90
Schleichfahrt (KD)	79.90
Sega Rally W95 (DA) *	84.90
Sensible Soccer 97 (KD)	59.90
Shattered Steel (KD)	89.90
Sherlock Holmes 2 (KD)	89.90
Shine (KD)	89.90
Silent Hunter Data (KD)	29.90
Star General (KD) *	**79.90**
Steel Panther 2 (KD) *	79.90
Swiv 3D (DA)	89.90
Syndicate Wars (KD)	69.90
T- Mek (KD)	89.90
Time Lapse (DA)	89.90
Tomb Raider (KD)	**79.90**
Toonstruck (KD)	**79.90**
Tunnel B1 (DA) *	89.90
Warcraft 2 & Data (KD)	89.90
War Wind (KD)	79.90
X-Com Apocalypse (KD) *	99.90

PC CDROM

SUPER PREIS

nur solange Vorrat reicht

Titel	Preis
11th Hour (KD)	29.90
3D Pinball Ultra (KD)	39.90
7th Guest (DA)	29.90
Across the Rhine (KD)	29.90
Action Soccer Deluxe (KD)	39.90
Amberstar & Siege (DA)	19.80
Amerika 1861-1865 (KD)	29.90
Armored Fist 1 (KD)	39.90
Asterix " Die große Reise" (KD)	49.90
Bad Mojo (KD)	49.90
Battle Bugs (KD)	39.90
Battles in Time (DA)	49.90
Betrayal at Krondor (KD)	29.90
Bundesliga Manager Pro (KD)	24.90
Buried in Time (KD)	**19.90**
Caesar 2 W95 (KD)	59.90
Carrier Strike Force (KD)	29.90
Catz Screensaver (DA)	29.90
Civilisation (KD)	29.90
Comanche & Data 1 & 2 (KD)	49.90
Creature Shock (KD)	29.90
Crusader No Rem. (DA) *	39.90
Cyberia 1 (KD)	24.90
D! (KD)	39.90
Daedalus Encounter (KD)	29.90
Dark Sun 1 (KD)	19.90
Dawn Patrol (KD)	29.90
Der Patrizier (KD)	39.90
Der Reeder (KD)	24.90
Die Siedler 1 (KD)	39.90
Discworld (KD)	29.90
Dreamweb (KD)	29.90
Druidenzirkel (KD)	29.90
Dune 2 (KD)	29.90
Ecstatica (KD) *	29.90
Eishockey Manager (KD)	24.90
Evolution-Humans 3 (DA)	39.90
F1 Grand Prix (DA)	29.90
F1 Grand Prix Manager (KD)	49.90
Fade to Black (DA)	39.90
Fields of Glory (KD)	29.90
Gabriel Knight 1 (KD)	29.90
Gamebox (DA) 50 Spiele	49.90
Goblins 1+2 (KD)	29.90
Goblins 4 (KD)	29.90
Gold Games Topware (DA)	49.90
Hattrick (KD)	49.90
Indiana Jones 4 (KD)	39.90
Indy Car Racing 2 (DA)	39.90
Jack Orlando (KD) *	49.90
Jagged Alliance (KD)	39.90
Johnny Bazookatone (DA)	39.90
Kaiser Deluxe (KD)	29.90
Kings Quest 1-6 (DA)	49.90
King's Quest 7 (KD)	39.90
Klick'n Play Gamepack (KD)	4.90
Lands of Lore 1 (KD)	39.90
Legend of Kyrandia 2 (KD)	29.90
Legend of Kyrandia 3 (KD)	29.90
Lemmings Trilo 1-3 (DA) *	29.90
Lemmings 3D (DA)	29.90
Litil Big Adventure (KD)	39.90
Lost Eden (KD)	29.90

PC CDROM

SUPER PREIS

nur solange Vorrat reicht

Titel	Preis
Made in Germany (KD) (Anstoss, Schwarze Auge 2, Battle Isle 2)	29.90
Master Of Magic (KD)	29.90
Mechwarrior 2 & Data (KD)	49.90
Mega Tri Pack (DA) *(USS Ticonderoga WIN/DOS, Cyclemania, Thunderscape)*	39.90
Micro Machines 2 (DA)	39.90
Might & Magic 3-5 (KD)	49.90
Mutation Of J. B. (KD)	49.90
Nascar Racing & Tracks (DA)	19.90
Panzer General 2 (DA)	29.90
Pitfall W95 (KD)	39.90
Pizza Connection (KD)	24.90
Police Quest 1-4 (KE)	49.90
Privateer (DA)	24.90
Pro Pinball the Web (KD)	39.90
Prototype (DA)	29.90
Psycho Pinball (DA)	39.90
Ran Trainer 2 (KD)	39.90
Ran Soccer (KD)	39.90
Rayman (KD)	49.90
Red Ghost (KD)	29.90
Return of Arcade W95 (DA)	49.90
Rüsselsheim (KD)	29.90
Scharze Auge 3 (KD)	**39.90**
Shanghai-Great Moments (KD)	29.90
Sherlock Holmes (KE)	29.90
Sim Ant (KD)	24.90
Simon the Sorcerer 2 (KD) (incl. T-Shirt)	59.90
Skins Golf at Big Horn (DA)	19.90
Space Hulk (KD)	14.90
Star Trek 2 (KD)	29.90
Star Trek Next Generations (KD)	49.90
Steel Panther (KD)	29.90
Stonekeep (KD)	49.90
Teamchef (KD)	29.90
Thexder Win95 (KD)	49.90
Top Gun (KD)	29.90
Touche: 5th Musketeer (KD)	29.90
Transport Tycoon Deluxe (KD)	29.90
Ufo (KD)	29.90
Ultima Underworld 1 & 2 (DA)	29.90
Unneces. Roughness 96 (DA)	19.90
Vollgas (KD)	39.90
Wacky Wheel Deluxe (DA)	29.90
Werewolf VS Comanche (KD)	49.90
Westwood Compilation (DA) *(Legend of Kyrandia 1-3, Dune 2, Lands of Lore 1)*	49.90
Wing Commander 3 (KD)	39.90
Wing Commander 4 (KD)	69.90
Winzer Deluxe (KD)	49.90
Wipeout & Novastorm (DA)	29.90
Wizardry 7 (KD)	19.90
X- Com: Terror of the Deep (KD)	29.90
Yathzee: "Kniffel" (KD)	39.90

Bei Bestellungen von Angeboten bitte immer ein oder mehrere Ersatzwünsche angeben, da viele Spiele Restposten sind.

SEGA SATURN

Wir führen auch Importe aus USA & Japan

Titel	Preis
Grundgerät+Pad	**419.00**
Baseball 96 (DA)	89.90
Bedlam (DA)	89.90
Blazing Dragon (DA)	89.90
Crusader No Rem. (DA) *	109.90
Descent (DA)	109.90
Die Hard Trilogy (DA)	99.90
Earthworm Jim 2 (KD)	89.90
Fifa Soccer 97 (DA)	99.90
Mission Impossible (DA)	109.90
NHL Hockey 97 (DA)	99.90
Project Overkill (DA)	109.90
Soviet Strike (DA) *	89.90
Syndicate Wars (KD)	99.90
Tomb Raider (KD)	**99.90**
Tunnel B1 (DA)	99.90

PLAYSTATION

Wir führen auch Importe aus Japan & USA

Titel	Preis
PSX Grundgerät	**389.00**
Control Pad	59.90
Control Pad ASCII Stick	119.90
Gamebuster Mogel Modul	89.90
Memory Card	49.90
Sony Lenkrad	179.00
Andretti Racing (KD)	89.90
Baphomet's Fluch (KD)	89.90
Creation (KD) *	109.90
Discworld 2 (KD) *	99.90
Disruptor (KD)	89.90
FIFA Soccer 97 (KD)	89.90
Firo & Klawd (DA)	89.90
Formula 1 (KD)	109.90
Lomax in Lemmingland (DA)	89.90
NBA Jam Extreme (DA) *	89.90
NBA Live 97 (KD) *	89.90
Tekken 2 (DA)	109.90
Wipeout 2097 (DA)	99.90

Außerdem: ca 300 Spiele auf Anfrage!

SPORT CARDS

Brandneu im Programm

Titel	Preis
Fleer Basketball 96/97 Box	64.90
Fleer Basketball 96/97 Booster	2.90
Fleer Hockey 96/97 Box	64.90
Fleer Hockey 96/97 Booster	2.90
Fleer Metal Football 96 Box	109.90
Fleer Metal Football 96 Booster	4.90
NBA Hoops 96/97-1 Box	44.90
NBA Hoops 97/97-1 Booster	2.20
Topps Basketball 96/97-1 Box	114.90
Topps Basketball 96/97-1 Booster	3.40
Upperd. Baseball 96/97-2 Box	159.90
Upperd. Baseball 96/97-2 Booster	4.90
Upperd. Basketball C. Ch. Box	79.90
Upperd. Basketball C. CH. Booster	2.40

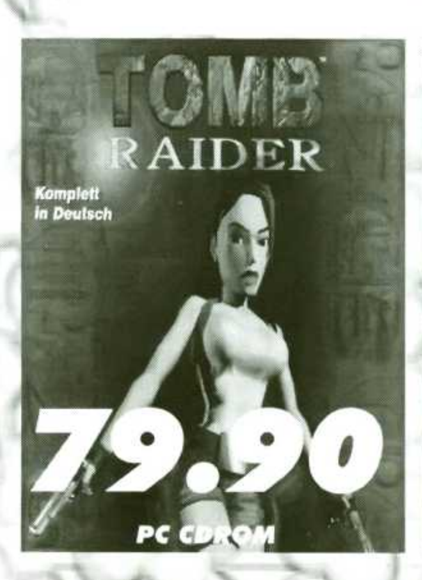
weitere Karten auf Anfrage

(KD) KOMPLETT DEUTSCH
(KE) KOMPLETT ENGLISCH
(DA) Dt.ANLEITUNG

Wir führen auch Import-Spiele für Sega-Saturn, Sony PSX und PC-CD ROM.

Druckfehler, Irrtümer & Preisänderungen vorbehalten. Unfreie Sendungen werden nicht angenommen. Der Umtausch wegen nicht gefallen ist generell ausgeschlossen.





SIM PAKET

Sim City 2000
Sim Tower
Sim Life

79.90

komplett deutsch



BLITZ-BESTELLUNG

○ **KATALOG** — fast 120 Seiten voller Spielbeschreibungen — KOSTENLOS

ANZAHL	COMPUTER TYP	ARTIKEL
		ERSATZWUNSCH

VERSAND INLAND
AB EINEM RECHNUNGSBETRAG VON 200,- DM LIEFERN WIR IM INLAND VERSANDKOSTENFREI

○ NACHNAHME POST: 9.90DM ○ UPS: 16.90DM
○ VORKASSE/SCHECK: 6.90 DM ○ UPS: 9.90 DM
○ KREDITKARTE: 6.90 DM

VERSAND AUSLAND
○ POSTBARE VORKASSE ○ KREDITKARTE

	EUROPA:	WELTWEIT:
PÄCKCHEN:	20.- DM	25.- DM
PAKETE:	50.- DM	

○ KOMPLETT-LIEFERUNG ○ TEILLIEFERUNG

ICH ZAHLE MIT KREDITKARTE
○ EUROCARD/ MASTERCARD ○ VISA CARD

NR.:
GÜLTIG BIS:
UNTERSCHRIFT:
NAME
STRAßE
ORT
TELEFON

PC.A.1.97

PROBLEME UM SIE

Echtzeit Strategie-Simulation

exzellente gerenderte SVGA-Grafiken

erstklassige Soundeffekte

4 Spieler Netzwerk-Option

komplett in Deutsch



Tauchen Sie ein in das packende Abenteuer um die strategische Herrschaft der Meere. Vernichten Sie die gegnerische Flotte mit raffinierter Taktik. Versuchen Sie z.B. die Treibstoffversorgung des Gegners zu stoppen. Kämpfen Sie, wenn nötig, auch mit unfairen Methoden. Aber denken Sie dran: Nur mit der richtigen Strategie werden Sie Herrscher der Meere!

SIND DA, ZU BESEITIGEN!

X: 0023700

y: 0028900

MISSILES LOADED

TARGET COO.:
E85,398/
N122,211





SLAGMANS

Sega Rally Championship • Rennspiel

POWERSLIDE

Nur kurz nach der Veröffentlichung von Daytona U.S.A. packt Sega nun die Keule aus. Mit Sega Rally wurde eines der erfolgreichsten Automatenspiele der letzten zehn Jahre für Windows 95 umgesetzt. Verantwortlich dafür ist mit AM3 eines der renommiertesten Programmierteams der Japaner.



Vor jeder Kurve wird Ihnen der genaue Biegungsverlauf eingeblendet, und Sie bekommen ganz rally-like einen Hinweis per Sprachausgabe (oben).

Auf leistungsstarken Systemen kann der Zwei-Spieler-Splitscreen-Modus für größere Aufregung sorgen. Hier sehen Sie auch gleich die zwei möglichen Fahrzeug-Perspektiven (links).

Eigentlich ist Sega Rally ein Rennspiel wie jedes andere. Sie suchen sich Ihren Wagen aus und versuchen dann mit Hilfe von Lenkrad, Joypad oder Tastatur, möglichst schnell über eine von vier Pisten zu heizen. Genau wie bei Software 2000s Rallye Racing 97 stehen Ihnen dazu diesmal keine Stockcars oder F1-Boliden zur Verfügung, sondern waschechte Rally-Fahrzeuge. Während mittlerweile Marken wie Subaru oder Mitsubishi die reale Weltmeisterschaft aufmischen, setzte man bei Sega noch auf die etwas betagteren, aber nicht minder erfolgreichen Modelle des Toyota Celica und Lancia Delta Integrale, ein deutliches Zeichen dafür, daß das Programm eigentlich schon ein paar Jährchen auf dem Buckel hat. In dieser Zeit ist Sega Rally allerdings von Erfolg zu Erfolg gedüst, wurde zur Rennspiel-Referenz für Arcade-Automaten und die Saturn-Konsole. Die Saturn-Version wurde von den Japanern dann auch beinahe 1:1 auf den PC konvertiert, ein Glücksfall, wie sich schnell herausstellt.

Gentlemen, start your engines!

Vier Strecken führen Sie durch die afrikanische Savanne, durch einen dichten Gebirgswald, vorbei an einem Bergmassiv und rund um einen See herum. Für den leichtesten Kurs benötigen Sie ungefähr 50 Sekunden für eine Runde, alle anderen fordern Ihre Konzentration für über eine Minute lang. Im Championship-Modus starten Sie an fünfzehnter Position und müssen sich entweder innerhalb einer Runde oder in drei Runden möglichst weit durch's Feld nach vorn kämpfen. Schließen Sie die erste Strecke als zehnter oder neunter ab, liegen Sie auf WM-Kurs. Dann geht es zur nächsten Piste, wo Sie von Ihrer letzten Position ins Rennen gehen. Bei der dritten Strecke

müssen Sie letztlich als Sieger durch das Ziel fahren, erst dann gibt's den vierten Kurs als Bonus dazu. Drei Schwierigkeitsgrade und zahlreiche Realismus-Einstellungen erlauben ein genaues Austarieren des Schwierigkeitsgrades, so daß sowohl Anfänger als auch Fortgeschrittene daraus ständig neue Spielmotivation gewinnen können.

Rally-Feeling

Immer wieder faszinierend bei Sega Rally ist das unnachahmliche Fahrgefühl. Die Programmierer aus dem Land des Lächelns haben es verstanden, eine perfekte Mixtur aus realistischem Rally-Feeling und satter Action auf den Screen zu zaubern. Verschiedene Fahrbahnuntergründe sorgen bei jeder Kurve für eine neue Spielsituation, die Wagen müssen dabei möglichst exakt in die Kurve hineingelegt werden, damit keinerlei Berührung der Fahrbahnbegrenzung erfolgt. Das würde zwar keinerlei Schäden an Ihrem Fahrzeug verursachen, aber dafür jede Menge Zeit kosten. Die Kunst bei Sega Rally ist es, die genaue Mischung aus Powerslide und Ideallinie zu finden. Erst wenn das bei jeder Kurve gelingt, haben Sie eine Chance auf den Weltmeistertitel. Die beiden Wagen unterscheiden sich dabei in Ihrem Fahrverhalten und können noch dazu durch kleinere Veränderungen des Setups auf jede einzelne Strecke abgestimmt werden. Der etwas kürzere Lancia eignet sich hervorragend für die kurvigen Pisten, ist dafür aber einen Tick langsamer als der Toyota, der besonders auf langen Geraden perfekt auf der Straße liegt. Das Programm erleichtert Ihnen durch diverse Features das Erlernen einer guten Fahrtechnik. Fahren Sie mit der Perspektive, die Ihren Wagen von hinten zeigt, können Sie jede Bewegung der Lenkung genau verfolgen, auch die Räder drehen sich. Das Motorengeräusch weist bei gerade gestellter Lenkung darauf hin, daß jetzt wieder Tempo aufgenommen wird, während die Autos realistischerweise innerhalb

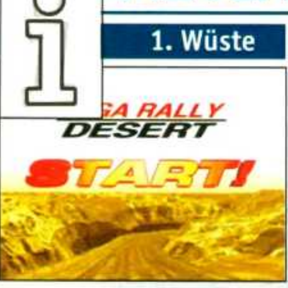
VERGLEICH

Unangefochten und hier als Simulation eigentlich etwas fehl am Platz steht F1 Grand Prix 2 auf der Spitzenposition. Dahinter hat es Sega Rally geschafft, den Titel der Fun-Rennspiele zu holen, wenn auch nur knapp. Ausschlaggebend war die im Vergleich zu allen anderen Kandidaten beste Fahrphysik in Kombination mit der besten Streckengrafik. Das wiegt in unseren Augen sogar die etwas mageren zwei Fahrzeuge und vier Strecken auf. Etwas anspruchsloser, aber nicht weniger spaßig geht's bei Death Rally zu.

Spiel	Wertung
F1 Grand Prix 2	94%
Sega Rally	85%
Bleifuß 2	84%
The Need for Speed S.E.	83%
Ralley Racing 97	80%
Daytona U.S.A.	75%
Death Rally	75%

PISTENKUNDE

1. Wüste





Die Wüsten-Piste ist die einsteigerfreundlichste Strecke von Sega Rally. Breite Fahrbahn und faire Kurven verleiten zum ungestörten Rasen.



Hier erwarten Sie drei Sprünge direkt hintereinander, die Sie sehr exakt auf der rechten Fahrbahnseite ansteuern müssen.



2. Wald





Der Wald-Kurs ist besonders abwechslungsreich und bietet jedem seine Herausforderung. Eine echte Spaß-Strecke zum Austoben!



Die Tunneldurchfahrt weist genau in der Mitte einen scharfen Knick auf. Könner bremsen nur leicht ab und bleiben im vierten Gang.



3. Gebirge

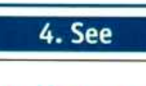




Eine Strecke für Könner. Enge Kehren, eine Fahrbahn, die kaum breiter als zwei Autos ist und wechselnde Untergründe fordern auch Profis.



Bei der Stadtdurchfahrt müssen Sie sich vor den Begrenzungsmauern rechts und links vorsehen, die bei Berührung viel Zeit kosten.



4. See





Die Bonusstrecke - sehr kurvig, ziemlich langsam und extrem schwierig zu fahren. Der kleinere Lancia ist hier im Vorteil.



Für das Wasserschloß am linken Bildschirm werden Sie jetzt kaum einen Blick übrig haben, die nächste Kurve wartet schon.





Oftmals als Lapalie abgetan, doch Sega hat's richtig gemacht. Bei Sega Rally drehen sich die Räder der Autos wirklich, und jede Lenkbewegung ist im Replay später zu sehen.

der Rutsch-Phase an Fahrt verlieren. Je nachdem, ob Sie das automatische Getriebe bevorzugen oder lieber von Hand schalten, können Sie auch die Motorbremse mehr oder weniger stark einsetzen. Unterstützt wird dieses Fahrmodell durch eine exakte Steuerung, egal welches Eingabegerät Sie bevorzugen. Vorbildlich! Neben dem Championship-Modus steht Ihnen noch das freie Training auf jeder Strecke offen oder ein Zwei-Spieler-Splitscreen-Modus sorgt für spannende Duelle vor einem Monitor. Im Training können Sie sich auch die Kurs-Bestleistungen einblenden lassen. Wahlweise wird dann ein „Geisterwagen" eingeblendet, ständige Zeitvergleiche informieren Sie über Ihre Fahrleistungen. Alle Highscores werden natürlich abgespeichert, bei Sega Rally handelt es sich eben um eine Arcade-Umsetzung. In die Verkaufsversion wollen die Japaner auch einen Zwei-Spieler-Netzwerk-Modus integrieren. Dieses Feature stand uns bei unserer Testversion leider noch nicht zur Verfügung, lediglich die Option war bereits vorhanden.

Appetithappen

Wirft man einen Blick auf die Mindestanforderungen an die Hardware, dürfte so manchem das Lächeln einfrieren. Ohne einen Pentium 100 mit 16 MB RAM sollten Sie erst gar nicht probespielen, auch wenn Sega Rally vielleicht auf Ihrem System laufen sollte. Die Frage nach dem „Warum" wird aber beim ersten Blick auf die Streckengrafik beantwortet. Sega bietet hier bis zu 65.000 Farben in der SuperVGA-Auflösung von 640x480 Bildpunkten. Das Tolle daran: das Ganze ist auf schnellen Rechnern auch tatsächlich spielbar. Der Detailreichtum der Strecken schlägt alles bisher Dagewesene, selbst Bleifuß 2, deutlich. Da wirbelt hinter den Fahrzeugen Staub auf, spritzt das Wasser bei Pfützendurchfahrten, fliegt Ihnen ein Hubschrauber vor der Nase herum und Sie düsen an einer Elefantenherde vorbei. Der Bildaufbau ist dabei immer erstaunlich flott, Polygonfehler kommen kaum vor. Schwachpunkte jedoch beim Sound: sind die wenigen Sprachsamples („easy left, easy right") noch völlig in Ordnung, geht mir der japanische Dudelsound schon bald gehörig auf die Nerven, auch wenn sich die Möchtegern-Sänger aus Daytona diesmal etwas zurückgehalten haben. Naja, das ist ja abschaltbar. Grund zur leisen Kritik gibt's dennoch: wenn man schon ein Arcade-Game für den PC umsetzt, hätte etwas mehr PC-Design zu Traumnoten führen können. Unverständlich, warum die Rundenanzahl im Wettbewerbs-Modus auf maximal drei begrenzt ist. Vier Strecken und zwei Autos ist ebenfalls mager, da können die Pisten noch so toll ausschauen. Stört Sie das nicht weiter, dann ist Sega Rally jedoch das beste Fun-Rennspiel, das Sie zur Zeit erwerben können.

Christian Bigge

KOMMENTAR



»Sega Rally hat es knapp geschafft, Bleifuß 2 vom Schleuder-Thron zu kippen. Den beiden Fahrzeugen merkt man Ihre Konsolen-Wurzeln bei jeder Kurve an. Wirklich herausragend, welches Fahrgefühl auch die PC-Version rüberbringt. Trotzdem darf auch Kritik nicht fehlen. Warum, verflixt noch mal, dürfen denn nur maximal drei Wettkampf-Runden absolviert werden? Ein längeres Rennen auf allen vier Strecken hätte eigentlich doch nicht so viel Programmierarbeit gekostet. Zwei Fahrzeuge auf nur vier Strecken bewegen zu dürfen, ist ebenfalls etwas mager, auch wenn die Kurse aufwendig designt wurden und jede Menge Fahrspaß bieten. Schließlich aber kommt es bei einem Rennspiel genau darauf an, weshalb die hohe Wertung auch gerechtfertigt ist. Sega Rally bietet genau die richtige Mischung aus Fun und Realismus und ist nicht nur Hobby-Röhrls unbedingt zu empfehlen. «

Mindestens: Pentium 90, 16 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM, Win95
Empfohlen: Pentium 133, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM
Multiplayer: 2 Spieler Splitscreen und Netzwerk
Handbuch: deutsch — Technik: VGA/SVGA, SB
Sprache: englisch — CD/HD: 580 MB/25 MB
Hersteller: Sega Sports — Preis: ca. DM 100,-
Grafik: 88% — Sound: 66% — Genre: Rennspiel

85%

Action / Rätsel / Strategie / Wirtschaft

» Super Fahrgefühl, tolle Strecken, aber nur vier davon «

PC ACTION PRÜFSTAND

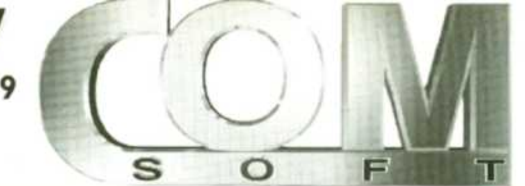
Erstklassige 3D-Grafik unter Windows 95 fordert auch erstklassige Hardware. Hier können Sie sehen, mit welcher Konfiguration Sega Rally im Vollbild-Modus noch Spaß macht. Nur mit der 16 Bit-Auflösung können Sie auch im Fenster spielen, dann verbessert sich die Performance auf allen Systemen um etwa eine Kategorie.

Rechner	VGA, 256 Farben 320x200	VGA, 16 Bit F. 320x200	SVGA, 256 640x480	SVGA, 16 Bit 640x480
Pentium 90, 16 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM, 1 MB Cirrus Logic	gut spielbar	gerade noch sp.	sehr ruckelig	unspielbar
Pentium 133, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM, 2 MB ELSA Winner Trio	optimal	gut spielbar	gerade noch s.	unspielbar
Pentium 166, 32 MB RAM, Achtfach-CD-ROM, 2 MB Matrox Millennium	optimal	optimal	optimal	gut spielbar

Ladengeschäft - Kiel
24105 Kiel, Knooper Weg 136a
Tel 0431-578180
Mo-Frei 10-14 und 15-18 - Sa 10-13 Uhr
Nur Ladenverkauf, kein Versand !!

Tel: 04344 - 41 777

Rauher Berg 1, 24217 Schönberg, Fax -41779
Mo-Frei: 10 - 18 und Sa: 10 - 13 Uhr
Aktualitäten über BTX: COMSOFT#



Die Spielehits zu Weihnachten auf CDROM

Titel	Preis	Titel	Preis
3 Skulls of the Toltecs ADV	DV 69,90	Last Blitzkrieg STR *	EV 75,90
3D Ultra Pinball 2 SIM *	DV 69,90	Last Rites ACT *	DV 51,90
ACE Ventura ADV *	DV 58,90	**Leisure Suit Larry 7 ADV ***	**DV 79,90**
Adams Family Pinball SIM *	DA 68,90	Links LS SPO/SIM	DA 89,90
AH -64D Longbow SIM	DV 79,90	Links Kurs 10 Kurse lieferbar ZUS je	DA 49,90
Airbus 2 (WIN 95) SIM *	DV 72,90	Little Big Adventure 2 ADV *	DV 79,90
Alien Trilogy ACT	**DA 73,90**	Loadstar ACT/SIM *	DA 79,90
Aladin (WIN95) 3,5" Disk J&R	DA 56,90	Lord of the Realms 2 STR *	DV 79,90
American Dream ADV	DV 34,90	**M.A.X. STR ***	**DV 79,90**
Animal SIM	DV 79,90	**MAD TV 2 SIM**	**DV 68,90**
Armored Fist 2 ACT/STR *	DV 84,90	Magic the Gathering (Win95) STR *	DV 79,90
A.T.F. US SIM	DV 79,90	**Master of Antaris STR ***	**DA 79,90**
Baldies STR *	MV 68,90	M.D.K. STR *	DA 79,90
Baphomets Fluch ADV	DV 69,90	Mechwarrior 2 Mercenaries	EV 79,90
Barbie - Druckstudio	**DV 49,90**	Megarace II ACT/SIM	DV 55,90
Battle Cruiser 3000 AD *	DA 59,90	Metal Lords ACT	DA 79,90
Bedlam STR *	DA 79,90	Metal Marines STR *	EV 79,90
Betrayal in Antara ROL *	DA 79,90	Missionforge Cyberstorm STR	DV 79,90
Bleifuß 2 SIM/SPO	DA 61,90	Monster Truck Madness ACT/SIM	DV 74,90
Blood & Magic ACT *	DA 79,90	Monty Python-Ritter der Kokusnus	DV 68,90
BUG! GES	DV 56,90	Moto X SPO *	DA 79,90
Bundesliga Manager Hatrick 3	DV 66,90	Muppets Inside (W95) ADV *	DA 69,90
Bundesliga Manager 97 SIM	**DV 69,90**	**Nascar Racing 2 SIM ***	**DV 74,90**
Caesar 2 (Win95) SIM *	DA 69,90	NBA Live '97 SPO/SIM ATK *	DV 76,90
Chessmaster 5000 (Win95) STR *	DV 69,90	Need for Speed Special Edition	DV 79,90
Civilization 2 SIM	DV 74,90	Net Zone ACT *	DV 62,90
Civil War General STR	DV 79,90	NHL Hockey '97 DOS/W95	DV 79,90
Cluedo STR	DV 76,90	NHL Powerplay Hockey 97 SPO *	DV 79,90
Colony Wars STR *	DV 69,90	Nihilist ACT	MV 65,90
Comanche 3 SIM *	**DV 84,90**	Orionburger ADV	DV 74,90
Command&Conquer SVGA/W95 *	DV 88,90	Olympic Soccer SPO ATK	DV 69,90
Command&Conquer 2 Red Alert	**DV84,90**	Outpost 2 SIM *	DV 89,90
Creatures (Win95)	DV 64,90	**Pandora Akte ADV ***	**DV 79,90**
Crusader no Regret ACT	DV 64,90	Pax Imperia II *	DV 79,90
Cyber Gladiators ACT	DV 69,90	Pete Sampras Tennis SPO *	DA 79,90
Dark Seed II ADV *	DA 51,90	**Phantasmogoria 2 ADV**	**DA 79,90**
Dawn of Darkness	**DV 79,90**	Pinball Construction Kit SIM *	DV 65,90
Daytona USA SIM	DA 76,90	Pinball Timebomb SIM *	DV 58,90
Deadlock ACT	DA 79,90	Pirateninsel ADV *	DV 79,90
Deadly Games Jagged Alliance 2 ACT	EV 85,90	Pocahontas interactives Filmbuch	DV 87,90
Deadly Tide ACT	DA 79,90	Project Paradise ADV *	DA 69,90
Deathgate ADV	DA 76,90	Puppen, Perlen und Pistolen ADV	DV 79,90
Death Rally ACT/SPO	DV 56,90	Quest for Glory Compilation *	DV 69,90
Der Planer 2 SIM	DV 69,90	**Rally Racing 97 SIM**	**DA 69,90**
Descent to Undermountain STR *	DA 79,90	Rama ADV/ACT	DV 84,90

Titel	Preis	Titel	Preis
Privateer 2-The Darkening	DV79,90	Die Hard Trilogie ACT	DV69,90
Daggerfall ROL	DV74,90	Jagged Alliance 2 ACT	DV69,90
Discworld 2 ADV	DV79,90	DSA 3:Schatten über Riva	DV34,90

Titel	Preis	Titel	Preis
Destiny STR	DV 75,90	**Re Loaded ACT**	**DV 59,90**
Destruction Derby 2 SIM	**DV 76,90**	Realms of the Haunting ACT *	DV 77,90
Diablo STR *	**DA 79,90**	Red Baron II SIM *	DV 89,90
Die gr. Schlacht in den Ardennen	DV 69,90	Return to Jacobs Star SIM *	DA 56,90
Die gr. Schlacht um Gettysburg	DV 69,90	**Return to Krondor ROL***	**DV 84,90**
Die gr. Schlacht um Waterloo *	DV 69,90	Risiko (Win95) STR *	DA 69,90
Die gr. Schlacht um Shiloh *	DV 69,90	Road Rash SPO	DV 59,90
Die Siedler 2, Die Römer	DV 69,90	Sandwarriors STR *	DV 76,90
Dominion STR *	**DA 79,90**	**Schleichfahrt SIM**	**DV 69,90**
Down in the Dumps ADV	DV 74,90	Scorched Planet ACT *	DV 64,90
Dungeon Keeper ROL/STR *	DV 79,90	Secrets of the Luxor ADV	DA 99,90
Elisabeth I SIM	DV 69,90	Sega Rally SIM *	DA 74,90
Enemy Nations STR *	DA 56,90	Shattered Steel ACT	DA 77,90
Evidence ADV *	DV 75,90	Sherlock Holmes 2 Rose Tatoo	DV 74,90
F1 Grand Prix 2 SIM/SPO	DV 79,90	Shine ADV	DV 79,90
F22 Lighning 2 SIM *	**DV 79,90**	**Silent Hunter Patrol Mission ***	**DV 24,90**
FIFA Soccer 97 SIM ATK	DV 79,90	Sonic PC J&R	DV 53,90
Firo & Klawd ACT	DA 55,90	Star Control 3 ROL *	DA 79,90
Flight Commander 2 SIM *	DV 69,90	Star Craft STR *	DV 79,90
Flight Simulator 6.0 SIM	DV 99,90	Star General STR *	DA 69,90
Flottenmanöver STR *	**DV 76,90**	**Star Trek - Academy Quiz**	**DV 37,90**
Formular 1 Manager 96 SIM	DV 69,90	Star Trek - Borg STR/SIM *	DA 79,90
Formel 1 SIM/SPO *	DA 76,90	Star Trek - Generations ADV *	DV 95,90
FX-Fighter Turbo ACT	MV 68,90	Star Trek - Warrior Set	DA 64,90
G-Nome ACT *	DA 84,90	Steel Panther 2 STR/SIM *	DV 69,90
Gene Wars ACT/STR	DV 69,90	S.T.O.R.M. ACT	DV 64,90
Golden Gate Killer ADV	DV 74,90	**Super TF 2000 SIM**	**DV 84,90**
Grand Prix Manager 2 SIM	**DV 79,90**	Syndicate Wars ACT/STR	DV 74,90
Grid Run ACT/GES *	DV 59,90	Tempest 2000 ACT *	DA 79,90
Guts 'N' Garters ACT/ADV *	DV 84,90	TFX EF2000 Special Edition SIM	DV 84,90
Hardline ACT	DV 59,90	The EVE MultiMedia	DA 89,90
Hattrik! WINS Ikarion SIM *	DV 69,90	**The Neverhood ADV**	**DA 99,90**
Have a N.I.C.E. Day *	**DV 79,90**	Theme Hospital SIM *	DV 74,90
Heart of Darkness J&R *	DA 88,90	Tie Fighter Incl. Mission SIM	DV 74,90
Hexagon Kartell ADV	DV 68,90	Time Commando ACT/STR	DV 69,90
Hind SIM	DV 59,90	Timelapse STR/ACT	DV 69,90
Holiday Island SIM	DV 72,90	Tomb Raider ADV	DV 64,90
Hugo 2 GES	DV 59,90	Toonstruck ADV	DV 69,90
Hugo 3 GES	DV 59,90	Trophy Bass 2 SIM	EV 69,90
Hugo 4 GES	DV 59,90	**Tunnel B1 ACT ***	**DV 84,90**
Hunter Hunted (Win95) ACT *	DV 84,90	**Versailles 1685 ADV**	**DV 69,90**
Hyberblade ACT *	DV 84,90	Virtua Cop ACT	DA 74,90
Ice & Fire STR	DV 53,90	Viking - The Strategie of ... ACT *	DA 69,90
Imperium Galactica ACT/SIM *	DV 75,90	Warcraft 2 Exclusive Edition STR	DV 79,90
Interstate 76 SIM *	DV 79,90	Warhawk STR *	DA 59,90
Int. Tennis Open (W95) SIM/SPO *	DV 75,90	Warwind STR	DV 69,90
Iron & Blood ACT *	DA 74,90	Worms Bundle incl. Mission ACT	DV 69,90
Isnogud J&R *	**DV 69,90**	X-Men: CH. of the Atom *	DA 69,90
Janosh kleine Tigerparty	DV 69,90	X-Wing vs Tie-Fighter SIM	DA 84,90
Jedi Knight ACT/STR *	DA 84,90	Zork Nemesis (WIN95) ADV	DV 84,90
John Madden Football '97 SPO	DA 74,90	Z STR	DV 74,90
König der Löwen (WIN95) J&R *	DA 56,90		
Krazy Iwan (Win95) ACT *	DV 76,90		
Lands of Lore 2 ADV *	DV 84,90		

Weitere Programme, Lösungsbücher, Hardware und Neuheiten auf Anfrage.
Wir führen auch Importversionen.

Alfa-Twin 39,90

Zum Anschluß von mehreren Joysticks an einen Gameport

Zusatz-Missionen, -Sceneries, Level-CD

Titel	Preis
AH 64 Flashpoint Korea *	DV45,90
A.T.F. Nato Fighter	DV39,90
Civilisation 2 Scenarios	DV37,90
Command Companion C&C Data	DV24,90
Der Planer 2 Missionen	DV24,90
Die Siedler 2 Mission-Disk	DV29,90
Eartquake Level	DA24,90
Mechwarrior Mission	DV39,90
Perfect Grand Prix,Mission f. F1GP2	DV24,90
Scenariomania Level für Civilisation2	DV14,90
Super Speed 2 Level für Need for Speed, F1GP2 etc.	DV19,90
Super Dead 2, Level für **C&C 2**	DV11,90
TFX Tactical Combat	DV37,90

Games Gold

40 Spiele auf 15 CDROM: Battle Isle, Anstoß, Alone in the Dark 1-2, Das schwarze Auge 1 & 2, Larry 6, MIG 29, Ishar 1-3, Der Clou, Druidenzirkel, Oldtimer, Der Planer, Victory Humans 1 & 2, 1869, Robinsons Requiem und 20 weitere Spielehits. Fast alle Spiele komplett in Deutsch



Nur: 39,90

Sonderangebote

Titel	Preis
11th Hour	**DV26,90**
3D Lemmings	DA 19,90
3D Ultra Pinball	**DV33,90**
Across the Rhine	DV 24,90
America (Civil War)	DA 24,90
Armored Fist	DV 32,90
Ascendancy & Jagged Alliance	DV 49,90
Bundesliga Manager Pro	**DV19,90**
Carrier Strike Force	DV 24,90
Civilisation	DV 24,90
Colonisation	DV 24,90
Crusade	DV 24,90
Crusader-No Remorse Classic *	DV 27,90
Cyberia	DV 26,90
Das schwarze Auge 1 & 2	DV 42,90
Der Patrizier	DV 34,90
Der Reeder	DV 19,90
Destruction Derby	**DV27,90**
Die Fugger II	DV 49,90
Die Siedler SIM	DV 29,90
Discworld	**DV27,90**
Dune 2 STR	DV 29,90
Dungeonmaster 2	DV 24,90
Ecstatica	DV 19,90
Fade to Black	DV 27,90
F1 Grand Prix	DV 24,90
Flight Unlimited	DV 31,90
Goblins 1-3	DV 42,90
Grand Prix Manager	DV 39,90
Hanse	DV 34,90
Indy Car Racing 2	DA 34,90
Jagged Alliance	**DV33,90**
Kings Quest 7	DV 21,90
Larry 6	DV 21,90
Last Dynasty	DV 21,90
Legend of Kyrandia 3	DV 25,90
Lemmings 1 bis 3	DA 27,90
Little Big Adventure	DV 29,90
Lost Eden	DV 24,90
Master of Magic	DV 24,90
Might & Magic Triologie 3-5	DV 37,90
Monty Pyth.Complete W. of T. .	DA 20,90
Nascar Racing + Track Pack	**DV27,90**
Pirates Gold	DV 24,90
Pitfall WIN95	**DV27,90**
Pizza Connection	DV 18,90
Pro Pinball The Web	DV 27,90
Psycho Pinball	DV 25,90
Railroad Tycoon Deluxe	DV 24,90
Rayman	Dv 36,90
Shanghai Great Moments	**DV21,90**
Shivers	DV 19,90
Simon, the Sorcerer 1 & 2	DV 59,90
Space Quest 6	DV 21,90
Star Trek - Next Generation	**DV39,90**
Stonekeep	DV 37,90
Teamchef	DV 29,90
Tilt	**DV22,90**
Theme Park	DV 29,90
Top Gun	DV 29,90
Transport Tycoon+World Ed.	DV 24,90
U.S. Navy Fighter	DV 28,90
Vollgas	DV 30,90
Warcraft 1	**DA 24,90**
Wing Commander 3	DV 33,90
Wing Commander IV	**DV56,90**
Woodruff	DV 24,90
X-Wing enhanced	DV 39,90

Lösungsbücher

Titel	Preis
3 Skulls of the Toltecs	14,90
7th Guest oder 11th Hour je	14,90
Albion	14,90
Alien Trilogy	14,90
Aliens	14,90
Alone in the Dark 1-3 Sammelband	20,00
Azraels Tear	14,90
Baphomets Fluch	14,90
Bermuda Syndrome	14,90
Biing incl. Diskette	20,00
C & C - Der Tiberium Konflikt	14,90
C & C - Der Ausnahmezustand	14,90
Casper	14,90
Creature Shock	14,90
Crusader-No Remorse / Regret je	14,90
Daggerfall, Elder Scolls *	14,90
Das schwarze Auge 1,2 oder 3* je	24,00
Deadly Games - Jagged Alliance 2	14,90
Death Gate	14,90
Der Druidenzirkel	24,00
Die Pandora Akte	14,90
Discworld	14,90
Eye of the Beholder 1-3	20,00
Fable	14,90
Fade to Black	14,90
Frankenstein	14,90
Full Throttle, Vollgas	14,90
Gabriel Knight 1 oder 2 je	14,90
Gobliins 1 - 3 Sammelband	20,00
Inca 1 - 2, Sammelband	20,00
Indiana Jones 3 & 4	14,90
Ishar 1-3 Sammelband	20,00
Jagged Alliance	14,90
Karma, Alien Virus & Burn Cycle	14,90
King's Quest 1,2,3,4, 6 oder 7 je	14,90
Knights of Xentar	14,90
Lands of Lore 1	14,90
Legend of Kyrandia 1-3	20,00
Lighthouse	14,90
Little Big Adventure	14,90
Lucas Arts Classic oder Top Adv	20,00
Maniac Mansion 1 + 2	14,90
Might & Magic 3,4 oder 5 je	14,90
Monkey Island 1 & 2	14,90
Mummy - Tomb of the Pharao	14,90
Myst, Lost Eden & Noctropolis	14,90
Orionburger	14,90
Police Quest 1-4,	20,00
Police Quest SWAT	14,90
Ravenloft 1 oder 2 -je	14,90
Rebel Assault 1+2 & Privateer	14,90
Riddle of Master Lu	14,90
Sam & Max	14,90
Simon the Sorcerer 1oder 2 je	14,90
Space Quest 6	14,90
Space Quest 1-5	20,00
Star Trek, Next Generation	14,90
Star Trek 1 und 2	20,00
Stonekeep	14,90
System Shock	14,90
Terra Nova	14,90
The Ripper	14,90
Time Commando	14,90
Time Gate 1 Knights Chase	14,90
Torin's Passage	14,90
Ultima 3-6 Sammelband	20,00
Ultima 7 Teil 1&2+Forge	20,00
Ultima 8-Pagan	14,90
Ultima Underworld 1o.2 je	14,90
Warcraft 2 oder Mission je	14,90
Warhammer	14,90
Wingcommander 3 o 4 je	14,90
Wizardry 6 und 7	20,00
Woodruff and the Schnibble of A.	14,90
Z	14,90
Zak Mc Kracken	14,90
Supersammelband: Die Siedler 2, Afterlive, Caesar 2, Civilisation 2, Conquest of the New World und Die Fugger 2	20,00

Ladenverkauf

Unser Angebot können Sie auch direkt in folgenden Läden kaufen. Die Ladenpreise können von den Versandpreisen abweichen

Händler-Anfragen erwünscht

Computer Börse Essen	AST - Multimedia	Mobiler Support Service	CSM - Computer
Berliner Str. 214	Große Paaschburg 17	Ostmarkstr. 5	Bahnhofstr. 1
45144 Essen	25524 Itzehoe	46117 Oberhausen	71711 Steinheim
Tel:0201-751135	Tel:04821-600177	Tel: 0208-811009	Tel: 07144-821588

Zeichenerklärung:

DV-Dt.Version, DA-Dt.Anleitung, EV-Englische Vers., MA-Multilinguale Anl. Die Kürzel hinter den Programmen: ACT-Action, ADV-Adventure, GES-Geschicklichkeit, J&R-Jump & Run, ROL-Rollenspiel, SAM-Sammlung, SIM-Simulation, STR-Strategie, SPO-Sport, ATK- Alfa Twin kompatibel., * Bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar.

Versandbedingungen

Wir liefern per Nachnahme oder Vorkass UPS/Post. Auslandssendungen nur gegen Vorkasse (Euroscheck zzgl. 20,-DM Versandkosten). Versandkosten: UPS-NN 20,-DM, Post-NN 10,-DM + Nachnahmegebühr, Vorkasse 8,-DM. Sicherheitverpackung (+ 3,50DM).Ab 250,- DM Bestellwert - Versandkostenfrei. Preise gelten unter Vorbehalt. Versionsänderungen vorbehalten.

VERBRENNEN SIE SICH NICHT DIE FINGER










We build sims by the book™

http://www.janes.com/janes.html oder http://www.ea.com/janes.html





AH-64D LONGBOW

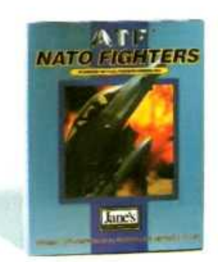
"Ganz klar die derzeit beste Heli-Simulation!"
PC Joker 7/96: 87%



"(...) so präsentiert sich ATF als ungeheuer abwechslungsreiche Simulation mit einer nie dagewesenen Informationsfülle."
PC Games 6/96: 84%



"US Navy Fighters ist eine erstklassige Flugsimulation (...)"
PC Player 1/95: 86%



ATF: NATO FIGHTERS
Neue Missionen und Flugzeuge sowie eine neue Baltikum-Kampagne für ATF-Spieler



ADVANCED TACTICAL FIGHTERS
Die nächste Generation des Luftkampfs



U.S. NAVY FIGHTERS 97
Der Nachfolger des preisgekrönten USNF



AH-64D LONGBOW
Die Hubschrauber-Simulation



AH64D LONGBOW: FLASH POINT KOREA
Neue Missionen und eine neue Korea-Kampagne für Longbow-Spieler

STÜRMEN SIE JETZT DIE LÄDEN!

Exklusiv-Vertrieb durch KINGSOFT, Tel. 0 24 08/94 10, Fax: 0 24 08/94 16 44. Electronic Arts Hotline: 0 24 08/9 40-5 55.
Im WWW finden Sie Electronic Arts unter http://www.ea.com/

Power F1 • Rennspiel

GRAND PRIX 1/2

F1 Grand Prix 2 von MicroProse schickt sich an, zum meistverkauften Spiel 1996 zu avancieren. Kein Wunder, daß andere Hersteller da neidisch werden und schnell ihr eigenes Formel 1-Programm auf die Beine stellen wollen. Während die Racing-Fans noch auf die PlayStation-Konvertierung von Psygnosis' Formel 1 warten, springt Eidos in die Bresche und präsentiert mit Power F1 eine weitere Simulation.



Ein Ligier verfolgt einen McLaren. Im Replay-Modus können Sie sich fast das ganze Rennen aus mehreren Perspektiven anschauen.

Setups optional: nur in den hohen Schwierigkeitsgraden nötig.

Genau wie bei Formel 1 von Psygnosis konzentrierte man sich bei Eidos auf die Action-Komponente des Grand Prix-Geschehens. Über umfangreiche Menüs kann das Spiel jedoch auch Schritt für Schritt zur Simulation umgestaltet werden. Die Hausaufgaben hat Eidos gemacht: zur Wahl stehen 17 Originalkurse, alle Wagen und Teams der 95er-Saison, ein Team-Editor, Setup-Menüs und zahlreiche Realismus-Einstellungen. Besonders positiv: endlich kann sich auch während eines Rennwochenendes das Wetter ändern! Wenn Sie sich Einstellprozeduren ersparen wollen, starten Sie einfach Rennen mit dem Schwierigkeitsgrad „einfach". Die Rennlänge können Sie zwischen 3, 5, 15 oder realen Runden wählen, leider jedoch nicht stufenlos regulieren. Dafür hat man an einen Multiplayer-Modus gedacht. Zwar wird an einem Netzwerk-Patch noch gearbeitet, ein Splitscreen-Modus kann aber jetzt schon für zusätzliche Motivation sorgen.



Drei Fahrzeugperspektiven stehen jederzeit zur Auswahl.

Tolle Optik

Auf der Rennstrecke angekommen, werden Sie von der Spieldarstellung beeindruckt. Die Detailtreue der Strecken und Fahrzeuge ist hoch, hier braucht sich Power F1 nicht hinter F1 Grand Prix 2 zu verstecken, wenn auch die Boliden mitunter unproportional groß wirken. Auch die Grafik-Performance kann überzeugen. In der Super VGA-Auflösung ist der Bildaufbau von Power F1 vergleichbar schneller als der des MicroProse-Spiels. Selbst auf einem Pentium 100 bleibt Power F1 in SVGA spielbar. Sie fragen nach den Kritikpunkten? Nun, hier hat sich Eidos leider einen für Rennspiele ziemlich entscheidenden Punkt herausgesucht: das Fahrverhalten. Besonders mit digitalen Eingabegeräten (z. B. Tastatur) fällt es verdammt schwer, seinen Boliden auf der Strecke zu halten. Das liegt zum Teil daran, daß es kaum einen Unterschied macht, ob Sie eine Kurve mit Tempo 100 oder Tempo 200 durchfahren. Die Fliehkräfte, die bei hohen Geschwindigkeiten auf Ihr Fahrzeug wirken, bringt das Programm nämlich nicht rüber. Dadurch flattern Sie von einer Fahrbahnseite zur anderen, weil die Steuerung selbst auf den kleinsten Lenkeinschlag überdeutlich reagiert. Selbst wenn Sie einmal neben der Strecke landen, scheint das völlig egal zu sein, da Sie in den niedrigen Schwierigkeitsgraden auch auf Rasenflächen ungehindert Tempo machen können. Erhöhen Sie den Realismusgrad, landen Sie beim kleinsten Fehler vor der nächsten Mauer. Auch beim Sound müssen Abstriche gemacht werden, da das Motorengeräusch wenig satt klingt und eher an hochgezüchtete Mofas denn an Formel 1-Wagen erinnert. Wenn Sie sich die Zeit nehmen wollen, sich in die gewöhnungsbedürftige Steuerung des Programms einzuarbeiten, ist Power F1 dennoch jedem zu empfehlen, der auf stundenlange Setup-Manipulationen verzichten kann. F1 Grand Prix 2 bleibt indes die Nummer 1.

Christian Bigge

KOMMENTAR

» Wieder einmal steht F1 Grand Prix 2 von MicroProse wie ein übergroßer Schatten vor allen Formel 1-Spielen, aus dem sich auch Power F1 nicht heraustraut. Stolperstein ist diesmal die ungemein schwammige Fahrphysik, die wirklich nur nach stundenlanger Übung ein kontrolliertes Fahren zuläßt. Durch zahlreiche Automatik-Funktionen und Realismuseinschränkungen kann das zwar etwas ausgeglichen werden, aber der Weisheit letzter Schluß ist das natürlich auch nicht. Schade, denn Grafik, Optionsvielfalt und auch die diversen Kameraperspektiven hätten durchaus Lust auf mehr gemacht. «

Mindestens:	486DX4/100, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM
Empfohlen:	Pentium 120, 16 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM
Multiplayer:	2 Spieler Splitscreen, Nullmodem (Netzwerk in Vorbereitung)

Handbuch:	deutsch	Technik:	SVGA, SB, CD-Audio
Sprache:	deutsch	CD/HD:	87 /19 MB
Hersteller:	Domark/Eidos	Preis:	ca. DM 100,-

Grafik:	82%	Sound:	61%	Genre:	Rennspiel

71%

Action ■ Rätsel ■ Strategie ■ Wirtschaft ■

» *Aufgrund des flattrigen Fahrmodells keine Top-Sim.* «



SIE WERDEN NIE WIEDER MIT GESCHLOSSENEN AUGEN SCHLAFEN...





LABOR DES GRAUENS



SIERRA®

Im Exklusiv-Vertrieb von:



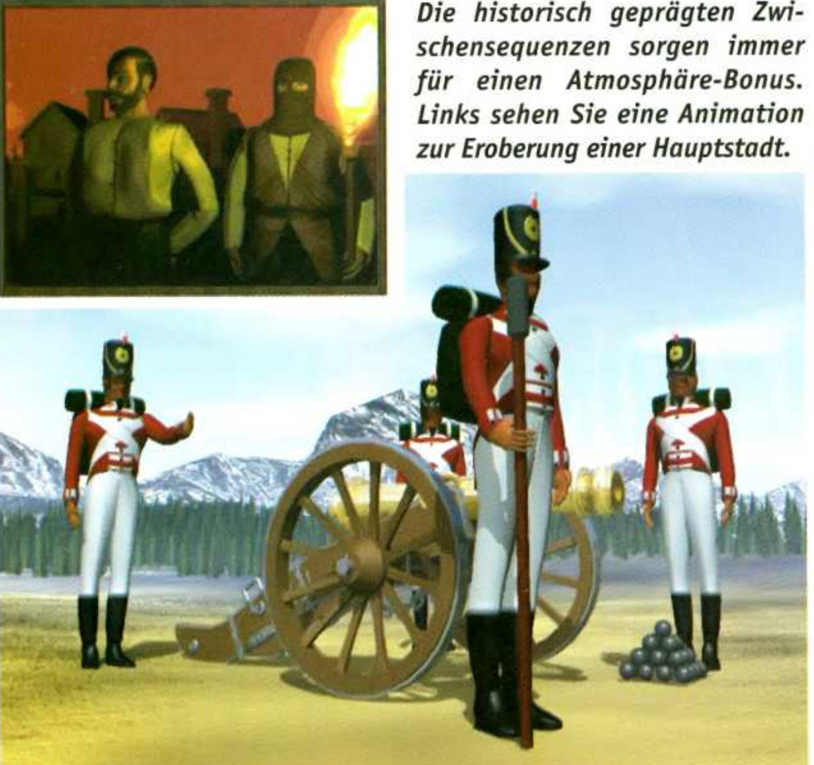
http://www.bomico.com

Wußten Sie eigentlich, daß man sich im Hause Parker lange scheute, einen der heute größten Firmenerfolge überhaupt herauszubringen? Das Spiel um die Eroberung der Welt war dem Brettspielgiganten erst zu martialisch, bevor man sich dann doch zur Veröffentlichung entschloß. Im Rahmen der hausinternen Kriegstitel-Vermeidungspolitik gab man dem Spiel den Namen RISK (in Deutschland Risiko), angeblich die Anfangsbuchstaben der Vornamen von vier Enkelkindern eines Verkaufsmanagers. Ein Siegeszug begann...

Risiko • Strategie

GRENZFÄLLE

Hasbro baute die klassische Spielidee zum PC-Spiel um und nutzte zugleich die Gelegenheit, die alten Strukturen aufzuweichen und Risiko um etliche Elemente zu erweitern. Doch keine Angst, für Nostalgiker wurde auch das Brettspiel unverändert digitalisiert. Hier geht es wie gewohnt darum, die Welt mit Armeen zu bepflastern und Länder zu erobern. Das Spielziel ist dabei durchaus variabel. „Befreien" Sie die gesamte Welt, führen Sie einen bestimmten Auftrag aus oder erobern Sie die Hauptstädte Ihrer Gegner (neu!). Zur Auswahl stehen gleich fünf verschiedene Spielkarten mit bis zu 180 Gebieten. Wählen Sie die klassische Brettspielkarte oder spielen Sie z.B. in Europa, wo Sie Preußen und Bayern genauso vorfinden wie Westfalen oder die Türkei. In diesem Modus können bis zu acht Spieler gegeneinander oder gegen simulierte Computerspieler antreten, was für zusätzlichen Anreiz sorgt.



Die historisch geprägten Zwischensequenzen sorgen immer für einen Atmosphäre-Bonus. Links sehen Sie eine Animation zur Eroberung einer Hauptstadt.



VERGLEICH

An die Profi-Strategicals von MicroProse und Interplay kommt Risiko nicht ganz heran, profitiert jedoch vom nach wie vor genialen Spielprinzip und plaziert sich, für eine Brettspielkonvertierung fast unglaublich gut, mitten in der Spitzengruppe rundenbasierter Strategiespiele. Conquerer A.D. 1086 setzt mehr auf eine Mixtur verschiedener Genres, die nicht in allen Punkten gelungen ist. Über eine Anhäufung derartiger Qualität im Strategiebereich kann Claim To Power nur neidisch staunen.

Spiel	Wertung
Master of Orion2	86%
Conquest of the New World	82%
Risiko	81%
Conquerer A.D. 1086	75%
Claim to Power	25%

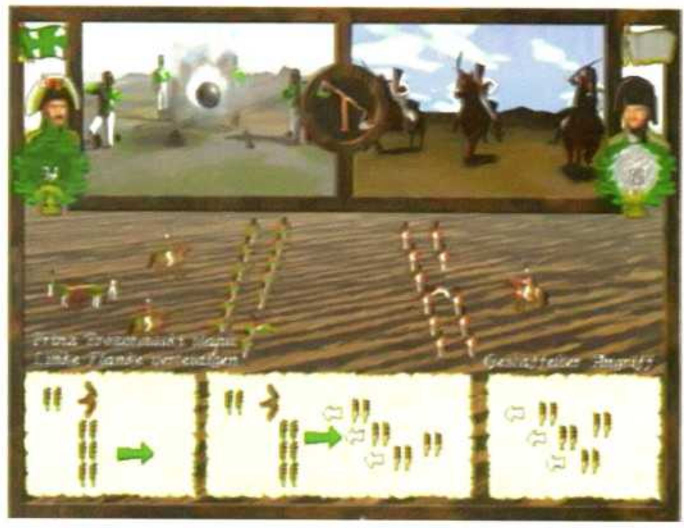
Sie spielen auf eigenes Risiko!

Nur in der klassischen Variante führen Sie Ihre Züge nach wie vor mit Hilfe von Würfeln aus, wobei jeder Zug in die Runden Verstärkungsphase, Kampf, Verteilen von Armeen und Ziehen einer Gebietskarte unterteilt ist. Wem das zu einfach ist, der wählt das „ultimative" Risikospiel, wozu wiederum alle Karten zur Verfügung stehen. Das Spielprinzip wurde hier aber erheblich aufgewertet. Generäle sorgen für die Möglichkeit, riesige Truppenverbände zu befehligen, je nach der Qualität des Heerführers gelingt dies mehr oder weniger gut. Gebietseigenheiten wie Gebirge, Wälder oder Wüsten bevorzugen je nach Spielsituation Verteidiger oder Angreifer. Forts dürfen gebaut werden, um strategisch wichtige Länder effektiv gegen Übergriffe zu schützen, und beim Truppennachschub können Sie





Links: Noch zwei Länder muß der britische General erobern, dann gibt's den Gebietsbonus für ganz Skandinavien. Oben: Beim klassischen Risiko müssen Sie für Zusatztruppen drei gleiche oder drei verschiedene Karten sammeln.



Durch interessante Animationen wird der Kampfverlauf sichtbar gemacht. Hier scheiter der Rebellen-Heerführer gerade an der feindlichen Artillerie.

zwischen Artillerie, Infanterie und Kavallerie wählen. Rebellische Truppen, wie z. B. die Indianer in Nordamerika, sorgen ebenfalls immer wieder für Unruhen in bereits besetzten Gebieten, so daß auch dort eine bestimmte Truppenanzahl für Ruhe und Ordnung sorgen sollte. Auch Kämpfe laufen jetzt ganz anders ab: Attackieren Sie ein Gebiet mit mehreren Bataillonen, müssen Sie sich zunächst für eine von vier Angriffsvarianten entscheiden, während der Verteidiger je nach Situation seine Abwehrstrategie wählt. Insgesamt stehen acht unterschiedliche Taktiken zur Auswahl, einige davon können z.B. nur von hochrangigen Generälen ausgewählt werden. Haben Sie Ihre Wahl getroffen, wird Ihnen der Kampfverlauf mit Hilfe gerenderter Videosequenzen gezeigt, Musketenmänner rennen auf die belagerte Stadt zu, die Reitertruppen blasen zum Angriff und die Kanoniere lassen Ihre Rohre sprechen. Nach dem Kampf folgt die Abrechnung, eventuell können Sie sogar Kriegsgefangene machen, die später dann wieder ausgetauscht werden können. Noch mehr als beim klassischen Spiel kommt es beim ultimativen Risiko auf die richtige Verteilung Ihres Truppennachschubs an. Nur wenn Sie vor Beginn eines jeden Zuges die richtige Balance zwischen der Verteidigung besetzter Gebiete und der Eroberung - sorry - „Befreiung" neuer Regionen finden, werden Sie auf Dauer Erfolg haben, zumal die KI der Computergegner in drei Stufen einstellbar ist. Spielen Sie auf dem höchsten Schwierigkeitsgrad, können Sie getrost davon ausgehen, daß Ihre Gegner genau Ihre Schwachstellen attackieren werden und keinesfalls Gnade walten lassen.

Zeitgemäße Präsentation

Wer jetzt immer noch nicht genug hat, für den hat Hasbro noch ein Sahnehäubchen obendrauf gelegt. Insgesamt 16 verschiedene historische Szenarien, allesamt zwischen 1789 und 1820 stattfindend, sorgen für wochenlange Herausforderung. Egal ob Sie in Indien die Briten bekämpfen, das osmanische Reich gegen Preußen führen wollen oder die Unabhängigkeitskriege Amerikas ausfechten, hier bekommen auch Strategieprofis ausreichend Stoff zum Nachdenken. Die historische Soundkulisse sorgt bei allen Spielmodi ebenfalls für die passende Untermalung, die gerenderten Videosequenzen entsprechen dem Stand der Technik und bieten nicht selten etwas Zeit zum Verschnaufen und Grübeln. Da konnte man bei Hasbro dann auch getrost auf eine Sprachausgabe verzichten. Etwas ärgerlich ist an mancher Stelle, daß man trotz einer großen Übermacht schon mal hoffnungslos gegen einen eigentlich unterlegenen Feind anrennt. Hier setzte man auch beim digitalen Risiko auf ein gewisses Glücksmoment, das aber selten wirklich störend auf den Spielablauf Einfluß nimmt. Dieser kann nach wie vor voll begeistern. Erfahrene Risiko-Spieler können endlich aufatmen. Diese haben nämlich nicht selten mit dem Problem zu kämpfen gehabt, aufgrund der eigenen Spielstärke keine Mitspieler mehr zu finden. Das Problem wäre hiermit auf eindrucksvolle Weise gelöst!

Christian Bigge

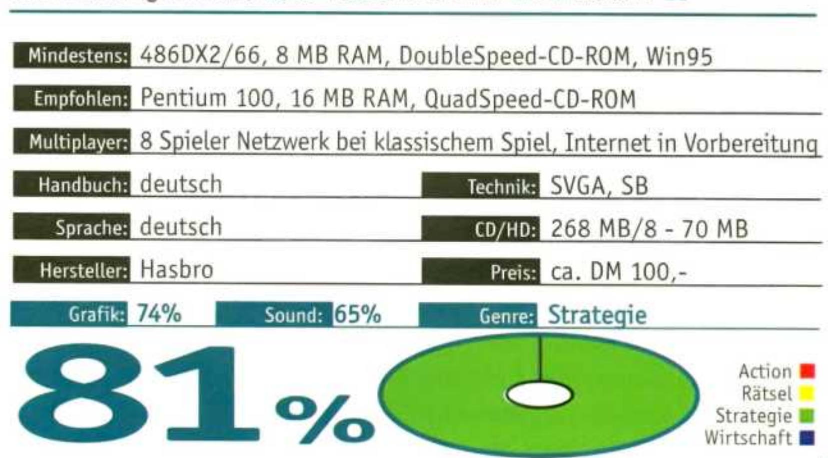




Oben: Das Video für einen glorreichen Sieg. Unten: Nur beim klassischen Risiko greifen Sie noch auf die Würfel zurück.

KOMMENTAR

» Klasse, Hasbro! Risiko bietet sowohl für Freunde des alten Brettspiels als auch für Fans rundenbasierter Strategicals jede Menge Spielspaß. Eine Super-Idee auch, historische Szenarien mit jeweils eigenen Karten in das Spiel mit einzubinden. Hier deutet sich wohl bereits eine Möglichkeit für Update-CD-ROMs an. Die Animationssequenzen hinterlassen einen guten Eindruck und können bei Bedarf auch weggeklickt werden, was dem Spielfluß mitunter zugutekommt. Daß der Zufallsfaktor nicht gänzlich aus dem Spiel genommen wurde, mag so manchem sauer aufstoßen, mich stört es nicht sehr. Hasbro ist es auf jeden Fall prima gelungen, eine lange motivierende Synthese aus den Vorzügen des erstklassigen Brettspiels und den Möglichkeiten des PCs zu kreieren. Mehr davon! «



Mindestens:	486DX2/66, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM, Win95		
Empfohlen:	Pentium 100, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM		
Multiplayer:	8 Spieler Netzwerk bei klassischem Spiel, Internet in Vorbereitung		
Handbuch:	deutsch	Technik:	SVGA, SB
Sprache:	deutsch	CD/HD:	268 MB/8 - 70 MB
Hersteller:	Hasbro	Preis:	ca. DM 100,-

Grafik: 74% Sound: 65% Genre: Strategie

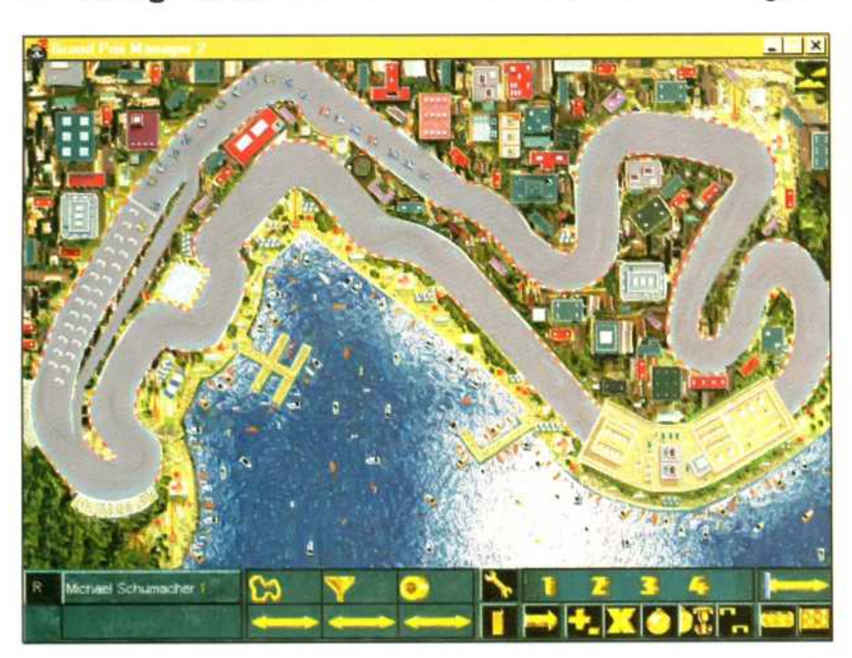
81%

» *Prima Umsetzung mit deutlich mehr Spielgehalt* «

Grand Prix Manager 2 • WiSim

MOTORSCHADEN

Mit einer neuen Version des Grand Prix Managers soll der verlorene Spitzenplatz vom F1 Manager 2.0 (Software 2000) und Pole Position (Ascaron) zurückerobert werden. Eine überarbeitete Benutzeroberfläche, Netzwerkfähigkeit und ITC-Pilot Sascha Maassen als Kommentator sollen MicroProse dabei auf die Überholspur bringen. Herausgekommen wäre beinahe nur ein Pyrrhussieg!





Oben: Das Hauptmenü. Links oben sind die neuen Hotkeys angebracht. Links: Monaco kurz nach dem Start!



Zeigt der Wetterscreen Wolkenbildung an, ist Vorsicht geboten.

Grundlegende Veränderungen des Gamedesigns dürfen Sie nicht erwarten, dafür setzte man den Hebel an Details an. Die Daten der 96er-Saison, erstmals für viel Geld für ein Computerspiel eingekauft, sollen für größere Authentizität sorgen. Die Icons des Windows-Spiels erstrahlen im Gold-Design, alle Untermenüs sind sofort durch herunterklappbare Pull Downs erreichbar, um die Anzahl der Mausklicks auf ein notwendiges Maß zu beschränken. Als weiterer Bonus sorgt eine frei konfigurierbare Icon-Leiste (Winword läßt grüßen!) auf dem Hauptscreen für größere Benutzerfreundlichkeit. Haben Sie sich für ein Team entschieden, müssen Sie nach Sponsoren fischen, Ihre Ingenieure auf Forschung und Fertigung aufteilen, Setups testen und natürlich die Rennen der Saison bestreiten. Bei den Grand Prixs sehen Sie immer noch den gesamten Kurs aus der Vogelperspektive, umsäumt von zahllosen Icons, die jetzt ebenfalls in Gold erstrahlen. Die Zuordnung der Schaltflächeneigenschaften fällt nicht immer leicht, einige Icons müssen erst durch ein Umschalten der Leiste auf den Screen geholt werden.

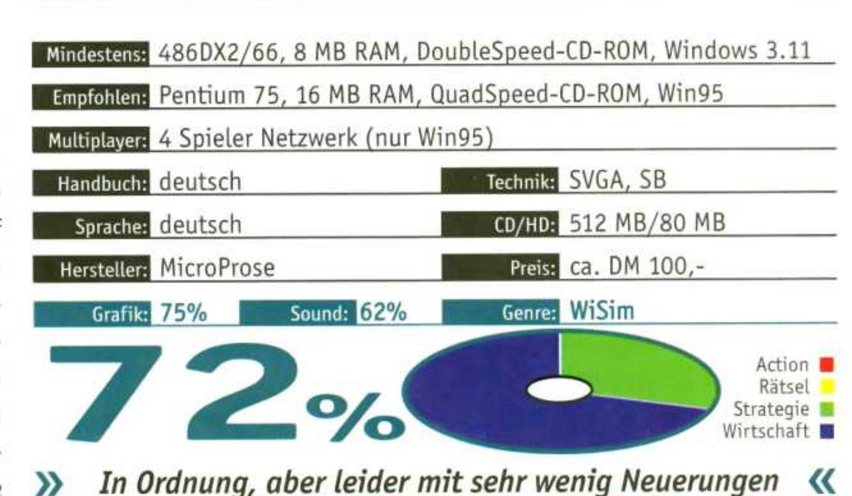
Nicht schon wieder!

Bis zu vier Netzwerkfreaks können jetzt gleichzeitig an den Start gehen. Prima! Eigentlich würde diese Erweiterung auch nur den Kauf des Grand Prix Managers 2 rechtfertigen, da die andere Detailkosmetik kaum ins spielerische Gewicht fällt. Leider steckt jedoch auch bei MicroProse der Fehler im Detail. Da stellen Fahrer in der ersten Qualifikationsrunde neue Rundenrekorde auf, trotz optionalem Setup fahren selbst auf geringstem Schwierigkeitsgrad Spitzenfahrer hinterher, oder die vom Spieler getätigten Tankeinstellungen werden zum Rennstart einfach ignoriert. Bei Wetteränderungen dürfen Sie diesen nicht sofort durch Reifenwechsel Rechnung tragen, da Ihre Fahrer sonst unweigerlich an der Leitplanke landen. Vielmehr müssen Sie erst ein paar Runden warten, bis auch die Strecke von den veränderten Gegebenheiten „Kenntnis" genommen hat. Etwas unrealistisch, oder? Trotzdem ist MicroProses zweiter Formel 1-Manager kein schlechtes Spiel. Gute Ideen, wie etwa nicht ständig verfügbare Teststrecken oder ausgebaute Ratgeberfunktionen sorgen für größere Langzeitmotivation. Grafisch wirkt der MicroProse-Manager nach wie vor etwas hausbacken, obwohl die Renndarstellung aus der Vogelperspektive an Übersicht kaum noch zu überbieten ist.

Christian Bigge

KOMMENTAR

» Naja, MicroProse! Für einen zweiten Teil steckt mir im Grand Prix Manager 2 einfach ein bißchen zu wenig drin. Werkstatt- und Fahrzeugausbau-Menüs wurden fast unverändert übernommen, sogar die Einzelteile für die Ausbaustufen der Fahrzeuge wurden 1:1 geklont. Dafür geht bei der Renndarstellung mit den goldenen Icons etwas Übersicht verloren. Die kleineren Detailfehler nagen ebenfalls stetig an der Spielmotivation, so daß man sich wirklich fragen darf, warum denn nach Pole Position und dem F1 Manager auch noch der Grand Prix Manager 2 sein muß. Vielleicht aufgrund der Netzwerkfähigkeit oder der Daten der 96er Saison? Ich gebe zu, daß diese Punkte durchaus für Freaks interessant sein könnten und die Daseinsberechtigung für GPM 2 liefern, Otto-Normal-Spieler sollte aber vor dem Kauf unbedingt probespielen. «



Mindestens:	486DX2/66, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM, Windows 3.11		
Empfohlen:	Pentium 75, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM, Win95		
Multiplayer:	4 Spieler Netzwerk (nur Win95)		
Handbuch:	deutsch	Technik:	SVGA, SB
Sprache:	deutsch	CD/HD:	512 MB/80 MB
Hersteller:	MicroProse	Preis:	ca. DM 100,-

Grafik: 75% Sound: 62% Genre: WiSim

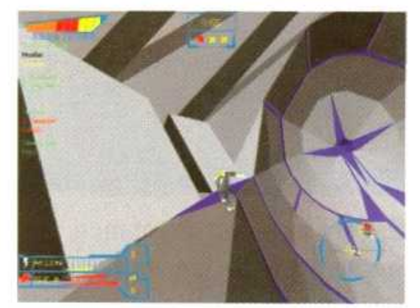
72%

» *In Ordnung, aber leider mit sehr wenig Neuerungen* «

Hyperblade • Sportspiel

KUFENKILLER

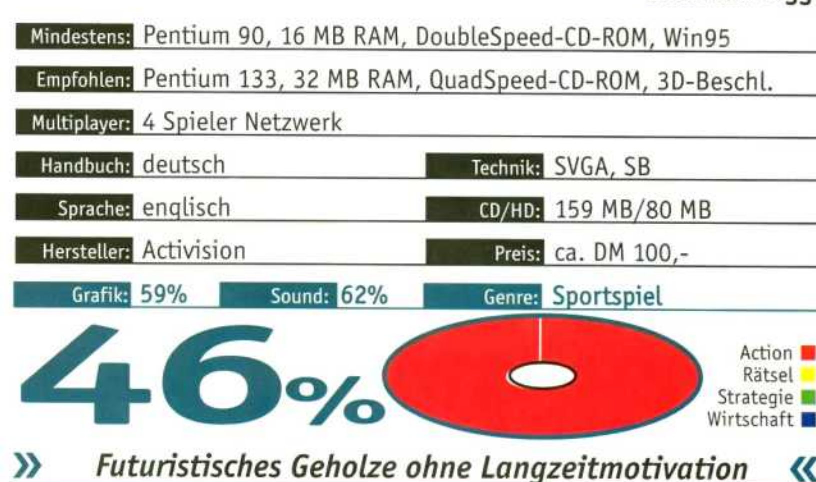
Versetzen Sie sich in die Lage eines kleinen Käfers, der sich mitten in einer ausgehöhlten Aubergine befindet. Ziehen Sie dem Käfer Kufen an, statten Sie ihn mit einer Panzerung aus und lassen Sie ihn zusammen mit vier anderen um einen winzigen Kern kämpfen.



Riesenpolygone ohne Details gepaart mit mangelnder Übersicht.

Schon haben Sie eine Vorstellung, wie die Arenen von Hyperblade aussehen. Natürlich steuern Sie keinen Käfer, sondern eines von 12 futuristischen Killerteams, die einem leuchtenden Puck hinterherjagen, um diesen in das gegnerische Tor zu versenken, eine Art Loch am Ende der Arena (Aubergine!). Ein Team besteht aus zwei aktiven Spielern, zwei Ersatzspielern und einem Torhüter. Nicht nur die Gegner, sondern auch tückische Fallen, Minen oder Bomben wollen diesen ans Leder. Bestreiten Sie ein Match gegen und mit bis zu vier menschlichen Mitspielern oder wagen Sie sich in den „Gauntlet"-Modus, eine Art K.o.-System, wo Sie gegen immer stärker werdende Mannschaften antreten müssen. Dank schwach texturierter Polygone kann für eine ausreichende Spielgeschwindigkeit unter SVGA gesorgt werden. Dafür wurde die Steuerung überfrachtet. Trotz Radarfunktion verlieren Sie nicht selten den Überblick, was meist zu schnellen Gegentoren führt. Auch die fetzige Sounduntermalung rettet nicht mehr den faden Gesamteindruck. Schon Speedball 2 war vor Jahren besser.

Christian Bigge



Mindestens:	Pentium 90, 16 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM, Win95		
Empfohlen:	Pentium 133, 32 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM, 3D-Beschl.		
Multiplayer:	4 Spieler Netzwerk		
Handbuch:	deutsch	Technik:	SVGA, SB
Sprache:	englisch	CD/HD:	159 MB/80 MB
Hersteller:	Activision	Preis:	ca. DM 100,-
Grafik: 59%	Sound: 62%	Genre:	Sportspiel

» *Futuristisches Geholze ohne Langzeitmotivation* «

Nach über einem halben Jahr Verspätung steht endlich DSA 3 in den Regalen. Damit scheint der Spielspaß für Hardcore-Rollenspieler über die Feiertage gesichert. Und das Ganze für einen freundlichen Preis von knapp 50 DM.



Größtes Manko von DSA 3: die schlechte Grafik. So dürfen Sie Riva und sämtliche Dungeons im Umkreis nur in VGA betrachten. Die fehlenden Details werden aber durch die niveauvolle Storyline wettgemacht.

DSA 3 - Schatten über Riva • Rollenspiel

ÜBERFÄLLIG





Das Automapping erkundet die Gegend in einem angemessenen Radius um die Gruppe.

Mit Schatten über Riva wird die Nordland-Trilogie beendet. In „Sternenschweif" wurde der Ansturm der orkischen Horden noch einmal gestoppt. Als die Helden von diesem Abenteuer nach Riva kommen, um eine wohlverdiente Rast einzulegen, finden sie eine Stadt in Angst und Schrecken vor. Es gibt Gerüchte über einen weiteren Angriff der Orks. In Riva lebt seit geraumer Zeit eine Familie von Halborks-Halbelfen, die in die Pläne der Schwarzpelze involviert sein soll. Außerdem spukt es am Friedhof, und ein Erzmagier führt in seinem Turm außerhalb der Stadt skurrile Experimente durch. Nebenbei sind die Zwergenminen in der Nähe von Riva nicht mehr sicher. Es gibt also viel zu tun.

Klassisch oder ...

Die DSA-Serie zählt zu den wenigen klassischen Rollenspielen, die es noch gibt. Dazu gehören die älteren Ultimas, Wizardry und Might & Magic. Auch Schatten über Riva zeichnet sich durch eine intrigante Story, viele Rätsel, das komplexe Rollenspielsystem und viele Nichtspielercharaktere aus. Selbstverständlich dürfen Veteranen aus Sternenschweif übernommen werden. All jene, die den Vorgänger nicht gespielt haben, beginnen trotzdem mit einer einigermaßen hochstufigen Party. Die Herausforderung ist also ähnlich hoch. An der Charaktergenerierung hat sich nichts geändert. Eine komplette Party besteht nach wie vor aus sechs eigenen Charakteren und eventuell einem NSC.

... altbacken?

Leider kann Schatten über Riva mit keiner neuen 3D-Engine aufwarten. Die pixelige VGA-Grafik, ohne nennenswerte Animationen, ist mittlerweile veraltet. Optisch macht DSA 3 nicht viel her, aber das ist bei Daggerfall, dem einzigen aktuellen vergleichbaren Spiel, abgesehen von Wizardry Gold, auch nicht anders. Hauptunterschied zwischen den beiden Rollenspielen ist der Kampf. In Daggerfall wird in Echtzeit auf die Monster eingedroschen, Schatten über Riva blendet in den bekannten strategischen Kampfscreen um. Aus einer isometrischen Perspektive sind Monster, Party, Wände und andere Hindernisse dargestellt. Das Schlachtfeld unterteilt sich dabei in Quadrate. Auch hier beschränkt sich die Darstellung auf VGA-Grafik. Es gibt keinerlei Möglichkeit zu zoomen oder das Feld zu drehen. Wahlweise darf man die Steuerung hier auch dem Computer überlassen, der leichte Kämpfe auch ohne Probleme gewinnt und sich relativ intelligent verhält.

Atmosphäre

Trotz schlechter grafischer Qualität ist es Attic wieder gelungen,

DAS ROLLENSPIELSYSTEM

Das Schwarze Auge ist nicht das älteste, aber weitverbreitetste Rollenspielsystem in Deutschland. Seit dem ersten Erscheinen in den frühen 80ern hat sich das System enorm gewandelt. Schatten über Riva entspricht nahezu ohne Einschränkung dem aktuellen Regelwerk. Auf einige kleinere Details wurde allerdings bei der Computerumsetzung verzichtet. Das Vorbild ist in jedem gut sortierten Spielwarenhandel erhältlich.



Der Gemischtwarenhändler verkauft Seile, Brecheisen und andere nützliche Gegenstände.

eine überzeugende Atmosphäre aufzubauen. Riva wird durchgängig düster gehalten. Nachts wird die Hafenstadt nur von wenigen Laternen erhellt, und tagsüber schränken Nebel die Sicht ein. Passend zur jeweiligen Situation ertönen abwechslungsreiche Gitarrenmusik oder sphärische Klänge aus den Lautsprechern. Das herkömmliche Multiple Choice-System in den Konversationen wird durch perfekte Sprachausgabe aufgewertet. Einzig und allein die Soundeffekte in Kämpfen hätten etwas realistischer ausfallen können.

Alexander Geltenpoth



VERGLEICH

Im Rollenspielgenre scheint die Zeit fast stillzustehen. Drei der momentanen Referenzspiele sind ungefähr ein Jahr alt. Eine absolute Topwertung bleibt jedoch allen versagt. Entweder hapert es an der Technik, wie bei DSA 3, Wizardry und Daggerfall, oder der Spieltiefe und -länge wie bei Ultima 8 und Stonekeep. Schatten über Riva ist außerdem das einzige rein strategische Rollenspiel seit über einem Jahr. Eine Entwicklung, die nicht allen Genre-Fans gefallen wird.

Spiel	Wertung
Stonekeep	83%
Ultima 8	81%
DSA 3	81%
Wizardry Gold	80%
Daggerfall	79%

KOMMENTAR

» Hardcore-Rollenspieler werden auch den dritten Teil Schatten über Riva auf alle Fälle gern spielen. Wer nicht nur auf Spielinhalt, sondern auch auf Optik Wert legt, hat im Rollenspielgenre momentan ein Problem und muß noch einige Monate auf Lands of Lore 2 oder Ultima 9 warten. Für Rollenspielneulinge ist Schatten über Riva aber nicht empfehlenswert. Eine Anleitung liegt nur als Datei bzw. Online-Hilfe vor, und das gesamte System ist relativ komplex. Wer noch keine Erfahrungen mit komplizierten Rätseln, taktischen Kämpfen und langwierigen Quests gesammelt hat, sollte sich lieber an Diablo halten. «

Mindestens: 486er, 8 MB RAM, SingleSpeed-CD-ROM
Empfohlen: Pentium, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM
Multiplayer: keine Multiplayer-Option
Handbuch: kein Handbuch
Technik: VGA, SB, General Midi
Sprache: deutsch
CD/HD: 1270 MB/55 MB
Hersteller: Attic/Topware
Preis: DM 50,-
Grafik: 58%
Sound: 75%
Genre: Rollenspiel

81%

Action / Rätsel / Strategie / Wirtschaft

» *Klassisches Rollenspiel zu einem attraktiven Preis* «

BLAM! MACHINEHEAD

Die Welt spielt verrückt. Nano-Maschinen haben begonnen, die Menschen zu infizieren. Seit ein Programmierer ihnen seine DNA implementiert hat, ist jede andere DNA feindlich. Er selbst wurde von den Winzlingen in ihren Gott verwandelt, den Machinehead. In der Rolle der Doktorin Kimberly Stride macht man sich mittels Hover-Bike auf, die maschinellen Viren und ihren Schöpfer zu atomisieren. Flüssig gleitet man aus der Ich-Perspektive durch farbenprächtige Landschaften und Tunnels im Industrial-Look. Gegen die Vielzahl mutierter Angreifer, wie Spinnen oder Zentauren, hilft ein Griff in die reichhaltige Waffenkiste des Bikes. Dabei müssen immer Missionsziele erreicht werden, die Stride von einer geheimen Wissenschaftler-Basis erhält und auch taktisches Vorgehen erfordern. Blam! Machinehead ist ein schnelles 3D-Actionspiel nach herkömmlichem Strickmuster, dessen Spielverlauf von treibenden Techno-Beats gut unterstützt wird. Schade nur, daß es Core Design nicht geschafft hat, ihm eine SVGA-Engine zu verpassen, wo man mit Tomb Raider doch durchaus entsprechendes Know-how bewiesen hat. **Christian Müller**



Schade, in SVGA hätte daraus ein echter Kracher werden können, denn Core Design kann's.

Mindestens:	486/33, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM		
Empfohlen:	Pentium 90, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM		
Technik:	VGA/SB		
Handbuch:	deutsch	Multiplayer:	keine Multiplayeroption
Sprache:	deutsch	CD/HD:	210 MB/10 MB
Hersteller:	Core Design/Eidos	Preis:	ca. DM 100,-
Grafik: 70%	Sound: 78%	Genre:	Action

70%

Action / Rätsel / Strategie / Wirtschaft

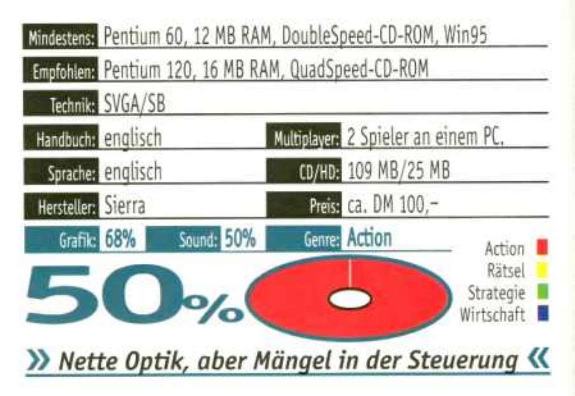
» Explosiver Actionshooter - leider nur VGA «

CYBER GLADIATORS

Vor dem Hintergrund einer hirnrissigen Geschichte stehen sich in Sierras 3D-Prügelspiel acht Metall-Schläger gegenüber. Ein kosmischer Hurrican hat Planeten in Schutt und Asche gelegt, aus der die Cyber-Gladiatoren auferstehen. Im Ein- und Zweispieler-Modus steht man sich in Arenen gegenüber, die mit Überraschungen aufwarten. Fässer und Holzkisten purzeln in den Weg oder Speere werden durch das Rund geworfen, die auch aufgehoben und eingesetzt werden dürfen. Ansonsten bietet Cyber Gladiators wenig Atmosphäre und Innovation: bekannte Moves und texturierte Polygon-Charaktere, deren Animationen schwer zu verfolgen sind, was die Spielbarkeit nicht erleichtert. Auch wenn sich die KI auf den Kampfstil des Spielers einstellen soll, ist es ein leichtes, sich durch die Blechriege zu prügeln. Die Sounduntermalung ist unauffällig, Treffergeräusche und Uuh- und Aua-Schreie klingen peinlich. Der Gnadenstoß ist die fehlende Möglichkeit, die Keyboardtasten neu zu konfigurieren. So muß man auf die alleinige Unterstützung eines Gamepads zurückgreifen oder besonders mit einem Mitspieler über Fingerentfesslungskünste verfügen. **Christian Müller**



Inzwischen zur Dutzendware geworden: 3D-Prügelspiele unter Windows 95.



Mindestens:	Pentium 60, 12 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM, Win95		
Empfohlen:	Pentium 120, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM		
Technik:	SVGA/SB		
Handbuch:	englisch	Multiplayer:	2 Spieler an einem PC
Sprache:	englisch	CD/HD:	109 MB/25 MB
Hersteller:	Sierra	Preis:	ca. DM 100,-
Grafik: 68%	Sound: 50%	Genre:	Action

50%

Action / Rätsel / Strategie / Wirtschaft

» Nette Optik, aber Mängel in der Steuerung «

ERASER TURNABOUT

Meine Güte, was würde Arnie nur dazu sagen? Oceans Filmlizenz-Spiel gehört zu den Machwerken, die sich wohl über den Namen verkaufen sollen. Die Story hat mit Schwarzeneggers Leinwand-Spektakel wenig gemein. Ein x-beliebiger Titel hätte es auch getan. Eraser beginnt dort, wo der Film endete. Als US Marshal John Krueger ist man für die Sicherheit von Kronzeugen verantwortlich. Jedoch befindet sich in der eigenen Truppe ein Leck. Aufgabe ist es, die Zeugen zu schützen und den „Plauderer" ausfindig zu machen. Das Spiel gliedert sich dabei in mehrere Teile, die unabhängig voneinander gespielt werden können und in keinem erkennbaren Zusammenhang stehen. Vor den videogefilmten Häusern der Zeugen müssen Gangsterhorden in stupider Weise umgelegt werden, neun Logik-Rätsel der Marke „austauschbar" quälen mit Langeweile, und ein Psychotest zum Persönlichkeitsprofil soll den Spielablauf beeinflussen. Technisch durchschnittlich sind die Videos. Nervig sind das frickelige Maus-Visier und die nicht komplett einsehbare Gefahrenzone während der Schußwechsel. Unerträglich zäh sind die Puzzles, die krampfhaft in die Geschichte eingebettet wurden. **Christian Müller**



Um alles im Blick zu haben, muß man mit dem Mausvisier über den Bildrand scrollen.

Mindestens:	Pentium 100, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM, Win95		
Empfohlen:	Pentium 133, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM		
Technik:	SVGA/SB		
Handbuch:	englisch	Multiplayer:	keine Multiplayeroption
Sprache:	englisch	CD/HD:	1.244 MB/5 MB
Hersteller:	Ocean	Preis:	ca. DM 100,-
Grafik: 60%	Sound: 55%	Genre:	Action-Adventure

40%

Action / Rätsel / Strategie / Wirtschaft

» Langweilig und nahe am Etikettenschwindel «

Panzer Dragoon • Action

ÜBERFLIEGER

Seitdem Sega vor knapp einem Jahr beschlossen hat, groß in den PC-Spielesektor einzusteigen, haben sich die Videospielprofis noch keinen echten Ausrutscher geleistet. Und auch Panzer Dragoon beweist einmal mehr, daß nicht mehr nur auf grafikoptimierten Spielkonsolen komplexe 3D-Actionspiele möglich sind.

PC ACTION GOLD


Beeindruckend und diffizil: Im Vorbeiflug beginnen die Säulen zu schwanken und in das Meer zu stürzen. Ihnen muß ausgewichen werden.


Einer der grafisch aufwendigsten Gegner ist sicherlich der Sandwurm, der sogar einen P166 im höchsten Grafikmodus in die Knie zwingt.

In einer Zeit viele Jahrtausende nach der unsrigen hat sich die Menschheit mit ihren eigenen Biowaffen fast komplett zerstört. Genetisch veränderte Kreaturen haben sich gegen ihre Erschaffer gewandt und die Menschen an den Rand der Vernichtung gedrängt. Einer der menschlichen Stämme, die „Imperialen", findet in einem alten Turm Waffen von höchster Zerstörungskraft und benutzt sie, um sich über die anderen Völker der Erde zu erheben.
Sie beginnen das Spiel als Mitglied einer Jagdgruppe, die auf einer Patrouille von einem Wühler, einer Art genmanipuliertem Maulwurf, angegriffen wird. Sie folgen dem Wühler bis in ein verlassenes Lagerhaus, in dem Sie Zeuge eines Luftkampfes zwischen zwei Drachen werden. Der Reiter des gutartigen blauen Drachen wird tödlich verwundet und kann Ihnen vor seinem Tod gerade noch mitteilen, daß Sie mit seinem Drachen dem schwarzen Lindwurm folgen müssen. Mit der Feuer-Lanze des Ritters bewaffnet, machen Sie sich auf...

Rasanter Drachenritt

Nach der Vorgeschichte findet sich der Spieler gleich mitten in der Schlacht wieder. Auf dem Rücken des Drachens kämpft man mit einer Art Laserpistole gegen die verschiedensten Gegner. Dazu stehen zwei Schußmodi zur Verfügung. Entweder schießt man mit schnellen Einzelschüssen nacheinander auf die Gegner oder man hält die Feuertaste gedrückt und zielt bis zu acht Feinde gleichzeitig an. Beim Loslassen der Feuertasten schlagen zielverfolgende Laserstrahlen ein. Die Flugrichtung ist weitestgehend vorgegeben, alle Szenerien werden jedoch echtzeitberechnet. Trotzdem kann man ein Stück weit zur Seite oder nach oben und unten fliegen. Da viele Gegner auch von der Seite oder von hinten angreifen, kann auch der Blickwinkel samt Visier um 360° gedreht werden. So hat man eigentlich selten das Gefühl, zu eingeschränkt zu sein.
Grafisch bietet Panzer Dragoon das Nonplusultra dessen, was


Später kämpft man auch wieder gegen Wühler, die man schon aus dem Intro kennt.



Gelegentlich wechselt das Spiel zwischen Innen- und Außenansichten. Hier fliegt man durch einen der vielen Höhlengänge.

Panzer Dragoons Spezialsteuerung ermöglicht eine Rundumsicht um den Piloten. Das aktuelle Blickfeld ist immer ein 90°-Sektor, dessen Ausrichtung mit einem kleinen Icon dargestellt wird. Dies dient auch als eine Art Radar, das die Gegner darstellt.

DRACHENZIELE

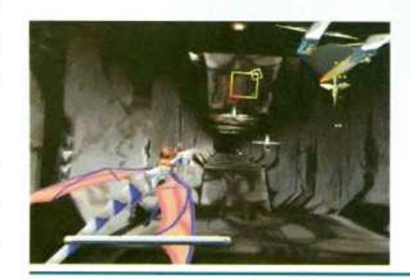
Am Ende jedes Levels wartet ein einzigartiger, meist riesiger Endgegner. Sie sind sehr viel schwerer zu zerstören und beschäftigen sogar einen erfahrenen Drachenreiter bis zu fünf Minuten.



Ein **großer Kreuzer** schießt mit Feuerkugeln und Torpedos. Am Anfang entläßt das Schiff sogar einige Abfangjäger, die in einem Kreis um das Mutterschiff herumfliegen und es beschützen.



Die erste Bekanntschaft mit dem **schwarzen Drachen**. Doch leider kann man ihn nicht vernichten, sondern nur so weit schwächen, daß er das Weite sucht, um an späterer Stelle noch hartnäckiger zu werden.



Höhlengänge. Plötzlich verschwinden alle Gegner, und man fliegt an einem zerstörten **Kampfroboter** vorbei. Eine Falle. Der Roboter greift von hinten an. Hier muß häufig die Perspektive gewechselt werden.

heutzutage auf einem PC möglich ist. Vor allem im hochauflösenden Modus mit 32K Farben hat man fast den Eindruck, durch ein vorberechnetes Video zu fliegen. Unglaublich detailliert wirken die unzähligen Gegner und Strukturen, und trotzdem wurde eine ungeheure Anzahl von Animationen in die Landschaft gepackt. Da krachen Säulen in sich zusammen, eine Welle begleitet den Spieler bei seinem Flug über das Wasser und im Wasser schwimmende, fleischfressende Seerosen erheben bedrohlich ihre Blätter, um den Spieler seiner Lebensenergie zu berauben. Jeder Level bietet dabei eine komplett anders gestaltete Landschaft und Gegner. So fliegt man z. B. im zweiten Level über die Wüste und wird nicht nur von kleinen Drachen angegriffen, sondern auch von riesigen Sandwürmern, die einen verfolgen und immer wieder mit großen Sätzen aus der Erde herausspringen, um kurz darauf wieder einige Zeit unter dem Sand zu verschwinden, wo man sie nur unter einem sich aufbauenden Erdwall vermuten kann. Doch nicht nur im grafischen Bereich, sondern auch im Soundbereich ist Sega mit Panzer Dragoon ein wahrer Meilenstein gelungen. 15 verschiedene, eigens für das Spiel komponierte Instrumentalstücke reißen einen in jedem Level des Spieles mit und sind so gelungen, daß man fast geneigt ist, die CD-Tracks auf eine Kassette zu kopieren, um Sie im Auto zu hören.

Christian Müller/lg

KOMMENTAR

» Beeindruckend, was Sega mit diesem Spiel gelungen ist. Wer auf ein grafisches Feuerwerk der Extraklasse steht und die entsprechende Hardware sein eigen nennt, muß unbedingt zugreifen. Was sich bewegt, ist feindlich, und wenn es dabei noch so gut aussieht und von so einer guten Musik begleitet wird, jagt man es gerne durch das ganze Spiel. Sicher, einmal durchgespielt, verliert auch Panzer Dragoon etwas an Reiz. Aber zum einen sieht man sich das imposante Schauspiel gerne mehrere Male an und zum anderen ist Segas Action-Spektakel alles andere als leicht. «

VERGLEICH



Im Handstreich erobert Panzer Dragoon die Spitze der Shoot ´em Up-Actionspiele. Nicht zuletzt das akustische und optische Feuerwerk ist von bestechender Qualität, auch die native Windows 95-Umsetzung zeigt hohe ressourcensparende Programmierkunst.

Spiel	Wertung
Panzer Dragoon	86%
Descent 3	86%
SWIV 3D	82%
Virtua Cop	72%

Mindestens: Pentium 90, 8 MB Speicher, QuadSpeed CD-ROM
Empfohlen: Pentium 133, 32 MB RAM, Achtfach-CD-ROM
Multiplayer: keine Multiplayeroption

Handbuch:	deutsch	Technik:	VGA/SVGA, SB
Sprache:	englisch	CD/HD:	175 MB/50 MB
Hersteller:	Sega	Preis:	ca. DM 90,-
Grafik: 87%	Sound: 90%	Genre:	Action

86%

Action
Rätsel
Strategie
Wirtschaft

» Ein Special-Effects-Feuerwerk, nicht nur für die Sinne «

Realms of the Haunting • Action-Adventure

GÄNSEHAUT

PC ACTION GOLD

Wann ist Ihnen das letzte Mal bei einem Computerspiel ein kalter Schauer über den Rücken gelaufen, und wann haben Sie sich überlegt, ob es nicht doch besser wäre, das Licht im Zimmer anzuschalten? Ganz egal, jetzt wird es zumindest soweit sein! Mit Realms of the Haunting tritt Gremlin den Beweis an, daß Grusel-Atmosphäre nur wenig mit Splatter-Effekten und viel mit Gamedesign zu tun hat.

Sie schlüpfen in die Rolle des jungen Adam Randall, der schon lange einmal auf dem Gut seines Vaters in Helston, im Süden Englands, vorbeischauen wollte. Der alte Herr verstarb jedoch kürzlich, und reumütig kehrt der verlorene Sohn zurück. In Cornwall angekommen, merkt Randall sehr schnell, daß hier etwas nicht stimmt. Der Geist seines Vaters erscheint ihm, der offensichtlich von bösartigen Mächten festgehalten und gequält wird. Vom schlechten Gewissen geplagt, beginnt Adam, das Mysterium zu erforschen und befindet sich ab sofort im Alptraum seines Lebens. Das Haus seines Vaters scheint von unzähligen Dungeons durchzogen zu sein, bewohnt von abscheulichen Kreaturen, die es offensichtlich gar nicht schätzen, menschlichen Besuch zu bekommen. Adam muß sich also seiner Haut erwehren, wozu ihm im Verlaufe des Spiels 12 verschiedene Waffen zur Verfügung stehen.

ARCHITEKTONISCHES

Detailreichtum und Aufbau der Räume können in Realms of the Haunting immer wieder begeistern, so daß man vor lauter Abwechslung mitunter die vielen Monster vergißt. Hier haben Sie nur eine kleine Auswahl der mannigfaltigen Örtlichkeiten des Spiels, die besonders mit der SVGA-Auflösung in voller Pracht erstrahlen.













Perfekte Abstimmung

Die Dungeons und das verwunschene Haus mit seinen zahllosen Zimmern durchstreifen Sie aus der Ich-Perspektive. Der Spielaufbau findet somit seine Wurzeln bei den Klassikern aus dem Hause von id Software. Gremlin kopierte aber nicht nur, sondern verbesserte. Die Räumlichkeiten wurden viel abwechslungsreicher gestaltet, sowohl farblich als auch architektonisch gleicht kaum ein Zimmer dem anderen. Riesige Hallen kombinierte man mit engen, verwinkelten Gängen, die eine klaustrophobische Atmosphäre erzeugen. Durch Puzzles, am ehesten vergleichbar mit denen der Alone in the Dark-Serie, wird das Spielprinzip weiter aufgewertet. Alle Rätsel dienen dem Vorantreiben der Handlung, so daß nie der Eindruck entsteht, man hätte irgendetwas „umsonst" getan. Mit Monstern - im Lauf des Spiels trifft Adam auf 20 verschiedene Gegner - gingen die Engländer sparsamer um als id Software. Nicht hinter jeder Ecke werden Sie erwartet, dafür tauchen meist gleich drei oder vier Kreaturen wie aus dem Nichts auf, was in der Regel das Blut in den Adern gefrieren läßt. Viele Gegner stürzen sich urplötzlich aus bisher unentdeckten Winkeln auf Sie oder „wachsen" wie Zombies unerwartet aus dem Erdboden heraus. Anfangs verhalten sich die Gegner dabei noch relativ dämlich und laufen auf vorberechneten Bahnen auf und ab, in den späteren Levels scheinen die Ausgeburten der Hölle jedoch einer ausgeklügelten Strategie zu folgen, um Ihnen das Lebenslicht auszublasen. ROTH bleibt jedoch jederzeit fair, immer haben Sie die Möglichkeit, mit den vorhandenen Mitteln der Situation Herr zu werden.

Intuitive Bedienung

Dazu trägt auch das geniale und kinderleicht zu bedienende Inter-



Über dieses intuitive Menü steuern Sie alle Nicht-Action-Funktionen vor ROTH. Aufgerufen wird es durch einen simplen Klick auf die linke obere Bildschirmecke.



Kommen Sie dieser sphinx-ähnlichen Gestalt zu nah, werden Sie innerhalb von nur drei Attacken aufgeschlitzt.

face bei. Ihre Spielfigur steuern Sie mit den vier Cursortasten, alle anderen Funktionen wurden auf den Multifunktionscursor der Maus gelegt. Dieser besteht aus einem Zeiger mit zwei zunächst farblosen Kreisen. Fahren Sie auf einen interessanten Gegenstand, färbt sich der obere Kreis grün, der untere blau. Grün bedeutet, daß Sie den Gegenstand durch einen Linksklick benutzen können, blau weist darauf hin, daß Sie mit einem Rechtsklick Informationen einholen dürfen. Im Kampfmodus verfärbt sich der obere Cursorkreis rot, und automatisch wird die aktive Waffe gezogen, die sich ansonsten zur besseren Übersicht einfach wegblendet. Einen Haken hat diese Bedienung aber doch: Da Sie nur schießen können, wenn der Cursor auf „Alarmstufe Rot“ steht, können Sie nicht ballistisch vorhalten, also darauf hoffen, daß ein Monster in einen strategisch abgefeuerten Schuß hineinläuft. Dafür wurde von Gremlin beim Inventory wieder Hervorragendes geleistet: durch einen Linksklick auf die linke obere Bildschirmecke rufen Sie ein Bildschirm-Menü auf, das alle Gegenstände, automatisch kategorisiert in Waffen, Artefakte und Schriftstücke, anzeigt. In einem



VERGLEICH

Eine Einordnung von Realms of the Haunting fällt schwer, denn aufgrund der Kombination verschiedener Genres und Spielelemente läßt sich das Gremlin-Game kaum kategorisieren. Tomb Raider ist hüpf- und actionlastiger, System Shock futuristischer und Crusader isometrischer. Alone in the Dark 3, noch am ehesten Meßlatte für ROTH, kann aufgrund des Alters technisch nicht mehr mithalten, so daß auch dieser Vergleich hinkt. Auffällig ist aber, daß sich rund um die Spielinhalte 3D, Action und Adventure einige exzellente Programme tummeln, die alle des Spielens wert sind. ROTH ist eines von ihnen.

Spiel	Wertung
Tomb Raider	87%
Realms of the Haunting	86%
System Shock:	85%
Crusader: No Regret	84%
Alone in the Dark 3	79%



Das Medium Rebecca, ehemalige Vertraute seines Vaters, steht Adam Randall schon ziemlich bald beratend zur Seite.

weiteren Untermenü werden alle bisher kennengelernten Personen dargestellt, auf Wunsch kann dazu eine Kurzcharakterisierung abgerufen werden. Damit steht Ihnen auch eine Tagebuchfunktion zur Verfügung, nützlich, falls Sie einmal den Handlungsfaden verloren haben.

Videos als Knotenpunkte

Das dürfte aber höchst selten vorkommen, denn trotz der zahlreichen Verwinkelungen des Hauses und der Dungeons entwickelt sich die Story sehr linear. An verschiedenen Stellen lösen Sie unerwartet Fullscreen-Videos aus, die nicht nur durch die technische Qualität und die exzellente schauspielerische Leistung der handelnden Personen begeistern können, sondern zugleich Knotenpunkte für die Handlung setzen. Einerseits dringen Sie so immer tiefer in die dynamische Geschichte ein, andererseits erhalten Sie durch die Videos genaue Anweisungen, was im nächsten Spielabschnitt zu tun ist, so daß Sie nie planlos durch die Labyrinthe irren müssen.

Perfekte Mischung

Man könnte einwenden, daß in anderen Spielen bereits bessere Videosequenzen zu sehen waren oder die 3D-Engine der id-Spiele einen Tick besser ist. Das ist zwar richtig, doch Gremlin setzt eben auf die Kombination hochwertiger Techniken. ROTH gewinnt seinen Reiz aus der perfekten Mixtur zwischen Adventure und Action. Die schaurig-schöne Darstellung wird unterstützt durch atmosphärische Soundsamples und Musikstücke erstklassiger Qualität, die eindrucksvoll auf die jeweilige Spielsituation abgestimmt wurden und nicht selten warnend auf bevorstehende Prüfungen hinweisen. Da wir die englische Version testeten, kann über die geplante deutsche Übersetzung samt Sprachausgabe kein Urteil gefällt werden, doch dürfte man den Lokalisierern bei Funsoft vertrauen können. Gremlin ist hier ein Meisterstück gelungen, das allerdingsaufgrund des subtilen Horrors Erwachsenen vorbehalten bleiben sollte. **Christian Bigge**



Die mechanischen Widersacher benötigen schon ein paar Schüsse mehr aus der Schrotflinte.

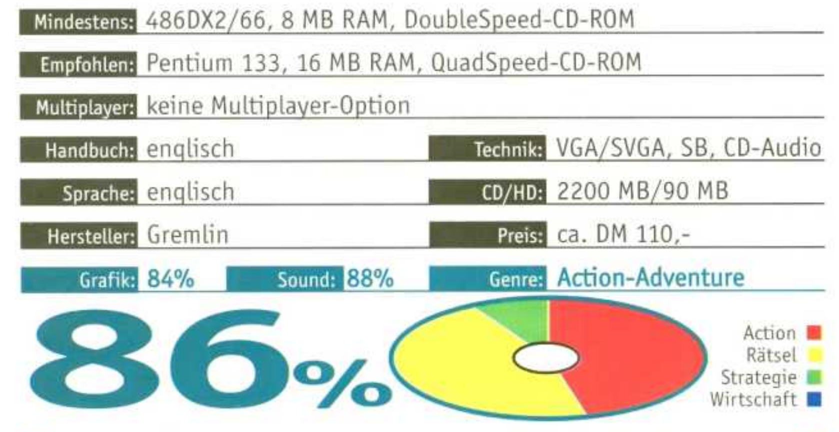


Ein von Blitzen durchzuckter Steinkreis mit einer Engelsgestalt. So nahm das Unheil seinen Lauf, wie sich später herausstellt.



KOMMENTAR

» Selten wurde so eindrucksvoll Gänsehaut-Atmosphäre produziert wie von Realms of the Haunting. Die exquisite Kombination aus 3D-Action und Puzzles wird getragen durch eine sehr subtile Soundkulisse, die stets den richtigen Ton zur richtigen Zeit anschlägt. Dadurch konnte Gremlin fast vollständig auf Bluträusche oder ähnliche Exzesse verzichten. Erstaunlich auch das Timing im Spiel. Gerade wenn die Spannung ins Unermeßliche zu steigen droht, beruhigt eine Videosequenz das aufgewühlte Gemüt, bevor der Spieler sofort wieder in das Geschehen zurückgeworfen wird. Gremlin hat perfekte Unterhaltung für Erwachsene abgeliefert, Realms of the Haunting legt Ihnen unwiderruflich Handschellen vor dem Monitor an, selbst Profis werden hier ein bis zwei Wochen gefesselt sein. «



Mindestens: 486DX2/66, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM
Empfohlen: Pentium 133, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM
Multiplayer: keine Multiplayer-Option
Handbuch: englisch — Technik: VGA/SVGA, SB, CD-Audio
Sprache: englisch — CD/HD: 2200 MB/90 MB
Hersteller: Gremlin — Preis: ca. DM 110,-
Grafik: 84% — Sound: 88% — Genre: Action-Adventure
86%

» *Spitzen-Unterhaltung auf höchstem Niveau für Erwachsene* «

PC ACTION PRÜFSTAND

Damit ROTH auf unterschiedlich leistungsstarke Systeme abgepaßt werden kann, stehen gleich neun verschiedene Grafik-Modi zur Verfügung. Hier erfahren Sie, mit welchem System Sie welche Einstellung wählen können, wobei wir uns auf die wichtigsten Modi beschränkt haben. Dabei sei noch einmal betont, daß das Spiel selbst in der niedrigen VGA-Auflösung noch einen sehr guten Eindruck hinterläßt.



Die Grafik mit der Auflösung 320x200 und abgeschalteten Details. Noch immer kann Roth überzeugen.



Unter SVGA mit 640x480 Bildpunkten gewinnt die Spieldarstellung an räumlicher Tiefe.

Auflösung:	320x200	320x400	400x300	640x480
486DX2/66, 8 MB, 1 MB Cirrus Logic	gerade noch spielbar	sehr ruckelig	unspielbar	unspielbar
Pentium 100, 16 MB, 2 MB Elsa Trio	optimal	gut spielbar	gerade noch spielbar	unspielbar
Pentium 166, 32 MB, 2 MB Elsa Trio	optimal	optimal	optimal	gut spielbar

INTERNATIONAL MOTO X

Urrgs! Kaum zu glauben, daß es zu Zeiten eines Sega Rally oder Bleifuß 2 noch so etwas gibt! Warner Interactive läßt pixelige Enduros auf detailarme Kummer-Pisten los.



Die Streckenführung können Sie nur erahnen, und mehr Details gibt's auch nicht zu sehen.

Davon gibt es allerdings gleich 48 Stück, allesamt meist nur farblich voneinander zu unterscheiden, da die Streckenverläufe der Rundkurse sich sehr ähneln. Im Rahmen einer Weltmeisterschaft besteigen Sie Ihr Wahl-Motorad und kämpfen sich durch verschiedene Ligen voran. Die Darstellung des Geschehens ist nicht nur höchst unzeitgemäß, sondern spottet eigentlich jeder Beschreibung. Ihr Pixel-Bike prangt in VGA-Auflösung in der Mitte des Bildschirms, während die Strecke unter Ihnen vorbeiruckelt und der Horizont bereits knapp oberhalb der Bildschirmmitte beginnt. Dadurch wird das richtige Erahnen des Pistenverlaufs so wahrscheinlich wie ein Sechser im Lotto. Sehr innovativ auch der Sound, der wohl einem altersschwachen Rasenmäher nachempfunden wurde. Schon auf dem C64 gab es bessere Motorrad-Spiele, da hilft auch der integrierte Strecken-Editor nicht mehr! **Christian Bigge**

Mindestens:	486 DX2/66, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM		
Empfohlen:	Pentium 90, 16 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM		
Technik:	VGA, SB, General Midi		
Handbuch:	deutsch	Multiplayer:	2 Spieler an einem PC, Modem
Sprache:	deutsch	CD/HD:	59 MB /11 MB
Hersteller:	Warner Interactive	Preis:	ca. DM 80,-
Grafik: 8%	Sound: 9%	Genre:	Rennspiel

10% — Action, Rätsel, Strategie, Wirtschaft

» Eine Lachpille, hoffnungslos veraltet! «

CASINO DELUXE 2

Larry, King´s oder Space Quest, Sierra hat einige bemerkenswerte Spielserien aufgelegt. Für Europäer unverständlich mag der Erfolg der Casino-Simulationen im Land der unbegrenzten Möglichkeiten sein. Neben der Hoyle-Reihe schicken die Amerikaner nun die erste Win95-Las Vegas-Konkurrenz ins Rennen. Geschickt postuliert man den Trainingseffekt für ein „echtes Gambling". Zu den 18 Casino-Spielen können jederzeit Tips eingeholt werden, die das Risiko eines Bankrotts minimieren sollen. Nach dem Betreten des gerenderten SVGA-Casinos begibt man sich zum Fahrstuhl, der in Etagen mit den Spielangeboten führt. Klassiker wie Roulette, Poker oder Black Jack sind ebenso mit von der Partie wie das uramerikanische Würfelspiel Craps oder die Slot-Machines. Ist das Startkapital aufgebraucht, muß neu gestartet werden, oder man kann sich über die Historie und Abläufe der Casino-Spiele informieren. Die Qualität der Bilder ist o.k., aber nicht auf der Höhe der Zeit. Die Sprachausgabe der Croupiers oder Ratgeber hingegen ist deutlich und wird maßvoll eingesetzt. Der Sinn einer solchen Simulation mag zwar manchem entgehen, aber es ist immer noch besser als echtes Geld zu verlieren. **Christian Müller**



Am Black Jack-Tisch wird gegen computersimulierte Mitspieler und die Bank gespielt.

Mindestens:	486/33, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM, Win		
Empfohlen:	486/66, 8 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM		
Technik:	SVGA/SB		
Handbuch:	englisch	Multiplayer:	keine Multiplayeroption
Sprache:	englisch	CD/HD:	150 MB/20 MB
Hersteller:	Sierra	Preis:	ca. DM 100,-
Grafik: 55%	Sound: 70%	Genre:	Glücksspiel

30% — Action, Rätsel, Strategie, Wirtschaft

» Nur für ultragelangweilte Zeigenossen «

SONIC 3 & KNUCKLES

Segas Super-Igel Sonic ist nicht nur ein Ding aus einer anderen Welt, sondern auch aus einer anderen Zeit. Anfang der 90er Jahre als Maskottchen für Videokonsolen aus der Taufe gehoben, wirbelte der blaue Stachelhäuter in vielen Spielen über die Monitore. In seinem neuen Auftritt muß er nicht mehr alleine den Kampf gegen den Knuddeltierchen-Entführer Dr. Robotnik antreten. Wahlweise kann in Sonic 3 auch mit dem Fuchs Tails und im zweiten Spiel mit Knuckles losgezogen werden. Beide Spiele verfügen über sechs ausgedehnte Levels, die mit Gegnern und Fallen nur so gespickt sind und sowohl separat als auch hintereinander angehängt durchgespielt werden können. Auf dem Weg zum Ziel müssen verstreute Ringe eingesammelt werden. 50 davon ermöglichen das Absolvieren der Bonusrunden. Sonic 3 verfügt über weitere Spielmodi. Zwei Spieler können im Splitscreen antreten, oder man versucht, im Time Attack neue Bestzeiten aufzustellen. Das Win95-Spiel kann im Fenster oder Vollbild ausgeführt werden und verfügt über zahlreiche Optionen. Schlußendlich merkt man ihm den Ursprung in Sachen Technik und Gameplay an. **Christian Müller**



Sonic turnt in der 1:1-Umsetzung des 94er Mega Drive-Spiels durch knallbunte Levels.

Mindestens:	Pentium 60, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM, Win95		
Empfohlen:	Pentium 90, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM		
Technik:	VGA, SVGA/SB		
Handbuch:	deutsch	Multiplayer:	2 Spieler an einem PC
Sprache:	deutsch	CD/HD:	44 MB/10 MB
Hersteller:	Sega	Preis:	ca. DM 90,-
Grafik: 57%	Sound: 45%	Genre:	Action

63% — Action, Rätsel, Strategie, Wirtschaft

» Quirliges Jump & Run für zwischendurch «

Es ist wirklich nicht leicht, aus den ganzen Echtzeit-Strategiespielen hervorzustechen. Zumindest das ist Interplay bei Blood & Magic mit TSR-Lizenz und innovativer Spielidee gelungen.





Ein einfacher Mausklick reicht aus, und die Golems greifen an. Sämtliche Einheiten verteidigen sich automatisch, falls sie können (oben). In jedem Gebäudetyp lassen sich verschiedene Kreaturen aus Golems erstellen. Zuvor müssen sie jedoch erforscht werden (rechts).



Jeder einzelne Golem muß erst aktiviert werden, so daß man den Manatransfer auslösen kann. Einer Gruppe von Golems kann der Befehl nicht gleichzeitig gegeben werden.

Blood & Magic • Strategie

BLUTZOLL

Mittlerweile gibt es mehr TSR-Welten, als man an den Fingern abzählen kann. In einer dieser relativ neuen Kreationen, einem bisher unerforschten Teil der Forgotten Realms, spielt Blood & Magic. Die verschiedenen Reiche werden von mächtigen Zauberern beherrscht. Herkömmliche Armeen haben damit bei Blood & Magic nichts mehr verloren, an ihre Stelle treten magisch erschaffene Kreaturen.

Blutmagie

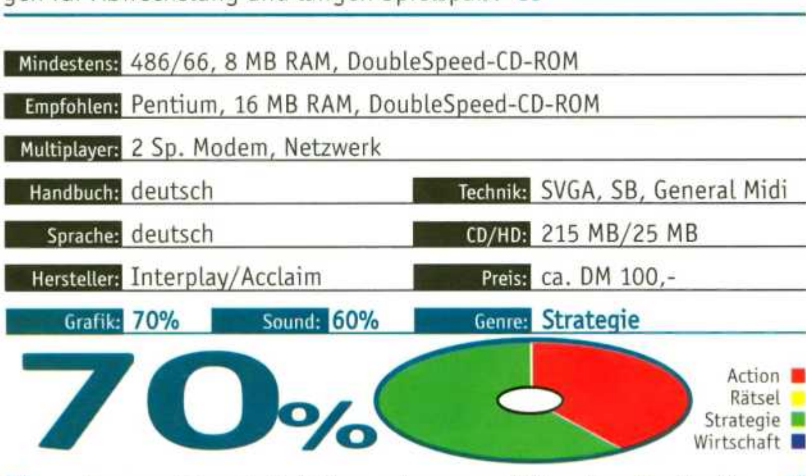
Computer wie menschlicher Gegenspieler besitzen jeweils eine Blutschmiede. Dort wird magische Kraft, das sog. Mana gesammelt und auf Wunsch in Golems umgewandelt. Diesen niederen Dienern fallen mehrere Aufgaben zu. Nur durch sie erhält die Blutschmiede schnell neues Mana. Entweder man transferiert das Mana manuell oder man wartet, bis der Golem dies von alleine macht, was erheblich länger dauert. Golems sind recht schlechte Kämpfer und verfügen über keine Fernwaffen. Also müssen auch stärkere Einheiten her. Dazu befinden sich auf der Karte einige Fundamente, auf denen aus Golems ein Produktionsgebäude erbaut werden kann. Je nach gewähltem Gebäudetyp und erforschten Kreaturen lassen sich dort anschließend Golems in Ranger, Gargylen, Magier und andere Fantasy-Wesen verwandeln. Durch jeden Kampf und erschaffenen Golem gewinnt der Spieler an Erfahrung, die er in Forschung investieren kann. Es beginnen also sofort Scharmützel um diese Fundamente, so daß nicht wie bei anderen Vertretern des Echtzeitgenres zu Beginn eine lange Aufbauphase ansteht. Über die hohe Einheitenvielfalt, intrigantes Leveldesign und zahlreiche, teilweise magische Gegenstände gestaltet sich Blood & Magic als sehr abwechslungsreich. Grafisch erinnert Blood & Magic an Fantasy-Comics, was nicht gleichbedeutend mit schlechter Qualität ist. Ganz im Gegenteil, die einzelnen Kreaturen sind schön animiert und bewegen sich realistisch über die Karte. Ähnlich wie bei C&C kommentiert eine Stimme den Spielverlauf und weist auf Geschehnisse hin. Hintergrundmusik und Soundeffekte hätten aber besser gemacht werden können. Die Steuerung ist intuitiv und schnell erlernt.

Alexander Geltenpoth

KOMMENTAR

» Blood & Magic ist ein relativ typisches Echtzeit-Strategiespiel, an Stelle der Ressourcen Öl oder Gold tritt hier eben Mana. Allerdings kann es technisch nicht mit Alarmstufe Rot oder Warcraft 2 konkurrieren. Trotzdem hat es durchaus seine Vorzüge. Intrigantes Leveldesign, Forschung und 25 Missionen sorgen für Abwechslung und langen Spielspaß. «

Mindestens:	486/66, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM		
Empfohlen:	Pentium, 16 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM		
Multiplayer:	2 Sp. Modem, Netzwerk		
Handbuch:	deutsch	Technik:	SVGA, SB, General Midi
Sprache:	deutsch	CD/HD:	215 MB/25 MB
Hersteller:	Interplay/Acclaim	Preis:	ca. DM 100,-
Grafik: 70%	Sound: 60%	Genre:	Strategie



» *Innovative Spielidee, aber zweitklassige Technik* «

IBM PC CD-ROM - SPIELE UND TOOLS

Titel		Preis
202 games spezial	dA	9.99
203 games spezial	dA	36.99
204 games edition 02/95	dV	9.99
205 games edition 03/95	dV	9.99
206 games edition	dV	9.99
207 games edition 1/96	dV	9.99
208 games edition 2/96	dV	9.99
3 skulls of the toltecs	dV	82.99
3d ultra pinball 2	dV	70.99
aces collection	dA	40.99
adi englisch klasse 8	dV	72.99
advanced tactical fighter	dV	89.99
albion	dV	34.99
aliens	dV	69.99
alone in the dark	dA	25.99
alone in the dark trilogy	dA	73.99
american civil war	dA	68.99
anvil of dawn	dV	83.99
apache longbow (win95)	dA	74.99
arcade america	dV	63.99
archibald applebr. adv.	dV	69.99
around atlanta	dA	49.99
assault rigs	dA	68.99
autodisk 97	dA	31.99
azraels tears	dV	72.99
azraels tears (mit buch)	dV	84.99
bad day on midway	dA	79.99
baphomets fluch	dV	75.99
batman forever	dA	91.99
battle arena to shin den	US	77.99
battle isle 1 pack	dV	23.99
battleground waterloo	US	97.99
beat the house (win95)	dA	75.99
bedlam	US	103.99
bioforge	dV	37.99
bleifuss	dA	53.99
blind date (win)	dV	56.99
blown away	dV	75.99
bubble bobble	dV	61.99
bundesliga manager 97	dV	74.99
bundesliga manager hattrick	dA	70.99
c&c shareware vol. 3	dV	22.99
chaos control	dA	37.99
chronicles of the sword	dA	75.99
civil war 2	dV	84.99
civilization	dV	26.99
civilization 2	dV	89.99
colony wars 2492	dV	72.99
comanche mit mission 1 & 2	dV	42.99
command & conquer	dV	91.99
command & conquer mission	dV	29.99
companions of xanth	US	31.99
complete carriers at war	US	83.99
complete davis cup tennis	dV	80.99
conqueror ad	dV	83.99
crusader: no regret	dV	70.99
cyber dreams	dA	46.99
cyberstorm	dV	87.99
d	dV	91.99
d info v3.0	dV	34.99
d-fax	dV	19.99
daedalus encounter (wl)	dV	91.99
dagger fall	US	125.99
daley thompson decat.(win95)	dA	75.99
darker	dA	75.99
dawn patrol	dV	25.99
deadline	dA	68.99
deadlock	dA	83.99
death gate	dA	75.99
deathkeep	dA	72.99
defcon 5	dA	75.99
destiny	US	103.99
deus	dA	65.99
dig	dV	79.99
director's lab	dV	69.99
double switch (win95)	US	75.99
earthworm jim (win95)	dV	69.99
earthworm jim 1 & 2	dV	69.99
eishockey manager	dA	20.99
entomorph - the plague	US	69.99
euro 96	US	85.99
f 1	dA	25.99
f 15 strike eagle 3	dA	26.99
f22 lightning 2	US	82.99
fable	dV	80.99
fantasy general	dV	72.99
fields of glory	dA	26.99
fifa soccer 95	dV	31.99
fifa soccer 96	dV	61.99
follow the sleigh	US	63.99
formula 1 grand prix 2	dV	93.99
frank thomas baseball (win95)	dA	91.99
frontier first encounters	dA	25.99
gabriel knight 2	dV	89.99
gamebox (50 games)	dA	42.99
gearheads	dV	51.99
gene machine	dV	73.99
gene wars	dV	82.99
golden gate killer	dV	73.99
harpoon 2 deluxe edition	US	75.99
help charity compilation	dA	31.99
hexen	dA	50.99
hind	dV	75.99
hoyle classic collection	US	64.99
inca	dV	23.99
indycar racing 2	dA	37.99
inferno + tfx	dV	36.99
inter'acter vol. 2.0	dV	29.99
island casino	US	65.99
jagged alliance 2	US	97.99
john madden 97	dV	82.99
johnny bazookatone	dA	68.99
judge dredd	dA	91.99
kick off 96	dV	42.99
kingdom o magic	dV	83.99
leisure suit larry 1/kixx	dA	25.99
lighthouse	dV	84.99
links kurs castle pines	US	49.99
little big adventure	dV	31.99
magic carpet 2	dV	89.99
manager 2	dV	40.99
manic karts	dV	31.99
martini racing	dA	29.99
mechwarrior 2 mercenaries	US	83.99
mega race	US	25.99
mega race 2	dV	55.99
meridian 59 "online"	dA	82.99
mission critical	dA	75.99
monty python ritter d. kokosn.	dV	69.99
mortimer	US	72.99
multimedia spezial	dA	9.99
mummy - tomb of the pharaoh	dA	91.99
mutation of j.b.	dA	39.99
myst (win)	dV	69.99
nba jam tournament edition	dA	91.99
need for speed special edition	dA	89.99
nemesis	US	103.99
nfl quarterback club 96	dA	91.99
nfl quarterback club 97	dA	68.99
nhl hockey 95	dV	31.99
nhl hockey 97	dV	82.99
nhl hockey 97	US	113.99
nihilist	dA	69.99
normality	dV	85.99
olympic gold	dV	53.99
olympic soccer	dV	68.99
onside soccer	dA	80.99
pga tour golf (win)	dA	21.99
pga tour golf 96 data sawgr.	dA	41.99
phantasmagoria	dV	89.99
pinball construct. kit (win95)	dV	69.99
pinball world	dA	66.99
pirates gold	dA	26.99
pizza connection	dV	20.99
planer 2	dV	79.99
police quest collection	US	40.99
primal rage	dA	83.99
pro pinball - the web	dV	55.99
race mania	dA	73.99
race mania	dA	73.99
rallye racing 97	dV	79.99
rasenmähermann	dV	37.99
rätsel des master lu	dV	75.99
raven project	US	25.99
raven project	dV	50.99
rebel assault 2	dV	75.99
red ghost	dV	83.99
reeder	dV	20.99
return fire	dA	79.99
revolution x	dA	91.99
ripper	dV	94.99
rise 2: the directors cut	dA	91.99
rise 2: the resurrection	dA	91.99
road rash	dV	68.99
s.t.o.r.m.	dA	79.99
sam & max - hit the road	dV	35.99
schlacht in den ardennen	dV	73.99
schlacht um gettysbourgh	dV	73.99
schleichfahrt	dV	78.99
sea legends	dV	83.99
sensible golf	dA	60.99
sensible soccer euro 96	dA	58.99
sensible world of soccer	dA	79.99
shadoan (win95)	dA	91.99
shadow of the comet (wl)	dA	25.99
shannara	dV	75.99
shattered steel	dA	75.99
shell shock	dA	75.99
sherlock holmes 2	dV	82.99
siedler 2	dV	75.99
silent hunter	US	69.99
silent thunder	dV	93.99
sim tower (win95)	dV	83.99
simon the sorcerer 1+2	dV	51.99
sonic cd	dA	53.99
space marines	dV	37.99
space quest collection	dA	40.99
speed rage	dA	80.99
star trek deep space nine	dA	63.99
star trek klingon	dA	63.99
star trek warrior set	dV	66.99
starfighter 3000	dA	80.99
sting: all this time	dA	69.99
stonekeep	dV	75.99
stonekeep	dA	88.99
strike base	dV	55.99
striker 95	dV	53.99
striker 96	dV	91.99
super fun levels	dV	25.99
syndicate wars (win95)	dV	79.99
synnergist	dV	63.99
system shock enhanced	dA	32.99
team chef	dV	26.99
teletransportierschlumpf	dA	77.99
terra nova	dA	85.99
tfx eurofighter 2000	dV	89.99
the dark eye (win)	dA	79.99
theme park	dV	31.99
think x	dV	36.99
third reich	US	96.99
thunderscape	dV	69.99
time commando	dV	82.99
time gate - knights chase	dA	96.99
time paradox	dA	80.99
tommy (win95)	dA	91.99
top gun - fire at will	dV	25.99
torin's passage	dV	89.99
total control	dA	48.99
track attack	dV	26.99
trainer der	dV	9.99
transport tycoon+world edit.	dV	26.99
triple play 97	US	101.99
trophy bass	US	75.99
typer vol. 1	dV	42.99
typer vol. 2	dV	42.99
typer vol. 3	dV	42.99
tyrian	dA	72.99
u f o - enemy unknown	dV	26.99
uefa champion league	dA	75.99
ultimate mix	dV	83.99
us navy fighters + data	dV	32.99
utilities & tools	dV	9.99
v for victory	US	50.99
venom spider man (win95)	dA	91.99
virtual oktoberfest	dV	42.99
vollgas	dA	65.99
vortex: quantum gate 2	dA	87.99
wacky wheels	dA	34.99
warcraft 2 exklusiv edition	dV	87.99
warhammer-schatten geh.r.	dV	56.99
wing armada classic	dV	26.99
wipe out	dA	91.99
wizardry 7	dV	21.99
wizardy gold	US	82.99
wooden ships & iron men	US	96.99
world cup golf	dA	27.99
worms special edition	dV	73.99
x-wing cd-rom edition	dV	35.99
z	dV	75.99
z: the directors cut	dV	19.99
zombie dinos	US	75.99
zone raider	dA	68.99
zork nemesis	dV	87.99

dV = komplett deutsch
dA = deutsche Anleitung
US = komplett englisch

WIR WÜNSCHEN UNSEREN KUNDEN (62589 Stand 07.11.96**) ein geruhsames Weihnachtsfest und einen guten Übergang in das Jahr 1997**

SIE KAUFEN BEI UNS?

GUT!

für Sie und für uns!

...denn unsere Preise sind für Sie messerscharf auf die Mark genau kalkuliert.

SIE KAUFEN BEI UNS?

(noch) nicht

WARUM?

Fordern Sie einfach unsere aktuelle Preisliste an. Sie liegt auch jeder Lieferung bei.

Zu vielen Lösungen können Sie sich die Spiele gleich mitliefern lassen.

So sparen so nicht nur am Preis, sondern auch einiges an Versandkosten.

...denn:

JEDE MARK ZÄHLT!

LÖSUNGEN MIT PLÄNEN - ZUSAMMEN JE 19.95

Fett gedruckte Titel sind neu!

Titel	
7th guest	L+P
abandoned places	L+P
al'quadim-fluch d. djinn	L+P
albion	L+P
alien logic	L+P
alien odyssey	L+P
aliens - a comicbook adv.	L+P
alternate reality the dungeon	L+P
amazon	L+P
amberstar	L+P
anvil of dawn	L+P
archib. applebrooks adventure	L+P
bad mojo	L+P
baphomets fluch	**L+P**
beneath a steel sky	L+P
bermuda syndrom	L+P
betrayal at krondor	L+P
biing! (mit spielstand)	L+P
bioforge	L+P
bloodnet	L+P
bloodwych	L+P
buck rogers 1	L+P
cadaver	L+P
carrier command	L+P
champions of krynn	L+P
chewy - escape from f5	L+P
chronicles of the sword	L+P
code name: ice man	L+P
codes & hexadressen	L+P
command & conquer	L+P
com & con ausnahmezust.	**L+P**
companions of xanth	L+P
congo	L+P
creature shock	L+P
crusader - no remorse	L+P
curse of enchantia	L+P
curse of the azure bonds	L+P
cyberia 1, 2 und wetlands	**L+P**
d; evocation; blown away	L+P
daed.enc.-crit.path-ir.helix	L+P
dark eye; d.of serp; scroll.	**L+P**
dark half	L+P
darkseed 1+2	L+P
dark sun 1 - shattered lands	L+P
dark sun 2 - wake of ravager	L+P
death gate	L+P
death knights of krynn	L+P
demon's winter	L+P
dig the	L+P
discworld	L+P
drachen von laas	L+P
dracula unleashed	L+P
dragon lore	L+P
dragon's breath	L+P
dragons lair (nicht cd-vers.)	L+P
dragonsphere	L+P
drakkhen	L+P
dreamweb; universe; nietom	L+P
dungeon master 2	L+P
ecstatica	L+P
elder scrolls: arena	L+P
eleventh hour	L+P
elite (amiga/st)	L+P
entomorph	L+P
eric the unready	L+P
eternam	L+P
fade to black	L+P
fascination	L+P
flashback	L+P
flies - attack on earth	L+P
flight of the amazon queen	L+P
frankenstein - eye monst.	L+P
freddy pharkas - frontier pha.	L+P
future wars	L+P
gabriel knight 1	L+P
gabriel knight 2	L+P
goldregon's domain	L+P
gateway to the savage frontier	L+P
gene machine	**L+P**
g.gate k.-elkm.m.-paparaz.	**L+P**
gold rush	L+P
guild of thieves	L+P
guilty	L+P
heart of china	L+P
heimdall 1	L+P
heimdall 2	L+P
hell & bureau 13	L+P
hellowoon	L+P
herrschen-handeln-gewinnen	**L+P**
höhlenwelt saga	L+P
holiday maker	L+P
hook	L+P
imperium romanum	L+P
inherit earth (erben der erde)	L+P
innocent until caught	L+P
it came from the desert	L+P
jagged alliance	L+P
jewels of oracle	L+P
jonathan	L+P
journeyman's project 1+2	L+P
karma	**L+P**
kathedrale	L+P
kgb	L+P
king arthur	L+P
kingdom of magic	**L+P**
king's quest 7	L+P
knights of xentar	L+P
kult	L+P
lands of lore 1	L+P
landsitz von mortville	L+P
lost dynasty	L+P
legend of faerghail	L+P
les manley - lost in l.a.	L+P
little big adventure	L+P
loom	L+P
lost eden; myst u. noctropolis	L+P
lost files of sherlock holmes	L+P
lost in time 1+2	L+P
lösungsbuch der flugsims	L+P
lure of the temptress	L+P
menzoberranzan	L+P
mewilo	L+P
mission critical	L+P
neuromancer	L+P
normality	**L+P**
phantasmagoria	L+P
pirates!	L+P
police quest - swat	L+P
pool of radiance	L+P
pools of darkness	L+P
populous	L+P
ports of call	L+P
prisoner of ice	L+P
prophecy of the shadow	L+P
railroad tycoon	L+P
ravenloft 1 - strahd's poss.	L+P
ravenloft 2 - stone prophet	L+P
rebel assault 1+2	**L+P**
red lightning	L+P
resident evil	**L+P**
return of the phantom	L+P
return to zork	L+P
rex nebular	L+P
riddle of master lu	L+P
rings of medusa	L+P
ringworld	L+P
ripper	**L+P**
rise of the dragon	L+P
robox	L+P
sam und max - hit the road	L+P
schatz am silbersee	L+P
sentinel worlds 1	L+P
shadow caster	L+P
shadow of the beast	L+P
shadow of the comet	L+P
shadow sorcerer	L+P
shannara	L+P
shivers	L+P
space quest 6- spinal frontier	L+P
spirit of adventure	L+P
spud-or.consp.-big red adv.	**L+P**
spycraft	L+P
stadt der löwen	L+P
star command	L+P
star trek ds 9 harbinger	L+P
star trek ng final unity	L+P
stonekeep	L+P
summoning	L+P
superhero league of hoboken	L+P
sword of aragon	L+P
system shock	L+P
talisman	L+P
terra nova	L+P
thunderscape	L+P
time gate 1 knights chase	L+P
torins passage	L+P
touche - abent. 5. musk.	L+P
transworld	L+P
treasures of savage frontier	L+P
ultima 8 - pagan	L+P
uninvited	L+P
urban runner	L+P
veil of darkness	L+P
vision	L+P
vollgas	L+P
warcraft 1 - orcs/humans	L+P
warcraft 2 - tides darkn.	L+P
warcraft 2 - bey. d. portal	**L+P**
warhammer-sch.geh.ratte	L+P
wasteland	L+P
waxworks	L+P
ween	L+P
willy beamish	L+P
wing commander 3	L+P
wing commander 4	L+P
winzer	L+P
wonderland	L+P
woodruff-schnibble of azimuth	L+P
Z	**L+P**
zak mc kracken	L+P
zork 1	L+P
zork: nemesis	**L+P**

SAMMELBÄNDE je 25.-

mit Lösungen u. - wo vorhanden - Plänen zu mehreren Spielen)

Titel	
Alone in Dark 1-3	L+P
bard's tale 1-3	L+P
conquests camelot/-langbow	L+P
cps lösungssammelband 1	L+P
dung. mast./chaos str. back	L+P
eco quest 1+2	L+P
elvira 1+2	L+P
eye of the beholder 1-3	L+P
goblins 1-3	L
inca 1+2	L
indiana jones 3+4	L+P
ishar 1-3	L+P
king's quest 1-6	L+P
laura bow 1+2	L+P
legend of kyrandia 1+2	L+P
leisure suit larry 1-6	L+P
manhunter 1+2	L+P
maniac mansion 1+2	L+P
might & magic 3-5	L+P
monkey island 1+2	L+P
police quest 1-4	L+P
prince of persia 1+2	L+P
quest for glory 1-4	L+P
simon the sorcerer 1+2	**L+P**
space quest 1-5	L+P
spellcasting 101+301	L
star flight 1+2	L
star trek 25th +star trek 2	L+P
ultima 3-6	L+P
ultima 7/1+7/2+f.o.virt.	L+P
ultima underworld 1+2	L+P
wing commander 3+4	L+P
warcraft 1+2	L+P
wizardry 6+7	**L+P**

ATTIC-Bücher je 24.80

Titel	
das schwarze auge 1	L+P
das schwarze auge 2	L+P
12/96 das schwarze auge 3	L+P
der druidenzirkel	L+P

DIE RATGEBER

JETZT SPAREN SIE RICHTIG!

- **Lösungen mit Plänen** kosten jetzt nur noch je **19.95**, statt bisher 30.-;
- **Sammelbände** für bis zu **6 Spiele** kosten jetzt nur noch je **25.-** statt... rechnen Sie mal; Jeder Sammelband enthält Lösungen und - wo vorhanden - auch Pläne zu **mehreren** Spielen. Die enthaltenen Lösungen **mit** Plänen können Sie auch einzeln zu 19.95 je Band bestellen.
- Bestellungen über unsere unten genannte **INTERNET**-Adresse sind schnell und preiswert.

ACHTUNG - HÄNDLER!

Unser Großhandel in Konsolen, Modulen, Software und Lösungen erwartet Sie bereits. Eine Händler-Preisliste senden wir Ihnen gerne nach Eingang Ihres Gewerbenachweises zu.

CPS FRANK HEIDAK
Abteilung "DIE RATGEBER"
BÜRGERSTRAßE 8-10 • 50667 KÖLN



VERSANDKOSTEN (NUR INLANDSVERSAND MÖGLICH)

bei Vorkasse per Verrechnungs-Scheck oder Kreditkarte	DM 5.95
bei Versand per Post-Nachnahme	DM 9.95

(bei Nachnahmen kassiert die Post zusätzlich DM 3.- Zahlscheinentgelt)

TELEFON (0221) 925 714 27 mo.-fr. 9-17 Uhr

FAX (0221) 25 69 86 NEU!

INTERNET http://www.CPS-ONLINE.com

Für Post- oder Faxbestellungen markieren Sie bitte eindeutig die gewünschten Artikel. Dann tragen Sie bitte rechts unten die benötigten Daten ein und schneiden die Anzeige aus oder kopieren sie - fertig!

Wir liefern nur zu unseren Geschäftsbedingungen.! Irrtümer u. Preisänderungen vorbehalten! Mit Erscheinung der Anzeige sind ältere Angebote ungültig!

AUFTRAGGEBER PA 0197

NAME, VORNAME ....

STRAßE ....

PLZ ORT ....

TELEFON .... KUNDEN-NR. (falls vorh.) ....

Flottenmanöver • Strategie

VERSENKT



Damals unter der Schulbank. Die Mathestunde ewig langweilig. Glücklicherweise war immer eines der hellgrau im Karree linierten Hefte zur Hand. Galgenmännchen, Vier gewinnt, Käse-Kästchen boten spartanische, aber ausreichende Ablenkung. Ganz zu schweigen natürlich vom Klassiker der „Wie-kriege-ich-bloß-die-Stunde-rum"-Kritzelspiele: Schiffe versenken.

Hasbro Interactives Flottenmanöver basiert im Grunde auf diesem Spielprinzip, hat aber wesentlich mehr zu bieten als Kreuzchen-Treffer und Wasser-Kringel. In den hohen Spielstufen entpuppt sich der vermeintliche Schüler-Zeitvertreib gar als komplexes und viel Aufmerksamkeit erforderndes Echtzeit-Strategiespiel. Als Hintergrund für die Auseinandersetzungen genügt Flottenmanöver sich selbst. Man wird nicht mit konstruierten Geschichten durch strategische Missionen geführt. Ganz puristisch wird aus einzelnen Seeschlacht-Szenarien ausgewählt. Im Übungsmodus tastet man sich zu Beginn an Navigation und den Gebrauch der Waffensysteme heran, bevor auch andere Waffengattungen zum Einsatz kommen. Schon bis zu diesem Punkt erinnert Flottenmanöver nur noch vage an eine einfache digitale „Umsetzung". Alle Schiffe verfügen über individuelle Bewaffnung, mit unterschiedlichen Eignungen in Reichweite und Durchschlagskraft. Doch Hasbro geht noch weiter über klassisches Schiffe versenken hinaus und hat das simple Spielprinzip um zahlreiche Funktionen und Features erweitert. Flugzeugträger mit Jets und Helikoptern zur Aufklärung, Ölplattformen, Reparatur-Docks und Insel-Basen erweitern die taktischen Anordnungen und bringen reichlich Action ins Spiel.



In einem 10 x 10 Felder großen Areal werden die einzelnen Schiffe in einem Verband zusammengestellt. In höheren Levels müssen mehrere Verbände gleichzeitig geführt werden.

Mit allen Schikanen

Flottenmanöver bietet vier Übungsmissionen und 18 Seeschlacht-Szenarien. Die zu erfüllenden Aufgaben bewegen sich von Konvoi-Eskorten, Insel- und Ölplattform-Verteidigung bis hin zum Aufspüren eines abgestürzten Spionagesatelliten. Natürlich gibt es dazu jeweils auch die Angriffs-Variante. Jedes Szenario findet in einem 640 x 640 Quadrate großen Raster statt, wobei sich jedes Quadrat in 10 x 10 weitere Felder unterteilt. Dies ist der Manövrier-Raum, den ein durchschnittlicher Flottenverband benötigt. Zu Beginn kann dort über ein zur Verfügung stehendes Punktekonto die eigene Flotte zusammengestellt werden, die dann in einer festgelegten Konstellation als Verband geführt wird. Auf der zoombaren Übersichtskarte werden diese über Icons aktiviert und können mit dem Setzen von Wegpunkten und unterschiedlichen Alarmzuständen über die Seegebiete manövriert werden. Kommt es zum Kampf, wird für jede Einheit Angriffsziel und Waffenart einzeln ausgewählt. Jede Attacke wird dabei von hochqualitativen gerenderten Videosequenzen begleitet, die im Hintergrund der Rasterkarte ablaufen. Treffer, Abschüsse, aber auch Fehlschüsse werden so Stück für Stück dokumentiert. Das ist zwar optisch eindrucksvoll, und die



Die Jets des Flugzeugträgers übernehmen verschiedene Angriffs- und Verteidigungsaufgaben, können aber auch wie die Helikopter zur Aufklärung eingesetzt werden. Sie verfügen über Lenkraketen oder können Bombardements ausführen.

VERGLEICH

Hasbros Quadratur-Seeschlacht ist nicht direkt mit anderen Strategiespielen vergleichbar. Dennoch bietet Flottenmanöver mehr Spielspaß als alle bisherigen Seeschlacht-Simulationen. Für ein Echtzeit-Spiel aber kollidieren die komplexen Befehlsabläufe zu sehr mit der Steuerung.

Z	88%
Flottenmanöver	79%
Harpoon Classic 97	74%
Burning Steel 4	65%



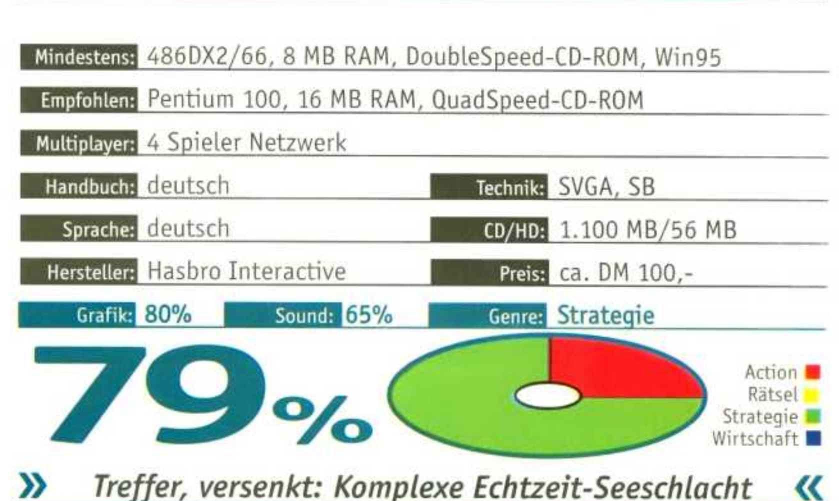
Schwierig wird die Lage für jeden Admiral, wenn seine Inselbasen angegriffen werden. In deren Reparatur-Docks können nämlich angeschlagene Einheiten wieder flott gemacht werden.

Bilder wiederholen sich selten, aber in den vielen, langwierigen Feuergefechten, die dem frischgebackenen Admiral noch bevorstehen, möchte man die Video-Untermalung der Spielfläche manchmal gerne abschalten. Unverständlich, warum diese Option nicht angeboten wird. Ansonsten verharren die gerenderten Einheiten statisch und rücken Feld für Feld nach vorne. Die Geräuschkulisse beschränkt sich auf sonor aus den Lautsprechern wummernden Kriegslärm.

Christian Müller

KOMMENTAR

» Mit berechenbarem Schülergeplänkel hat Flottenmanöver wirklich nichts mehr zu tun. Hasbro hat das Kunststück fertiggebracht, dem weltbekannten Minimalspiel am PC neues Leben einzuhauchen. Die Vielfalt der Aktionsmöglichkeiten und das überraschende Moment entwickeln im Zusammenhang mit der Echtzeit-Basis gute Motivation und immer neue Spielsituationen. Aber gerade die Komplexität wird Flottenmanöver fast zum Verhängnis. In den vielschichtigen späteren Szenarien kann die etwas umständliche Steuerung leicht zum Verhängnis werden. Da der Computergegner über eine hohe Spielstärke verfügt, hat man mit drei oder vier Flottenverbänden und dem ganzen logistischen Drumherum alle Maushände voll zu tun. Wer Z schon als hektisch empfunden hat, wird sich jedenfalls wundern. Der Multiplayerspaß im Netzwerk aber sucht seinesgleichen. «



Mindestens:	486DX2/66, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM, Win95		
Empfohlen:	Pentium 100, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM		
Multiplayer:	4 Spieler Netzwerk		
Handbuch:	deutsch	Technik:	SVGA, SB
Sprache:	deutsch	CD/HD:	1.100 MB/56 MB
Hersteller:	Hasbro Interactive	Preis:	ca. DM 100,-
Grafik:	80%	Sound:	65%
Genre:	Strategie		

79%

Action · Rätsel · Strategie · Wirtschaft

» *Treffer, versenkt: Komplexe Echtzeit-Seeschlacht* «

Destruction Derby 2 • Rennspiel

BLECHSCHADEN

Start frei für die neue Generation der amerikanischen Stock Cars, die auf sieben komplett neu designten Strecken zerstörungswütig der Krone der Fun-Rennspiele entgegeneilen wollen. Nachdem Psygnosis bereits mit dem Vorgänger ein Volltreffer gelungen ist, mag dieses hehre Ziel nicht unrealistisch klingen.

Wieder einmal wurden Sie von hinten gerammt und liegen nun quer zur Fahrtrichtung, für alle zum Abschuß bereit.



Kein neuer Weltrekord im Hochsprung, sondern eine ganz normale „Kleinschanze" von Destruction Derby 2.



VERGLEICH

Im Lager der Fun-Rennspiele kann Destruction Derby 2 aufgrund der ungenauen Steuerung und des hohen Schwierigkeitsgrades nur einen Mittelplatz einnehmen. Bleifuß 2, ebenfalls mit einem realistischen Fahrmodell gesegnet, behauptet souverän die Pole Position, Sega Rally plaziert sich - nicht zuletzt wegen der geringeren Optionsvielfalt - knapp dahinter.

Spiel	Wertung
Bleifuß 2	84%
The Need for Speed SE	83%
Sega Rally	83%
Rally Racing 97	80%
Daytona U.S.A.	75%
Destruction Derby 2	68%
Battle Race	59%
World Rally Fever	54%

Wählen Sie zu Beginn, ob Sie das klassische Stock Car-Rennen wagen wollen oder ob es lieber ein Wrecking Race sein soll. Bei letzterem geht es nicht primär darum, als erster ins Ziel zu kommen, sondern vielmehr müssen Sie fleißig Punkte sammeln, indem Sie die anderen 19 Computerfahrzeuge möglichst spektakulär über die Strecke wirbeln. Dabei dürfen Sie aber den Pistenverlauf keinesfalls aus den Augen verlieren, da zahlreiche Schanzen und Bodenunebenheiten ein exaktes Anfahren erfordern, wenn Sie nicht plötzlich auf dem Dach liegen wollen. Psygnosis hat Destruction Derby 2 nämlich ein neues, realistisches 3D-Fahrmodell verordnet, so daß alle Autos jetzt unglaubliche (und meistens unfreiwillige) Loopings oder Dreher in der Luft vollführen können. Leider wirken sich aber bereits kleinste Lastwechsel auf das Fahrverhalten Ihres Boliden aus, so daß sich die rechteckigen Kisten genauso steuern, wie eine Streichholzschachtel auf offenem Meer. Erschwerend kommt hinzu, daß sich Ihre Computergegner keinesfalls lumpen lassen und Ihr Fahrzeug allzugern als Punchingball benutzen. Einen Rückspiegel hat Psygnosis trotz zweier Rennperspektiven allerdings nicht eingebaut, so daß Sie die fiesen Angriffe meistens erst registrieren, wenn es schon zu spät ist, Sie quer zur Fahrbahn stehen und natürlich erneut ein lohnendes Ziel für alle nachkommenden Fahrzeuge darstellen. Doch damit nicht genug, denn auch an der Schadensregistrierung wurde herumgeschraubt. Ihre Kiste verkraftet längst nicht mehr so viele Rempler, wie etwa die Fahrzeuge des ersten Teils der Serie. Zwar steht Ihnen jetzt ein Boxenstop pro Rennen zur Verfügung, doch verlieren Sie dadurch so viel Zeit, daß Sie ein erfolgreiches Abschneiden gleich vergessen können.



Hardware-Hunger

Noch extremer wird das Fahrverhalten auf langsamen Rechnern. Selbst auf einem Pentium 166 mit





Drei Destruction Bowls stehen diesmal zur Verfügung. Um diesen Modus heil zu überstehen, brauchen Sie vor allem Glück.

32 MB RAM steuern sich die Fahrzeuge durch den langsamen Grafikaufbau unter SVGA extrem schwammig, so daß kaum Spielspaß aufkommen will. Erst im VGA-Modus reagieren die Boliden ab einem Pentium 120 halbwegs behende auf Lenkbewegungen, bewußt provozierte Karambolagen sind aber immer noch Glücksache, was zumindest ein Wrecking Race enorm erschwert. Was nützt da die wirklich ansprechende Grafik selbst unter VGA, wo Sie Ihre Fahrzeugteile in der texturierten 3D-Umgebung beliebig verteilen können oder der motivierende Metal-Soundtrack, der sogar direkt von der CD abgespielt wird? Bei einer kompletten Saison im Championship-Modus starten Sie zudem wie schon beim ersten Teil in der vierten Liga und müssen sich mühsam nach vorn kämpfen. Einige der sieben Kurse sind dabei erst später anwählbar und dürfen wohl nur von denjenigen unter Ihnen befahren werden, die sich für Destruction Derby 2 viel Zeit nehmen. Für ein Fun-Rennspiel hat Psygnosis hier den Schwierigkeitsgrad viel zu hoch angesetzt, die unfairen Computerfahrer nagen an der Spielmotivation und der Hardware-Hunger am Geldbeutel. Im Genre bleiben damit Bleifuß 2, The Need for Speed oder das brandneue Sega Rally die deutlich bessere Alternative, Stock Car-Enthusiasten dürfen auch zu Daytona U.S.A. greifen. Müssen es unbedingt Karambolagen sein, dann schauen Sie doch einmal bei Ihrem Software-Händler nach, was der erste Teil von Destruction Derby mittlerweile kostet.



Aus und vorbei! Wenn der Motor platzt, ist das Rennen gelaufen.

Christian Bigge

KOMMENTAR

» Destruction Derby 1 war ziemlich gut, der zweite Teil wurde ziemlich in den Sand gesetzt. Die diffizile Steuerung funktioniert nur auf High-End-Systemen einigermaßen zufriedenstellend, und selbst dann nur in der VGA-Auflösung. Die Gegner attackieren meist unfair, so daß kaum eine Möglichkeit zur Reaktion bleibt. Die Wagen halten viel weniger aus, durch Boxenstops verliert man aber zu viel Zeit. Durch diese Unwägbarkeiten wird ein erfolgreiches Rennen zum Glücksspiel. Was nützen da die aufwendigeren Grafikdetails oder ein gelungener Soundtrack? Psygnosis hat bei Destruction Derby 2 die Designschraube überdreht - leider auf Kosten des Gameplays. «

Mindestens:	Pentium 100, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM		
Empfohlen:	Pentium 166, 32 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM, Win95		
Multiplayer:	keine Multiplayer-Option		
Handbuch:	deutsch	Technik:	VGA/SVGA, SB, GM, CD-A.
Sprache:	englisch	CD/HD:	598 MB/55 MB
Hersteller:	Psygnosis	Preis:	ca. DM 100,-
Grafik: 70%	Sound: 74%	Genre:	Rennspiel

68%

Action Rätsel Strategie Wirtschaft

» ***Hardware-Fresser mit schwammiger Steuerung, schade!*** «

AMERICAN DREAM

Nach Pizza-Schmieden, Speditionen, Reedereien, Fernsehsendern und Spielemagazinen dürfen Sie hier einer Burger-Kette auf die Sprünge helfen.



Im Lager kontrollieren Sie die Warenbestände. Wenigstens bietet American Dream Übersicht.

Mit American Dreams präsentiert Sunflowers eine typisch deutsche WiSim, mit allen positiven und negativen Eigenschaften. Standbild-Comicgrafik in SVGA, gelegentliche Spar-Animationen, Spielziel „Kohle scheffeln", verschiedene Schwierigkeitsgrade. Sie starten mit einer mickrigen Fritten-Klitsche irgendwo in den USA und sollen Ihre Kette über das gesamte Land ausbreiten. Stellen Sie Personal ein, überwachen Sie Ihren Lagerbestand, sabotieren Sie Ihren Computergegner, entwickeln Sie Ihren eigenen Super-Burger usw.. Wer bei dieser Art Spiel immer noch nicht ins Gähnen kommt, bekommt mit American Dream Durchschnittsware geboten. Nicht eine Innovation konnten wir entdecken, aber auch nicht einen gravierenden Mangel feststellen. Der faire Preis vermag den einen oder anderen vielleicht dazu zu verleiten, sich auf das Burger-Geschäft einzulassen.

Christian Bigge

Mindestens:	486DX2/66, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM		
Empfohlen:	486DX4/100, 16 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM		
Technik:	SVGA, SB		
Handbuch:	deutsch	Multiplayer:	keine Multiplayeroption
Sprache:	deutsch	CD/HD:	164 MB/50 MB
Hersteller:	Sunflowers	Preis:	ca. DM 50,-

Grafik: 50% Sound: 52% Genre: WiSim

60% — Action, Rätsel, Strategie, Wirtschaft

» Nichts Neues! Solide, langatmige WiSim «

BLUE ICE

Der Thronfolger des Königreiches Icia steckt in tiefem Kummer, ein Herz aus Eis. Das ganze Land erstarrt in Verzweiflung. Vom Los des ewigen Hasses soll man den Prinzen erlösen, sein Herz erwärmen und Icia von der Gleichgültigkeit befreien. Psygnosis´ Surreal-Adventure arbeitet entsprechend mit Bildern, die nach herkömmlichem Adventure-Verständnis eher verwirrend sind. Logische Zusammenhänge sind nicht vordergründig und müssen mit viel Phantasie und noch mehr Textpassagen zusammengepuzzelt werden. Da bleibt kurzweiliger Spielspaß auf der Strecke. Auch das Maus-Interface ist alles andere als handlich. Zumindest die musikalische Untermalung, von Duke Ellington über Tangerine Dream bis hin zu Tschaikowsky, kann Otto Normal-Spieler vor dem Aufschlagen der eingelullten Stirn auf dem Monitor eine Zeitlang bewahren.



Die Haupthalle des Schlosses. Das Inventory wird direkt über den Mauszeiger angesteuert.

Eigentlich ist es ja durchaus positiv, daß es sich jemand zutraut, sich auch einmal in unorthodoxer Art und Weise mit dem Thema Unterhaltung am PC auseinanderzusetzen. Wer aber keinen Sinn für surrealistische Bilder, Töne und Worte hat, wird an Blue Ice keine Freude haben. Und welcher Kunstliebhaber oder selbsternannte Intellektuelle beschäftigt sich schon Computerspielen?

Christian Müller

Mindestens:	486/33, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM		
Empfohlen:	Pentium 60, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM		
Technik:	SVGA/SB		
Handbuch:	deutsch	Multiplayer:	keine Multiplayeroption
Sprache:	deutsch	CD/HD:	459 MB/15 MB
Hersteller:	Psygnosis	Preis:	ca. DM 90,-

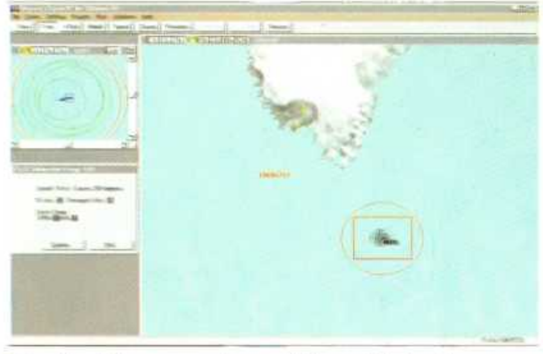
Grafik: 60% Sound: 70% Genre: Adventure

35% — Action, Rätsel, Strategie, Wirtschaft

» Surreale Ergüsse in Bild, Ton und Wort «

HARPOON CLASSIC 97

Kaum zu glauben: Es gibt wieder einmal eine neue Version von Harpoon II. Nach der Gold Edition, der Multimedia Edition und der Admirals Edition bietet Harpoon Classic 97 endlich eine angepaßte Windows-Version des Klassikers. Sowohl unter Windows 3.11 wie auch unter Windows 95 kann man jetzt fast jedes auf diesem Planeten vorhandene Flugzeug und Schiff einsetzen. Als zweite Neuerung bietet die 97er Fassung von Harpoon einen Gateway zu Harpoon On-Line, mit dem man über das Internet gegen Fans aus aller Welt spielen kann. Die Zahl der Missionen hat sich jetzt auf 250 erhöht, und man kann in vier verschiedenen Krisengebieten Einsätze nachspielen. Dazu wurden auch grafisch einige Details verbessert. So wird jetzt z. B. das Terrain detaillierter dargestellt, und die Objektdatenbank, die aufgrund ihres Umfangs weiterhin ihresgleichen sucht, wurde aktualisiert.



Wenig Neues, aber altbewährt: Harpoon Classic 97, nur für Fans oder Neueinsteiger.

Im Gegensatz zu den meisten vorherigen Harpoon Editionen kann Harpoon Classic 97 endlich einmal etwas wirklich Neues bieten: eine Windows 95-Version. Damit kann man das Spiel ohne den Umweg über eine vorherige DOS-Version starten.

Alexander Geltenpoth/lg

Mindestens:	486SX 33 MHz, 4 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM		
Empfohlen:	Pentium, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM		
Technik:	SVGA, SB		
Handbuch:	deutsch	Multiplayer:	max. 2 Spieler gleichzeitig
Sprache:	englisch	CD/HD:	501 MB/90 MB
Hersteller:	Interactive Magic	Preis:	ca. DM 120,-

Grafik: 82% Sound: 65% Genre: Action

74% — Action, Rätsel, Strategie, Wirtschaft

» Seeschlacht-Evergreen im Windows-Kleid «

Alien Trilogy • Action

ZAHMER ZOO

Acclaim hat sich schon vor Jahren die Lizenz der Klassiker-Trilogie der SciFi-Filmgeschichte Alien gesichert, und lange Zeit galt das geplante 3D-Actionspiel als Vorzeigetitel der Amerikaner. Mittels Motion Capture-Technologie sollten die furchteinflößenden Giger-Geschöpfe am PC zu interaktivem Leben erweckt werden.



Das Angriffsverhalten der Aliens verläuft immer nach gleichem Musterund die Shotgun erinnert auch eher an einen Wasserwerfer der Feuerwehr.

Eines darf gleich vorweggenommen werden: Acclaims Action-Variante der Alien-Geschichte kommt für den PC ein gutes Jahr zu spät. Ursprünglich hätten PC-Spieler schon im Herbst letzten Jahres den schleimigen Bestien den Garaus machen sollen. Mit entsprechend angegrauter 3D-Engine muß sich Alien Trilogy heute ganz anderen Kalibern im Wettbewerb stellen. Thematisch orientiert man sich an allen drei Alien-Filmen, die in eine zusammenhängende Storyline verwoben wurden, im Spiel aber nur durch die unterschiedlichen Alienformen und 3D-Spielumgebungen präsent sind. In der Rolle des weiblichen Lieutnant Ripley müssen die Kolonie-Stationen eines ganzen Planeten von der außerirdischen Brut gesäubert werden.



Im Multiplayer-Modus (Netzwerk) dürfen bis zu vier Spieler nur gegeneinander antreten.

Technische Schwächen

Insgesamt durchstreift man 34 von gerenderten Videosequenzen garnierte Levels. Bevor der Ausgang jedes Levels, ein Fahrstuhl, erreicht werden kann, stehen aber nicht nur Aliens, Face-Hugger, Cyborgs oder infizierte Stationsbewohner im Weg. Ein Großteil der labyrinthartigen Tunnels wird erst nach dem Aktivieren von versteckten Türmechanismen zugänglich. Hinter so mancher Wand verbirgt sich ein Geheimraum, in dem sich neben einigen verirrten Monstren auch Bonusgegenstände, Munition oder Waffen finden. Auch in umherstehenden Kisten können Health-Packs, Patronen oder Batterien versteckt sein. Neben sieben Waffen, wie Impulsgewehr oder Flammenwerfer, stehen für dunkle Ecken auch Schulterlampe und Nachtsichtgerät zur Verfügung. Wie eingangs erwähnt, befindet sich die grafische Darstellung, trotz HiColor-Option, ausschließlich mit VGA-Auflösung nicht auf der Höhe der Zeit. Besonders schade ist, daß die Alien-Kreaturen als pixelige Bitmaps ihren ganzen Schrecken verlieren, obwohl die Atmosphäre von Alien Trilogy ob der allseits bekannten Versatzstücke noch zu den Stärken des Spiels zählt. Gleich, um welche schleimige Abart es sich handelt, alle Aliens sind mit mehr oder minder vielen Treffern ins grüne Jenseits zu befördern, ohne daß intelligentes Gegnerverhalten zu erkennen wäre.



Face-Hugger verwandeln sich nach drei, vier Pistolenkugeln in Brei.



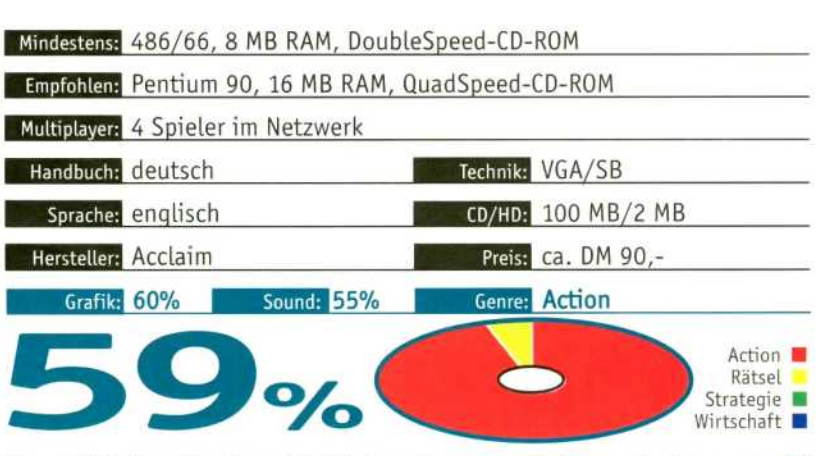
Das Outfit der Umgebung hält sich an die Gigerschen Vorlagen.

Christian Müller

KOMMENTAR



» Während hochauflösende Grafik in allen Spielgenres zum Standard avanciert, bietet Acclaim bei seinem Vorzeigetitel nur VGA an. Die TrueColor-Option reißt da in den dunklen Levels nicht viel raus, und das für die zappelnden Aliens verwendete Motion Capture-Verfahren ist ein Witz. Auch der Schwierigkeitsgrad scheint mir zu niedrig angesetzt. Mit den vielen Schußwaffen und stets gut gefülltem Magazin lassen sich die berechenbaren Bestien leicht in Schach halten. Was bleibt, ist die halbwegs eingefangene Atmosphäre der Kinovorbilder. «



Mindestens:	486/66, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM		
Empfohlen:	Pentium 90, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM		
Multiplayer:	4 Spieler im Netzwerk		
Handbuch:	deutsch	Technik:	VGA/SB
Sprache:	englisch	CD/HD:	100 MB/2 MB
Hersteller:	Acclaim	Preis:	ca. DM 90,-
Grafik: 60%	Sound: 55%	Genre:	Action

59%

Action
Rätsel
Strategie
Wirtschaft

» *Mittelmaß. Nur für Ripley-Fans und Giger-Anhänger* «

CD-INHALT HERAUSTRENNEN UND SAMMELN



Der Boom zu Weihnachten hält nicht nur weiterhin an, sondern erreicht sogar eine neue Spitze. So können wir Ihnen diesmal 20 spielbare Demos bieten. Ein Abflauen dieser Softwarewelle ist noch nicht in Sicht. Es steht noch genügend hervorragende Software aus, um Ihnen interessanten Stoff für die nächsten Monate zu bieten. Außerdem fehlen zu zahlreichen bereits veröffentlichten Spielen noch Demoversionen, die aus Zeitdruck der Softwarehersteller verständlicherweise hintangestellt wurden.
Leider wurde uns im letzten Moment eine Verbreitung des Bundesliga Manager 97 Updates vom Hersteller Software 2000 untersagt. Bitte wenden Sie sich diesbezüglich an den Hersteller selbst. Ansonsten stellen wir Ihnen wie gewohnt alle verfügbaren aktuellen Updates, Patches und Bugfixes zur Verfügung.

Alexander Geltenpoth

STARTHINWEISE

Wechseln Sie in das Hauptverzeichnis Ihres CD-ROM-Laufwerks. Durch Eingabe von START wird das Menüprogramm geladen, die weitere Bedienung erfolgt via Tastatur oder Maus. Hinweis für Windows 95-Besitzer: Da Windows keine Batchsprache besitzt, können Windows 95-Spiele zwar aus dem Menü heraus gestartet werden, anschließend müssen Sie das Menüprogramm aber manuell wieder starten. Auf einigen Systemen gibt es darüber hinaus Schwierigkeiten bei Schreibversuchen auf schreibgeschützten Disketten - im DOS-Modus oder unter DOS 6.x treten diese Eigenarten nicht auf. Bei einigen exotischen Soundkarten kommt es zu einer fehlerhaften Erkennung. Sollte das Menüprogramm mit einer entsprechenden Fehlermeldung oder überhaupt nicht starten, geben Sie bitte START /S oder START 12 ein, dadurch umgehen Sie die Soundkartenerkennung. Um freiwillig auf die Klangausgabe zu verzichten, starten Sie das Programm ebenfalls mit dem Parameter /S.

PC ACTION

COVER-CD-ROM 1/97

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

PLZ, Wohnort

Fehlerbeschreibung

an:
Astat Media GmbH
Reklamationen PC Action
Am Steinacher Kreuz 22
90427 Nürnberg

REKLAMATIONEN

Da die Demoprogramme meist sehr frühe Versionen der jeweiligen Vollprogramme sind, kommt es vereinzelt zu Inkompatibilitäten mit bestimmter Soft- und Hardware. Selbst wenn Ihre Konfigurationsdateien mit den Herstellerempfehlungen übereinstimmen, können Grafik- und Soundkarten zu Problemen führen. In diesem Fall handelt es sich um keine Beschädigung der CD-ROM. Leider können wir keinerlei Gewähr dafür geben, daß jedes Programm auf unserer CD-ROM auf jedem Rechner läuft. Bei Fehlern, die eindeutig auf eine Beschädigung der CD-ROM hinweisen, leisten wie selbstverständlich Ersatz. Wir übernehmen die Garantie, daß jede CD-ROM unser Haus in einem einwandfreien und lauffähigen Zustand verläßt. Sollten doch einmal Probleme, welcher Art auch immer, auftreten, bitten wir Sie, die CD-ROM erst einmal auf einem anderen PC auszuprobieren. Windows 95-Besitzer sollten versuchen, das jeweilige Programm sowohl im DOS-Fenster als auch im MS-DOS-Modus zu starten. Stellen Sie fest, daß jetzt immer noch die gleichen Probleme auftreten, so schicken Sie bitte die CD-ROM mit Ihrer Anschrift an folgende Adresse:

Astat Media GmbH
Reklamationen PC Action
Am Steinacher Kreuz 22
90427 Nürnberg

WICHTIG!
- EIN UMTAUSCH IST NUR GEGEN DEN ORIGINAL-COUPON MÖGLICH.
- DIE DEFEKTE CD-ROM WIRD FÜR DEN UMTAUSCH BENÖTIGT.

FILE ACTION

Im Dateibereich finden Sie jeden Monat Demoversionen aktueller Spiele. Außerdem veröffentlichen wir hier Updates, Patches und Bugfixes, mit denen die Spielehersteller nachträglich Programmfehler beheben oder neue Funktionen einbauen. Zusätzlich finden Sie im Toolbereich Spielstände, Cheatprogramme oder Szenarien, die meist von findigen Spielern und Programmierern erstellt wurden.

Mit den Cursortasten oder einem Mausklick wählen Sie ein Demoprogramm aus. Mit den Pfeilen über und unter der Liste scrollen Sie um eine Zeile ab- oder aufwärts.

Findet Programme nach Stichworten



Zurück in das FILE ACTION-Menü

Hier können Sie auf Demos in älteren PC Action-Ausgaben zugreifen.

Startet/Installiert das aktuelle Programm

Slide-show/Infotext anzeigen

Tomb Raider



Eidos sorgen mit ihrem spektakulären 3D-Action-Adventure für Aufsehen. Eine grandiose Spielidee wurde nahezu perfekt in Szene gesetzt. Lara Croft bringt frischen Wind ins 3D-Action-Genre. Dem spielbaren Demo liegt eine Readme-Datei bei. Gesteuert wird das weibliche Pendant zu Indiana Jones mit den Cursortasten.

Shift .... Gehen
Alt .... Springen
Steuerung .... Schießen, aufheben, greifen
Leertaste .... Waffen ziehen
Escape .... Inventory, Pause
F1 .... SVGA/VGA
F2 .... Bildschirm verkleinern
F3 .... Bildschirm vergrößern

Hardware-Voraussetzungen: 486er, 8 MB RAM, Maus, DOS oder Win95

Schleichfahrt



Wer behauptet, deutsche Softwareschmieden können keine hervorragenden Action-Spiele programmieren, täuscht sich gewaltig. Bester Beweis ist neuerdings Schleichfahrt von Blue Byte/Telstar.

Cursortasten .... Steuern
A .... Vorwärts
S .... 10 km/h schneller
Y .... Rückwärts fahren
X .... 10 km/h langsamer
C .... U-Boot anhalten
F .... Freie Steuerung aktivieren
G .... Bodensteuerung aktivieren
J .... Deckensteuerung aktivieren
Z .... Autopilot Menü anzeigen
N .... Nächsten Navigationspunkt
Q .... Sonar an/aus
R .... Radarreichweite ändern
I .... Status U-Boot
L .... Ziel festlegen
Alt .... Torpedo abfeuern
Leertaste .... Bordkanone abfeuern
[RETURN] .... Nächstes Torpedo auswählen
F1 .... Status Kanone
F2 .... Status Torpedomagazin
F3 .... Status Turmkanone 1
F4 .... Status Turmkanone 2
U .... Turmkanonen Auswahl/Befehle
F5 .... Turmkanone 1: Greife mein Ziel an
F6 .... Turmkanone 1: Schieße gleichzeitig
F7 ..... Turmkanone 1: Selbst Ziele auswählen
F8 .... Turmkanone 1: Keine Aktion
F9 .... Turmkanone 2: Greife mein Ziel an
F10 ...... Turmkanone 2: Schieße gleichzeitig
F11 ..... Turmkanone 2: Selbst Ziele auswählen
F12 .... Turmkanone 2: Keine Aktion
H .... Hilfe (Tastaturbelegung anzeigen)
P .... Pause
[ESC] .... Spiel beenden

Hardware-Voraussetzungen: 486er, 8 MB RAM, Maus, DOS oder Win95

Holiday Island



Auf der Grundidee von SimCity ist schon viel Unkraut gewachsen. Holiday Island zeigt den anderen Nachahmern einmal, wie es geht. Auf einer unerschlossenen Insel soll ein Ferienparadies entstehen. Mehrere Unternehmen machen sich gleichzeitig an den Ausbau dieser neuen Touristenmetropole. Dazu gehören natürlich Hotels, Flughäfen, Stromversorgung, Restaurants, meilenlange Strände und vieles mehr. Besonders Geschäftstüchtige können ihre Gäste sogar mit internationalen Attraktionen auf die Insel locken. Holiday Island läßt sich komplett mit Maus spielen.

Hardware-Voraussetzungen: 486er, 8 MB RAM, Maus, Win95

Stargunner



Seit Raptor gab es für PC-Spieler kein vernünftiges klassisches Shoot ´em Up mehr. Stargunner bringt wieder rasante Action, Spitzen-Spielbarkeit und hervorragende Technik. Die Steuerung läßt sich im Spiel nach Wunsch festlegen.

Hardware-Voraussetzungen: 486er, 8 MB RAM, Maus, DOS oder Win95

Eradicator



Die neue Demoversion von Eradicator bietet einige Vorteile. Dem Demo liegt eine Readme-Datei bei. F1 ruft im Spiel die Online-Hilfe auf, die mit Escape beendet wird.

Hardware-Voraussetzungen: 486er, 8 MB RAM, Maus, DOS oder Win95

Star Control 3



Star Control 3 ist ein Genremix aus Action, Strategie und Adventure. Die einzelnen Teile lassen sich hier ganz klar abtrennen. In dieser Demo wird nur der Action-Teil gezeigt. Eine Readme- und eine Manual-Datei sind enthalten.

Cursortasten .... Steuerung Spieler 1
Steuerung .... Primäre Waffe Sp. 1
Alt .... Sekundäre Waffe Sp. 1
C,V,B .... Steuerung Spieler 2
X .... Primäre Waffe Sp. 2
Y .... Sekundäre Waffe Sp. 2

Hardware-Voraussetzungen: 486er, 8 MB RAM, Maus, DOS

FIFA Soccer 97

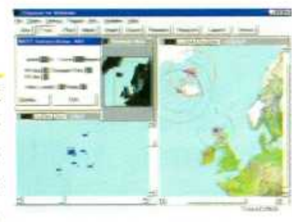


Fußball vom Feinsten. Hervorragende Grafik und Animation, aber die Steuerung ist ziemlich kompliziert und gewöhnungsbedürftig. Dazu lesen Sie bitte die beiliegende Readme-Datei. Außerdem können eventuell Probleme mit dem Speicherverwaltungsmanager EMM386.EXE auftre-

ten. Gegebenfalls nehmen Sie diese Zeile vorübergehend aus Ihrer Config.sys.

Hardware-Voraussetzungen: Pentium, 8 MB RAM, Maus, DOS oder Win95

Harpoon Classic



Wie der Titel dezent andeutet, ist Harpoon wirklich ein Klassiker unter den PC-Strategiespielen. Zwei Textdateien zählen die Unterschiede zum Vorgänger auf. Im Spiel ist ein Tutorial enthalten. Über F1 wird außerdem die Online-Hilfe aktiviert.

Hardware-Voraussetzungen: 486er, 8 MB RAM, Maus, Win3.x oder Win 95

PGA Tour Golf 96



Unter EAs Banner werden die besten Sportspiele programmiert. Die Steuerung von PGA ist denkbar simpel. Zuerst legen Sie mit der Maus Ihr Schlagziel fest. Durch den ersten Klick auf „Swing" holt der Golfer aus. Über den zweiten Klick stellen Sie die Wucht des Schlags ein, über den dritten die Richtung.

Hardware-Voraussetzungen: 486er, 8 MB RAM, Maus, DOS oder Win95

Wetten dass?



Die beliebteste deutsche Fernsehshow ist jetzt auch als „Computerspiel" verfügbar. Sie selbst treten als Kandidat auf und wetten kräftig mit. Außerdem müssen Sie selbst Ihr Glück mit einer der fast unschaffbaren Aufgaben versuchen.

Hardware-Voraussetzungen: 486er, 8 MB RAM, Maus, Win3.x oder Win 95

Cyber Gladiators



Nach Virtua Fighter PC und FX Fighter 2 Turbo bleiben vielleicht noch Wünsche offen. In Cyber Gladiators treten zwei Roboter gegeneinander an.

Spieler 1	Spieler 2	Aktion
A, D, W, S	Cursortasten	Steuerung
K	5	Schneller Punch
I	8	Power Punch
L	6	Schneller Kick
J	4	Power Kick

Leertaste . . . .Spielstart

Hardware-Voraussetzungen: 486er, 8 MB RAM, Maus, Win 95

MS Golf 3.0



Golf 3.0 von Microsoft bietet neben einfacher Spielbarkeit auch unterschiedliche Ansichten des Kurses, die in weiteren Fenstern gezeigt werden. Die Steuerung ist denkbar einfach. Legen Sie zuerst das Ziel fest. Dann klicken Sie auf den Swing-Button und halten den Mausknopf gedrückt. Je länger Sie den Knopf halten, desto fester und weiter wird der Ball geschlagen. Sobald Sie loslassen, müssen Sie schnell die Richtung angeben, indem Sie ein zweites Mal zwischen den beiden Balken klicken.

Hardware-Voraussetzungen: 486er, 8 MB RAM, Maus, Win 95

MS Soccer



In der voll spielbaren Demoversion von Microsoft Soccer sind fast alle Features enthalten. Es liegt eine Readme-Datei bei. Nachdem Sie ein Einzel- oder Multiplayer-Match gestartet haben, können Sie die Tastaturbelegung nach Wunsch verändern.

Hardware-Voraussetzungen: 486er, 8 MB RAM, Maus, Win 95

NBA Full Court Press



Hierbei handelt es sich um das neueste Microsoft Basketballspiel. Eine Readme-Datei liegt der Demoversion bei. Auch hier dürfen Sie wieder Ihre Tastaturbelegung nach Wunsch festlegen.

Hardware-Voraussetzungen: 486er, 8 MB RAM, Maus, Win 95

Jet Fighter 3



Trotz der harten Konkurrenz sticht Jet Fighter 3 heraus. Überzeugen Sie sich selbst von der hohen Qualität des würdigen Nachfolgers. Der Demo liegt eine umfangreiche Readme-Datei bei, in der über mehrere Seiten die Tastaturbelegung aufgeschlüsselt wird. Außerdem erhalten Sie so einige Hinweise, falls es Probleme mit der Installation geben sollte.

Hardware-Voraussetzungen: Pentium, 16 MB RAM, Maus, DOS

Lighthouse



Auch wenn Adventures nicht mehr zu den beliebtesten Genres gehören, Lighthouse besitzt alle Qualitäten, die ein gutes Adventure ausmachen. Wie fast alle Adventures wird auch Lighthouse ausschließlich mit der Maus gesteuert.

Hardware-Voraussetzungen: 486er, 8 MB RAM, Maus, Win 3.x oder Win 95

Takeru



Manga-Fans dürfen sich freuen: Takeru ist das erste Adventure, das aus original Manga-Grafiken aufgebaut ist. In der spielbaren Demo dürfen Sie einige Puzzles lösen und Zwischensequenzen genießen.

Hardware-Voraussetzungen: 486er, 8 MB RAM, Maus, DOS oder Win 95

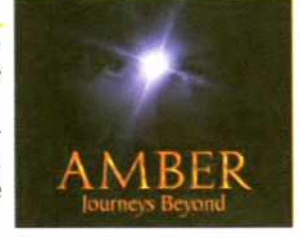
Project Paradise



In diesem rasanten Action-Spiel stehen Ihnen zahlreiche Optionen zur Verfügung. Die vollspielbare Demo enthält eine Readme-Datei. Im Spiel können Sie die Online-Hilfe mit H aufrufen. Gesteuert wird mit den Cursortasten. Über F1, F2 und F3 wählen Sie den Krieger, Magier und Hacker aus. Über die restlichen Funktionstasten wählen Sie die aktive Waffe aus.

Hardware-Voraussetzungen: 486er, 8 MB RAM, Maus, DOS

Amber



Ein weiteres Adventure, das durch gute Grafikqualität besticht. Die Steuerung ist intuitiv. Dem Demo liegt eine Readme-Datei bei.

Hardware-Voraussetzungen: 486er, 8 MB RAM, Maus, Win 95

Power Chess



Schachspiele gehören eigentlich zu den eher langweiligen Programmen für den PC, da sie meist unspektakulär und statisch sind. Power Chess verfügt aber über einige Features, die in dieser selbstlaufenden Demo kurz erklärt werden.

Hardware-Voraussetzungen: 486er, 8 MB RAM, Maus, DOS oder Win 95

Madden 97



EA Sports hat wieder einmal die gewohnt hohe Qualität bei Madden 97 erreicht. American Football ist hierzulande zwar weniger populär, einige Fans werden sich trotzdem über dieses Programm freuen. Nachdem Sie Madden 97 auf Ihrer Platte entpackt haben, lesen Sie bitte die Readme-Datei. Sie enthält wichtige Hinweise zur Steuerung und Installation.

Hardware-Voraussetzungen: 486er, 8 MB RAM, Maus, DOS oder Win 95

UPDATES

Mit den Cursortasten oder einem Mausklick wählen Sie ein Update oder Patch aus. Mit den Pfeilen über und unter der Liste scrollen Sie um eine Zeile ab- oder aufwärts.

Findet Updates/ Patches nach Stichworten



Hier können Sie auf Updates in älteren PC Action-Ausgaben zugreifen.

Zurück in das FILE ACTION-Menü

Kopiert/ Installiert das aktuelle Update

Chaos Overlords V1.1
Hiermit wird Ihr Chaos Overlords auf Version 1.1 gebracht. Dem Patch liegt eine Textdatei bei, die genaue Auskunft über die Änderungen gibt.

Daggerfall V1.79
Mit diesem Patch läuft die amerikanische Version von Daggerfall noch etwas stabiler. Außerdem wurden einige kleinere Bugs entfernt.

Links LS V1.0->V1.2
Etliche Bugs werden beseitigt und einige neue Features werden durch dieses Update eingebunden. Benutzen Sie diesen Bugfix auf eine Neuinstallation von Links LS.

Links LS V1.1->V1.2
Sollten Sie Ihr Links LS bereits auf Version 1.1 aufgewertet haben, nehmen Sie bitte dieses Update.

Mercenaries V1.05
Einige kleinere Bugs werden durch diesen Patch behoben. Lesen Sie vorher die Textdatei Merc105.txt. Die Anwendung des Updates ist bei einer DOS-Installation leicht unterschiedlich zur Win95-Variante.

Destiny V1.135
Einige neue Features und neue Grafiken werden durch dieses Update implementiert. Dem Patch liegt eine umfangreiche Readme-Datei bei.

NCAA Basketball
Durch dieses Bugfix wird ein sehr störender Fehler im Programm beseitigt. Es kam zuweilen vor, daß ein Computerspieler den Ball festhält, nicht abgibt und sich auch nicht mehr bewegt, bis die Zeit abgelaufen ist.

Total Control Football DOS
Etliche Bugs werden durch diesen Patch beseitigt, der alle vorhergegangenen Updates enthält. Dem Patch liegt eine Readme-Datei bei.

Total Control Football Win95
Benutzen Sie diesen Patch, falls Sie die Win95-Installation von Total Control Football installiert haben. Auch hier erhalten Sie genauere Informationen aus der Readme-Datei.

Planer 2 V1.04
Viele neue Features werden durch dieses Update implementiert. Nebenbei beseitigt der Patch einige kleinere Bugs.

EuroFighter 2000 V2.04
Nach dieser Patch-Kur sollte Ihr EuroFighter 2000 ohne weitere Probleme und bugfrei funktionieren.

MechWarrior 2 Win95 V1.1
Dieser Patch beseitigt einige Inkompatibilitätsprobleme mit DirectX und kleinere Bugs. Danach sollte MechWarrior 2 fehlerfrei laufen.

Civilization 2 V2.42
Dieser letzte Patch zu Civilization 2 behebt nur noch eine winzige Unzulänglichkeit. Danach sind die Abgesandten der Gegenspieler auch unter Win95 animiert.

TOOLS

Mit den Cursortasten oder einem Mausklick wählen Sie ein Tool aus. Mit den Pfeilen über und unter der Liste scrollen Sie um eine Zeile ab- oder aufwärts.

Findet Tools nach Stichworten



Hiermit gelangen Sie in das umfangreiche Toolarchiv.

Zurück in das FILE ACTION-Menü

Kopiert/ Installiert das aktuelle Tool

Civ2 - Karten
So schön der Auto-Builder funktioniert, möchte man doch hin und wieder auf einer bestehenden Karte spielen. Die meisten dieser Karten haben reale Vorbilder.

Civ2 - Modifikationen
Das Regelsystem von Civilization 2 ist schon sehr ausgefeilt. Wenn man aber hauptsächlich in einer bestimmten Epoche spielen möchte, läßt sich das Regelsystem einfach abändern. Diese Modifikationen bieten neuen Spielspaß, da sie völlig neue Gegebenheiten ins Spiel bringen.

Civ2 - Szenarien
Zahlreiche historische und imaginäre Szenarien bieten eine neue Herausforderung in Civilization 2.

F1 Grand Prix 2 - Jam 2
Dieses neue Programm zu F1 Grand Prix 2 bietet alle Features des Vorgängers. Außerdem können Sie nun auch die Grafikdaten der Helme der Fahrer nach Ihren Wünschen verändern. Eine umfangreiche Textdatei liegt als Anleitung bei.

F1GP2 - Helme
Zu Jam 2 liefern wir Ihnen gleich die Daten der aktuellen Helme der einzelnen Fahrer.

Heroes of M&M - Karten
Neue Karten zu Heroes of Might & Magic ermöglichen wieder einige interessante Einzelspiele. Die Karten lassen sich auch im Editor der US-Version laden.

Deadly Games Editor
Sollten Sie trotz der eigentlich recht leichten Missionen Probleme bei Deadly Games bekommen, hilft Ihnen dieser Editor weiter. So können Sie Ihren Trupp einem kleinen Training unterziehen.

Z - neue Levels
Weitere zwei Levels zu Z bieten Ihnen eine neue Herausforderung. Kopieren Sie die Dateien wieder in Ihr Z-Spielstandverzeichnis und laden Sie nach dem Start einen der letzten beiden Spielstände.

Warcraft 20 Levels der Gewinner
Die nächsten 20 Missionen der Warcraft 2-Leveldesign-Wettbewerbsgewinner. In der nächsten Ausgabe erhalten Sie die letzten 20 Levels, und die Hauptgewinner werden bekanntgegeben.

ARCHIV

Mit den Cursortasten oder einem Mausklick wählen Sie ein Tool aus. Mit den Pfeilen über und unter der Liste scrollen Sie um eine Zeile ab- oder aufwärts.

Findet Tools nach Stichworten



Zurück in das TOOLS-Menü

Kopiert/Installiert das aktuelle Tool

Ein Untermenü des Toolbereichs ist das Archiv. Dies ist eine Sammlung von Editoren, Cheatprogrammen, Szenarien, Savegames, Zusatzfahrzeugen und vielem mehr. Interessante Zusatzprogramme zu Spielen, die nicht speziell im Heft erwähnt werden, aufgrund ihrer Verbreitung aber dennoch für viele Spieler interessant sein dürften, finden Sie hier. Auch die Dateien aus den Toolbereichen vorangegangener Ausgaben finden hier ihren Platz.

MESSAGE ACTION

Mit den Cursortasten oder einem Mausklick wählen Sie eine Nachricht aus.

Findet Nachrichten nach Stichwörtern



Ausdrucken der aktuellen Nachricht

Hiermit antworten Sie auf die aktuelle Nachricht

Hiermit erstellen Sie ein neues Thema im Forum

Zurück in das Hauptmenü

Die Nachrichtenforen sind eine Plattform für die Leser. Anders als in Leserbriefseiten können hier Meinungen, Hilfegesuche und -angebote ohne aufwendiges Layout oder Streichungen aus Platznot plaziert werden. Solange ein Beitrag thematisch in das jeweilige Forum paßt und keinerlei rechtliche oder moralische Grundsätze verletzt werden, gelangen die Beiträge schnellstmöglich auf die nächste PC-ACTION-CD-ROM.

Die Teilnahme ist ganz einfach: Wenn Sie zu einem Forum etwas beizutragen haben, wählen Sie den Menüpunkt Neue Nachricht an, geben der Nachricht einen Titel, wählen den Adressaten (ALLE oder ein bestimmter Forumteilnehmer) und schreiben den Text. Anschließend wird die fertige Nachricht auf Laufwerk A gesichert. „Attachments", also an Nachrichten angehängte Dateien, sind zur Zeit leider noch nicht möglich. Schicken Sie die Diskette an:

Computec Verlag GmbH
Redaktion Message Action
Isarstraße 32-34 • 90451 Nürnberg

DIE MESSAGE ACTION BESTEHT AUS FOLGENDEN FOREN:

Leser-Spieletips

Haben Sie einen nützlichen Cheat gefunden? Sind Sie einer ganz neuen PacMan-Strategie auf der Spur und benötigen Beistand? Für Spieletips und alles, was dazugehört, ist das Leser-Spieletip-Forum gedacht.

Kleinanzeigen

Wenn Sie Ihren Computer verkaufen wollen oder eine neue Stehlampe suchen, sind Sie hier richtig. Leider sind die Kleinanzeigen nicht kostenlos: einen Unkostenbeitrag von jeweils 5,00 DM müssen wir erheben. Legen Sie den Betrag bitte in bar oder per Scheck bei.

Kontakte

Hier können Sie auf Partnersuche gehen - ernsthaft versteht sich. Obwohl viele Spiele mittlerweile über einen Mehrspielermodus verfügen, liegt der Packung immer noch kein Mitspieler bei - hier finden Sie einen.

Diskussionsforen

Die neuen Diskussionsforen sind jetzt in die sechs grundlegenden Genres unterteilt. Wenn Sie eine Nachricht zu einem neuen Produkt veröffentlichen wollen, begeben Sie sich bitte gleich ins zutreffende Genre. Nach wie vor hat man die Möglichkeit, auf bestehende Nachrichten zu antworten oder eine neue Nachricht zu initiieren. Die alten Foren liegen in dieser Ausgabe zwar noch vor, aber es können keine Nachrichten mehr geschrieben werden. Folgende Genres werden von den neuen Foren erfaßt:

Action ■ Strategie und WiSim ■ Adventure und Interaktiver Film ■ Rollenspiele ■ Simulationen ■ Sport

Leser fragen

Wenn Sie Rat bei Hard- oder Softwareproblemen benötigen, Fragen an andere Leser oder die PC Action-Redaktion oder irgendetwas anderes auf dem Herzen haben, so ist dieses das geeignete Forum für Sie.

An die Redaktion

Anstelle der gewöhnlichen Leserbriefe können Sie sich jetzt direkt an die PC Action-Redaktion wenden. Schreiben Sie an einen bestimmten freien oder leitenden Redakteur. Alle allgemeinen oder speziellen Themen werden hier in Zukunft besprochen. Ihre Leserbriefe und die Antwort des angesprochenen Redakteurs finden Sie dann in der nächstmöglichen Ausgabe wieder.

Tips und Tricks-Datenbank

Das einzige Forum, das Ihnen nicht die Möglichkeit gibt, sich selbst zu äußern, ist die Tips&Tricks-Datenbank. Hier finden Sie Komplettlösungen, Cheats und vieles mehr, was sich an Wissen rund um Spiele angesammelt hat. Die ständig aktualisierten Texte lassen sich natürlich auch ausdrucken.

Privates Postfach

Sollte Ihnen jemand durch Angabe Ihres Login-Namens als Adressat eine private Post geschrieben haben, erhalten Sie sie hier. VORSICHT: Wer sich unter Ihrem Namen einloggt, kann auch Ihre private Post lesen!

SPECIAL ACTION

SOFTWARE UNSERER LESER

Zahlreiche PC-Besitzer programmieren hin und wieder mit der mitgelieferten Programmiersprache Basic oder mit professionelleren Produkten. Daß für unterhaltsame Programme nicht unbedingt ein großes Softwarehaus Pate stehen muß, beweist uns die Lesereinsendung Sokowahn Pro. Wir freuen uns über jede qualitativ halbwegs akzeptable Software. Wenn auch Sie der Meinung sind, daß die Idee und/oder die Aufmachung Ihrer selbstgeschriebenen Software es wert ist, auf der PC Action-CD-ROM veröffentlicht zu werden, schicken Sie die Diskette/DAT/QIC/CD an:

Computec Verlag GmbH
Redaktion PC Action Software
Isarstraße 32-34
90451 Nürnberg

Bitte beachten Sie, daß es der Shareware-Idee absolut nicht entspricht, wenn dem potentiellen Kunden ein fast funktionsuntaugliches Produkt gegeben wird, das er erst durch Zahlung eines Geldbetrages upgraden und auf seine Tauglichkeit prüfen kann. Solche Crippleware wird nicht veröffentlicht!

Mit den Cursortasten oder einem Mausklick wählen Sie ein Tool aus. Mit den Pfeilen über und unter der Liste scrollen Sie um eine Zeile ab- oder aufwärts.



Kopiert/installiert das aktuelle Tool

Zurück in das Hauptmenü

PCA 96
W. Wierzoch hat für Sie eine komplette Datenbank aller bisherigen PC Action-Ausgaben erstellt. Falls Sie also nach einem bestimmten Demo, Text oder Tips & Tricks suchen, wird Ihnen so viel Arbeit abgenommen.

Zoggi
B. Karle hat für Sie die Geldspielautomaten-Simulation Zoggie programmiert. Hier können Sie gefahrlos die Tücken eines solchen Automaten erfahren.

Superfruit
Genauso wie Zoggi ist Superfruit von B. Karle programmiert worden. Auch hierbei handelt es sich um die Simulation eines Geldspielautomaten.

SVGA-Karten
In dieser Version von SVGA-Karten von B. Karle können Sie Black Jack, auch bekannt als 17 und 4, gegen den Computer spielen. Das Spiel funktioniert nach den offiziellen Standardregeln.

Basic-Kurs für Anfänger
C. Volko hat für Sie einen Basic-Kurs für Anfänger geschrieben. Der Kurs enthält auch kleinere Aufgabenstellungen mit Lösung.

MegaKniff
Hierbei handelt es sich um eine innovative Kniffel-Variante von K. Brand. Gespielt wird mit sieben Würfeln, die auch noch je sieben Seiten haben. MegaKniff ist mehrspielerfähig.

Gitarren-Tuner
Dieses kleine Programm von S. Maday soll Gitarristen beim Stimmen ihres Instruments helfen.

Brushi
In diesem ganz netten Geschicklichkeitsspiel von R. Schmoll müssen Sie mit einem Pinsel das Feld ausmalen, ohne sich von den Monstern erwischen zu lassen.

Deadly Games Szenario
Von I. Drobnik stammt dieses Deadly Games Szenario, an dem man besonders lange zu knabbern hat.

INTERAKTIVES INTERVIEW

Lands of Lore 2 - Götterdämmerung wird vielleicht zum besten Rollenspiel aller Zeiten. Programmierer und Designer von Westwood stehen Ihnen Rede und Antwort. Außerdem ist ein Video mit Szenen aus dem Spiel enthalten.

Hardware-Voraussetzung: 486DX2/66, 4 MB RAM, Win 3.x oder Win 95, Maus, DoubleSpeed-CD-ROM

T-Online

T-Online 1.0-11 Light
Mit diesem T-Online- (ehemals Datex-J, ehemals BTX) Dekoder läßt sich die atemberaubende Welt des Homebankings, des Online-shoppings und fast aller anderen Dienste von T-Online bewundern. Der KIT-Standard wird selbstverständlich unterstützt, jedoch fehlen die für den Internetzugang notwendigen Dateien.

Hardware-Voraussetzungen: 486DX/2-66, 8 MB RAM, SVGA-Grafikkarte, Windows 3.1, Maus

HEX-EDITOR WORKSHOP

Den Hersteller Breakpoint Software erreichen Sie unter
CompuServe: 75554,377
America Online: BreakPoint
Microsoft Network: BreakPoint_Software
Die Möglichkeiten von HexWorkshop sind vielfältig, die Anwendung jedoch ganz einfach.

Die Tochter
Das freche und neugierige Nesthäkchen der Familie.

Großvater
Der große Erfinder, der helfen soll, die Erde wieder zu verlassen.

Großmutter
Die seltsame Omi hat unvorhersehbare hysterische Anfälle.

Herr Blub
Bier, Fernsehen und die Kunst des Gammelns sind seine Devise.

Frau Blub
Eine ausgezeichnete Köchin und liebevolle Mutter.

Stinky oder Furz
Außerirdischer Hund, spielt mit dem Ball und bringt Stöckchen.

Down in the Dumps • Adventure

TRASHIG

Einen ganz eigenen Beitrag zum Thema Umweltschutz leisten die Haiku Studios. In ihrem Müllhalden-Adventure Down in the Dumps erfährt eine nette außerirdische Familie, wie es auf der Erde mit der Müllvermeidung so aussieht.

DER BUG REPORT

Im gesamten Spiel sind leider einige Grafikbugs vorhanden, die extrem im 5. Teil auftreten, wenn Sie nicht genau die korrekte Lösungsfolge einhalten - wer kann das schon. Durch Betätigen der Space-Taste lassen sich Aktionen erzwingen, die eigentlich vom Spielablauf her noch gar nicht vorgesehen sind - und schon haben Sie doppelte Charaktere oder gar keine mehr. Auch beim Sound gab es die unterschiedlichsten Resultate. Auf einigen Testrechnern lief während des Spiels Hintergrundmusik, auf anderen nur sekundenweise oder gar nicht, und das bei gleicher Rechnerausstattung und -konfiguration. So sollten Sie auch genau überlegen, welche Treiber unbedingt mitgeladen werden müssen, denn z. B. mit dem Treiber der kabellosen Logitech-Maus ist ein flüssiges Spiel unmöglich. Ein Anruf bei Bomico brachte dann Gewißheit: Die Probleme seien bekannt, man arbeite schon an einem Update.



Ganz freiwillig hat Familie Blub diesen Ausflug allerdings nicht gemacht. Eigentlich war man gerade auf einer gemütlichen Spazier-Raumfahrt, als eine Kollision mit einem Raumschiff der galaktischen Thug-Rowdies beide Gefährte auf der Erde notlanden ließ. Als Absturzstelle hat man sich ausgerechnet eine der überquellenden terrestrischen Abfall-Deponien ausgesucht. Pech im Unglück: beim Aufprall haben sich die Fahrzeugteile über die gesamte Deponie verteilt. Beide Parteien haben wenig Lust, länger als nötig in der typisch menschlichen Umgebung zu verbringen und wollen so schnell als möglich ihre Vehikel wieder flott machen. Auf der Suche nach den funktionswichtigen Bauteilen kommt es zwangsläufig immer wieder zu Auseinandersetzungen.

Originell

Das skurrile Szenario setzten die französischen Programmierer recht ungewohnt in Szene. Selten zuvor durfte man so originäre Spielcharaktere über den Bild-



Mittels einer erbeuteten Angelrute muß Vater Blub die beiden Maulwürfe einholen. Nur mit Hilfe ihrer Schlittschuhe kann er auf die andere Seite des vereisten Baches gelangen.

ZAHLEN...

Ein Auszug aus dem Handbuch. Bis zum fertigen Spiel waren:

3.........Stunden 3D-Animation
6 ..Exkursionen auf Müllhalden
9 ....Gigabyte lädierte HDs
12 ..verbrauchte Motherboards
41 ......unbearbeitete Gigabyte
45 ....Minuten digit. Video
55 ....schlaflose Nächte
66 ....gebrannte CD-ROMs
150 ....verschiedene Orte
700 ....Soundeffekte
3.000...................Blödeleien
5.700 ....Bierpullen
7.300 ....Tassen Kaffee
18.000 ....Zeilen in C
150.000 ......Zeilen Sourcecode



Für manche Rätsel gibt es zwei Lösungswege. Im ersten Akt muß der Filius eine Ratte fangen. Das geht zum einen mit einem Gewicht, einem Stück Käse, einem Seil und einer Zeitlupen-Funktion (oben). Man kann aber auch den Rattenbau mit einer Flasche verstopfen und in den anderen Ausgang das Haustier Furz hineinschicken (unten).

schirm watscheln sehen. Alle Familienmitglieder, Großeltern, Vater und Mutter Blub, Sohnemann und Töchterchen sowie Furz, das Haustier, tummeln sich als hochauflösend gerenderte Bitmaps in den 150 SVGA-Locations. Lediglich bei der Zoomskalierung der Charaktere vergröbert sich die Optik etwas. So ungewöhnlich Geschichte und Aufmachung sind, so abwechslungsreich ist der Spielverlauf. In fünf Akten übernimmt man jeweils die Kontrolle über eines der Familienmitglieder. Mit der fortschreitenden Suche nach den verlorengegangenen Bauteilen steigen die Kapitel aber deutlich im Schwierigkeitsgrad. Spätestens ab dem dritten Akt müssen Sie auch Multiple Choice-Gespräche führen, um an ein weiteres Stück Raumschiff zu kommen. Hier muß auch die erstklassige deutsche Synchronisation genannt werden, die meistens den richtigen Ton trifft - bei über 50 auftretenden NPCs eine echte Leistung. Navigiert wird in DID per Cursorhand, deren Form sich bei zu greifenden Gegenständen oder zum Schritt in das nächste Bild verändert. An vielen Stellen werden dazu die SVGA-Ansichten in ein grobkörniges Video umgeblendet, das der Figur auf ihrem Weg bis zur nächsten Location folgt. Items werden in einer einblendbaren Inventoryleiste aufbewahrt, in der aber leicht Unordnung herrscht, da einfach alles übereinandergelegt werden kann. Muß ein Objekt für die Puzzle-Lösung kombiniert werden und hält man es in der Hand, blinkt das Gegenstück in der Leiste auf. Das klingt zu einfach, ist aber bei den über 60 Sachen, die man einpacken kann, manchmal sehr hilfreich.



Ingames: Während der abenteuerlichen Suche gibt es auch kleinere Ingames, wie Mutter Blubs Teilnahme am Wheel of Fortune.

Zudem sind die Rätsel recht eigenwillig, aber nie unfair. Nach der Lösung hört man sich so manchmal murmeln: „Da hätte ich auch früher drauf kommen können." Aber so ist es mit guten Adventures. Schade nur, daß auch DID vor der Käferplage nicht ganz gefeit war (siehe Bugreport).

Christian Müller

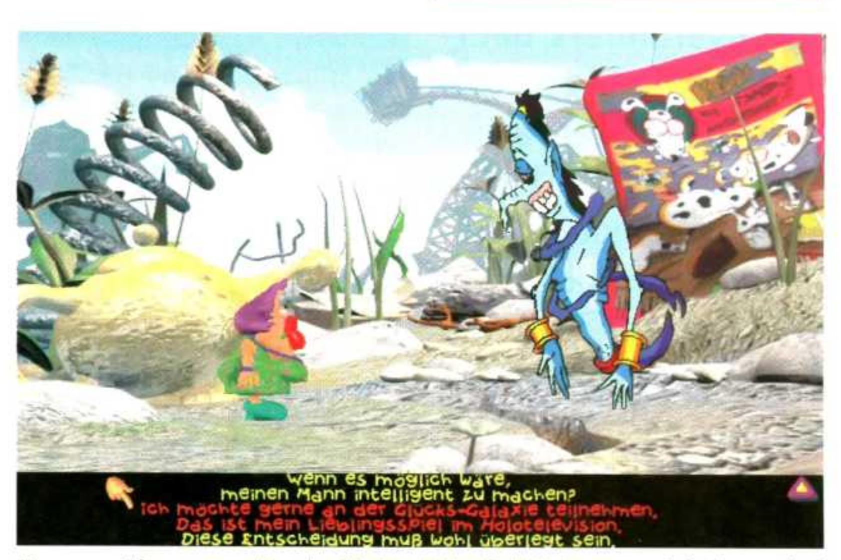


DID zitiert gerne: Hier beispielsweise muß Vater Blub eine Kröte besiegen, wie einstmals Robin Hood Little John. Aber auch Hitchcocks Thriller-Klassiker Psycho kommt zu Ehren.

VERGLEICH

Rätselaufgaben in abgeschlossenen Kapiteln hat es in dieser Form bisher nur in Orion Burger gegeben. Allerdings darf man den Franzosen eine bessere Präsentation bescheinigen. Auch in Sachen Puzzleaufbau und -witz steht Down in the Dumps den Genre-Referenzen in nichts nach. Um so ärgerlicher ist es, wenn dann technische Mängel den Spielspaß beeinträchtigen.

Toonstruck 87%
Orion Burger......................85%
Discworld 2........................84%
Down in the Dumps 79%
Sherlock Holmes 2 ....79%



Konversationen werden im Verlauf des Spiels immer wichtiger, sind nie ausschweifend, und bleiben immer witzig.

KOMMENTAR

» Es hätte so klasse werden können, so ist es eben „nur" toll. DID hat einen ganz eigenen Look, man sitzt mindestens 30 bis 40 Spielstunden an der Lösung, Aufmachung und Präsentation befinden sich auf hohem entwicklerischen Niveau. Wenn sich da nicht die kleinen technischen Fehler eingeschlichen hätten, die unter gar nicht mal so abwegigen Umständen schon etwas irritieren können. Haiku und der deutsche Vertrieb haben Patches bereits angekündigt. Je nachdem, wie damit die Probleme beseitigt werden können, dürfte sich Familie Blub noch einmal 5% - 8% draufpacken. Beachten Sie auf alle Fälle unsere nächsten Cover-CDs. «

Mindestens: 486/66, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM
Empfohlen: Pentium 90, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM
Multiplayer: kein Multiplayer-Modus
Handbuch: deutsch — **Technik:** SVGA/SB
Sprache: deutsch — **CD/HD:** 1.750 MB/10 MB
Hersteller: Haiku Studios — **Preis:** ca. DM 100,-
Grafik: 90% — **Sound:** 78% — **Genre:** Adventure

79%

Action
Rätsel
Strategie
Wirtschaft

» *Lacher, Rätsel, Optik perfekt, aber leicht buggy* «

Hunter Hunted • Action

JAGDFIEBER



Kennen Sie noch JumpMan auf dem C64 oder Loderunner? Es gibt Spielsujets, die haben die Jahre nahezu unverändert überdauert und eigentlich nichts von ihrer Anziehungskraft verloren. Sierra verbindet in seinem geschicklichkeitslastigen Action-Jump & Run puristisches Gameplay mit State of the Art-Technologie.

Vielleicht liegt es daran, daß nicht jedes Softwarehaus die zigste Variante dieses Spielprinzips produziert hat und es nicht so abgefrühstückt wirkt, wie beispielsweise die 3D-Spiele aus der Ich-Perspektive. Eines haben jedoch beide gemeinsam: Die Story des Szenarios ist nebensächlich, was zählt, ist die Umsetzung am Monitor. Irgendwelche Superaußerirdischen haben die Erde überfallen und fast die gesamte Bevölkerung hinweggerafft. Lediglich einige Sklaven hält man sich noch zur persönlichen Erbauung. Und weil nicht nur die Menschheit dran glauben mußte, sondern kurz zuvor ein von Minotauren bewohnter Planet ein ebensolches Schicksal erleiden mußte, vertreiben sich die neuen Herrscher mit interrassischen Jagden die Zeit.

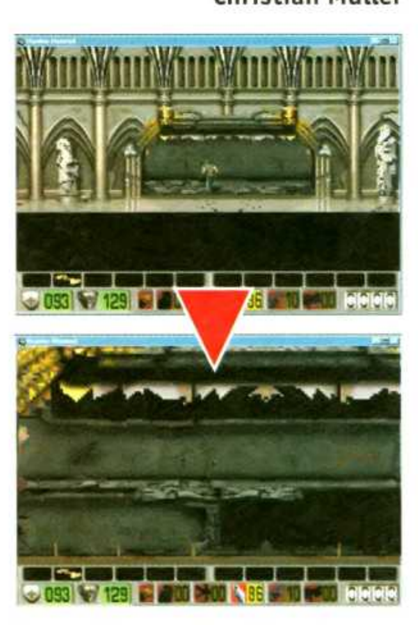


Via Splitscreen darf im Zwei-Spieler-Modus gejagt werden. Alternativ können sich Minotaur und Mensch auch zusammentun um dem Gefängnis zu entgehen.

Bombastischer Soundtrack

In Hunter Hunted müssen bei über 60 Levels beide Rollen übernommen werden. Mal jagt der Minotaur den Menschen, mal umgekehrt, mal ist man Jäger, mal Gejagter. Die Arenen sind dabei dreidimensional verschachtelte Gebäude oder Tunnelsysteme. Durch Türen oder Gänge kann man auch in die Tiefe des Raums wechseln, der aber dann wieder zweidimensional bleibt. Natürlich haben die sadistischen Zuschauer unzählige Fallen, aber auch Bonusgegenstände und Waffen versteckt, um der mörderischen Hatz die richtige Würze zu geben. Grafisch präsentiert sich Sierras Loderunner-Nachfolger von sehr guter Seite. Leveldesign und Charaktere sind komplett gerendert und realistisch animiert. Echtes Highlight aber ist der Soundtrack, der treibende Industrial- und Metal-Klänge aus den Lautsprechern wummern läßt. Einige Tutorial-Levels machen mit den vielfältigen Bewegungsmöglichkeiten der beiden Kontrahenten vertraut. Via Splitscreen dürfen sich zwei menschliche Gegenüber beharken oder kooperativ eine gestellte Aufgabe erfüllen. Die SVGA-Darstellung kann sowohl im Windows-Fenster als auch im Vollbild genossen werden. Richtig garstig sind dabei aber die hohen Hardware-Anforderungen, die mit einer P90-Minimalkonfiguration recht happig ausgefallen sind.

Christian Müller



Durch Gänge oder Türen kommt die dritte Dimension ins Spiel. Beim Durchgehen zoomt der Vordergrund an Figur und Betrachter vorbei und gibt einen zweidimensionalen Blick auf den „dahinter" liegenden Abschnitt.



Die Explosionen wirken fast photorealistisch und passen damit hervorragend in die detailliert gerenderten Levels.

KOMMENTAR

» Hunter Hunted wird die Spiele-Welt sicher nicht revolutionieren, dennoch darf man Sierra zu vielen witzigen und dem Spielspaß förderlichen Einfällen gratulieren. Auch wenn es sich um ein typisches „Zeitvertreib"-Spiel handelt, bietet es doch wesentlich mehr Fun, als der xte 3D-Action-Klon. «

Mindestens:	Pentium 90, 16 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM, Win95		
Empfohlen:	Pentium 133, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM		
Multiplayer:	deutsch		
Handbuch:	englisch	Technik:	SVGA, SB,
Sprache:	englisch	CD/HD:	222 MB/35 MB
Hersteller:	Sierra	Preis:	ca. DM 120,-
Grafik: 85%	Sound: 88%	Genre:	Action

80%

Action / Rätsel / Strategie / Wirtschaft

» *Just for fun: Kurzweiliger High-Tech-Actionspaß* «



Scharfe Augen - Tiefe Preise!

Bestelltelefon 06142 - 59690

Fax 06142 - 562170

J. Hartmann & P. Klinger GbR • An den Weiden 36 • 65428 Rüsselsheim



CD-ROM • CD-ROM • CD-ROM



Titel	Preis	Titel	Preis	Titel	Preis
3 Skulls of the Toltecs	DV 69,90	**Crusader - No Regret**	**DV 64,90**	F22 Lightning 2	DV 79,90
Afterlife	DV* 79,90	Cyber Gladiators (W95)	DV* 69,90	Fifa Soccer 96	DV 59,90
AH - 64 Longbow	DV 79,90	Cyberia 2	DV 69,90	Firefight	DA 59,90
Airbus 2	DV 69,90	Cyberstorm (Win95)	DV 79,90	Flottenmanöver	DV 69,90
Anvil of the Dawn	DV 69,90	Das Rätsel d.Master Lu	DV 69,90	Formel 1	DV* 69,90
ATF	DV 79,90	Das schwarze Auge 3	DV* 39,90	**Formula 1 Gr. Prix 2**	**DV 84,90**
Azrael's Tears	DV 69,90	Daytona USA	DV 69,90	G-Nome	DV 79,90
Baphomets Fluch	**DV 69,90**	Deadlock	DA 74,90	Gabriel Knight 2	DV 74,90
Battle Isle 3	DV 69,90	**Death Gate**	**DV 69,90**	Gene Machine	DV 54,90
Betrayal in Antara	DA* 74,90	Der Planer 2	DV 69,90	Gene Wars	DV 69,90
Birthright	DV* 74,90	Der Produzent	DV 69,90	Golden Gate Killer	DV 69,90
Blood & Magic	DV 74,90	Descent 2	DV 79,90	Grid Run	DV 54,90
Blue Ice	DV 69,90	Destruction Derby 2	DA* 69,90	Guts N' Garters	DV 79,90
Boong!?	DV 44,90	Die 5. Dimension	DV 74,90	**Hardline**	**DV 54,90**
Bubble Bobble	DV 54,90	**Die Akte Pandora**	**DV 74,90**	Hexagon-Kartell	DV 64,90
Bug	DV 49,90	Die Fugger 2	DV 74,90	**Hind**	**DV 59,90**
Central Intelligance	DA 79,90	Die Hard Trilogy	DV 69,90	Hugo 4	DV 64,90
Chronicles o.t. Sword	DV 69,90	Die Siedler 2	DV 64,90	Hunter Hunted	DV* 74,90

GREATEST HITS





84,90

Titel	Preis
Alien Trilogy	**DV 69,90**
Bleifuß 2	**DV 54,90**
Bundesl. Man. 97	**DV 69,90**
Comm. & Conq. 2	**DV 84,90**
Daggerfall	**DV 69,90**
Diablo	**DV 74,90**
Fifa Soccer 97	**DV 69,90**
Leis. Suit Larry 7	**DV 79,90**
MDK	**DV* 79,90**
NHL Hockey 97	**DV 69,90**
Phantasmagoria 2	**DV 79,90**
Privateer 2	**DV 79,90**
Schleichfahrt	**DV 69,90**
Syndicate Wars	**DV 69,90**
Z	**DV 69,90**

Titel	Preis	Titel	Preis
Civil War General	DV 74,90	Die Siedler 2 - Data	DV 29,90
Civilization 2	**DV 74,90**	Discworld 2	DV* 74,90
Cluedo	DV 69,90	**Down in the Dumps**	**DV 69,90**
Comm. & Conquer	DV 79,90	Dragonheart:Fire&Steel	DV 59,90
C & C - Data	DV 24,90	DSF Fußballmanager	DV 74,90
Conqueror A.D.	DV 74,90	**Dungeon Keeper**	**DV* 69,90**
Conquest of New World	DV 79,90	Earthsiege 2: Skyforce	DV 74,90
Creep Night	DV 64,90	Elisabeth 1.	DV 69,90
Crow: City of Angels	DV* 79,90	F1 Manager 96	DV 69,90

HAMMER-PREISE

Titel	Preis	Titel	Preis
3D Ultra Pinball	DA 34,90	Lost Eden	DV 19,90
Albion	DV 29,90	**NHL Hockey 95**	**DV 29,90**
Ascendancy	**DV 49,90**	Pitfall	DV 29,90
Batman Forever	DA 29,90	Pizza Connection	DV 24,90
Bioforge	DV 29,90	Pray for Death	DV 39,90
Chewy-Escape fr. F5	DV 29,90	**Space Quest 6**	**DV 24,90**
Crusader-No Remorse	DV 29,90	Steel Panthers	DV 34,90
Daedalus Encounter	DV 24,90	Stonekeep	DV 34,90
Die Siedler 1	DV 29,90	Syndicate Plus	DV 29,90
Dungeon Master 2	DV 29,90	Theme Park	DV 29,90
Fifa Soccer 95	**DV 29,90**	Tilt	DA 19,90
Indy Car Racing 2	DA 34,90	**Top Gun - Fire at Will**	**DV 29,90**
Kings Quest 7	**DV 24,90**	US Navy Fighters	DV 29,90
Leis. Suit Larry 6	**DV 24,90**	**Wing Commander 3**	**DV 34,90**
Little Big Adventure	DV 29,90	Woodruff	DV 24,90

Titel	Preis
Hyperblade (Win95)	DV* 79,90
Interstate 76	DV 79,90
Into the Void	DV 69,90
Iron Man	DA 59,90
Iznogoud	DV 69,90
Jagged Alliance 2	DV 69,90
Jetfighter 3	DV 99,90
John Madden NFL 97	DA 69,90
Lands of Lore 2	DV* 84,90
Lighthouse	**DV 74,90**
Links LS	DA 89,90
Lords o.t. Realm 2	DV* 74,90
Mad TV 2	DV* 69,90
Magic the Gathering	DV* 79,90
Manic Karts	DV 29,90
M.A.X.	**DV 74,90**
Mechwarrior 2:Merc.	DV 79,90
Megarace 2	DV 54,90
Mortal Coil	DA 29,90
NASCAR 2	DA 74,90
NBA Live 96	DV 79,90
NBA Live 97	**DV 74,90**
Need for Speed Sp.Ed.	DV 74,90
NHL Open Ice	DA 64,90
Normality	DV 69,90
Olympic Games	DV 64,90

Titel	Preis	Titel	Preis
Orion Burger	DV 74,90	Star Trek-A Final Unity	DV 69,90
Petko	DV 69,90	S.T.O.R.M	DV 64,90
Pinball 97	DV* 49,90	TFX EF2000 Sp. Edition	DV 79,90
Powerplay Hockey	DA 54,90	TFX Sup EF2000 (W95)	DV 84,90
Puppen, Perl. u. Pistol.	DV 69,90	The Dig	DV 74,90
Quest for Fame	DA 79,90	Thunderhawk 2	DV 69,90
Rally Racing 97	**DV 69,90**	**Time Commando**	**DV 69,90**

Komplettlösungen für viele Spiele

Einzellösung 14,90 Sammelbände 19,90

Titel	Preis	Titel	Preis
Realms of Hounting	DV 74,90	Timon & Pumbaas	DV 79,90
Return Fire	DV 74,90	**Tomb Raider**	**DV 64,90**
Risiko (Win95)	DV 69,90	**Toonstruck**	**DV 69,90**
Road Rash	DV 59,90	Tunnel B1	DV 79,90
Safecracker	DA 74,90	UEFA Euro 96	DV 64,90
Scorched Planet	DV 64,90	Urban Runner	DV 64,90
Sega Rally	DV* 69,90	Virtua Cop	DA 69,90
Shattered Steel	**DV 69,90**	Warcraft 2 - Data	DV 29,90
Sh. Holmes:Tätow Rose	DV 74,90	**Warcraft 2 - Excl.Edit.**	**DV 79,90**
Silent Hunter	DV 69,90	Wing Commander 4	DV 79,90
Sim City 2000 (Win95)	DV 84,90	Worms - Data	DV 34,90
Sim Copter (Win95)	DV* 69,90	Worms - Spec.Edit.	DV 69,90
Sonic CD	DA 49,90	X-Men: Ch.of the Atom	DA 69,90
Space Hulk-Bl. Angels Ch.	DA	Zork Nemesis	DV 79,90

Händleranfragen sind uns willkommen! Gewerbenachweis erforderlich!

Versand nur im Inland. Ab DM 250 portofrei. Vorkasse plus DM 6,90 (Euroscheck bis DM 400). Nachname plus DM 9,90 zzgl. Zahlkartengebühr. Für bestellte und annahmeverweigerte Ware berechnen wir pauschal DM 20!

DV - Deutsche Version • DA - Deutsche Anleitung • * - Das Spiel war zum Zeitpunkt der Drucklegung noch nicht verfügbar. Vorbestellung empfohlen!! Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten.

WIZARDRY GOLD

Obwohl die Wizardry-Serie mittlerweile schon Staub ansetzt, gehört der letzte Teil auch nach heutigen Maßstäben immer noch zu den Referenzprodukten im Rollenspielgenre. Wizardry Gold entspricht inhaltlich eins zu eins Wizardry 7 - Crusaders of the Dark Savant, das bereits 1992, also vor über vier Jahren, veröffentlicht wurde. Zugegeben, die Story von Wizardry 7 ist brillant, Rätsel, Quests, Charaktere und das Rollenspielsystem lassen keine Wünsche offen. Abgesehen von kleineren Verbesserungen der Technik und der Benutzeroberfläche sowie dem enthaltenen Hintbook handelt es sich bei Wizardry Gold aber um die Zweitvermarktung eines uralten Spiels. Nachdem qualitativ hochwertige Software im Rollenspielgenre in den letzten Jahren Mangelware geworden ist, bleibt der momentan letzte Teil der Wizardry-Serie empfehlenswert, egal ob als Gold oder Standard. Wer Crusaders of the Dark Savant schon gespielt hat, muß sich noch ziemlich lange gedulden, aber Wizardry 8 ist schon in Arbeit.



Auf den ersten Blick hat sich an der Darstellung kaum etwas geändert. Jedoch wurde das Automapping verbessert und ein Hintbook integriert.

Alexander Geltenpoth



Mindestens:	486/33, 8 MB RAM, Windows, DoubleSpeed-CD-ROM		
Empfohlen:	Pentium, 16 MB RAM, Win95, QuadSpeed-CD-ROM		
Technik:	SVGA, SB		
Handbuch:	englisch	Multiplayer:	keine Multiplayer-Option
Sprache:	englisch	CD/HD:	602 MB/20 MB
Hersteller:	Sir-Tech	Preis:	DM 80,-
Grafik: 65%	Sound: 65%	Genre:	Rollenspiel

80%

Action / Rätsel / Strategie / Wirtschaft

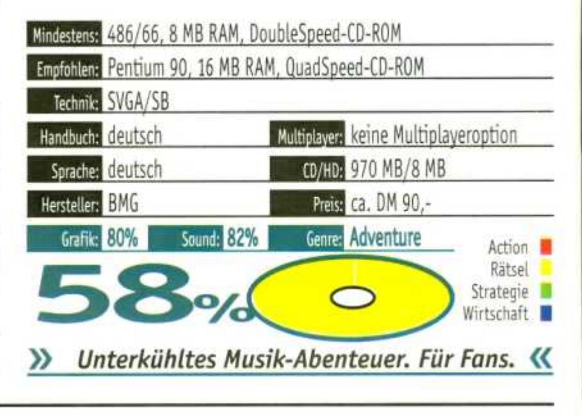
» Moderne Zweitvermarktung von Wizardry 7«

SHINE

Twilight City, Zukunft. Keine Sonne, nicht Tag, nicht Nacht, keine Hoffnung. Was den Menschen bleibt, sind geklonte Freudenspender und die musikalischen Ergüsse von Toningenieuren. Doch die Meister der Mischpulte werden Opfer einer tödlich-teuflischen Verschwörung. In der Rolle des Musik-Agenten Shine begibt man sich in der bedrückend morbiden Atmosphäre der zwielichtigen Stadt nicht nur auf die Suche nach dem Übel, sondern auch nach dem eigenen Alter Ego. Eine konfuse Geschichte? Die deutsche Produktion geizt dann auch nicht mit entsprechenden Bildern und Tönen. Man klickt sich durch sterile Einzelbilder der gerenderten Stadtlandschaft und ihrer Gebäude. Bei richtigen Aktionen oder an entscheidenden Punkten werden Videos von beteiligten Personen eingeblendet. Leider sind viele Konversationen durch Verzerrungen, Hall oder Echo schlecht zu verstehen. Gut gelöst ist jedoch die musikalische Untermalung, die sich den Locations anpaßt. Was dem bizarren Adventure zum Nachteil gereicht, ist die Verwendung der Macromedia-Plattform, die nie für einen flüssigen und motivierenden Spielablauf sorgen kann. Zudem weist die Maussteuerung einige Umgereimtheiten auf. Wer sich aber von teils superkniffligen Puzzles und zähem Spielablauf nicht abschrecken läßt und auf skurrile Video-Jingles à la MTV steht, erhält mit Shine das etwas andere Adventure. **Christian Müller**



Kalte Rätsel: diesen Kühlschrank muß man erst einige Minuten offenstehen lassen und abtauen, bevor er sein Geheimnis preisgibt.



Mindestens:	486/66, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM		
Empfohlen:	Pentium 90, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM		
Technik:	SVGA/SB		
Handbuch:	deutsch	Multiplayer:	keine Multiplayeroption
Sprache:	deutsch	CD/HD:	970 MB/8 MB
Hersteller:	BMG	Preis:	ca. DM 90,-
Grafik: 80%	Sound: 82%	Genre:	Adventure

58%

Action / Rätsel / Strategie / Wirtschaft

» Unterkühltes Musik-Abenteuer. Für Fans. «

TIMELAPSE

Erich von Däniken hätte seine wahre Freude an GTEs neuem Grafik-Adventure, das den Spieler auf die Suche nach untergegangenen Kulturen und sogar dem sagenumwobenen Atlantis schickt. Als Assistent eines verschollenen Archäologen wandelt man auf dessen Spuren und löst die geheimnisvollen Rätsel der Osterinseln, Maya, Anasazi und Ägypter, bevor sich die Bewohner von Atlantis die Ehre geben. Unterwegs bekommt man es mit starkem Tobak von der Präastronautik bis zur Zeitreise zu tun. Die nur während anstehender Puzzles animierten Einzelbilder, die schrittweise durchlaufen werden, sind von bestechender Schönheit. Auf 3D-Rendering versteht man sich jedenfalls. Die Spielatmosphäre arbeitet mit Indy Jones- und Master Lu-Motiven, wobei das Geschehen aus der Ich-Perspektive erlebt wird. In Sachen Rätsel bedient sich Timelapse geschickt aus dem Altertum- und Mystik-Fundus, wobei es sich zumeist um Kombinations- oder Logik-Aufgaben handelt. Der Spielfluß ist bei dieser Art Abenteuer jedoch das eigentliche Problem. Nach endlich gelösten Rätseln eröffnen sich zwar neue Bilder und Wege, aber Spannung vermag der gemächliche Ablauf kaum zu erzeugen. Wer eine fast schon meditative Tätigkeit am PC mit entsprechender Sounduntermalung sucht, kann sich Timelapse jedoch einmal zu Gemüte führen. **Christian Müller**



An den Steinköpfen der Osterinseln beginnt das Abenteuer bereits mit ersten Rätseln.

Mindestens:	486/66, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM		
Empfohlen:	Pentium 90, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM		
Technik:	SVGA/SB		
Handbuch:	deutsch	Multiplayer:	keine Multiplayeroption
Sprache:	deutsch	CD/HD:	1.860 MB/58 MB
Hersteller:	GTE	Preis:	ca. DM 90,-
Grafik: 84%	Sound: 70%	Genre:	Adventure

69%

Action / Rätsel / Strategie / Wirtschaft

» Meditatives Kultur- und Mystik-Abenteuer «

MLC
HARD & SOFTWARE
02841 - 94260
Im Ring 29 - 47445 Moers
Fax: 02841 / 942623
Händleranfragen erwünscht

PC-CDROM GAMES

Titel		Preis
911 Rescue Air	e	79.95
Aces Collection	E	65.00
Adams Family Pinball		74.00
Afterlife	e/d	74.95
AH-64 Longbow*	D	77.95
Airbus II Windows 95	d	74.95
Aircraft Col. 1	d	50.95
Alien Odyssey	d	66.00
Alien Virus	d	79.95
American Civil War	d	64.95
Amok Win'95	d	72.95
Angel Devoid	e	64.95
Anvil of Dawn	E	69.00
Anvil of Dawn	d	70.95
Arcade Classic		66.00
Arcadepool / Overdrive	E	52.00
Are 51 Win95	d	72.95
Armored Fist 2	d	77.95
Ascendancy	D	54.95
ASSASSIN 2015 (Win 95')	DV	77.00
Assault Rigs		67.00
ATARI Action Pack2.	E	53.00
ATF	d	77.95
Azraels Tear	d	69.95
Bad Day on the Midway	e	79.95
Bad Mojo	E	74.95
Baku Baku Animal	d	54.95
Baphomets Fluch	D	74.95
Battle Cruiser 3000 AD	d	59.95
Battle Race	d/e	64.95
Bedlam	d	72.95
Berlin Connection	d	94.95
Bernhard Langer Golf*	E	69.00
Bioforge Gold*	D	89.00
Blam!Machinehead	d	69.95
Bleifuss 2	d	57.95
Blue Ice	d	72.95
Braindead 13	D	66.00
Bundesliga Manager 97	d	69.95
C&C SVGA für Win95	D	89.00
Capitalism	D	79.95
Cäsar II	E	78.00
Chaos Control		74.00
Chaos Overlords	e	62.95
Chaos Overlords	d	70.95
Chronical of the Sword	D	72.95
CIV Net	D	59.95
Civil War General	d	84.95
Civilisation 2	d	74.95
Civilisation 2	d	74.95
Cluedo	d	73.95
Comix Zone	D	52.00
Commanche 3	d	77.95
Command & Conquer	D	89.00
Command & Conquer 2	D	88.95
Command & Conquer 2	e	79.95
C & C 2 + LevelCD	D	99.95
C & C 2 + LevelCD	E	88.95
Command aces ofe the	D	78.00
Congo	e	59.95
Conqueror	D	79.00
Conquest o. t. New World	D	84.95
Creatures (Win 95')	DV	69.00
Creatures (WIN95)	d	69.95
Crusader No Regret	d	64.95
Crusader No Regret	e	64.95
Cyber Judas	e	79.95
Cyberia 2	E	72.95
Cyberstorm	d	84.95
Daggerfall	dt	74.95
Daggerfall	e	74.95
Das Raetsel des Master Lu	D	69.95
Davis Cup Tennis	d	74.95
Daytona USA	d	73.95
Deadloack	e	72.95
Deadly Skies	E	74.00
Death Gate	E	72.95
Deathkeep	e	72.95
Demonworld	d	67.00
Der Baulöwe	d	65.95
Der Druidenzirkel	D	69.95
Der Planer 2	D	74.95
Der Produzent	D	72.95
Descent 2	E	59.95
Destruction Derby 2	e-d	74.95
Diablo	d	77.95
Die fünfte Dimension	d	79.95
Die Fugger 2*	D	79.00
Die gr. Schl. um Waterloo	d	71.95
Die gr. Schl. von Gettysb	d	69.95
Die Hard Trilogy	d/e	69.95
Die Siedler II	D	68.95
Discworld 2	d	74.00
Down in the Dump's	d	74.95
Dungeon Keeper	d	69.95
Dungeon Master	D	89.00
Earthsiege 2 Skyforce	E	79.95
Earthworm Jim 2 (+1)	d	63.95
Ecco the Dolphin	D	52.00
ESPN Extreme Games	D	52.00
Evocation	D	79.00
F1 GrandPrix 2	D	85.95
F1 GrandPrix 2	E	64.95
F1 Manager'96	d	79.95
F22 Lightning	d	77.95
Fable	d	74.95
Fantasy General (SSI)	E	65.00
Fast Attack	d	69.00
FIFA 97	D	74.95
Fifa Soccer 96	M	49.95
Firefight	d	59.95
Flight MAX-F14	d	66.95
Flight Simulator 5.1	D	109.95
Flight Unlimited (Win 95)	d	69.95
Flottenman.ver	d	74.85
Formel 1	d	74.95
FPS Football 96	E	65.00
Fun & Games		52.00
Gabriel Knight II	E	79.00
Gender Wars	e	70.95
Gene Machine	d	69.95
Golden Gate Killer	d	69.95
Grid Run	d	60.95
Hardball 5	e	75.95
Hardline	D	59.95
Hattrick Wins	D	67.00
Hattrick!	d	77.95
Hexen Win'95	d	69.95
Hugo 3	D	65.00
Hugo 4	d	64.95
Imperium Galactica	d	74.95
Indy Car II Win95	d	74.00
Interactive Collection II	d	89.00
International Tennis Open	d	74.00
Into the Void	d	70.95
Island Casino	d	67.00
Jagged Alliance 2	e	74.95
John Madden Football 97	d	69.95
Johnny the Bazookatoone	E	66.00
Kingdom of Magic	d	70.95
Kings Quest 7	D	85.00
Krazy Ivan Win95	d	74.95
Lands of Lore 2	D	89.95
Larry Collection 1-6	E	79.00
Lighthouse dt	d	89.95
Lion	D	67.00
Locus	D	89.00
Lode Runner - Netwo	D	78.00
Mad TV 2	D	74.95
MAG!	D	72.95
Magic of Endoria	D	53.00
Marco Polo	D	59.00
Maxx	D	73.95
Mech Warrior 2 S.E.	D	79.00
Mechwarrior 2, Mercenaries	D	78.00
Megarace 2	d	54.95
Metal Lords	d	78.95
Metal Lords	e	64.95
Mission Critical	D	74.00
Monopoly	D	59.95
Monty	E	69.00
Mortal Coil		59.00
Myst	D	69.00
Nascar Racing 2	d	79.95
NBA Hangtime	d	74.95
NBA Jam Turnament	E	84.00
NBA Live 96	M	59.95
NBA Live 97	d	69.95
Need for Speed Sp. Edition	E	54.95
Nemesis	d	74.95
Net Zone	D	62.00
NHL Hockey 96	M	59.95
NHL Hockey 97	d	69.95
NHL Open Ice	d	69.95
Normality Inc.	d	69.95
Offensive	D	79.00
Olympic Games	D	64.95
Olympic Soccer	D	64.95
Onside Soccer	d	74.95
Orion Burger	d	79.95
Pandora Akte	D	74.95
Panzer Dragoon	d	74.95
Paparazzi	E	78.00
Perfect Assassin	d	69.95
PGA Tour Golf 96	d	79.95
Phantasmargoria 2	D	84.95
Pinball 95, Win95	E	54.95
Pinball construction Kit	DV	64.95
Pinball Illusions	E	64.95
Pinball Wizard 2000	E	69.95
Pocahontas Int. Filmbuch	d	85.95
Pole Position	D	84.95
Powerplay Hockey	E	56.95
Prey	E	79.00
Privateer 2	d	79.95
Pro Pinball	D	55.95
Projekt Paradise	d	67.95
Psychic Detective	d	69.95
Race Mania	d	69.95
Rally Racing 97	D	69.95
Ran Soccer	D	74.95
Rötsel des Master Lu	D	49.95
Rayman	D	54.95
Rebel Assault 2	D	79.95
Red Ghost	D	79.00
Renegade II	D	56.95
Return Fire	D	74.95
Revulution X	D	85.00
Ring der Nibelungen	D	59.00
Risiko	D	74.95
Road Rash	D	59.95
S.T.O.R.M.	D	64.95
Safecracker	d	74.95
Schiratti Commander	e	58.95
Schleichfahrt	D	69.95
Scorched Planet	D	68.00
Scorcher	D	74.95
Sea Legends	D	78.00
Sega Rally	d	74.95
Sensible Golf	D	59.00
Sensible World Soccer	D	75.95
Shell Shock	D	69.00
Shivers	D	78.00
Silencer (Win)	d	72.95
Silent Hunter	d	77.95
Silent Thunder	D	89.95
Sim Copter	D	74.95
Sim Park	d	74.95
Sim Wheinachtspaket		
S.City2000, S.Isle, S.Tower		69.95
Simon the Sorcerer 2	D	79.00
Soccer Stars 96	D	65.00
Soul Hunt	D	62.95
Space Academy	D	68.95
Space Hulk	D	69.95
Speed Haste	D	54.95
Speed Rage	D	69.95
Star Control 3	d	79.95
Star Control 3	e	72.95
Star Trader (Win'95)	d	63.95
Starfighter 3000	d	74.95
Stonekeep	D	89.95
Strike Base	d	59.95
Sukhoi SU27	d	76.95
Super Bubsy (Win)	d/e	75.95
Super EF 2000	d	89.95
Super Streetfighter 2	d	59.00
Syndicate Wars	d	79.95
T-Mek	d	78.95
T.F.X. EF2000	D	84.95
Tempest 2000	D	59.00
Terminator Skynet	e	69.95
Terra Nova	d	69.95
TFX: EF2000	D	85.00
The Atlas	D	52.00
The Dig	D	74.95
The Muppets Inside	d	65.95
Theme Hospital	d	69.95
Thexter	D	59.95
Thunderhawk II	D	72.95
Tie Fighter	d	74.95
Tilt	D	54.95
Time Commando	d	72.95
Time Paradox	d	74.95
Timon & Pumbaas	d	84.95
TNN Fishing 96	d	69.95
Tomb Raider	d	67.95
Tomcat Alley	E	52.00
Toonstruck	d	72.95
Torins Passage	D	89.00
Total Distortion	E	77.95
Trivial Pursuit	D	74.95
Trophy Bass Fishing	E	78.95
Tunnel B1	d	84.95
Twisted Metal	E	64.95
UEFA Champion League	d	54.95
Ultimate Mix	d	70.95
Unnecessary Roughness'96	e	75.95
Urban Runner	d	69.95
Vid Grid	d	52.00
Viking The Stategy of.	d	69.95
Virtua Cop	d	74.95
Virtua Fighter	D	69.95
Vollgas	D	79.95
Voodoo Lounge	d	52.00
War Wind	d	69.95
Warcraft 2 Exlusiv Edition	d	84.95
Warcraft II (org. Version)	e	64.95
Warhammer Im S (Win'95)	d	69.95
Warhawk	E	65.00
White Lines	d	59.95
Williams Arcade Greatest	d	53.95
Wing Commander 4 S.E.	D	79.00
Wolf-The Simulation	D	67.00
Woodruff	D	67.00
Worms	D	65.95
X-Car	d	59.95
Z	D	74.95
Zork Nemesis*	D	77.95

PC-CDROM ANGEBOTE

Titel		Preis
Aces of the Deep	E	48.95
Air Bucks	d	29.95
Alone in the Dark 1.	D	24.95
Aufschwung Ost	D	29.00
Biing	D	44.95
Bioforge Classics	d	29.95
Bleifuss	D	49.95
Bug	d	49.95
Bundesliga Manager Prof.	d	19.95
Carrier Striker Force	d	24.95
Christoph Columbus	d	19.95
Creature Shock	D	19.95
Deadline	d	39.95
Deadlus Encounter	d	24.95
Der Meister	d	25.95
Der Reeder	d	19.95
Dune 2	D	29.00
Dungeon Master 2	d	29.95
Eishockey Manager	d	19.95
F19 Stealth Fighter	e/d	24.95
Fade to Black	D	34.95
Gamebox (50 Spiele)	D	39.95
Goblins 1+2	D	29.00
Grand Prix	d	24.95
Höhlenwelt Saga	d	19.95
Indiana Jones IV	d	28.95
Jagged Alliance	d	29.95
Jurassic Park	D	24.95
Kick Off 96	d	39.95
Kings Quest 6	D	29.00
Kyrandia 3	D	19.95
Lemmings Bundle	E	29.00
Little Big Adventure	d	29.95
Lost Eden	d	19.95
Lost in Time	D	29.00
Lucas Arts Classics Adv.	d	39.95
Magic Carpet Plus	d	29.95
Martini Racing	d	29.00
Myst	E	45.00
Nascar Racing	d	24.95
Pitfall (Win 95)	D	29.95
Pizza Connection	d	19.95
Populous 2 + Powermongerd		29.95
Privateer (Classics)	d	29.95
Red Baron	d	24.95
Secret of Monkey Island 2	d	24.95
Shadow of the comet	D	24.95
Sonic CD	d	49.95
Star Treck 2	D	24.95
Syndicate Plus (Classic)	d	29.95
The 11th hour	D	24.95
Theme Park (Classic)	d	29.95
Top Gun Fire at Will*	D	29.95
US Navy Fighter Classics	D	29.95
Wing Commander 3	d	29.95
X-WING + Mission Disk	d	29.95
Yahtzee	d	39.95

Spiel des Monats:
COMMAND & CONQUER 2 — 89.95
orginal Version, unzensiert, noch härter, noch besser !!!!

NEED FOR SPEED Special Edition — EV 54.95	! PRIVATEER 2 The Darkening — DV 79.95	! TOMB RAIDER — DV 67.95
STAR CONTROL 3 — EV 72.95	C&C 2 (RED ALERT) + Level CD — DV 89.95	PHANTASMORGIA 2 — DV 84.95
! DIABLO — DV 77.95	! JAGGED ALLIANCE 2 Deadly Games — DV 89.95	LORDS OF THE REALM 2 — DV 79.95
! DAGGERFALL — DV 74.95	LARRY 7 — DV 79.95	! FORMEL 1 — DV 74.95
KINGS QUEST 8 — DV 79.95	SIM CITY 2000 SIM EARTH SIM TOWER ! — DV Komplett ... 69.95	! NASCAR RACING 2 — DV 79.95
! DESTR. DERBY 2 — DV 74.95	DOWN IN THE DUMPS — DV 74.95	! SCHLEICHFAHRT — DV 69.95
! FIFA, NHL, NBA 97 — DV je.. 74.95	WIZARDRY NEMESIS — DV 74.95	! FLOTTENMANÖVER RISKIO — DV je.. 74.95

HARDWARE - CDROM

8-fach CDROM E-IDE	159.95
10-fach CDROM E-IDE	239.95
12-fach CDROM E-IDE	319.95
6x Wechsler Teac E-IDE	299.95
2/4-f. CD-WRITER SCSI	799.95
CD-Rohlinge CDR-75	14.95

HARDWARE - SPEICHER

4 MB PS/2 Simm EDO	39.95
8 MB PS/2 Simm EDO	69.95
16 MB PS/2 Simm EDO	169.95
32 MB PS/2 Simm EDO	399.95
64 MB PS/2 Simm EDO	a. Anfr.
8 / 16 MB Dimm Modul	a. Anfr.

HARDWARE - MULTIMEDIA

Soundblaster 16 PnP	139.95
Soundblaster 32 PnP	209.95
Terratec Maestro 16/96SE	249.95
Terratec Maestro 16/96	299.95
Terratec Maestro 32/96SE	399.95
Terratec Maestro 32/96	499.95
Aktivboxen 120 Watt	49.95
Aktivb. 3D Sound 300W.	88.95

HARDWARE - ALLGEMEIN

Thrustmaster T2	228.95
Thrustmaster Game Card	64.95
14.4 Modem+Voice ext.	64.95
28.8 Modem extern	169.95
CD Leerhüllen 10er Pack	5.95
CD Leerhüllen 20er Pack	9.95
Alfa Twin	39.95
Elsa Victory 3D -2MB	329.95

FINANZIERUNGS - ANGEBOTE

CD-Recorder 2/4 fach — Barpreis 799.- — 12 x 70,- = 840,- DM
Yamaha oder Grundig, internes Laifwerk mit SCSI Schnittstelle. 4-fache Geschwindigkeit beim Lesen und 2-fache beim Schreiben.

Matrox Mystique — Barpreis 379.- — 12 x 33,- = 396,- DM
Die Ultimative 3D/2D Spielekarte. 64 Bit-Grafikpower für Win95 mit MGA1064SG Chip PCI Bus. 3D Beschleuniger für die neusten Games unter Dos/Windows.2MB SGRam aufrüstbar Aufschlag 4MB. Inkl. Game's CD.

Thrustmaster T2 — Barpreis 299.- — 12 x 27,- = 324,- DM
Lenkrad + Fußpedalen zum Anschluß an Ihrem PC. Inclusive F1 Grand Prix

Nintendo 64 — Barpreis 499.- — 12 x 44,- = 528,- DM
Die 64Bit Spielekonsole stellt alles in den Schatten was Sie bisher an Echtzeit-Grafik gesehen haben. US - Import Version.

Pentium133/1GB/CD — Barpreis 1899.- — 24 x 88,- = 2112,- DM
130MHz,1GB HD, 6fach CDROM, 8MB RAM, ATI MACH64(1MB), 256KB Cache PBurst, Windows 95, Corel Draw 5.0, Word 7, Exel 7, Photo Works, Calamus,Star Office, Accent E, Musik Maker,T-Online,Home Controll, uvm.

Pentium166/1GB/CD — Barpreis 2299.- — 36 x 77,- = 2772,- DM
166MHz,1GB HD, 6fach CDROM, 8MB RAM, ATI MACH64(1MB), 256KB Cache PBurst, Windows 95, Corel Draw 5.0, Word 7, Exel 7, Photo Works, Calamus,Star Office, Accent E, Musik Maker,T-Online,Home Controll, uvm.

Pentium200/1GB/CD — Barpreis 2449.- — 36 x 82,- = 2952,- DM
200MHz,1GB HD, 6fach CDROM, 8MB RAM, ATI MACH64(1MB), 256KB Cache PBurst, Windows 95, Corel Draw 5.0, Word 7, Exel 7, Photo Works, Calamus,Star Office, Accent E, Musik Maker,T-Online,Home Controll, uvm.

P166 Game-PC — Barpreis 3549.- — 36 x 119,- = 4284,- DM
166MHz,1.2GB,16MB RAM,8x CDROM 15" Monitor,3D Grafikk.,3D Cyberbrille Wingm.Extreme, Thrustmaster T2, F1 G. Prix, C&C2,Tomb Raider, Privateer II, Formel 1

3D-Cyberbrille 89.95



Bestellannahme: Mo - Fr:: 10.00 - 18.00 Uhr
Sa: 10.00 - 14.00 Uhr

Ladenverkauf: Im Wallzentrum, 47441 Moers

Leisure Suit Larry: Yacht auf Liebe • Adventure

PAPAGALLO

Interaktive Sabberlappen aufgepaßt: Larry kehrt zurück! Auch im sechsten Teil der Aufreiß-Odyssee spielt Designer Al Lowe sein berühmt-berüchtigtes Puzzlelösungs-Motivationssystem aus: Wer fleißig gräbt und baggert, bekommt als Freund schlüpfriger Witze und praller Formen üppige Damen und eindeutige Zweideutigkeiten en masse geboten...



Larry stöbert in der etwas unaufgeräumten Schiffskombüse herum, um die richtigen Zutaten für den Kochwettbewerb zu finden.

In der aktuellen Auflage des Grapscher-Abenteuers steuert man Lüstling Larry durch ein Kreuzfahrtschiff, das neueste Jagdrevier des berühmten Schwerenöters. Obwohl man sich durch „nur" etwa 30 Locations puzzelt, hat man als verklemmter Casanova alle Hände voll zu tun, um sechs Bordwettbewerbe wie z. B. ein Hufeisenwerfen oder einen Kochwettbewerb zu bestehen. Geht man aus allen Competitions siegreich hervor, lockt eine wilde Woche mit dem wohlgeformten weiblichen Kapitän. Der Weg zum Käpt´n führt natürlich auch über ein halbes Dutzend weiterer Damen, die mit den Larry-üblichen abstrusen Mitteln niedergestreckt werden müssen. Die spröde Bibliothekarin verwandelt sich zum Beispiel durch das Einschmuggeln obszönen Schriftguts in eine gierige Bestie, während das üppige Country-Duo durch eine komplizierte chemische Reaktion betört werden kann. Fürs Querdenken winken jedoch auch bleibende Erinnerungen. Von jedem eroberten `Babe´ wird automatisch eine BMP-Datei als digitale Trophäe abgelegt - Verführungskünstler dürfen mit dem Pin-Up als Windows-Hintergrund prahlen.

Larry flirtet deutsch

Die aufwendige deutsche Übersetzung hat sich weitgehend gelohnt: In der Fülle der eindeutigen Zweideutigkeiten verbergen sich Anspielungen auf Kinofilme, vorherige Larry-Teile und bekannte Politiker. Steht in der englischen Version ein Bill-Clinton-Imitat witzeerzählend auf der Bühne, unterhält in der deutschen ein Helmut-Kohl-Doppelgänger mit endlosen Kalauern über Nobbi und Hannelore. Nur bei den anrüchigen Namen der zu erobernden Frauen wie z.B. Dewmi Moore versagt das deutsche Sprachgut - die angelsächsischen Bezeichnungen wurden unverändert übernommen. Zwischendrin schleichen sich allerdings auch plumpe Gags und Verbalobszönitäten ein, die nicht nur an Omis Geschmacksgrenzen stoßen.





Mittels Übersichtskarte navigiert man Larry durch die PMS Bouncy.

Cartoon-Erotik, neues Interface

Technisch hat sich Sierra vor allem bei Animation und Interface angestrengt. Larry wandelt in Zeichentrickqualität durch die farbenprächtigen SVGA-Locations, die zwar nicht scrollen, aber über enorme Detailvielfalt verfügen. Schade ist nur, daß in der Vorabversion einige Animationen teilweise wegen Nachladens von Sound FX ins Stocken kamen und Larry beim Bitmapscaling stellenweise arg verpixelt. Um sich schneller durch das Schiff zu bewegen, darf man eine Karte aufrufen. Klickt man Gegenstände an, erscheint einerseits eine Auswahlliste an möglichen Aktionen; zudem können auch eigene Vorschläge eingetippt werden. Dies ist nicht etwa ein Rückfall ins Softwaremittelalter, sondern erweist sich als intelligente Methode, wei-



KOMMENTAR



» Dem für Softwareverhältnisse greisen Leisure Suit Larry merkt man auch im sechsten Teil das Alter nicht an. Der Schürzenjäger kalauert sich zum Teil mit so zündenden Gags durch die Frauenwelt, daß es dem geübten Lustmolch die Freudentränen in die Augen treibt. Bisweilen wird der unkeusche Klamauk aber auch übertrieben - eben eine Geschmacksfrage. An der Technik, der Puzzlekonstruktion und dem Plot gibt es wenig zu nörgeln. Der einzige Nachteil ist, daß der Streifzug durch die Frauenwelt etwas zu schnell durchgespielt ist. Ein mäßig geübter Abenteurer wird kaum mehr als vier oder fünf Abende mit digitalen Seitensprüngen dem eigenen Single- oder Ehedasein entfliehen können.«



Bereits zu Beginn steckt Larry in der Klemme: Wenn die Gespielin der letzten Nacht den gefesselten Helden verläßt, bricht ein Feuer aus...





Nachdem Larry die prüde Lektüre von Victorian Principles gegen ein anzügliches Erotik-Buch vertauscht hat, verwandelt sich die Schiffsbibliothekarin in einen heißen Vamp (rechts).

tere Aktionsmöglichkeiten auszuprobieren. Die Puzzles sind logisch aufgebaut und bewegen sich durch allerlei Hinweise im Spiel eher in mittleren Schwierigkeitsregionen. Abwechslungsreich wird das Abenteuer durch Zwischenspiele wie zum Beispiel das groteske Suchspiel „Wo ist Dildo?", in dem man versteckte Dildos (doch, doch!) in jeder Location entdecken muß. Um die multimediale Erheiterung perfekt zu machen, liegt in der Packung eine im Spiel an speziellen Orten einzusetzende Geruchsrubbelkarte bei, deren Düfte allerdings zum Teil auch stahlharten Mägen zu schaffen machen dürften.

Christian Müller



VERGLEICH

Larrys Rückkehr hätte überzeugender kaum sein können. Atmosphäre, Witz und Spielmotivation knüpfen an alte Qualitäten an und nutzen dabei die Möglichkeiten heutiger PCs. Lediglich die zu kurze Spieldauer trübt etwas den guten Eindruck.

Spiel	Wertung
Das Rätsel des Master Lu	90%
Baphomets Fluch	89%
Toonstruck	87%
Orion Burger	85%
Leisure Suit Larry 7	**83%**
Sherlock Homes 2	79%

Mindestens: 486/66, 8 MB RAM (DOS), 12 MB (Win), DoubleSpeed-CD-ROM

Empfohlen: Pentium 90, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM

Multiplayer: keine Multiplayeroption

Handbuch:	deutsch	**Technik:**	SVGA/SB
Sprache:	deutsch	**CD/HD:**	980 MB/22-60 MB
Hersteller:	Sierra On-Line	**Preis:**	ca. DM 100,-
Grafik:	83%	**Sound:**	80%
Genre:	Adventure		

83%

Action
Rätsel
Strategie
Wirtschaft

» Knackige Girls, knackige Rätsel und knackiger Humor «



Über die detaillierte Iconleiste unten in der Mitte geben Sie Befehle an die Söldner. Gegner und eigene Söldner werden auch auf der Karte dargestellt.





Im Büro wählen Sie auch die Bewaffnung Ihrer Söldner bequem aus mehreren Katalogen aus.

Wages of War • Strategie

TERROR-ANSCHLAG

Als vor gut einem Jahr Jagged Alliance das Sommerloch angenehm stopfte, etablierte sich auch gleich diese neue Art des Strategiespiels. Dem Nachfolger Deadly Games blieben hauptsächlich wegen der Technik die höchsten Ehren vorenthalten. 3DO versucht mit Wages of War, dieses Manko auszuwetzen.

Ein kleiner Atomkrieg im Nahen Osten hat die Erdölreserven der Erde sprunghaft reduziert. Das folgende Chaos auf der Welt ist unbeschreiblich. Militär wird größtenteils aufgelöst, da es an Treibstoff fehlt. Sämtliche Staaten haben Macht an Konzerne verloren und können ihre aggressive Politik, genauso wie größere Unternehmen, nur noch mit kleinen Terrorgruppen durchsetzen. Blitzartig bilden sich überall Söldnerorganisationen, die diskret Dienste vermitteln und Einsätze planen. Eine dieser Söldner-Organisationen wird vom Spieler geleitet.

Logistik

Wages of War ist ein Spiel in der Art von Jagged Alliance mit ausgebauter Planung. Der Ablauf ist hierbei immer gleich. Sie bekommen einen Auftrag angeboten. Über Bezahlung, Zeit und Vorschuß läßt sich mit dem Auftraggeber jederzeit verhandeln. Danach wählen Sie die Söldner aus, die immer nur für ein Szenario verpflichtet werden. Ihre angeheuerten Spezialisten führen aber keinerlei Ausrüstung mit sich. Die wird aus einem Waffenkatalog ausgesucht und gemietet. Sämtliche Waffen entsprechen hierbei realen Vorbildern, so ist beispielsweise das G11 von HK eines der besten Sturmgewehre. Nebenbei benötigen Sie eventuell zusätzliche Informationen diverser Spionagedienste und den Transport der Söldner ins Einsatzgebiet. Schließlich dürfen Sie noch alle Crew-Mitglieder speziell für den Auftrag trainieren. Jede dieser Aktionen verschlingt Zeit. Um den Auftrag zu erfüllen, muß aber um jeden Preis der Zeitplan eingehalten werden.

Deadly Games?

Ähnlich wie bei Deadly Games steuern Sie Ihre Söldner über das Einsatzgebiet. Allerdings stehen viel mehr Optionen zur Auswahl. Auf Wunsch werfen sich die Soldaten in den Dreck, robben über den Boden und schneiden Drahtzäune auf. Zu den Gegnern gehören nicht nur Menschen, sondern beispielsweise auch Kampfhunde. Leider fällt die Steuerung unnötig umständlich aus. Dargestellt wird der Kampfscreen in SVGA, was Wages of War natürlich eindeutig einen Pluspunkt vor seinem Konkurrenten einbringt. Die Sprachausgabe und der Sound kann aber nicht mit Deadly Games mithalten, hierfür fehlt es an Abwechslung.

Alexander Geltenpoth

KOMMENTAR

»Wages of War hat eindeutige Vorzüge verglichen mit Deadly Games, aber eben auch eine Menge Nachteile. Mehr Spieloptionen, die ganze Planung und SVGA sprechen ganz klar für 3DO. Hingegen ist die Sprachausgabe eher stiefmütterlich behandelt worden. Leider erhält gerade dadurch Deadly Games seine gute Atmosphäre, die Wages of War komplett fehlt. Kein Söldner verfügt über eine eigene Persönlichkeit. Außerdem fehlt ein Editor und der Multiplayer-Modus, die den Spielspaß doch erheblich verlängern könnten. «

Mindestens:	486/66, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM		
Empfohlen:	Pentium, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM		
Multiplayer:	keine Multiplayer-Option		
Handbuch:	englisch	Technik:	SVGA, SB
Sprache:	englisch	CD/HD:	535 MB/100 MB
Hersteller:	3DO	Preis:	ca. DM 100,-
Grafik: 70%	Sound: 60%	Genre:	Strategie

65%

Action, Rätsel, Strategie, Wirtschaft

» *Hauptmanko ist die fehlende Atmosphäre* «



ERWEITERTE BESTELLANNAHME DEZ. 96 SAMSTAGS 9.00 – 15.00 UHR

Versand Service GmbH

Versand: Liegnitzer Straße 13 · 82194 Gröbenzell
Tel.: (0 81 42) 5 96 40 · Fax: 5 46 54
E-Mail: 100255.1073@compuserve.com
BESTELLANNAHME: MO.–DO. 9⁰⁰–18⁰⁰, FR. 9⁰⁰–17⁰⁰

Laden in KASSEL
Fünffensterstraße 9
Mo.–Fr. 10⁰⁰–18⁰⁰, Sa. 10⁰⁰–14⁰⁰ Uhr

Laden in AUGSBURG
Karolinenstraße/Ecke Karlstraße
Mo.–Fr. 9⁰⁰–13⁰⁰ + 13³⁰–18⁰⁰, Sa. 9⁰⁰–12⁰⁰ Uhr

CD-ROM-GAMES

Titel	Preis
3 D LEMMINGS DT. ANLEITUNG	**29,90**
3 SKULLS OF THE TOLTECS KOMPL. DT.	**79,90**
3 D ULTRA PINBALL DT. ANLEITUNG	39,90
5TH MUSKETEER TOUCHE	29,90
11TH HOUR KOMPL. DT.	**29,90**
ABSOLUTE PINBALL DT. ANL. 21TH CENTURY	59,90
ABUSE KOMPL. DT.	65,90
ACE VENTURA KOMPL. DEUTSCH	**59,90**
ACES OF THE DEEP & MAUSMATTE	39,90
ACROSS THE RHINE POWERPLUS DT. ANLEIT.	29,90
ACTION SOCCER DELUXE INCL. GAMEPAD K.D.	35,90
AD & D BLOOD & MAGIC KOMPL. DEUTSCH *	**79,90**
AFTER LIVE - LUCAS ARTS - ENGL. VERS + LÖSUNG	69,90
AH 64 D LONGBOW KOMPL. DT. (ORIGIN)	85,90
AIR BUCKS DT.ANLEITUNG	29,90
AIRWARRIOR II KOMPL. DEUTSCH *	**79,90**
AKTE PANDORA KOMPL. DEUTSCH	79,90
ALBION INCL. LÖSUNGSHEFT KOMPL. DT.	39,90
ALIEN TRILOGY DT. ANLEITUNG	**69,90**
ALONE IN THE DARK TRILOGY 1-3 K.D.	69,90
AMERIKA 1861–1865 (WHITE LABEL) K. D.	29,90
AMERICAN DREAM KOMPL. DEUTSCH *	**49,90**
ANCIENT EMPIRES KOMPL. DEUTSCH	69,90
ARCHIBALD APPLEBROOKS ADV. KOMPL. DT.	19,90
ARMORED FIST KOMPL. DT.	35,90
ARMORED FIST 2.0 – NOVALOGIC– *	79,90
ATARI 2600 ACTION PACK VOL II	24,90
ATF US (ORIGIN) KOMPL. DEUTSCH	69,90
AWARD WINNERS GOLD COLLECTION	29,90
AZRAELS TEAR KOMPL. DEUTSCH	69,90
BAD MOJO DT. ANLEITUNG	**29,90**
BAPHOMETS FLUCH KOMPL. DT.	79,90
BASEBALL PRO 96 SEASON –SIERRA–	69,90
BATMAN FOREVER DT. ANLEITUNG	29,90
BATTLEGROUND: SHILO (EMPIRE)	69,90
BATTLEGROUND: ARDENNES (EMPIRE)	59,90
BATTLEGROUND: WATERLOO (EMPIRE)	59,90
BATTLEGROUND: GETTYSBURG (EMPIRE)	59,90
BATTLEISLE 2 INKL. SCEBNRY ERBE TITAN K.D.	29,90
BATTLEISLE 3 INCL. LÖSUNGSBUCH K.D.	49,90
BEDLAM DT. ANLEITUNG	**75,90**
BETRAYAL AT KRONDOR DT. ANLEITUNG	29,90
BETRAYAL IN ANTARA (DT. ANLEITUNG) *	**79,90**
BIING! SPECIAL EDITION KOMPL. DT.	49,90
BIOFORGE CLASSICS KOMPL. DEUTSCH	29,90
BIRTHRIGHT DT. ANLEITUNG *	**79,90**
BITMAP BROTHERS COMPILATION DT. ANL.	**29,90**
BLAM! MACHINEHEAD DT. ANLEITUNG	75,90
BLEIFUSS 2 KOMPL. DEUTSCH	**59,90**
BLOWN AWAY KOMPL. DEUTSCH	59,90
BODSOCCER KOMPL. DEUTSCH	59,90
BRAINDEAD 13	19,90
BUBBLE BOBBLE DT. ANLEITUNG	65,90
BUNDESLIGA MANAGER PRO KOMPL. DT.	24,90
BUNDESLIGA MANAGER 97 KOMPL. DEUTSCH	**69,90**
CAESAR I DT. ANLEITUNG	29,90
CAESAR 2 KOMPL. DEUTSCH	49,90
CAESAR II KOMPL. DEUTSCH WINDOWS 95	**59,90**
CARIBBEAN DISASTER K. D.	19,90
CAVELAND DT. ANLEITUNG	59,90
CHESSMASTER 5000 WIN95	69,90
CHEWY: ESCAPE FROM F5 INCL. LÖS. K.D.	39,90
CIVILIZATION II K. D. INC. LÖSUNGSBUCH	89,90
CIVILIZATION II TOOLKIT (WALNUTCREEK)	19,90
CIVILIZATION –POWERPLUS–	24,90
CIVIL WAR: ROBERT E. LEE KOMPL. DEUTSCH	**69,90**
CIVNET KOMPL. DEUTSCH –MICROPROSE–	39,90
CLOSE COMBAT –MICROSOFT–	79,90
CLUEDO MASTERDETECTIVE –HASBRO– K.D.	69,90
COMANCHE INKL. MISSION 1 & 2 K.D.	39,90
COMMAND & CONQUER: ALARMSTUFE ROT KOMPL. DEUTSCH	**89,90**
COMMAND & CONQUER K.D. INCL. LÖSUNG	89,90
COMMAND & CONQUER MISSIONS/SCENERYS	29,90
COMMODORE C64 ACTION PACK	19,90
CONQUEROR AD 1086 KOMPL. DT.	79,90
CONQUEST OF THE NEW WORLD K. D.	65,90
CREATURE SHOCK DT. ANLEITUNG	29,90
CREATURES KOMPL. DEUTSCH	**69,90**
CRUSADER –NO REGRET– ENGL. VERSION	59,90
CRUSADER – NO REGRET – KOMPL. DT.	65,90
CYBERIA 2 KOMPL. DEUTSCH	69,90
CYBERGLADIATORS KOMPL. DEUTSCH *	**79,90**
CYBERJUDAS DT. ANLEITUNG	69,90
CYBERSTROM MISSIONFORCE KOMPL. DT.	79,90
DAEDALOUS ENCOUNTER KOMPL. DEUTSCH	29,90
DAGGERFALL KOMPL. DEUTSCH *	**69,90**
DAS AMT KOMPL. DT.	45,90
DAVIS CUP TENNIS DT. ANLEITUNG	69,90
DAY OF TENTACLE –M. MANSION II– K. DT.	35,90
DAYTONA USA DT. ANLEITUNG	**69,90**
DEADLY TIDE –MICROSOFT–	79,90
DEADLOCK KOMPL. DEUTSCH	79,90
DER MEISTER KOMPL. DEUTSCH	29,90
DER PLANER & EXTRA LEVELS KOMPL. DT.	19,90
DER PRODUZENT KOMPL. DEUTSCH	64,90
DER REEDER KOMPL. DT.	24,90
DESCENT DT. ANL.	29,90
DESCENT 2 DT. ANL.	**49,90**
DESERT STRIKE & JUNGLE STRIKE	24,90
DESTRUCTION DERBY DT. ANL.	29,90
DEUS DT. ANLEITUNG	**59,90**
DIABLO DT. ANLEITUNG *	**69,90**
DIE FUGGER 2 INCL. LÖSUNG K. DT	**54,90**
DIE GROSSE SCHLACHT: ARDENNEN KOMPL. DT.	79,90
DIE GROSSE SCHLACHT: GETTYSBURG K. D.	79,90
DIE GROSSE SCHLACHT: SHILO KOMPL. DT.	79,90
DIE GROSSE SCHLACHT: WATERLOO K. D. *	79,90
DIE HARD TRILOGY DT. ANLEITUNG *	75,90
DIE TOTAL VERRÜCKTE RALLYE K. DT.	29,90
DIG IT! DT. ANLEITUNG	**39,90**
DISCWORLD KOMPL. DT.	**29,90**
DISCWORLD 2 –MISSING PRESUMED–D.A. *	74,90
DOMINION KOMPL. DEUTSCH *	75,90
DOUBLE DROUBLE DT. ANLEITUNG	**39,90**
DOWN IN THE DUMPS KOMPL. DEUTSCH	75,90
DRUIDENZIRKEL KOMPL. DT.	**29,90**
DSA: DIE SCHICKSALSKLINGE KOMPL. DT.	29,90
DRAGONHEART: FIRE & STEEL WIN95 *	69,90
DUNE II - BATTLE OF ARAKIS - KOMPL. DT.	29,90
DUNGEON KEEPER DOS/WIN95 K. D. *	85,90
DUNGEON MASTER 2 + LÖSUNG K. D.	35,90
EARTH WORM JIM 1 + 2 KOMPL. DT.	69,90
EARTH WORM JIM –ACTIVISION–WIN95 K.D.	**29,90**
EARTHSIEGE I KOMPL. DEUTSCH	29,90
EARTH SIEGE 2 KOMPL. DEUTSCH	79,90
EISHOCKEY MANAGER KOMPL. DEUTSCH	24,90
ELISABETH I INCL. LÖSUNG K. D.	69,90
ENEMY NATIONS KOMPL. DEUTSCH *	75,90
ERASER DT. ANLEITUNG	**69,90**
EVEN MORE INCREDIBLE MACHINE	29,90
ECSTATICA DT. ANLEITUNG	**29,90**
F 1 MANAGER 96 KOMPL. DT. (SW2000)	69,90
F 117 A NIGHTHAWK DT. ANLEITUNG	19,90
F 15 STRIKE EAGLE III –POWERPLUS–	19,90

CD-ROM-GAMES

Titel	Preis
F-22 LIGHTNING 2 – NOVALOGIC– DT. VERSION	**79,90**
FADE TO BLACK CLASSICS KOMPL. DEUTSCH	29,90
FABLE –DAS FANTASY ADVENTURE– KOMPL. DT.	75,90
FANTASY GENERAL - SSI - K. D.	65,90
FATAL RACING DT. ANLEITUNG	35,90
FIFA SOCCER 96 KOMPL. DT.	49,90
FIELDS OF GLORY (POWERPLUS)	19,90
FIFA 97/WINDOWS 95 KOMPL. DEUTSCH	**85,90**
FLIGHT OF THE AMAZON QUEEN K. D.	39,90
FLIGHT UNLIMITED KOMPL. DT.	35,90
FLYING CORPS *	69,90
FLIGHT COLLECTION INCL. WINGS OF GLORY F14 FLEETDEFENDER, 1942 PACIFIC A.W.	19,90
FLIGHTSIMULATOR 6.0/WIN 95	**99,90**
FS5.1/6.0 SCENERY PACK HAWAI/JAPAN/KARIBIK	69,90
FS 5.1/6.0 SCENERY MADRID	49,90
FS 5.1/6.0 APOLLO COLL. -AIRBUS-	49,90
FS 5.1/6.0 APOLLO COLL. -BOEING-	49,90
FS 5.1/6.0 APOLLO COLL. -GREAT AIRLINES-	49,90
FS 5.1/6.0 APOLLO COLL. -BUSINESS JETS-	49,90
FS 5.1/6.0 SCENERY TOULOUSE	**49,90**
FS 5.1/6.0 SCENERY AUSTRALIEN	**49,90**
FLINTSTONES SCREENSAVER WIN & MACINTOSH	24,90
FLOTTENMANÖVER WIN95 KOMPL. DEUTSCH	69,90
FORMEL 1 DT. ANLEITUNG *	69,90
FORMULA ONE GRAND PRIX (POWERPLUS)	19,90
FORMULA 1 GRAND PRIX 2 KOMPL. DT.	**79,90**
FORMULA ONE GRAND PRIX 2 (DV) INCL. THRUSTMASTER FORMULA T2-LENKRAD	289,90
FRAGILE ALLEGIANCE DT. ANLEITUNG	**69,90**
FRANKENSTEIN KOMPL. DEUTSCH	29,90
FREDDY PHARKAS DT. ANL.	19,90
FRITZ 4 (WIN) - CHESSBASE - K.D.	129,90
FRONT PAGE SPORTS: FOOTBALL 97	69,90
FUNSOFT STRATEGIE ED.: KAISER DE LUXE, JAGGED ALLIANCE, ASCENDANCY KOMPL. DT.	**59,90**
FX FIGHTER DT. ANLEITUNG	29,90
FX FIGHTER TURBO DT. ANLEITUNG	65,90
G-NOME *	**65,90**
GABRIEL KNIGHT KOMPL. DEUTSCH	29,90
GABRIEL KNIGHT 2 K. DT. INCL. LÖSUNGSBUCH	75,90
GENE MACHINE KOMPL. DEUTSCH	65,90
GENE WARS KOMPL. DEUTSCH	75,90
GEX – MICROSOFT –	**59,90**
GOBLIINS 1 & 2 (SIERRA ORIGINALS) K.D.	29,90
GOBLIINS 3	29,90
GOLDEN GATE KILLER KOMPL. DEUTSCH	69,90
GRAND PRIX MANAGER KOMPL. DEUTSCH	**39,90**
GRAVIS GAME PAD INCL. FIFA SOCCER 96 & NHL ICEHOCKEY 96 KOMPL. DEUTSCH	**59,90**
GREG NORMAN ULTIMATE CHALLENGE GOLF D.A.	29,90
GRID RUN DT. ANLEITUNG *	59,90
HANSE DE LUXE KOMPL. DEUTSCH	34,90
HARDBALL 5 DT. ANLEITUNG	**29,90**
HARDLINE KOMPL. DEUTSCH	59,90
HARPOON 97 KOMPL. DEUTSCH *	85,90
HARVESTER	99,90
HAVE A N.I.C.E. DAY KOMPL. DEUTSCH *	65,90
HELLBENDER –MICROSOFT–	79,90
HEROES OF MIGHT & MAGIC K. D.	59,90
HEXAGON KARTELL KOMPL. DEUTSCH	**69,90**
HEXEN DT. ANL.	39,90
HIND KOMPL. DEUTSCH	75,90
HISTORY LINE 1914 - 1918 CLASSIC K. D.	19,90
HOEHLENWELT SAGA KOMPL. DEUTSCH	24,90
HOLIDAY ISLAND KOMPL. DEUTSCH	85,90
HUMANS 3 - EVOLUTION - DT. ANLEITUNG	29,90
HUGO 2 KOMPL. DEUTSCH	**39,90**
HUGO III ALLE NEUEN LEVELS KOMPL. DT.	**59,90**
HUGO SCREENSAVER	**35,90**
HUGO 4 KOMPL. DEUTSCH	**69,90**
HUNTER HUNTED KOMPL. DEUTSCH *	**79,90**
HYPERBLADE DT. ANLEITUNG *	85,90
IM1 A2 ABRAMS PANZER K. D. *	89,90
INCA I KOMPL. DEUTSCH	29,90
INCA 2 KOMPL. DEUTSCH SIERRA ORIGINALS	24,90
INDIANA JONES 4 FATE OF ATLANTIS - K.D.	35,90
INDY CAR RACING (PAPYRUS)	24,90
INDY CAR RACING II WIN95/MAC DT. ANLEITUNG	29,90
INTERNATIONAL MOTO X DT. ANL. *	79,90
INTERSTATE 76 *	**79,90**
IZNOGOUD KOMPL. DEUTSCH/WIN 95 *	**69,90**
JAGGED ALLIANCE + LÖSUNG KOMPL. DT.	39,90
JAGGED ALLIANCE: DEADLY GAMES KOMPL. DT.	**69,90**
JET FIGHTER III DT. ANLEITUNG	**75,90**
JOHN MADDEN FOOTBALL 97 DT. ANL.	89,90
JORDAN IN FLIGHT CLASSIC	29,90
JOURNEYMAN PROJECT TURBO	24,90
JURASSIC PARK	24,90
KARMA (NAVIGO) –FLUCH DER 12 HOEHLEN– K.D.	69,90
KINGS QUEST COLLECTION 1-6	45,90
KINGS QUEST 7 + LÖSUNG KOMPL. DT.	34,90
KOLUMBUS CHRISTOPH K. DT.	24,90
KYRANDIA 2 - HAND OF FATE - DT. ANL.	34,90
KYRANDIA 3 -MALCOMS REVENGE- K. DT.	24,90
LANDS OF LORE DT. ANL.	34,90
LANDS OF LORE 2 KOMPL. DEUTSCH *	89,90
LAST DYNASTY KOMPL. DT.	29,90
LEISURE SUIT LARRY 1 - 6 COLLECTION	29,90
LEISURE SUIT LARRY 7: YANK HERS AWAY	**79,90**
LEMMINGS BUNDLE (300 LEVELS) DT. ANL.	39,90
LEMMINGS 3 –A N. W. OF LEMMINGS– D.A.	29,90
LIGHTHOUSE KOMPL. DEUTSCH	79,90
LINKS LS DT. HANDBUCH	89,90
LITIL DIVIL	19,90
LITTLE BIG ADVENTURE CLASSIC KOMPL. DT.	29,90
LORDS OF REALM 2 KOMPL. DEUTSCH *	**79,90**
LOST EDEN KOMPL. DEUTSCH	24,90
LOST IN TIME 1 & 2 KOMPL. DEUTSCH (SIERRA)	29,90
LUCAS ARTS TOP ADVENTURE INK. INDY 4 / DAY O. TENTACLE / MONKEY ISLANDS II	59,90
M1 TANK PLATOON	14,90
M.A.X. KOMPL. DEUTSCH *	79,90
MAD NEWS KOMPL. DEUTSCH	19,90
MAGIC CARPET PLUS INC. HIDDENWORLDS K.D.	29,90
MAGIC THE GATHERING *	69,90
MADE IN GERMANY COLL. INCL. ANSTOSS, STERNENSCHWEIF, BATTLEISLE 2 K. DT.	**29,90**
MAD TV 2 KOMPL. DEUTSCH *	85,90
M.A.G.! KOMPL. DT.	79,90
MARTINI RACING (BLEIFUSS) DT. ANL.	19,90
MASTER OF ORION 2	**79,90**
MDK: KOMPL. DEUTSCH *	79,90
MECHWARRIOR II INCL. EXPANSION K. DT.	**49,90**
MECHWARRIOR 2: MERCENARIES	85,90
MEGA PACK VOL 6 (KOCH MEDIA) KOMPL. DT.	79,90
MEGA RACE 2 DT. ANLEITUNG	59,90
MEPHISTO GENIUS 2.0 DT. HANDB.	34,90
MEPHISTO GENIUS 3.5 WIN 95	79,90
MEPHISTO SCHACHLEHRER VERS. 2 KOMPL. DT.	69,90
MICROCOSM	9,90
MICROMACHINES 2 KOMPL. DEUTSCH	**29,90**
MIGHT & MAGIC 3-5 KOMPL. DEUTSCH	39,90
MONKEY ISLANDS I KOMPL. DEUTSCH	29,90

CD-ROM-GAMES

Titel	Preis
MONKEY ISLANDS II KOMPL. DT.	39,90
MONOPOLY (WESTWOOD) KOMPL. DT.	59,90
MONSTERTRUCK MADNESS – MICROSOFT–	79,90
MONTY PYTHON – RITTER DER KOKUSNUSS –	69,90
MONTY PYTHON ZEITVERSCHWENDUNG	29,90
MORTIMER (WIN95) – LUCAS ARTS –	65,90
MUPPETS INSIDE DT. ANLEITUNG	65,90
MYST KOMPL. DEUTSCH	**49,90**
NASCAR RACING DT. HANDBUCH	19,90
NASCAR RACING 2 DT. ANLEITUNG *	**79,90**
NATO FIGHTERS ATF DATA DISK KOMPL. DT.	**39,90**
NAVY STRIKE	29,90
NBA LIVE 97 – DOS/WIN – KOMPL. DEUTSCH *	**85,90**
NECRODOME	69,90
NEED FOR SPEED SPEC. EDIT. DT. HANDB.	79,90
NETWORKS A4 KOMPL. DEUTSCH	39,90
NHL ICEHOCKEY 94 DT. ANLEITUNG	9,90
NHL ICEHOCKEY 1997 KOMPL. DEUTSCH	**79,90**
NIHILIST DT. ANLEITUNG	75,90
NORMALITY INC. KOMPL. DT. INCL. LÖSUNGSBUCH	75,90
NORTH & SOUTH	19,90
ONSIDE SOCCER DT. ANLEITUNG	59,90
ORIONBURGER DT. ANLEITUNG	**79,90**
OUTPOST 1.5 KOMPL. DEUTSCH	29,90
OVERLORD	19,90
PANZER DRAGOON DT. ANLEITUNG *	69,90
PANZERGENERAL 2 DT. ANLEITUNG	29,90
PATRIZIER KOMPL. DEUTSCH	34,90
PC GAMES CHEAT II	29,90
PERFECT PINBALL DT. ANLEITUNG	19,90
PERFECT RACING (RALLYE & CYCLEMANIA) D.A.	29,90
PGA TOUR GOLF 94 DT. ANLEITUNG	9,90
PHANTASMAGORIA 2 *	**79,90**
PINBALL 3 D VCR (21ST. CENTURY) D. A.	39,90
PINBALL CONSTRUCTION KIT DT. ANL.	59,90
PIRATES! GOLD KOMPL. DEUTSCH	29,90
PITFALL -MAYAN ADVENTURE-(WIN 95) K.D.	29,90
PIZZA CONNECTION KOMPL. DEUTSCH	24,90
PLANER 2 KOMPL. DEUTSCH	69,90
POLE POSITION F1 KOMPL. DT.	69,90
POLICE QUEST COLLECTION	69,90
POLICE QUEST S.W.A.T. DT. ANL.	79,90
POLICE QUEST 4 KOMPL. DEUTSCH	24,90
POOL CHAMPION	69,90
PRIMAL RAGE DT. ANLEITUNG	24,90
PRINCE OF PERSIA COLLECTION DT. ANL.	29,90
PRIVATEER - CLASSIC - DT. ANLEITUNG	29,90
PRIVATEER 2 -THE DARKENING- K. D.	**85,90**
PRO PINBALL - THE WEB - DT. ANL.	29,90
PSYCHIC DETECTIVE DT. ANLEITUNG	49,90
PSYCHO PINBALL DT. ANLEITUNG	29,90
PUPPEN, PERLEN & PISTOLEN KOMPL. DT.	69,90
QUEST FOR GLORY COLLECTION 1 - 4	65,90
RADIX DT. ANLEITUNG	54,90
RAILROAD TYCOON DE LUXE KOMPL. DEUTSCH	19,90
RALLYE RACING 97 DT. ANLEITUNG	75,90
RAMA –RENDEZVOUS IM WELTRAUM– K.D.	**79,90**
RAN SOCCER KOMPL. DT.	**24,90**
RAN TRAINER 1 KOMPL. DT.	24,90
RAN TRAINER 2 KOMPL. DT.	**24,90**
RAVAGE DT. ANLEITUNG	**69,90**
RAYMAN DT. ANLEITUNG	39,90
REALMS OF THE HAUNTING DT. ANLEITUNG *	79,90
REBEL ASSAULT KP.DT./DT. UNTERTITEL	35,90
REBEL ASSAULT II KOMPL. DT.	85,90
RETURN FIRE KOMPL. DEUTSCH	**39,90**
RETURN TO ZORK DT. ANL.	29,90
RIDDLE OF MASTER LU INCL. LÖSUNG K.D.	79,90
RIPPER KOMPL. DT.	79,90
RISE 2: THE RESURRECTION K. DT.	79,90
RISIKO WIN95 KOMPL. DEUTSCH	**69,90**
ROAD RASH/WIN95 KOMPL. DEUTSCH	59,90
ROBOTRON „X" *	69,90
RUSSELSHEIM KOMPL. DEUTSCH	29,90
SAFECRACKER DT. ANLEITUNG *	79,90
SAGA OF ACES COLLECTION & MAUSMATTE	39,90
SAM & MAX HIT THE ROAD -LUCAS ARTS- K.D.	29,90
SCHATTEN ÜBER RIVA DSA 3 KOMPL. DT.	29,90
SCHLEICHFAHRT KOMPL. DEUTSCH	**69,90**
SCHLUMPFE: TELETRANPORTIERSCHLUMPF K.D.	69,90
SCORCHER *	59,90
SEAWOLF SSN 21	69,90
SECRET WEAPONS OF GM LUFTWAFFE	24,90
SEELENTURM KOMPL. DEUTSCH	19,90
SEGA RALLY DT. ANLEITUNG *	69,90
SENSIBLE WORLD OF SOCCER 96/97	54,90
SHADOW OF THE COMET K. DT.	29,90
SHADOW OF THE SERPENT RIDERS	69,90
SHADOWCASTER DT. ANLEITUNG	15,90
SHANGHAI GREATEST MOMENTS K. D.	29,90
SHANNARA KOMPL. DEUTSCH INCL. LÖSUNGSB.	75,90
SHATTERED STEEL KOMPL. DEUTSCH	69,90
SHELLSHOCK DT. ANLEITUNG	59,90
SHERLOCK HOLMES 2: ROSE TATTOO K. D.	**79,90**
SHERLOCK HOLMES LOST FILES CLASSIC	24,90
SHINE KOMPL. DEUTSCH	**65,90**
SHIVERS & MAUSMATTE	19,90
SIEDLER CLASSIC KOMPL. DEUTSCH	29,90
SIEDLER 2 DATA CD KOMPL. DEUTSCH	**34,90**
SIEDLER 2 KOMPL. DT. INCL. LÖSUNGSB.	**69,90**
SILENT HUNTER KOMPL. DT.	79,90
SILENT THUNDER KOMPL. DEUTSCH	85,90
SIM ANT KOMPL. DEUTSCH	24,90
SIM CITY CLASSIC KOMPL. DEUTSCH	24,90
SIM CITY 2000 CD COLLECTION KOMPL. DT.	89,90
SIM COPTER WIN95	75,90
SIM FARM KOMPL. DEUTSCH	24,90
SIM LIFE KOMPL. DEUTSCH	24,90
SIMON THE SORCERER I K. DT.	29,90
SIMON THE SORCEROR 2 K.D. INCL. LÖS	39,90
SLIPSTREAM 5000 DT. ANLEITUNG	29,90
SOLAR CRUSADE KOMPL. DEUTSCH *	69,90
SONIC CD DT. ANLEITUNG	59,90
SPACE BUCKS DT. ANLEITUNG	59,90
SPACE HULK 2 -VENGEANCE OF BLOOD ANGELS-	85,90
SPACE MARINES KOMPL. DEUTSCH	24,90
SPACE QUEST COLLECTION 1-5	39,90
SPACE QUEST 6 INCL. LÖS. K. DT.	39,90
SPEED HASTE DT. ANLEITUNG	39,90
STARCONTROL 3	**79,90**
STAR GLADIATOR DT. ANLEITUNG *	85,90
STAR GENERAL WIN95	69,90
STAR RANGERS KOMPL. DEUTSCH	19,90
STAR TREK: A FINAL UNITY KOMPL. DEUTSCH	**39,90**
STAR TREK: DEEP SPACE NINE HARBRINGER	69,90
STAR TREK: KLINGON	69,90
STAR TREK JUDGEMENT RIGHTS ENHANCED	**29,90**
STAR TREK -JUDGEMENT RITES- (WHITE LABEL)	29,90
STAR-TREK: WARRIOR SET OMIPEDIA, KL-LEX	65,90
STARWARS COLLECTION INCL. REBEL ASSAULT, X-WING & STARWARS SCREENSAVER K.D.	59,90
STEEL PANTHERS - DT. ANLEITUNG SSI -	29,90
STEEL PANTHERS 2 MODERN BATTLES *	69,90
STONEKEEP KOMPL. DT. -INTERPLAY-	39,90
STREETFIGHTER: THE MOVIE (WIN95) DT. ANL.	**65,90**
STRIKER 96 KOMPL. DEUTSCH	59,90

CD-ROM-GAMES

Titel	Preis
STORM KOMPL. DT.	65,90
STRIKE COMMANDER -CLASSICS- DT. ANLEITUNG	29,90
SU 27 FLANKER INCL. MAUSMATTE	19,90
SUPER EF 2000 KOMPL. DEUTSCH *	**79,90**
SUPERSTREETFIGHTER 2 TURBO DT. ANL.	29,90
SYNDICATE PLUS KOMPL. DEUTSCH	**29,90**
SYNDICATE WARS - DOS/WIN95 K. D.	79,90
SYNNERGIST -DER BLAUE STAUB- KOMPL. DT.	69,90
SYSTEM SHOCK KOMPL. DEUTSCH	29,90
SWIV 3D	**75,90**
TAILCHASER DT. ANLEITUNG	54,90
TALISMAN KOMPL. DEUTSCH	24,90
TEAMCHEF KOMPL. DEUTSCH	29,90
TERMINATOR SKYNET *	69,90
TERRA NOVA - STRIKE FORCE CENTAURI DT. ANL.	79,90
T.F.X. EF 2000 EXCLUSIVE EDITION KOMPL. DT.	**79,90**
T.F.X. EF2000 EURO FIGHTER KOMPL. DT.	79,90
T.F.X. KOMPL. DEUTSCH -SOFTPRICE-	24,90
THE DIG KOMPL. DEUTSCH INCL. LÖS.	79,90
THE HIVE WIN/95 KOMPL. DEUTSCH	35,90
THE RAVEN PROJECT INCL. MAUSMATTE	29,90
THEME PARK CLASSIC KOMPL. DEUTSCH	**29,90**
THINK "X" DT. ANL.	49,90
TIE FIGHTER ENHANCED K. DT.	79,90
TILT! FLIPPER DT. ANLEITUNG	24,90
TIME COMMANDO KOMPL. DEUTSCH	75,90
TIME GATE: KNIGHTS CHASE KOMPL. DT.	39,90
TIMON & PUMBAAS DISNEY SPIELESAMMLUNG	**79,90**
T-MEK KOMPL. DT.	69,90
TNN FISHING 96 DT. ANLEITUNG	69,90
TIME PARADOX DT. ANLEITUNG *	69,90
TOM & JERRY KOMPL. DT.	55,90
TOMB RAIDER KOMPL. DEUTSCH	**69,90**
TOONSTRUCK KOMPL. DEUTSCH	69,90
TOP GUN -FIRE AT WILL- KOMPL. DEUTSCH	29,90
TOPWARE GOLD GAMES: CA. 40 TOP SPIELE	49,90
TORINS PASSAGE & MAUSMATTE	39,90
TOSHINDEN KOMPL. DEUTSCH	69,90
TOTAL MANIA KOMPL. DEUTSCH	54,90
TRACERS KOMPL. DEUTSCH	59,90
TRANSPORT TYCOON & WORLD EDITOR K.DT.	29,90
TUNELAND	9,90
TUNNEL B1 KOMPL. DEUTSCH	**79,90**
TURRICAN 2 DT. ANLEITUNG	29,90
U.F.O. ENEMY UNKNOWN KOMPL. DEUTSCH	29,90
ULTIMA VII COMPILATION DT. ANLEITUNG	29,90
ULTIMA VIII - THE PAGAN - CLASSIC	29,90
ULTIMA UNDERWORLD I & II (CLASSIC)	19,90
ULTIMATE MIX KOMPL. DEUTSCH	69,90
ULTRA PACK VOL I (KOCH MEDIA) DT. ANL.	79,90
ULTRA PACK 2 (KOCH MEDIA) KOMPL. DT.	79,90
ULTRA PINBALL 2 CREEP NIGHT KOMPL. DT.	65,90
UNDER A KILLING MOON DT. ANLEITUNG	29,90
UNNECESSARY ROUGHNESS 96 DT. ANL.	29,90
URBAN RUNNER (LOST IN TOWN) K. DT.	69,90
URMELS FILMSTUDIO KOMPL. DEUTSCH	**49,90**
US NAVY FIGHTER CLASSIC DT. VERSION	29,90
VIRTUAL CORPORATION DT. ANLEITUNG	45,90
VIRTUA FIGHTER (WIN 95) DT. ANLEITUNG	69,90
VIRTUAL KARTS DT. ANLEITUNG	29,90
VIRTUAL POOL	29,90
VIRTUAL SNOOKER DT. ANL.	79,90
VOLLGAS KOMPL. DT.	35,90
WAR WIND -SSI-	69,90
WARCRAFT 2 EXCLUSIVE EDITION KOMPL. DT.	79,90
WARCRAFT 2 EXPANSION CD KOMPL. DT.	24,90
WARGAME CONSTR. SET III -AGE OF RIFLES-	69,90
WARHAMMER SHADOW OF HORNET RAT K.D.	69,90
WARRIORS DT. ANLEITUNG	24,90
WAYNE GRETZKY & NHLPA ALL-STAR DT. ANL.	**39,90**
WEREWOLF NOVALOGIC	29,90
WEREWOLF VS COMANCHE KOMPL. DT.	44,90
WETLANDS - TAKE A DEEP BREATH -	24,90
WIN SKAT KOMPL. DEUTSCH	39,90
WING ARMADA DT. ANL.	9,90
WING COMMANDER 3 K. D. CLASSIC	35,90
WING COMMANDER IV INCL. LÖSUNGSBUCH	**59,90**
WIPE OUT DT. ANLEITUNG	**29,90**
WIPE OUT 2097 DT. ANLEITUNG *	75,90
WOODRUFF & SCHNIBBLE OF ... K. D.	24,90
WOLFPACK KOMPL. DEUTSCH	24,90
WORMS REINFORCEMENTS DATA K. D.	35,90
WORMS INCL. REINFORCEMENT KOMPL. DT.	69,90
WWF IN YOUR HOUSE (WIN 95) DT.ANL.	**65,90**
WWF-WRESTLEMANIA: ARCADE GAME D.A.	29,90
X WING COLLECTORS KOMPL. DT.	35,90
XS	**69,90**
YAHTZEE DT. ANLEITUNG	45,90
"Z" (BITMAP BROTHERS) K. D. INCL. LÖSUNGSB.	**74,90**
"Z" DIRECTORS CUT EV/DV	19,90
ZORK: NEMESIS INCL. LÖSUNG KPL. DT.	**39,90**

PC-Zubehör/Joysticks

Artikel	Preis
ALFA TWIN -JOYSTICKUMSCHALTER-	49,90
F-16 FLIGHTSTICK CH-PRODUCTS	79,90
F-16 COMBAT STICK CH-PRODUCTS	129,90
FLCS F-16 FLIGHT STICK - THRUSTMASTER -	249,90
FORMULA T2 LENKRAD - THRUSTMASTER -	**219,90**
GRAND PRIX 1 -THRUSTMASTER LENKRAD-	**169,90**
GRAVIS BLACKHAWK JOYSTICK	**54,90**
GRAVIS FIREBIRD II	119,90
GRAVIS GAME PAD PRO	49,90
GRAVIS GRIP PAD SPORT SET INCL. NHL 96	149,90
GRAVIS GRIP PADS (2 STÜCK)	59,90
JUWEL CASE DOPPEL-CD	**1,49**
LOGITEC "THUNDERPAD"	**44,90**
LOGITEC "WINGMAN WARRIOR"	**139,00**
PFCS PRO FLIGHT STICK - TRUSTMASTER -	219,90
PFLCS F22 PRO FLIGHT -THRUSTMASTER-	269,90
PHAZER PAD –THRUSTMASTER–	99,90
PRO THROTTLE CH-PRODUCTS	189,90
RUDDER PEDALS RSC - THRUSTMASTER -	219,90
SIDEWINDER 3 D GAMEPAD -MICROSOFT-	79,90
SOUNDBLASTER 32 PNP DT. HANDBUCH	229,90
SOUNDBLASTER SB 16 VALUE ED. PnP	169,90
SOUNDBLASTER AWE 32 PnP	339,90
THRUSTMASTER WIZARD PINBALL CONTR.	69,90
TOP GUN JOYSTICK –THRUSTMASTER–	65,90
TQS F-16 WEAPON CONTROL - THRUSTMASTER	239,90
VIRTUAL PILOT CH-PRODUCTS	119,90
VIRTUAL PILOT PRO CH-PRODUCTS	165,90
WEAPON CONTROL WCS MARK II	199,90
X-FIGHTER–THRUSTMASTER–	79,90
XL-ACTION JOYSTICK - THRUSTMASTER -	49,90
ACM GAME CARD - THRUSTMASTER -	54,90
ACTION REPLAY VERSION 4.6 DT. HANDB.	169,00
ELIMINATOR GAME CARD GRAVIS	45,90
GRAVIS GAME PAD	39,90
GRAVIS JOYSTICK ANALOG PRO	49,90
PRO PEDALS/CH PRODUCTS	169,90
PRO THROTTLE - CH PRODUCTS	189,90
YAMAHA DB-50 XG WAVETABLE DT. HANDB.	239,90
YAMAHA YST-MSX 10 SUB WOOFER DT. HANDB.	199,90

JETZT AUCH SONY PSX GAMES · JETZT AUCH SONY PSX GAMES · JETZT AUCH SONY PSX GAMES · JETZT AUCH SONY PSX GAMES

* = BEI DRUCKLEGUNG NOCH NICHT LIEFERBAR – Irrtum vorbehalten – Preishits nur solange Vorrat reicht!! – Versandkosten: Nachnahme plus DM 9,90, Vorkasse plus DM 8,00; Ausland: Nur Vorkasse gegen Euroscheck + DM 20 Versand. Auch bei Vorkasse Inland nur Euroscheck! Mindestbestellwert DM 30,00; Software ab DM 200,00 Bestellwert nur im Inland versandkostenfrei!
HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT! (Nur gegen Gewerbenachweis!!) **Kostenlosen Katalog gegen 3,– DM Rückporto anfordern!**

Wiedemann

1/1997

Fragile Allegiance • Strategie

UNBESTÄNDIG

Eine ganze Reihe unterschiedlicher Spiele scheinen für diesen Gremlin-Titel Pate gestanden zu haben. Die auffälligsten Parallelen lassen sich jedoch zu Ascendancy und Spaceward Ho ziehen.

Tetra Corp, einer der größten Konzerne des 3. Jahrtausends, hat sich auf Beschaffung und Handel seltener Mineralien spezialisiert. Der Spieler bekommt von Tetra Corp ein bestimmtes Asteroidenfeld zugewiesen und soll möglichst viele Minenkolonien errichten, Profit erwirtschaften und potentielle Feinde ausschalten. Der besondere Clou daran ist, daß sich die Asteroiden frei in dem Abschnitt bewegen, wodurch sich das Spielfeld ständig ändert.

SimCity

Sie beginnen jeweils mit einer Kolonie und einem Transportschiff, das weitere Stützpunkte errichten kann. Auf der Oberfläche des Asteroiden lassen sich nun Gebäude errichten. Dazu gehören Farmen, Wohngebäude, Kraftwerke, Minen, Lagerhallen und natürlich auch Waffenfabriken, Hangars, Raketenbasen und Raumschiffwerften. Ähnlich wie in SimCity die Stadt, so wird in Fragile Allegiance der Asteroid dargestellt. Sämtliche Befehle und Aktionen werden dazu in Echtzeit ausgeführt. Langsam kann man mit ansehen, wie die Gebäude in die Höhe wachsen. Jede Produktion, egal ob es sich um Konstruktionen auf dem Asteroiden oder um Schiffe handelt, benötigen Geld und Ressourcen.



Von dieser grafisch lieblos gestalteten Karte wählen Sie Ihre einzelnen Kolonien an und geben Ihren Flotten neue Ziele.

Credits bekommt man hauptsächlich auch wieder durch den Verkauf von Rohstoffen, die in den Minen gefördert werden.

Spaceward Ho

Sobald Ressourcen knapp werden, beginnen Kriege. In Fragile Allegiance stellen sowohl Kolonien als auch die unterschiedlichen Flotten das militärische Potential dar. Schiffe sind beweglicher und eignen sich ideal, um feindliche Flotten aufzureiben. Die Möglichkeit, seine Schiffe selbst zu designen sind relativ begrenzt. Entwicklung neuer Technologien ist gar nicht möglich, es können nur von einigen bereits bekannten Errungenschaften die Blaupausen eingekauft werden. Eine noch destruktivere Gewalt geht aber von den Raketensilos der Kolonien aus, die sich auf feindliche Asteroiden abfeuern lassen. Allerdings bleiben Asteroiden immer relativ träge, selbst wenn man ihnen einen Antrieb verpaßt. Sämtliche Schlachten sind zwar animiert, aber man kann nicht taktisch eingreifen.



Die Asteroiden-Oberfläche erinnert stark an Ascendancy. Gebäude werden errichtet und wieder abgerissen. Die Anordnung der Konstruktionen ist unwichtig.



In diesem Menü verteilen Sie Ihre finanziellen Mittel auf die unterschiedlichen Kostenbereiche.

Iconologie

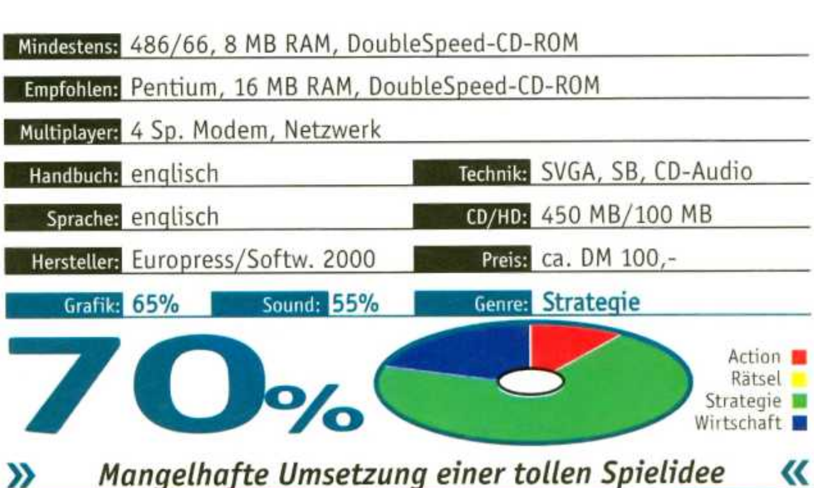
Schon fast eine Wissenschaft für sich sind die Icons. Es dauert ziemlich lange, bis man sich in diesem Dschungel zurechtfindet. Teilweise stehen zwei absolut identische Icons auf einem Schirm, die natürlich unterschiedliche Funktionen auslösen. Da hilft auch das Tutorial wenig, da es nicht interaktiv ist. Obwohl die Grafik sich in hochauflösendem SVGA präsentiert und Fragile Allegiance optisch einen annehmbaren Eindruck macht, ist es relativ unübersichtlich. Eine nüchterne Computerstimme gibt Kommentare zu den einzelnen Aktionen, und im Hintergrund wird das Ohr mit sphärischen Klängen überschwemmt.

Alexander Geltenpoth

KOMMENTAR

»Spielspaßhemmend ist vor allem die Benutzeroberfläche. Jedes Menü besitzt mehrere Untermenüs, die wieder Untermenüs haben. Es dauert relativ lange, bis man sich mit der Steuerung vertraut gemacht hat. Das Tutorial ist ein schlechter Witz, aus dem Handbuch vorlesen kann ich mir auch selbst. Strategisch stellt Fragile Allegiance aber schon eine Herausforderung dar. Allerdings wird das Spiel zu schnell eintönig.«

Mindestens:	486/66, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM		
Empfohlen:	Pentium, 16 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM		
Multiplayer:	4 Sp. Modem, Netzwerk		
Handbuch:	englisch	Technik:	SVGA, SB, CD-Audio
Sprache:	englisch	CD/HD:	450 MB/100 MB
Hersteller:	Europress/Softw. 2000	Preis:	ca. DM 100,-
Grafik: 65%	Sound: 55%	Genre:	Strategie



» Mangelhafte Umsetzung einer tollen Spielidee «

069 - 332 353

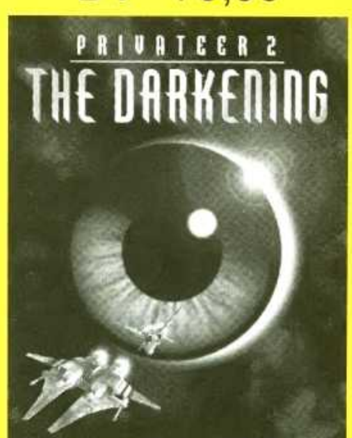
Mo-Fr. 09.30-19.30 Uhr

Fax 069-30851087 T-Online *soco#



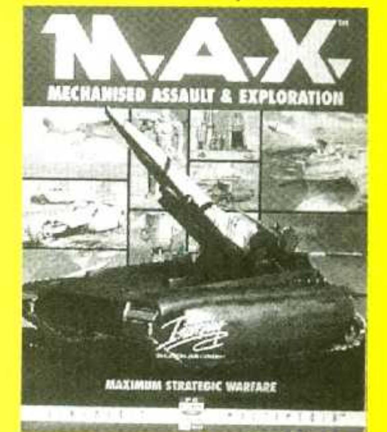
Titel	Version	Preis
3 Skulls of the Toltecs	DV	69,90
3D Ultra Pinball 2	DV	69,90
Absolut Pinball	DA	54,90
Ace Ventura	DV	5,9,90
Afterlife	DA	69,90
AH64D Longbow	DV	79,90
AH64D Flashpoint Korea*	DV	39,90
Airbus 2*	DV	69,90
Anvil of Dawn	DV	74,90
American Dream	DV	34,90
Animal*	DV	79,90
Azraels Tear	DV	69,90
Battle Cruiser 3000 AD*	DV	67,90
Bedlam	DA	74,90
Betrayl in Antara*	DA	79,90
Bleifuss	DV	49,90
Blood & Magic AD&D	DA	79,90
Boong!	DV	49,90
Bug!	DV	49,90
Casino Deluxe 2.0*	EV	64,90
Cheesmaster 5000	DV	69,90
Chronicle of the Sword	DA	69,90
Chronomaster	DA	69,90
Civilization 2	DV	74,90
Civil War General	DV	79,90
Command & Conquer SVGA	DV	89,90
Command&Conquer inkl. Data	DV	89,90
Command&Conquer Data	DV	24,90
Conquest of the new World	DV	79,90
Leisure Suit Larry7	DV	79,90
Lighthouse	DV	79,90
Links LS	DA	89,90
Links Pelikan Hill	EV	49,90
Lords of the Realm 2*	DV	79,90
Magic the Gathering*	DV	79,90
MAD TV 2	DV	71,90
Mechwarrior 2 inkl. Data	DV	49,90
Mechwarrior 2 Data	DV	39,90
Mechwarrior2:MERCENARIES*	DV	79,90
Mega Race 2	DV	54,90
Monopoly	DV	54,90
Muppets Inside	DA	69,90
Myst	DV	69,90
Nato Fighters (ATF-Data)*	DV	34,90
Nascar Racing 2	DA	74,90
NBA Live 97	DV	74,90
Need for Speed Edt.	DV	79,90
Neverhood	DA	99,90
NHL Hockey 97	DV	69,90
NHL Powerplay Hockey 97*	DV	79,90
NFL Quarterback 97	DV	79,90
Nihilist	DV	64,90
NFL 97 - John Madden	DV	69,90
Normality	DV	79,90
Orion Burger	DV	74,90
Outpost 2*	DV	89,90
Pax Imperia 2*	DV	89,90
Pete Sampras Tennis*	DV	79,90

Privateer 2*
DV 79,90



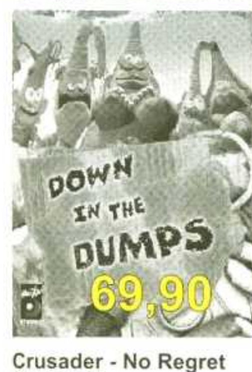
Geschäfte am Rande der Dunkelheit!

M.A.X*
DV 69,90



Das Strategiespiel der nächsten Generation!

TOP'S



Titel	Preis
Akte Pandora	79,90
Alien Trilogie	69,90
Baphomets Fluch	64,90
Bleifuß 2	59,90
Creatures	64,90
Bundesliga Ma.97	69,90
Daggerfall	69,90
Discworld 2*	79,90
Fifa Soccer 97	74,90
Flottenmanöver	69,90





DIABLO 74,90

TOP'S

Titel	Preis
Formel 1*	84,90
Master of Orion 2	79,90
MDK*	79,90
MS Flightsim.6	84,90
Phantasmagoria 2	79,90
Schleichfahrt	69,90
Schwarze Auge 3	34,90
Star Control 3*	79,90
Syndicate Wars	69,90
Toonstruck	69,90

Titel	Version	Preis
Crusader - No Regret	DV	64,90
Cyberia 2	DV	69,90
Cyberstorm	DV	79,90
Dawn of Darkness*	DV	79,90
Deadly Tide*	DA	79,90
Deadlock	DA	79,90
Descent 2	DA	69,90
Descent to Undermountain	DA	79,90
Destiny	DV	74,90
Destruction Derby 2	DV	69,90
Die Fugger 2	DV	54,90
Die gr. Schlacht i.d. Ardennen	DV	69,90
Die gr. Schlacht u. Gettysburg*	DV	69,90
Die gr. Schlacht um Waterloo*	DV	69,90
Die gr. Schlacht um Shilo*	DV	69,90
Dominion	DV	79,90
Earthsiege 2	DV	79,90
Earthworm Jim 1+2 DOS	DV	64,90
Ecco the Dolphin	DV	49,90
Elisabeth I.	DV	69,90
Eurofighter 2000 inkl. Tact-Com	DV	81,90
Eurofighter 2000 Tact-Com	DV	34,90
Eurofighter 2000 Super	DV	81,90
F1 Manager 96	DV	69,90
F1 Grand Prix 2	DV	79,90
F1 Grand Prix 2 Perfekt	DV	
F22 Lightning 2	DV	79,90
Fifa Soccer 96	DV	59,90
Fire Fight	DV	59,90
Flight Commander 2	DV	69,90
Flying Corps	DV	84,90
Fragile Allegiance	DV	79,90
FX Fighter Turbo	DV	64,90
Gabriel Knight 2	DV	79,90
Gearheads	DV	49,90
Gene Machine	DV	74,90
Gene Wars	DV	69,90
Golden Gate Killer	DV	74,90
Grand Prix Manager 2	DV	81,90
G-Nome*	DV	84,90
Guts 'N' Garters	DV	84,90
Hardline	DV	59,90
Hexagon Kartell	DV	67,90
Hexen Mission	DA	29,90
Hind	DA	59,90
Holiday Island	DV	69,90
Hugo 4	DV	59,90
Hunter Hunted*	DV	84,90
Hyperblade*	DV	81,90
Interstate 76*	DV	84,90
Iron & Blood	DA	74,90
Iznogoud*	DV	69,90
Jedi Knight*	DA	84,90
König der Löwen	DA	54,90
Lands of Lore 2*	DV	84,90
Planer 2	DV	69,90
Planer 2 Mission	DV	23,90
Pole Position	DV	69,90
Power Pack 4	DV	79,90
inkl.Fifa 96, Rally Champion Chip, Magic Carpet 2, 8 Puddon Pad		
Puppen, Perlen, Pistolen	DV	79,90
Quest for Glory Coll.	DA	69,90

Wir führen auch Lösungshefte, Magic-Karten, Zubehör, Wissens- und Lernsoft-ware. Level-CD's ab DM 14,90.

Titel	Version	Preis
Rally Racing 97	DV	74,90
Rätsel des Master Lu	DV	69,90
Realms of the Haunting	DV	79,90
Ripper	DV	59,90
Risiko	DV	69,90
Road Rash	DV	59,90
Rückkehr nach Krondor*	DV	84,90
Sandwarrior*	DV	79,90
Shannara	DV	69,90
Shattered Steel	DV	69,90
Sherlock Holmes-Täto.Rose	DV	74,90
Siedler 2	DV	69,90
Silent Hunter	DV	69,90
Silent Hunter Mission Patrol*	DV	24,90
Sim City CD Collection	DV	89,90
Simon the Sorcerer 1+2 Edt.	DV	49,90
Sonic CD	DV	54,90
Star General*	DA	79,90
Starcraft*	DV	79,90
Star Trek Academy	DV	39,90
Star Trek Borg		i.Vorb.
Star Trek Deep Space Nine	DA	69,90
Star Trek - Klingons	DV	69,90
Star Trek Warrior Set	DV	69,90
Storm	DV	59,90
Terra Nova	DA	69,90
The Dig	DV	74,90
Theme Hospital*	DV	74,90
Time Commando	DV	69,90
Tomb Raider	DV	64,90
Trophy Base 2*	EV	69,90
Tunnel B1	DV	84,90
Versaille 1685	DV	74,90
Virtua Cop	DA	74,90
Virtua Fighter	DV	69,90
Warcraft 2 Edt. inkl. ExpSet	DV	79,90
Warcraft 2 Exp.Set	DV	24,90
Warwind	DV	69,90
Wing Commander 4	DV	54,90
Worms inkl. Reinforcment	DV	69,90
Worms Reinforcment	DV	34,90
X-Wing vs. Tie-Fighter		i.Vorb.
Z	DV	69,90

LOW BUDGET!

Titel	Version	Preis
11th Hour	DV	29,90
3D Lemmings	DV	19,90
Bioforge	DV	29,90
Bundesliga Manager Pro.	DV	19,90
Christof Kolumbus	DV	19,90
Colonization	DV	24,90
Crusader: No Remorse*	DV	29,90
Deadelus Encounter	DV	24,90
Der Reeder	DV	19,90
Destruction Derby	DV	29,90
Die Siedler 1	DV	29,90
Die Siedler 2 Mission	DV	29,90
Discworld	DV	29,90
Dungeonmaster 2	DV	29,90
Earthsiege 1	DV	24,90
Earthworm Jim WIN 95	DV	32,90
Eishockey Manager	DV	19,90
Ecstatica	DV	19,90
Games Gold		39,90
40 Top Spiele, 15 CD's		
Grand Prix	DV	24,90
Grand Prix Manager	DV	39,90
Indy Car 2	DV	34,90
Jagged Alliance	DV	29,90
Kings Quest 7*	DV	24,90
Little Big Adv.	DV	29,90
Master of Magic	DV	24,90
Might&Magic Triologie	DV	39,90
Pirates Gold	DV	24,90
Pitfall	DV	29,90
Pizza Connection	DV	19,90
Pro Pinball The Web	DV	25,90
Railroad Tycoon Deluxe	DV	24,90
Rüsselsheim	DV	24,90
Schwarze Auge 2	DV	29,90
Shanghai-Great Moments	DV	24,90
Simon 1	DV	24,90
Simon 2	DV	29,90
Shivers	DV	19,90
Space Quest 6*	DV	24,90
Star Trek-Final Unity	DV	39,90
Stonekeep	DV	34,90
Teamchef	DV	29,90
Theme Park Classic	DV	29,90
Tilt	DV	24,90
Top Gun	DV	29,90
UFO	DV	24,90
Vollgas	DV	29,90
Warcraft 1	DA	29,90
Wing Commander 3	DV	34,90
Woodruf	DV	21,90
Wipe Out	DV	19,90

PLAYSTATION!

Titel	Version	Preis
Sony Playstation		389,90
Memory Card		44,90
Controll Pad		39,90
Alien Trilogy	DV	89,90
Andretti Racing	DV	89,90
Baphomets Fluch	DV	89,90
Battlearena Toshinden 2	DA	99,90
Bubble Bobble	DV	79,90
Bust a Move 2	DV	59,90
Command & Conquer*	DV	89,90
Crash Bandicoot	DV	99,90
Darstalkers	DV	84,90
Destruction Derby 2*	DA	99,90
Die Hard Trilogy	DV	79,90
Fifa 97	DV	79,90
Formel 1	DA	89,90
Gunship 2000	DV	99,90
Itern. Track&Field	DV	99,90
Myst*	DV	89,90
Need for Speed	DA	79,90
NHL Hockey 97	DV	79,90
Olympic Games	DV	89,90
Pete Sampras Tennis	DV	79,90
Reloaded	DV	79,90
Sim City 2000	DV	89,90
Soviet Strike	DV	79,90
Syndicate Wars	DV	79,90
Tekken 2	DA	99,90
Time Commando	DA	89,90
Tunnel B1	DV	84,90
Wing Commander 4*	DV	99,90
Wipe Out 2097	DA	99,90

Gamestore Frankfurt:



Königsteiner Str./Ecke Gerlachstr.
TEL: 069 - 30 851 069

Preise sind Versandpreis. ALLE WEITEREN SPIELE auf ANFRAGE! DV=Dt.Version DA=Dt. Anleitung EV=Engl.Version *bei Drucklegung noch nicht verfügbar, ab DM 230,00 Versandwert (Software) portofrei, Vorkasse DM 6,90, Nachnahme DM 9,90 zzgl. DM 3,00 NN-Gebühr, bei Annahmeverweigerung berechnen wir DM 19,50. Software-Company, Gerlachstr. 40, 65929 Frankfurt. HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT! Änderungen und Irrtümer vorbehalten.

Das Hexagon Kartell

ROTOR-ACTION

Daß „Made in Germany" auch einmal zum Gütesiegel für technisch innovative PC-Spiele werden würde, hätte vor Jahresfrist niemand prognostizieren können. Nachdem Blue Byte mit dem Unterwasser-Epos Schleichfahrt für Aufmerksamkeit sorgte, wechselt nun WiSim-Spezialist Ascaron (ehemals Ascon) unter Pauken und Trompeten das Fach.



Das Hexagon Kartell entwirft ein fiktives, aber nicht unrealistisches Szenario: Nach dem Fall des Eisernen Vorhangs Anfang der 90er Jahre ordnet sich die Welt neu, Grenzen fallen. Doch neben positiven Aspekten ebnen die Entwicklungen auch dem organisierten Verbrechen neue Wege. Kurz nach der Jahrtausendwende bildet sich aus verschiedenen Verbrechersyndikaten ein weltumspannendes Netz aus Waffenschiebern und Drogenhändlern, das Hexagon-Kartell. Auf einer geheimen Konferenz beschließt der Weltsicherheitsrat die Entsendung einer internationalen Eingreiftruppe. Nach der Gründung der United Navy und dem Bau des Trägerschiffs UNS Mustang machen sich die 100 besten Kampfpiloten aller Nationen mit ihren Helikoptern auf, um die sechs Eckpfeiler-Syndikate des Kartells zu zerschlagen. Erstes Ziel soll ein kolumbianisches Drogensyndikat sein, die USN Mustang macht vor der mittelamerikanischen Küste fest, und der Spieler übernimmt die Rolle des zwielichtigen Kampfpiloten Hawk.

VERGLEICH

Nicht nur dank der respektablen 3D-Engine kann sich Ascaron den Platz an der Sonne erobern. Vor allem die feine Abstimmung des Schwierigkeitsgrades und die abwechslungsreichen Missionen heben das Spiel von allen anderen Flugsimulationen ab. Schön, daß es sich dabei um ein deutsches Spiel handelt, das die amerikanischen Spezialisten von Origin oder Sierra vielleicht zu neuen Höchstleistungen antreibt.

Spiel	Wertung
Das Hexagon Kartell	86%
Silent Thunder	83%
Top Gun	83%
F22 Lightning 2	82%
AH-64D Longbow	81%
Hind	75%

Reichhaltige Ausstattung

Nach einführenden Videosequenzen findet man sich an Bord des Hubschrauberträgers wieder. Im zentralen Menübildschirm kann für anstehende Aufträge einer der geeigneten Helikopter ausgewählt und auch individuell bewaffnet werden. Als Optionen stehen reichhaltige Möglichkeiten der Systemanpassung zur Verfügung. Besonders augenfällig ist die detaillierte Unterstützung unterschiedlicher Joysticks und Flugkontroll-Systeme. Für Fans bietet man sogar VR-Helm-Optionen. Hier ist anzumerken, daß man spätestens jetzt über die Anschaffung eines Waffenkontrollsystems nachdenken sollte. Nur so kann man die akkuraten physikalischen Flugmodelle der Helikopter richtig genießen, für die ein ehemaliger Heeresflieger und Hubschrauber-Fluglehrer sowie ein Physiker verantwortlich zeichnen. Mit einem Standard-Joystick oder nur per Tastatur muß bei aller Funktionsvielfalt der Spielspaß doch hart erarbeitet werden.

Nach knappem, detailliertem Briefing darf man sogleich von der USN Mustang abheben und auf Kurs gehen oder sich per „Instant Action" an den Ort des ersten Geschehens versetzen lassen. Je nach Prozessorleistung und gewählten Grafikdetails erwarten den Piloten mehr oder minder üppig ausstaffierte Landschaften. Während auf kleineren Systemen auf Umgebungsdetails weitgehend verzichtet wird, darf man sich mit einem leistungsstarken Pentium-PC auf dichte Bewaldung, Gebäude und sogar zivile Bodenfahrzeuge

PC ACTION PRÜFSTAND

Um die Hubschrauber-Simulation möglichst vielen Hobby-Piloten zugänglich zu machen, hat Ascaron drei im Spiel umschaltbare Bildschirmauflösungen spendiert, die zusätzlich mit wählbaren Grafikdetails variiert werden können. Die Bewertungen beziehen sich auf die jeweils höchste Detailstufe.

	640*480	320*400	320*200
486DX2/66, 8 MB, 1 MB Cirrus Logic	unspielbar	gerade noch spielbar	gut spielbar
Pentium 100, 16 MB, 2 MB Elsa Trio	gerade noch spielbar	gut spielbar	optimal
Pentium 166, 32 MB, 2 MB Elsa Trio	optimal	optimal	optimal





Eine Bohrinsel des kolumbianischen Drogenkartells steht unter schweren Waffen. Mit der entsprechenden Ausrüstung und geschickt ausgeführten Flugmanövern aber kann der Widerstand gebrochen werden.

freuen. Seltener hat man zwar die Gelegenheit, einen der gegnerischen Helikopter in Ruhe zu betrachten, aber die verschiedenen Außenansichten des eigenen Fluggefährts zeigen den Detailreichtum und Realismus, den Ascarons 3D-Engine hier erreicht.



Viel Fingerspitzengefühl im Umgang mit der Kollektiv- und Heckrotor-Steuerung ist nötig, um Aufträge mit Anhängelasten oder Rettungsaktionen erfolgreich zu absolvieren.

Beispielhafte Motivation

Was das Hexagon Kartell neben der technischen Seite heraushebt, ist die Missionsgestaltung und ein nachahmenswerter Trainingsmodus, der per Einweisung über Funk mit allen wichtigen Flugmanövern vertraut macht. Über 70 Einzelaufträge finden sich in den sieben, über den ganzen Globus verteilten Szenarien wieder. Um jedoch alle zu Gesicht zu bekommen, wird man das Hexagon Kartell mindestens zweimal durchspielen müssen. Hier reiht sich nicht ein Auftrag an den anderen. In einem verzweigten Missionsbaum wird der weitere Weg erfolgsabhängig eingeschlagen, was das „Erleben" der Alter Ego-Karriere intensiver macht. Alternativ können fehlgeschlagene Missionen natürlich auch wiederholt werden. Ebenfalls motivierend wirken sich die abwechslungsreichen Aufträge aus, in denen pure Ballerei oftmals im zweiten Glied steht: Geiseln müssen befreit, brennende Tanker gelöscht oder Luftaufnahmen von verdächtigen Gebäuden gemacht werden. Einen besonderen Stellenwert nimmt während des Fluges auch der Funkverkehr ein, den man tunlichst pflegen sollte, um über alle Informationen zu verfügen, die Missionen zum Erfolg werden lassen.

Christian Müller

KOMMENTAR

» Wer hätte gedacht, daß der Schritt von der Wirtschafts- zur Flugsimulation so klein sein kann. Aber im Ernst: Ascarons Hexagon Kartell verfügt über alle technischen Voraussetzungen und auch die motivierende Anziehungskraft, alle Apaches, Gunships und Hinds in die Schranken zu weisen. Besonders gefallen hat mir die behutsame Heranführung an die alles andere als einfache Steuerung eines Hubschraubers im Trainingsmodus sowie der ausgewogene und stets abwechslungsreiche Aufbau der Missionen. «

HANGAR UND FUHRPARK

Über 30 Flugzeuge, Schiffe und Autos begegnen dem Spieler im Verlauf der Missionen. In acht verschiedenen Helikoptern, die alle auch über eine originale Cockpitgestaltung verfügen, darf man sogar selbst Platz nehmen. Vor Beginn eines Auftrags kann man zumeist aus geeigneten Hubschraubern wählen.

HUBSCHRAUBER IM SPIELER-HANGAR


AH-64A Apache, Panzerabwehrhubschrauber


Bell AH-1W Super Cobra, Panzerabwehr- und Kampfhubschrauber


MD 500 Defender, leichter Mehrzweckhubschrauber


Sikorsky Sea King, Schiffsabw.-, U-Boot-, Jagd- und Transp.-Hubschrauber


Bell UH-1, Transport- und Unterstützungshubschrauber


Sikorsky Black Hawk, leichter Transport- und Kampfhubschrauber


Witchride, Stealth-Kampfhubschrauber


Bell 222, leichter Vielzweckhubschrauber ohne Bewaffnung

BEISPIELE SONSTIGER EINHEITEN


Geländegängiger LKW


Mirage F.1, Mehrzweckjäger


Roland, Flugabwehrpanzer


UNS Mustang, Hubschrauberträger

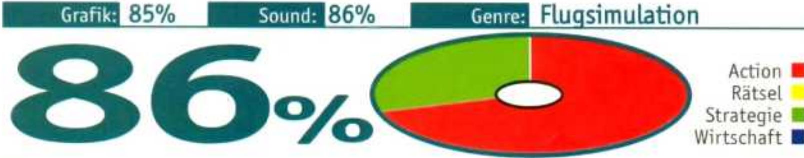


Detailreich: alle im Spiel vorkommenden Objekte wie Helikopter, Landfahrzeuge, Gebäude, ja sogar Laternen, Ölfässer oder Plakatwände sind als 3D-Objekte realisiert.

Mindestens: 4486/66, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM
Empfohlen: Pentium 90, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM
Multiplayer: kein Multiplayer-Modus

Handbuch:	deutsch	Technik:	SVGA/SB
Sprache:	deutsch	CD/HD:	980 MB/60 MB
Hersteller:	Ascaron	Preis:	ca. DM 120,-

Grafik: 85% Sound: 86% Genre: Flugsimulation



» *Exakte Simulation und motivierende Spielatmosphäre* «

Holiday Island • WiSim

INSELKOLLER

Wie schön! Um dem Weihnachts- und Neujahrsstreß zu entfliehen, buchen Sie mit Sunflowers eine Reise in die Karibik. Leider ist jedoch die gesamte Touristikbranche dort in den Skiurlaub verreist. Naja, mit dem nötigen Kleingeld in der Tasche bauen Sie sich eben Ihr Ferienparadies selbst auf, relaxend Geld zu verdienen ist ja auch nicht schlecht!



Durch die Ausrichtung von Großereignissen gewinnen Sie zusätzliche Einnahmen und Ansehen.



Nanu? Das Brandenburger Tor inmitten eines Karibik-Szenarios? Die Auktion macht's möglich.

Sie starten auf einer kleinen Inselgruppe und bauen ganz SimCity-like Straßen, Hotels und Einkaufsmöglichkeiten in die bis dato unberührte Natur, um die Pauschaltouristen aller Länder mit Ihren karibischen Träumen zu vereinigen. Nach Herzenslust heben oder senken Sie das Gelände, um Platz für Ihre Neubauten zu schaffen. Schon bald fließen die Moneten, daß es eine wahre Freude ist, ein Flughafen muß her, Attraktionen wie der „Ballamann 5", ein Autosalon oder das riesige Queen's Hotel sorgen für noch mehr Geld und noch mehr Verantwortung. Durch kleine Zufallsereignisse und Katastrophen werden Sie wachsam gehalten. Mitunter gilt es, auf Auktionen Gebäude wie den Eiffelturm für Ihr Ferienparadies zu ersteigern, oder Sie dürfen sich um die Ausrichtung einer Surf-Meisterschaft bemühen, was das Ansehen Ihrer Attraktionen in die Höhe schnellen läßt. Stets müssen die Preise für alle Anlagen im Auge behalten werden, durch Werbung wird für den Nachschub an Hausfrauen gesorgt, Versicherungen wollen abgeschlossen werden und die Konkurrenz der maximal sieben Computergegner will auch unter Kontrolle gebracht werden. Dazu stehen Ihnen kleinere Sabotage-Aktionen wie etwa das Engagement von Haitauchern zur Verfügung. Und das soll noch Urlaub sein?

Gelungenes Interface

Ja, denn bei Ihren Planungen werden Sie durch eine intuitive Benutzerführung unterstützt. Ein paar Icons, die durch das Verweilen des Mauszeigers Ihre Funktion offenbaren, müssen Sie beherrschen, das war's dann auch schon. Der Spielbildschirm erscheint stets mit 640 x 480 Bildpunkten und wird durch Animationen aufgelockert. Haben Sie eine höhere Windows-Auflösung gewählt, können Sie alle Infofenster nach Belieben über den Bildschirm verteilen. Ist Ihre erste Insel erst mal restlos zugepflastert, erscheint es aber doch kurzzeitig, das mittlere Motivationsloch. Durch saisonbedingte Preisschwankungen besteht Ihre Hauptaufgabe jetzt darin, ständig die Eintrittsgelder und Reservierungskosten für die Gebäude zu ändern, um eine ordentliche Auslastung zu erreichen. Dank der sechs Szenarien (Erschaffen Sie eine Luxusinsel, ein Surferparadies oder eine grüne Oase) hält Sunflowers jedoch die passende Motivationsspritze bereit und kann damit Schlimmeres verhindern. Die sechs Karibik-Soundtracks wecken sowieso Feriengefühle vor dem Monitor, auch wenn die Samba- und Mamboklänge im Winter etwas merkwürdig anmuten mögen.

Christian Bigge

Bei einer höheren Windows-Auflösung können Sie alle Fenster frei plazieren. Rechts oben der Spielscreen, darunter die Preis-Tabelle.

KOMMENTAR



» Statt „Aufschwung Ost" jetzt Aufschwung Süd? Nein, keine Frage, mit Holiday Island hat Sunflowers dem zuweilen faden Gesicht der deutschen WiSim ein zeitgemäßeres Outfit verpaßt. Zwar wäre technisch immer noch etwas mehr denkbar und wünschenswert, trotzdem versteht es Sunflowers, die karibischen Gefühle am Köcheln zu halten. Dazu tragen insbesondere die abwechslungreichen Szenarien bei, von denen es ruhig ein paar mehr hätten sein können. Im Vergleich zu SimCity 2000 wird bei Holiday Island etwas mehr Wert auf die Wirtschaftlichkeit der eigenen Gebäude gelegt. Deutsche Wertarbeit halt, empfehlenswert für alle Leicht-Strategen, die nicht sofort durch eine falsche Entscheidung um den Lohn Ihrer gesamten Planungen gebracht werden wollen. «

Mindestens:	486DX2/66, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM, Windows 3.11
Empfohlen:	Pentium 90, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM, Win95
Multiplayer:	nicht integriert, aber geplant

Handbuch:	deutsch	Technik:	SVGA, SB
Sprache:	deutsch/englisch	CD/HD:	197 MB/4 MB
Hersteller:	Sunfowers	Preis:	ca. DM 100,-
Grafik: 75%	Sound: 65%	Genre:	WiSim

78%

Action
Rätsel
Strategie
Wirtschaft

» Karibisches SimCity, eine deutsche WiSim mit hübscher Verpackung! «

MS FLIGHT SIMULATOR WIN95

Seit Jahren hievt Microsoft seinen Flight Simulator von einer Versionsnummer in die nächste. 1996 wird mit dieser Tradition gebrochen. Bei der neuesten Ausgabe handelt es sich ja eigentlich um V6.0, aber der Wechsel des Betriebssystems sollte wohl deutlich gemacht werden. Doch was bringt der? All jene, die schon früheren Versionen des MSFS nichts abgewinnen konnten, dürfen auch jetzt sitzenbleiben, denn natürlich hat sich an dem puristischen Simulationsanspruch gar nichts geändert. Mit der DirectX-Einbindung in das 32 Bit-Betriebssystem wurde bei höherer Bildschirmauflösung (640*480) eine bessere Framerate erreicht, wobei Pentium-PCs besonders unterstützt werden. Außerdem gibt es mit der Boeing 737-400 und einer Extra 300S zwei neue Flugzeuge im Portofolio. Dank CD-ROM fanden mit New York, Paris und Las Vegas auch drei Szenarien Platz, die durch weitere 14 neue Städte ergänzt werden. Unter dem Strich ist der MSFS wieder ein bißchen hübscher und umfangreicher geworden. In Sachen Flug-Realismus und -Optionen ist Microsoft hier seit jeher Meister aller Klassen. Was bleibt, ist weiterhin ein großer Nachholbedarf an wirklichkeitsnaher Landschaftsdarstellung. Das können Spieleprogrammierer immer noch besser.



Über dem Michigan-See im Landeanflug auf Chicago. Im Hintergrund die weltberühmte Skyline der Windy City.

Christian Müller

Mindestens:	486/66, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM, Win95		
Empfohlen:	Pentium 133, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM		
Technik:	SVGA/SB		
Handbuch:	deutsch	Multiplayer:	keine Multiplayeropt.
Sprache:	deutsch	CD/HD:	366 MB/66 MB
Hersteller:	Microsoft	Preis:	ca. DM 130,-
Grafik: 72%	Sound: 75%	Genre:	Glücksspiel

75%

Action · Rätsel · Strategie · Wirtschaft

» Purismus: In Echtzeit um die ganze Welt «

POWER CHESS

Die Zeiten, in denen Schachweltmeister ohne Probleme gegen Computer gewannen, sind längst vorbei. Ein gutes Schachprogramm zeichnet sich also nicht mehr durch Spielstärke alleine aus.

Genau hier setzt Sierras Power Chess an. Besitzen herkömmliche Schachcomputer ungefähr zehn verschiedene Spielstärken, so sind es bei Power Chess unendlich viele. Der Computer spielt immer gerade so gut wie sein Gegner. Dabei macht er manchmal sogar für Normalsterbliche ersichtliche Fehler, genauso wie das auch einem menschlichen Gegner passiert. Übt man nun zunehmend Druck auf ihn aus, wird der Computer wieder vorsichtiger und überlegt länger. Außerdem merkt sich der Computer alle vorhergegangenen Spiele. Versuchen Sie also niemals den gleichen Trick zweimal. Danach wird das Match kommentiert, und Sie werden auf alternative Zugmöglichkeiten hingewiesen. Kurzum, egal wie gut Sie schachspielen, Power Chess bietet genau die richtige Herausforderung, ohne zu frustrieren. Nebenbei lehrt einen der Computer methodisch Schach, egal ob man die Regeln gerade erst beherrscht oder seit einigen Jahren Mitglied eines Schachclubs ist.



Je nach Geschmack dürfen Sie sich Ihr Schach aussuchen, egal ob Sie die 2D- oder 3D-Darstellung bevorzugen.

Alexander Geltenpoth

Mindestens:	Pentium, 12 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM, Win95		
Empfohlen:	Pentium, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM, Win95		
Technik:	SVGA, SB		
Handbuch:	englisch	Multiplayer:	Modem, Netzwerk, Internet
Sprache:	englisch	CD/HD:	730 MB/10 MB
Hersteller:	Philips/Argonaut	Preis:	ca. DM 100,-
Grafik: 75%	Sound: 75%	Genre:	Strategie

90%

Action · Rätsel · Strategie · Wirtschaft

» Spitze - ein „menschlicher" Computergegner «

WETTEN DASS...?

Seit über 15 Jahren ist Deutschlands erfolgreichste Samstagabend-Show bereits „on air". Der Systhema Verlag versucht, in enger Zusammenarbeit mit dem ZDF den Elstnerschen Gassenhauer am PC erlebbar zu machen. In dem Doppel-CD-Paket befindet sich zum einen das Datenbank-Archiv zu allen Sendungen im HTML-Format. Gäste, Wetten, Kandidaten, Einschaltquoten: Mit 1.300 Fotos und 40 Minuten Video kann der Wetten dass..?-Obsession hier ausführlich gefrönt werden. Die zweite CD enthält die interaktive Wettshow fürs Wohnzimmer für bis zu vier Spieler. 16 ausgesuchte Original-Wetten, die Geschicklichkeit oder Gedächtnis verlangen, wurden zum Nachspielen umgesetzt. Da müssen Autos am Klang der Türen erkannt oder ein Text rückwärts und fehlerfrei getippt werden, während die Mitspieler auf den Ausgang der Wette setzen. Der Gewinner wird in einer Highscore-Liste ermittelt. Für Spielmotivation sollen sieben Schwierigkeitsgrade sorgen, und trotzdem scheinen 16 Aufgaben etwas zu wenig, um langanhaltenden Spielspaß aufrechtzuerhalten. Dennoch eignet sich Systhemas Wetten daß..? für einige kurzweilige Stunden im Familienkreis, zumal der Preis moderat gestaltet wurde.



Hier müssen Sie Schallplatten an der Rillenoptik erkennen. Jeder Spieler darf vor der Wette aber einige Zeit üben.

Christian Müller



Mindestens:	486/66, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM		
Empfohlen:	Pentium 90, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM		
Technik:	SVGA/SB		
Handbuch:	deutsch	Multiplayer:	4 Spieler an einem PC
Sprache:	deutsch	CD/HD:	833 MB/1 MB
Hersteller:	Systhema	Preis:	ca. DM 50,-
Grafik: 71%	Sound: 65%	Genre:	Geschicklichkeits-, Denkspiel

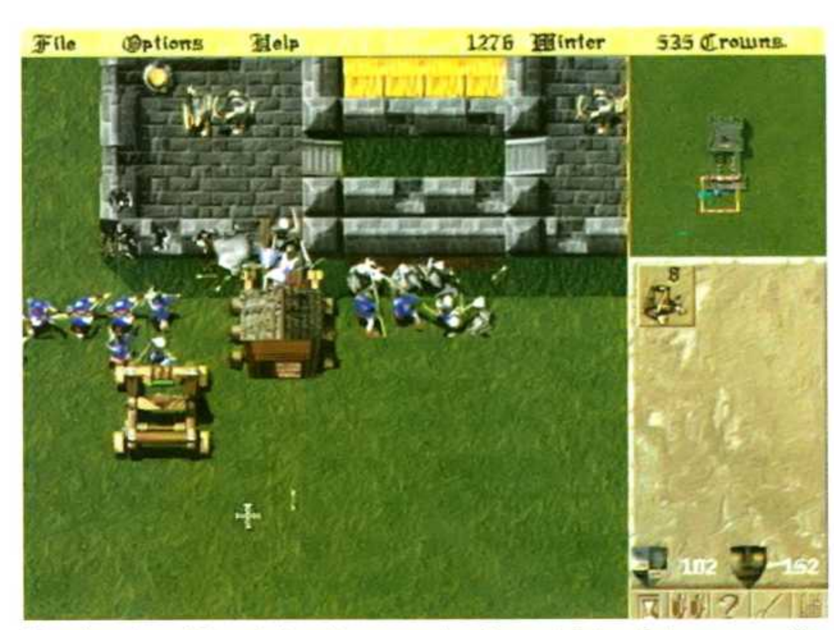
65%

Action · Rätsel · Strategie · Wirtschaft

» Familienspaß mit eingeschränkter Spieldauer «



Je nach Jahreszeit erblühen die Felder in frischem Grün, reift das Korn oder es liegt Schnee. Armeen und Händler werden symbolisiert.



Vor dem Angriff auf eine Burg werden Rammböcke, Belagerungstürme und Katapulte gebaut. Die Verteidiger sind trotzdem im Vorteil.

Lords of the Realm 2 • Strategie

BAUERNSCHLÄUE

Vor gut einem Jahr erschien der erste Teil von Lords of the Realm. Schon damals konnte das Spiel von Impressions durch den interessanten Genremix aus Wirtschaft, Strategie und Echtzeit Aufsehen erregen. Jedoch kränkelte es an schlechter Technik.

Der König ist tot, lang lebe der König! Was passiert aber, wenn der rechtmäßige Herrscher vor seinem Ableben keinen Thronfolger bestimmt hat? Intrigen, Krieg, Hunger und Seuchen plagen das Königreich, während jeder Aristokrat versucht, die Macht an sich zu reißen, koste es, was es wolle. Dabei ist es völlig irrelevant, ob sich Frankreich, Deutschland, England oder Italien im Nachfolgekrieg befindet.

Wirtschaft

Als Spieler haben Sie nur ein Ziel, nämlich den Thron selbst zu besteigen. Vier andere Lords stehen Ihnen dabei im Weg und müssen zwangsläufig mit Waffengewalt überzeugt werden, daß sie des Königsthrons nicht würdig sind. Militärische Überlegenheit läßt sich jedoch nur erreichen, wenn Sie wirtschaftlich die Nase vorne haben. Wer seine Ländereien ausbeutet, sich nicht um das Wohl der Bauern kümmert, brav Felder bestellt und Rindvieh züchtet, hat erstens kein Geld für Waffen und zweitens keine Bevölkerung, die er zum Wehrdienst einberufen könnte. Die Untertanen wollen also zum Felderbewirtschaften, Kühemelken, Holzfällen, Bergbau, Waffenschmieden und Burgenbau eingeteilt werden. Nebenbei legen Sie Lebensmittelverteilung und Steuersatz fest. Ausreichend Nahrung, gute Gesundheit und niedrige Steuern heben Moral und sorgen für Bevölkerungszuwachs. Brutale Steuersätze, Hunger, Seuchen und Kriege führen zu Moralverlusten und, falls nicht rechtzeitig etwas dagegen unternommen wird, Aufständen der Bauern sowie Verlust des Landes. Insgesamt wurde der wirtschaftliche Teil leicht vereinfacht. Ferner läßt sich die Komplexität beim Start des Spiels anwenderfeundlich einstellen.



Im Stadtmenü teilt man die Bauern zur Arbeit ein. Bergwerk, Feldarbeit, Viehwirtschaft, Schmiede usw. stehen zur Auswahl.

Strategie

In florierenden Ländereien lassen sich ohne Probleme große Armeen ausheben. Je nach Ausstattung mit Waffen bekommen Sie dann ein Heer von Bauern (keine Waffen), Bogenschützen, Armbrustschützen, Schwertkämpfern, Pikenträgern, Rittern oder Streitkolbenkämpfern. Waffen können, wie alle anderen Gegenstände auch, von reisenden Händlern eingekauft oder selbst aus Rohstoffen wie Holz und Erz produziert werden. Eine schlagkräftige Armee zeichnet sich durch eine gesunde Mischung aus. Ritter sind wegen ihrer Schnelligkeit besonders effektiv gegen Fernkämpfer, Bogenschützen reiben feindliche Bauernheere ohne Probleme auf und sind bei Belagerungen unverzichtbar. Die Zusammensetzung der Armee sollte also auf die spätere Taktik und feindlichen Heere abgestimmt sein.

Echtzeit

Früher oder später treffen Ihre Armeen auf Gegner. Wie beim ersten Teil können Sie dann den Computer den Kampf entscheiden lassen oder selbst Hand anlegen. Das Ganze läuft dann ähnlich wie bei Warcraft ab, aller-



Der Computergegner gehört nicht zu den besten Strategen. Recht einfältig stürmt er auf wohlvorbereitete Verteidigungsstellungen zu.

dings erreicht Grafik und Animation nicht einmal annähernd die Qualität des Vorbilds. Trotzdem ist dieser taktische Actionkampf interessant und macht eine Menge Spaß. Als Genremix erreicht Lords of the Realm 2 natürlich in keinem Punkt die Komplexität und Qualität eines reinen Wirtschafts-, Strategie- oder Echtzeit-Strategiespiels, obwohl der Sierra-Titel unter dem Strich technisch zu überzeugen weiß. SVGA-Grafik, animierte Zwischensequenzen, stimmungvolle Musik und ansprechende Soundeffekte erhöhen den Spielspaß maßgeblich.

Alexander Geltenpoth

VERGLEICH

Lords of the Realm 2 läßt sich als einmaliger Genremix nur schwer einordnen. In den einzelnen Komponenten ist es den meisten reinrassigen WiSims und (Echtzeit-)Strategiespielen unterlegen. Dafür fehlt es Lords of the Realm 2 an Spieltiefe und Komplexität. Conquerer schlägt noch am ehesten in die gleiche Richtung, ist aber technisch weit unterlegen.

Warcraft 2 ......85% (abgewertet)
Elisabeth 84%
Lords of the Realm 2 ....74%
Conquerer A.D. 1086 ....68% (abgewertet)

KOMMENTAR

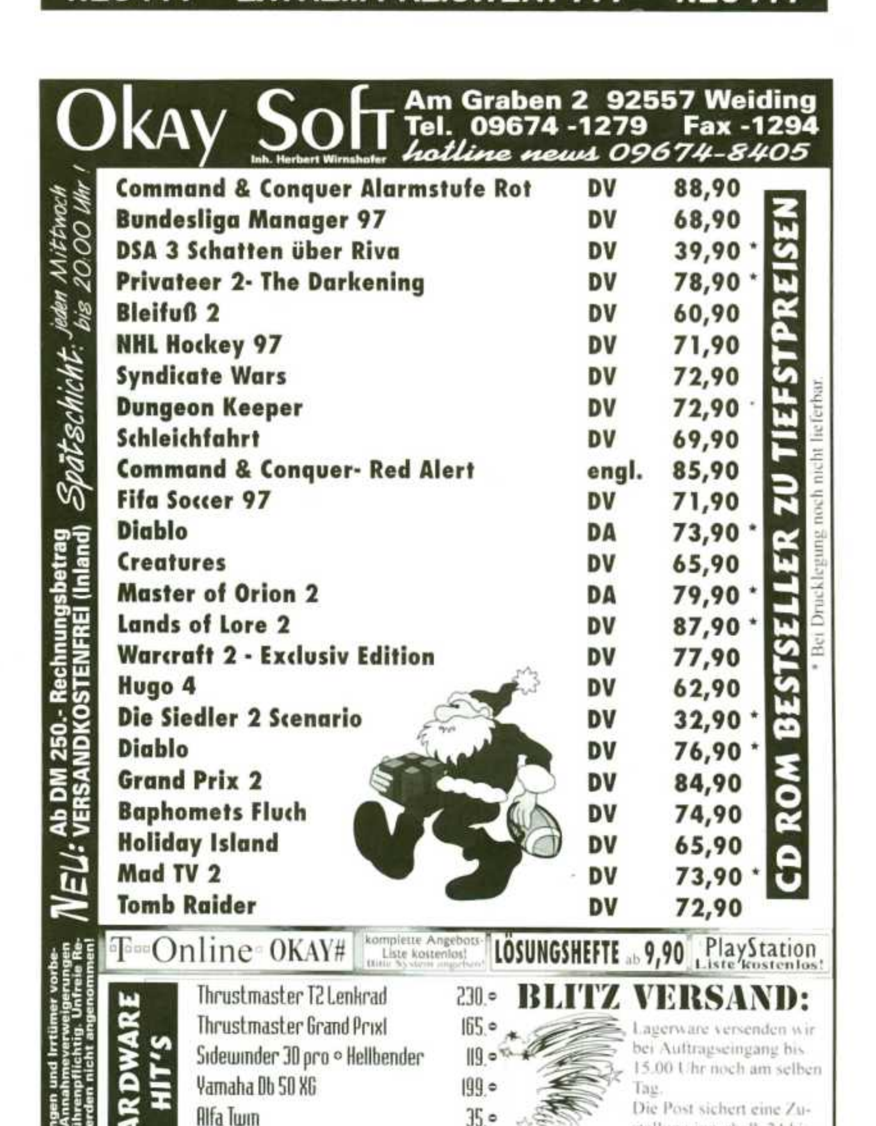
» Auch der zweite Teil kann wieder für etliche Stunden begeistern. Jeder Fan von Wirtschafts- und Strategiespielen wird mit Lords of the Realm 2 gute Unterhaltung finden. Wer dann noch ein Faible für das finstere Mittelalter hat, kommt voll auf seine Kosten. Allerdings werden Hardcore-Strategen und -Wirtschaftler unterfordert und langweilen sich ziemlich schnell. «

Mindestens: 486/66, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM
Empfohlen: Pentium, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM
Multiplayer: 4 Spieler Modem, Netzwerk
Handbuch: englisch — **Technik:** SVGA, SB
Sprache: englisch — **CD/HD:** 85 MB/70 MB
Hersteller: Sierra — **Preis:** ca. DM 100,-
Grafik: 75% — **Sound:** 70% — **Genre:** Strategie

74%

Action / Rätsel / Strategie / Wirtschaft

» *Mischung aus Wirtschaft, Strategie und Echtzeit* «



Cluedo • Brettspielumsetzung

DIGI-SHERLOCK

Sie kennen das Brettspiel? Gut! Versammeln Sie Ihre Familie vor Ihrem Rechner und klären Sie einen von zwölf verschiedenen Mordfällen auf dem digitalen Gut Tronstein. Recherchieren Sie die Video-Indizien und versuchen Sie, möglichst als erster darauf zu kommen, in welchem Raum wer mit welcher Waffe den Mord begangen hat.



Der Übersichtsplan zeigt Ihnen an, wo Sie sich gerade aufhalten und wo alle Verdächtigen zu finden sind.







Videosequenzen zeigen Ihnen wichtige Beweisstücke und Tathergänge. Auch des Rätsels Lösung wird so präsentiert.

Cluedo kommt gleich auf drei CD-ROMs daher, bei genauerem Hinsehen befindet sich auf jeder aber nur eine Geschichte, die bei jedem der vier anwählbaren Schwierigkeitsgrade allerdings einen anderen Handlungsverlauf offenbart. Für reichlich Stoff zum Nachdenken ist also gesorgt. Durch die digitalen Gemäuer bewegen Sie sich im Myst-Stil, sprich die Grafiken überblenden Schritt für Schritt, bei Drehungen rotieren Sie grundsätzlich in 90-Grad-Turns. Bei Ihrer Suche nach Hinweisen kommen Sie schon bald möglichen Tatverdächtigen und -werkzeugen auf die Spur. Rundenbasiert können bis zu sechs Spieler gleichzeitig versuchen, die komplexen Fälle zu lösen. Dabei steht jedem Heimdetektiv nur eine bestimmte Anzahl an Zügen pro Runde zur Verfügung. In jedem der insgesamt neun Räume des Guts finden Sie z. B. eine Uhr. Durch einen Klick darauf erfahren Sie durch ein kleines Video, was sich kurz zuvor an diesem Ort abgespielt hat. Glauben Sie, genügend Beweise zur Lösung des Falls beisammen zu haben, begeben Sie sich zum vermeintlichen Tatraum, rufen den Butler und klagen die entsprechende Person an. Je nach Schwierigkeitsgrad stehen Ihnen dazu ein bis drei Versuche zur Verfügung.

Up to yesterday

Technisch ist Cluedo sicher nicht das Gelbe vom Ei, und das trotz der recht guten Videoqualität. Die schrittweise Fortbewegung sollte auch in einem adventure-ähnlichen Spiel mittlerweile überholt sein. Die englische Sprachausgabe wurde nicht übersetzt. Wenigstens die Screens wurden deutsch gestaltet, unter den Videos prangen deutsche Untertitel. Kurioserweise wurden auch die Namen der handelnden Personen angepaßt, was anfangs etwas zu Verwirrung führt, weil Sie erst herausfinden müssen, welcher englische Name nun der deutschen Person entspricht. Für einen gemütlichen Familienabend mit bis zu sechs Mitspielern vor dem PC taugt Cluedo aber allemal, auch wenn jeder Fall nach einmaligem Durchspielen sicherlich seinen Reiz verliert.

Christian Bigge



Die Tatverdächtigen sind den Spielfiguren des Brettspiels nachempfunden, jedenfalls wenn gerade kein Video abgespielt wird.

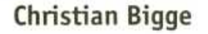
KOMMENTAR



» Allein verliert Cluedo relativ schnell seinen Reiz. Immer die gleichen Räume und Personen und die relativ eingeschränkten Handlungsmöglichkeiten langweilen auf Dauer eben doch. Beim Spiel mit Freunden schaut der Spielehimmel dagegen durchweg sonniger aus. Spaß kommt auf, wenn Sie sich im Kombinieren mit möglichst wenigen Hinweisen zufriedengeben müssen, um als erster des Rätsels Lösung aufzudecken. Unser Tip: Wenn Sie Gesellschaftsspiele mögen und Ihre Familie den PC nicht gänzlich für Teufelswerk hält, warten Sie mit der Lösung der Fälle, bis sich mindestens drei Personen vor Ihrem Rechner zum Spiel bereiterklären. Dann bekommen Sie genug Unterhaltung fürs Geld, und Cluedo kann richtig Freude aufkommen lassen. Hardcore-Adventure-Puzzler und Alleinspieler dürfen aber getrost zu Konkurrenzprodukten greifen. «

Mindestens:	486DX2/66, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM, Windows 3.11		
Empfohlen:	Pentium 75, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM, Win95		
Multiplayer:	6 Spieler an einem PC		
Handbuch:	deutsch	Technik:	SVGA, SB
Sprache:	englisch/deutsch	CD/HD:	1670 MB/6 - 18 MB
Hersteller:	Hasbro	Preis:	ca. DM 100,-
Grafik: 69%	Sound: 65%	Genre:	Denkspiel

65%



» Für Winterabende im Familienkreis durchaus geeignet «

Wizardry Nemesis • Adventure

ROLLENTAUSCH

Vor 15 Jahren wurde der erste Teil der Wizardry-Serie veröffentlicht. Seitdem sind sechs weitere Folgen sowie der überarbeitete siebte Teil Wizardry Gold erschienen. Wizardry war und ist die klassische Rollenspielserie schlechthin. Doch jetzt bietet Sir-Tech ein Wizardry-Adventure!?

Nimm das blutrünstige Bestie! Mit linkem und rechten Mausknopf steuert man die Waffenbewegung des jeweiligen Arms.

Mit dem Talisman in der Hand löst man die einzelnen Zaubersprüche aus.

Aus heiterem Himmel wird der Spielcharakter von einem Schattendämon angegriffen und gepackt. Bevor der Dämon jedoch seine Beute entführen kann, mischt sich ein alter Magier ein und vernichtet die Schattenkreatur. Wenig später erwacht man erholt aus seinem Schlaf und wird von dem Zauberer in den Grundzügen der Magie unterrichtet. Außerdem klärt er den Spieler über seine zentrale Rolle in dem kommenden Konflikt auf. Es ist also wieder einmal an der Zeit, die Welt zu retten. Besonders originell ist die Hintergrundgeschichte zwar nicht, aber sie läßt in jeder Beziehung Freiraum. Bis zum Ende des Spiels darf man so manche Überraschung erleben und geht den Geheimnissen auf den Grund.

Rollenspiel oder...

Nemesis ist mit Sicherheit kein klassisches Adventure. Zum einen verfolgt man das Geschehen aus der Ich-Perspektive. Den eigenen Charakter darf man nicht selbst generieren, aber die Entwicklung des Helden funktioniert wie bei einem Rollenspiel. Lebenskraft und Zauberpunkte steigen langsam an, genauso die Eigenschaftswerte, Stufe und Fertigkeiten. Darüber hinaus wird man zwangsläufig in zahlreiche, keineswegs einfache Action-Kämpfe verwickelt, die wie bei Stonekeep ausgefochten werden. Also ist Nemesis zwar kein klassisches Rollenspiel wie alle anderen Wizardrys, aber doch ein Rollenspiel.

... Adventure?

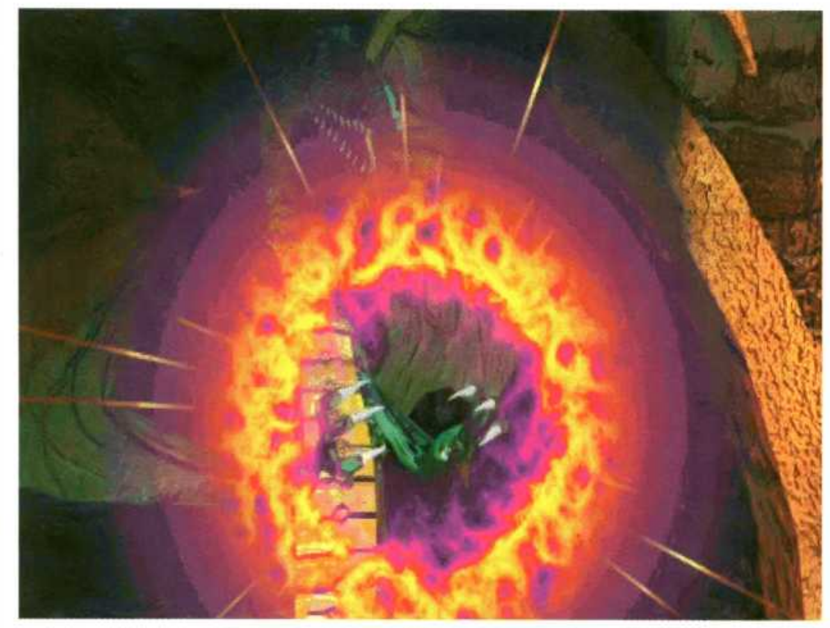
Ganz so einfach ist es leider nicht. Hardcore-Rollenspieler werden die Optionsvielfalt eines Rollenspiels vermissen. Konversationen funktionieren automatisch, ohne jegliche Möglichkeit des Spielers, einzugreifen oder Entscheidungen zu treffen. Auch die Puzzles erinnern eher an ein Adventure. Meist gibt es nur einen einzigen Weg, ein Rätsel zu lösen. Schafft man dieses Rätsel nicht, darf auch nicht weitergespielt werden. Darüber hinaus enthält Nemesis einige tödliche Fallen, die auf Anhieb eigentlich nicht zu schaffen sind. Das alte Computerspieler-Sprichwort „Save often, save early" trifft wieder einmal zu. Trotzdem ist Wizardry Nemesis eher ein Action-Rollenspiel als ein Adventure. Glauben Sie also nicht, was auf der Packung steht.

Zauberei

Zeitgemäße Grafik- und Soundqualität werden einem im Rollenspielgenre oft vorenthalten. Nemesis bietet SVGA, überzeugende Sprachausgabe, akzeptable



Zweimal links, einmal rechts und dann den Hebel ziehen...! oder war es einmal rechts und zweimal links und den Hebel drücken???



Immer wieder wird das Spiel von kürzeren Zwischensequenzen hervorragender Qualität unterbrochen. Fünf CDs machen´s möglich.

Hintergrundmusik und halbwegs realistische Soundeffekte. Allerdings läßt sich die 3D-Engine immer nur um 90° drehen, und man bewegt sich nicht fließend, sondern im Stepmodus vorwärts. Sämtliche Monster hätten etwas sauberer animiert werden können, und ein paar Animationsstufen mehr im Kampf hätten nicht geschadet. Dafür sind die Zwischensequenzen tadellos. Alles in allem ist Nemesis ein ordentliches Rollenspiel mit einigen Adventure-Elementen. Die Klasse der restlichen Wizardry-Serie erreicht es aber nicht.

Alexander Geltenpoth



VERGLEICH

Nemesis erinnert am ehesten an Stonekeep, allerdings ist die Grafik qualitativ um einiges schlechter. Teilweise kann Nemesis das mit sehr schönen Zwischensequenzen wettmachen. Allerdings fallen im Vergleich mit der restlichen Wizardry-Serie auch inhaltliche Schwächen auf. Außerdem bietet Nemesis bei weitem nicht die Möglichkeiten eines Daggerfalls.

Spiel	Wertung
Stonekeep	83%
Ultima 8	81%
Wizardry Gold	80%
Daggerfall	79%
Wizardry Nemesis	71%

KOMMENTAR

» Wizardry Nemesis wäre eigentlich nur für Fortgeschritte geeignet. Sowohl der Actionteil als auch die Puzzles sind hart. Der Packung liegt allerdings ein Hintbook bei, so daß sich die Rätsel knacken lassen, sollte man wirklich irgendwo feststecken. An der Atmosphäre gibt es nichts auszusetzen, die verschiedensten Locations wurden meisterhaft in Szene gesetzt. Trotzdem will sich nicht so recht die Motivation einstellen, wie sie jeden passionierten Rollenspieler bei der Wizardry-Serie sofort packt. Für Wizardry 8 werde ich mich leider noch gedulden müssen. «

Mindestens: 486/66, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM
Empfohlen: Pentium, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM
Multiplayer: keine Multiplayer-Option
Handbuch: englisch | **Technik:** SVGA, SB, CD-Audio
Sprache: englisch | **CD/HD:** 2900 MB/20 MB
Hersteller: Sir-Tech | **Preis:** ca. DM 100,-
Grafik: 70% | **Sound:** 65% | **Genre:** Action-Rollenspiel-Adventure

71%

Action / Rätsel / Strategie / Wirtschaft

» *Nur minimale Verbesserungen in der Gold-Version* «



ACE VENTURA

Der durchgeknallte Privat-Detektiv mit schrillem Outfit und noch schrillerem Sprachschatz betritt nach zwei Kinofilmen nun die digitale Adventurebühne. 7th Levels Zeichentrick-Künstler beauftragen den tierlieben Pet-Detective mit drei Fällen entführten Getiers. Da müssen ein Walkidnapper an Bord eines U-Bootes dingfest oder einige verschollene Huskies in Alaska ausfindig gemacht werden. Die Präsentation lehnt sich stark an die gleichnamige TV-Cartoon-Serie an und spart nicht mit Gags. Entsprechend unterhaltsam wird Jim `Ace' Carey parodiert. Weniger witzig allerdings ist der Aufbau des Plots und der Rätsel. Dank Aces schräger Ermittlungsmethoden bleiben viele Rätsel unlogisch und lassen sich oftmals nur durch `trial & error'-Verfahren lösen. Zwischendurch werden die lähmenden Knobeleien mit Action-Einlagen aufgelockert, die aber aufgrund der Cartoon-Engine bestenfalls einem Edutainment-Spiel gerecht werden würden. Und da liegt der Hase im Pfeffer. Mit Ace Ventura werden Genreliebhaber kaum glücklich werden, und für den Gelegenheits- oder jüngere Spieler dürfte die Sprachbarriere ein Hindernis sein.

Christian Müller



In der Kajüte des Wal-Kidnappers läßt sich fast alles finden, um den Fall aufzuklären.

Mindestens:	486/33, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM, Win		
Empfohlen:	Pentium 60, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM		
Technik:	SVGA/SB		
Handbuch:	englisch	Multiplayer:	keine Multiplayeroption
Sprache:	englisch	CD/HD:	339 MB/1 MB
Hersteller:	7th Level	Preis:	ca. DM 80,-
Grafik: 75%	Sound: 70%	Genre:	Adventure

63% — Action, Rätsel, Strategie, Wirtschaft

» Unterhaltung für Jüngere und Ace-Fans «

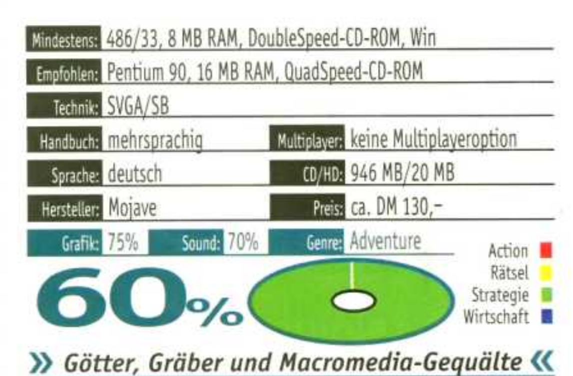
SECRETS OF THE LUXOR

Schwer angesagt sind derzeit Macromedia-Spiele, von denen sich im Grunde jedes gleich spielt. Außerdem liegt mit Mojaves Spiel bereits das dritte Adventure vor (Mummy, Timelapse), in dem man als Archäologe auf den Spuren untergegangener Kulturen wandelt. Unterhalb der Pyramide von Luxor wurden in einer Grabkammer geheimnisvolle High-Tech-Gerätschaften entdeckt, die nicht aus der Zeit der Pharaonen stammen können. Die ägyptischen Behörden riegeln den Zugang ab. Nur mit Rucksack und wenigen Gegenständen macht sich der Spieler auf die Suche nach dem Geheimnis. Auch dieses Adventure verfügt über schön gerenderte Grafiken und ordentliche Soundausgabe. Aber man kann sich da nur wiederholen: Bei mit der Multimedia-Schnipsel-Plattform Macromedia erstellten Spielen sollte man nicht viel Wert auf flüssigen und motivierenden Ablauf legen. Auch wenn dank QuickTime-VR-Bildern frischer Wind in die Grabkammern kommt, verlängert das die Ladezeiten zusehends. Wer allerdings ruhige Knobel-Stunden vor dem PC verbringen will und auf ägyptische Kulissen mit einem Schuß Esoterik steht, erhält viel Beschäftigung.

Christian Müller



In seinem Tagebuch protokolliert der Archäologe alle wichtigen Informationen.



Mindestens:	486/33, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM, Win		
Empfohlen:	Pentium 90, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM		
Technik:	SVGA/SB		
Handbuch:	mehrsprachig	Multiplayer:	keine Multiplayeroption
Sprache:	deutsch	CD/HD:	946 MB/20 MB
Hersteller:	Mojave	Preis:	ca. DM 130,-
Grafik: 75%	Sound: 70%	Genre:	Adventure

60% — Action, Rätsel, Strategie, Wirtschaft

» Götter, Gräber und Macromedia-Gequälte «

VERSAILLES

1685, am Hofe Ludwig XIV. Anonyme Pamphlete sorgen in der intriganten Welt der Prunk- und Verschwendungssucht für Unruhe: Versailles, der Palast des Sonnenkönigs, soll niedergebrannt werden. Als junger Kammerdiener Lalande soll man die Verschwörer dingfest machen, das Komplott innerhalb eines Tages aufdecken. Dafür durchstreift man die gesamte Schloßanlage, führt und belauscht Gespräche und benutzt den einen oder anderen Gegenstand zur Puzzlelösung. Der eher hausbackene Adventure-Plot mit seinen eingeschränkten Aktionsmöglichkeiten wird jedoch in einer Bilderpracht präsentiert, die ihresgleichen sucht. Die 3D-Nachbildung des gesamten Schloßkomplexes ist begehbar. Auf der Basis von Archivdokumenten staatlicher Museen wurde Versailles mittels Cryos neuer Omni3D-Technologie bis in Details wie Tapeten, Parkette und Gemälde nachgebildet. Das Ergebnis ist ein faszinierendes Schauspiel. An Knotenpunkten darf man sich in flüssig scrollenden 360°-SVGA-Ansichten bewegen und bei Barockmusik auch den originalen Zeitgenossen nähern, die nach Gemäldevorbildern dreidimensional rekonstruiert wurden. Cryos Versailles ist weniger eine spielerische Herausforderung, als vielmehr ein faszinierendes Technologie-Dokument, das Geschichte live erleben läßt.

Christian Müller

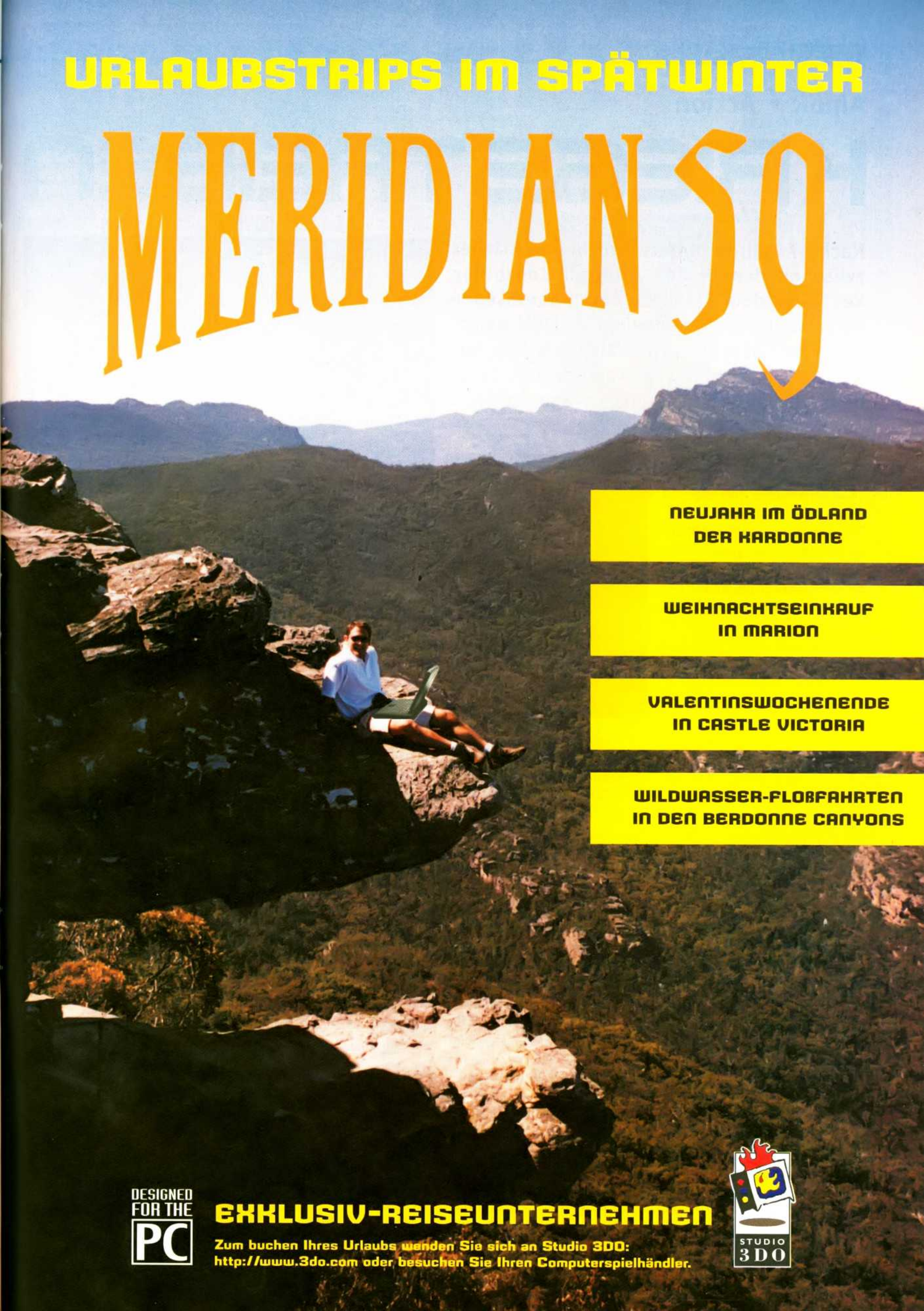


Der Spiegelsaal ist ein Treffpunkt, an dem allerlei Klatsch und Tratsch zu erfahren ist.

Mindestens:	486/66, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM		
Empfohlen:	Pentium 90, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM		
Technik:	SVGA/SB		
Handbuch:	deutsch	Multiplayer:	keine Multiplayeroption
Sprache:	deutsch	CD/HD:	1018 MB/2 MB
Hersteller:	Cryo	Preis:	ca. DM 120,-
Grafik: 85%	Sound: 80%	Genre:	Adventure

70% — Action, Rätsel, Strategie, Wirtschaft

» Interaktiver Geschichtsunterricht in 3D «



URLAUBSTRIPS IM SPÄTWINTER
MERIDIAN 59
NEUJAHR IM ÖDLAND DER KARDONNE
WEIHNACHTSEINKAUF IN MARION
VALENTINSWOCHENENDE IN CASTLE VICTORIA
WILDWASSER-FLOßFAHRTEN IN DEN BERDONNE CANYONS
DESIGNED FOR THE PC
EXKLUSIV-REISEUNTERNEHMEN
Zum buchen Ihres Urlaubs wenden Sie sich an Studio 3DO:
http://www.3do.com oder besuchen Sie Ihren Computerspielhändler.
STUDIO 3DO

Amok • Action

KRIEGSTREIBEN

Nach 47 Jahren ununterbrochenen Krieges zwischen den beiden größten Konzernen kehrt auf dem Planeten Amok der Frieden zurück. Eine der Parteien mußte klein beigeben und hatte nur die Wahl zwischen nuklearer Vernichtung oder Kapitulation. Unter dem Mantel des Friedensvertrages schwelt der Konflikt jedoch weiter.



Wüsten-Szenario mit Roboter

Besonders einer der Kriegsgewinnler, „Das Büro", legt ein beharrliches Interesse an den Tag, den Konflikt wieder aufflammen zu lassen. Während der langjährigen Auseinandersetzung fuhr man mit der Vermittlung von Söldern stattliche Profite ein. Das Büro war bekannt dafür, von einfachen Terroranschlägen bis hin zu präzis geplanten Attentaten alles liefern zu können. Für diesen Zweck griff man auf den geeigneten Mann aus dem eigenen Fundus zurück. Gert Staun wuchs während der großen Kriege auf und kennt seither nichts anderes als das Söldnerleben. Das Büro beauftragt Staun, mit seinem Kampf-Walker Slambird für Unruhe zu sorgen, um die Streithähne wieder aufeinander losgehen zu lassen.

Variabler Actionspaß

Amok kann im weitesten Sinne als Action-Variation zu Blue Bytes Schleichfahrt und Activisions Mechwarrior angesehen werden. Dabei gliedert sich GT Interactives Spiel in einen chronologischen Ablauf von neun Missionen, vier davon in jeweils zwei Teilen. Jede Mission erfordert die Lösung mehrerer Aufgaben. Beispielsweise muß, um Gefangene zu befreien, zuvor die Stromversorgung des Gefängnisses lahmgelegt werden, bevor man in die schwer bewachte Festung tritt, die Schäfchen ins trockene holt und weiter zu einem Rendezvous-Punkt marschiert. Neben den Missionen an Land gibt es auch Unterwasser-Levels, in denen statt des Kampfrobotors ein U-Boot zur Verfügung steht. Als 3D-Spielansicht können drei unterschiedliche Perspektiven gewählt werden, die jedoch das Gefährt immer von hinten zeigen. Eine halbautomatische Zielvorrichtung sorgt dafür, daß die zahlreichen Angreifer (30 Variationen!) annähernd im Visier bleiben und das reichhaltige Waffenarsenal sein Ziel findet. Die 3D-Engine (Voxel-Landschaft und Polygon- und Bitmap-Einheiten) ist von 320*200 bis 800*600 variabel - auch während des Spiels - einstellbar. Der Grafikaufbau erfolgt jedoch in allen Varianten relativ spät. Unverständlich ist, warum man während der langandauernden und durchaus schwierigen Missionen nicht abspeichern kann. Weshalb GTI auf eine optionale Maus- oder Joysticksteuerung völlig verzichtet hat, wird wohl ebenfalls für immer im dunkeln bleiben.

Christian Müller

See-Szenario mit U-Boot



Aufgrund des späten Bildaufbaus und der Farbarmut gibt es in Unterwasser- und Landmissionen kaum optische Unterschiede.

KOMMENTAR

» Exakt simulierte physikalische Abläufe oder ein realistisches Szenario sucht man bei Amok sicher vergebens. Und dennoch macht es durchaus Spaß, mit den flüssig animierten Kampfmaschinen ballernd durch die Levels zu stolzieren. Das anspruchsvolle Mission-Design und der stimmige Soundtrack machen unnötige Schwächen wie fehlende Speicher- und Steuerungsfunktionen fast wieder wett. Lediglich die farbarme 3D-Grafik trübt das Bild eines gelungenen Actionspiels. «

Mindestens:	486/66, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM, DOS 6.x		
Empfohlen:	Pentium 120, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM, Win95		
Multiplayer:	keine Multiplayeroption		
Handbuch:	deutsch	Technik:	VGA, SVGA/SB
Sprache:	englisch	CD/HD:	32 MB/1 MB
Hersteller:	GT Interactive	Preis:	ca. DM 100,-

Grafik: 70% Sound: 78% Genre: Action

73%

Action
Rätsel
Strategie
Wirtschaft

» *Unkomplizierter 3D-Ballerspaß mit Schönheitsfehlern* «

VERSAND 99

Jetzt anrufen und bestellen: (02403) 21188
Öffnungszeiten: Mo - Fr: 10.⁰⁰ - 18.⁰⁰ Uhr, Sa: 10.⁰⁰ - 13.⁰⁰ Uhr
Versand 99 GmbH · Bergrather Straße 16 a · 52249 Eschweiler
Internet: h t t p : / / w w w . V e r s a n d 9 9 . c o m

IBM/PC CD-ROM

3D Ultra Pinball A 34,99
3D Ultra Pinball 2 A 62,99
3 Skulls of the Toltecs A 78,99
1942 Pacific Air War A 29,99
4-4-2 Fussballhits V 59,99
Accross the Rhine V 29,99
Aces Collection A 39,99
(Aces over Europe, A.o.t. Pacific und Red Baron)
Aces of the Deep V 39,99
Aces over Europe V 24,99
Action Soccer Del. (incl. Gamepad) V 71,99
ADI Lernprogramme für Kinder V 62,99
Air Power V 34,99
After Shock A 84,99*
After Life A 84,99
AH 64D Longbow V 79,99
AH 64D Longbow Flash Point Korea V 45,99
Air Bucks A 24,99
Aladin Spieleparadies V 89,99
Albion V 34,99
Alexander E 71,99
Alien Incident A 49,99
Alien Trilogy A 75,99
Alien Virus V 28,99
Alone in the Dark 1 V 29,99
Alone in the Dark Trilogie V 67,99
Amerika 1861 - 1865 V 29,99
American Civil War A 67,99
Amok WIN 95 A 76,99
Ancient Empires V 75,99
Anvil of Dawn V 74,99
Area 51 WIN 95 A 76,99
Armored Fist V 35,99
Armored Fist 2 V 79,99*
Assassin WIN 95 V 74,99*
Assault Rigs A 67,99
ATF US (X Fighters) V 49,99
ATF Data Nato Fighter V 44,99
Athanor A in Vorb.
Azraels Tear V 69,99
Baphomets Fluch V 74,99
Baku Baku Animal V 53,99
Battle Bugs V 29,99
Battlecruiser 3000 AD V 64,99*
Battledrome V 29,99
Battle Isle 2 incl Data V 24,99
Battle Isle 3 WIN3.11/WIN95 V 39,99
Battle Race A 79,99
Bedlam A 76,99
Betrayal at Krondor A 24,99
Betrayal at Antara V 75,99
Birthright WIN A 75,99
Biing! Spec. Edition V 44,99



Blade A in Vorb.
Blam Machinehead A 73,99*
Bleifuß A 51,99
Bleifuß 2 A 59,99
Blue Ice V 76,99*
Bundesliga Manager Prof. 2.0 V 19,99
Bundesliga Manager 97 V 69,99
Capitalism V 79,99
Carribean Desaster V 24,99
Champion Chip Manger 2 V 59,99
Chessmaster 5000 WIN V 69,99
CD Pinball Construction Kit A 63,99
Chaos Overlords WIN95 V 68,99
Christoph Kolumbus V 19,99
Chronicles of the Sword V 74,99
Chronomaster A 76,99
Civilization V 29,99
Civilization 2 V 78,99
Civ Net V 59,99
Civil War General V 75,99
Clandestiny WIN 95 V 73,99
Clif Danger V 57,99
Cluedo V 76,99
Comanche Compilation (incl. Miss.) V 39,99
Comanche 3 V 79,99*
Comix Zone V 34,99
Command:Aces of the Deep WIN95 V 77,99
Command & Conquer V 79,99
Command & Conquer WIN 95 V 89,99*
Command & Conquer 2 Red Alert V 84,99
Command & Conquer Miss. Disk V 29,99
Command Companion (C+C Level) V 27,99
Command&Conquer Leveled.III V 29,99
Congo - Descent into Zinj A 68,99
Conquest of the New World V 44,99
Conquerer A.D. 1086 V 75,99
Creature Shock V 24,99
Creatures WIN 95 V 67,99
Crusade V 24,99
Crusader - No Regret V 63,99
Cyber Judas E 84,99
Cyberia 2 V 76,99

Cyberspeed WIN95 V 69,99
Cyberstorm WIN A 79,99
Cyberworlds A 79,99
Daggerfall V 81,99*
Daggerfall US E 87,99
Daytona USA A 76,99
Deadlock V 78,99
Death Gate A 74,99
Death Keep WIN 95 E 69,99
Decathlon WIN95 V 74,99
Deep Sea (X-COM,Subwar 2050) V 54,99*
Der Baulöwe V 59,99
Der Druidenzirkel V 35,99
Der Meister V 24,99
Der Patrizier V 33,99
Der Planer + Extra V 19,99
Der Planer 2 V 79,99
Der Produzent V 74,99
Descent A 29,99
Descent 2 A 79,99
Destruction Derby A 24,99
Destruction Derby 2 A 76,99*
Die Pandora Akte V 83,99
Diablo WIN 95 V 79,99*
Diablo WIN 95 E 79,99
Die Fugger II V 79,99
Die große Schlacht in den Ardennen **V 69,99**
Die große Schlacht um Gettysburg **V 69,99**
Die Hard Trilogy V 73,99*
Die Höhlenwelt Saga V 19,99
Die Siedler V 29,99
Die Siedler 2 V 69,99
Die total verrückte Rallye V 39,99
Dogz Screensaver A 29,99
Dominion WIN 95 A 73,99
Down in the Dumps V 72,99
Discworld V 24,99
Discworld2 V 83,99*
Dune 2 V 31,99
Dungeon Keeper (DOS u WIN 95) V 73,99*
Earthsiege V 24,99
Earthsiege 2 WIN95 - Skyforce V 75,99
Earthworm Jim 1&2 V 66,99
Ecco the Dolphine V 34,99
Eishockey-Manager V 19,99
Elisabeth 1 V 69,99
Entomorph: Plague o.t.D. A 49,99
Erben der Erde V 39,99
Extreme Games A 53,99
Euro 96 V 66,99
EuroAction Soccer E 54,99
Extreme Pinball A 54,99
F1 Manager 96 V 73,99
Fable V 83,99
Formel 1 V 76,99
Fantasy General V 69,99
Fast Attack V 62,99
Fatal Racing A 35,99
Fields of Glory V 29,99
Fifa 95 Classics V 29,99
Fifa Soccer 96 V 39,99
FiFa Soccer 97 V 73,99
Firefight WIN95 A 59,99
Flight Compilation V 19,99
(1942 Pacific Air War, F-14 Fleet Defender + Wings of Glory)
Flight of the Amazon Queen V 24,99
Flight Unlimited V 39,99
Flottenmanöver V 75,99
Formula One Grand Prix A 29,99
Formula One Grand Prix 2 V 87,99
F 22 Lightning II V 79,99
FPS Baseball 96 A 64,99
FPS Football 96 E 64,99
Frankenstein V 39,99
Freddy Pharkas A 24,99
Fritz 1 V 24,99
Fritz 3 V 43,99
Fritz 4 V 129,99
FS 5.1 Hauptprogramm V 99,99
FS 6 Hauptprogramm E 89,99
FS & HAuptprogramm V 94,99
FS5 Airbus Family V 49,99
FS5 Boeing Family V 49,99
FS5 Designer A 71,99
FS5 Europa 2 A 64,99
FS5 Flight Adventures 1 A 65,99
FS5 Flight Shop A 44,99
FS5 Great Airlines A 49,99
FS5 Rekordflugzeuge A 49,99
FS5 Rescue Air 911 A 69,99
FS5 Swiss Aircraft Coll. A 54,99
FS5 Szenery+Object Designer V 85,99
Fun & Games A 54,99
Fussballhits 96 V 79,99
(Goal,Striker, Champ.Manager,Sens.Soccer,FIFA, Anstoss, Kick off 3.)
Future Dimension V 64,99
FX Fighter A 25,99
FX Fighter Turbo A 66,99
Gabriel Knight V 24,99
Gabriel Knight 2 V 62,99
Game BOX (enthält 50 Spiele) A 44,99
Gender Wars US-Version E 64,99
Gene Machine A 64,99
Gene Wars V 73,99
Goblins 1&2 V 24,99
Goblins 3 V 24,99
Golden 10 - Spielesammlung V 39,99
Golden Gate Killer V 75,99
Grand Prix Manager WIN V 39,99
Grand Prix Manager 2 Spec. Ed. V 85,99
Hand of Fate - Kyrandia 2 V 24,99
Hanse V 33,99
Hardball 5 V 79,99
Harpoon 2 Deluxe Multimedia Edition E 74,99
Hattrick Wins V 79,99*
Hellbender A 66,99
Heroes of Might and Magic II V in Vorb.
Hereos of Might & Magic V 54,99
Hexagon Kartell V 69,99
Hind V 64,99
Historyline V 29,99
Hollyday Island V 83,99
Hugo V 71,99
Hugo 4 V 63,99
Hunter Hunted V 75,99
Ice & Fire A 67,99
Inca 1 V 24,99
Inca 2 V 24,99
Inca Collection (Inca 1&2&Audio CD) V 39,99
Indy Car Racing V 24,99
Indy Car 2 A 29,99
International Tennis Open V 79,99
Jagged Alliance V 35,99
Jagged Alliance Deadly Games V 76,99
Jagged Alliance Deadly Games US E 99,99
Jedi Knight A in Vorb.
Jetfighter 3 E 75,99
John Madden NFL 97 V 73,99
Karma V 75,99
Kick Off 96 A 39,99
Kingdom of Magic V 74,99
King's Quest 6 A 24,99
King's Quest 7 V 39,99
King's Quest Collection (1-6) A 39,99
Knight's Chase (Time Gate) V 24,99
Knights of Xentar V 29,99
Kyrandia 3 - Malcolm's Revenge V 24,99
Labyrinth of Time A 19,99
Lands of Lore V 24,99
Lands of Lore 2 V 89,99*
Larry 7 V 75,99
Larry 7 E 75,99
Larry Collection Teil 1,2,3,5 A 39,99
Last Dynasty V 34,99
Lighthouse WIN V 75,99
Links LS A 92,99
Little Big Adventure V 29,99
Lords of the Realm 2 V in Vorb.
Lost Eden A 24,99
Lucas Arts Classic Adventures V 39,99
(Loom, ZakMcKracken, Maniac Mansion, Monkey Island und Indiana Jones 3)
Lucas Arts Classic Simulations V 39,99
(Battleh. 1942, Their Finest Hour, Secret Weap. o. t.L.)
Lucas Arts Top Adventures V 39,99
(Day of the Tentacle, Indiana Jones 4 und Monkey Island 2)
Mad TV 2 V 79,99*
Made in Germany Collection V 39,99
(Anstoss, Battle Isle 2 und Das schwarze Auge 2)



MAG! V 74,99
Magic Carpet Classics incl. Data V 29,99
Magic Carpet 2 V 45,99
Magic the Gathering WIN95 V 89,99*
Master of Magic V 29,99
Master of Orion 2 V 84,99*
M.A.X. A 79,99
Mechwarrior 2 : Mercaneries E 79,99
Mechwarrior 2 : Mercaneries V 83,99
Megapack 6 A 82,99
(Riddle of master Lu, Panzer General 2, Kyrandia 3, pinball 3d-VCR, Manic Karts, Action Soccer, Druid, Steel Panthers, Death Gate, Al Unser Jr.)
Megarace 2 A 54,99
Might and Magic Trilogie V 39,99
Monopoly V 59,99
Monthy Pyton's Complete Waste of.. E 25,99
Monthy Pyton's Quest for the holy A 79,99
Mortimer WIN95 E 64,99
Moto X A 74,99
Myst V 65,99
Nascar Racing A 29,99
Nascar Racing II A 79,99*
NBA JAM Tournement Edition A 34,99
NBA Live 96 V 39,99
NBA Live 97 V 73,99
Need for Speed Ltd. Edition V 79,99
Nemesis US E 107,99
Nihilist A 66,99
NFL Quaterbackclub 97 A 67,99
NHL Hockey 95 Classic V 29,99
NHL Hockey 96 V 34,99
NHL Hockey 97 V 73,99
Normality V 75,99
Oldtimer V 14,99
Offensiv Fussballmanager V 54,99
(u.a. für Bayern, Schalke 04 etc.)
Organic Art (Bildschirmschoner) V 54,99
Onside Soccer V 34,99
Orionburger E 76,99
Outpost V 34,99
Pax Imperia 2 WIN95 V in Vorb.
PC Games Cheat 2 V 28,99
Perfect General 2 A 79,99
PGA 486 Classic V 29,99
PGA Tour Golf 96 V 34,99
PGA Tour Golf Data Sawgrass A 29,99
Phantasmagoria (7 CD's) E/V 81,99
Phantasmagoria II V in Vorb.
Pinball Mania WIN A 59,99
Pinball World A 49,99
Pirates Gold V 29,99
Pizza Connection V 19,99
Pocahontas V 89,99
Pole Position V 69,99
Police Quest Collection Teil 1-4 A 39,99
Police Quest SWAT A 68,99
Pool Champion WIN95 A 46,99
Powerflight (F15, F117, Gunship2000) A 63,99
Power, Corruption & Lies A 59,99
(Beneth a Steel Sky, F-14 Fleet Defender, Ufo)
Powerhouse V 34,99
Puppen, Perlen und Pistolen V 69,99
Primal Rage A 29,99



Privateer Classic A 29,99
Pro Pinball - The Web V 29,99
Quest for Fame Win A 89,99
Quest for Glory Collection A 68,99
Rallye Racing 97 V 73,99
Ran Soccer V 77,99
Ran Trainer 2 V 71,99
Raven Project V 53,99
Ravenloft 2 - Stoneprophet A 45,99
Realms of Chaos A 49,99
Realms of the Haunting V 79,99
Rebel Assault V 35,99
Rebell Assault 2 V 84,99
Rebellion A in Vorb.
Red Baron 2 V in Vorb.
Rendezvous im Weltraum (Rama) E/V 75,99
Renegade 2 A 54,99
Return Fire WIN95 V 74,99
Revolution X A 29,99
Riddle of Master Lu V 76,99
Ripper V 79,99
Risiko V 76,99
Rise 2: The Resurrection A 39,99
Road Rash A 59,99
Road Warrior A 59,99
Robotron X V 76,99
Rüsselsheim V 24,99
S.T.O.R.M. V 63,99
Safecracker A 74,99
Sam & Max V 35,99
Schleichfahrt V 69,99
Scorced Planet^ A 68,99
Scorcher A 76,99
Sea Legends V 79,99
Sega Rallye A 76,99*
Sens. World of Soccer 96/97 V 55,99
Shadoan V 24,99
Shannara V 74,99
Shellshock V 74,99
Shivers V 77,99
Shockwave Assault WIN95 V 34,99
Silent Hunter V 69,99
Silent Thunder WIN 95 + WIN 3.1x V 84,99
Sim Box V 29,99
(Mad TV, Der Planer und Ran-Trainer)
Sim City 2000 Collection DOS o.WIN V 91,99
(URK+Scenary 1+Bonus-Städte London, Venedig, Sydney)
Sim Tower V 79,99
Sim Town V 65,99
Simon 1+2 Poweredition V 49,99
Sonic CD WIN 95 V 49,99
Space Bucks WIN E 65,99
Space Hulk V 24,99
Space Hulk WIN 95 A 73,99
Space Jam A in Vorb.
Space Marines V 34,99
Space Quest 4 A 24,99
Space Quest 6 - Roger Wilco V 24,99
Space Quest Collection (1-5) A 39,99
Speed Rage A 74,99
Spud V 61,99
Star Control 3 A 79,99
Star General V 69,99
Star Trek: 25th Anniversary V 29,99
Star Trek: A Final Unity V 39,99
Star Trek: Borg E in Vorb.
Star Trek: Deep Space Nine A 69,99
Star Trek: Generations A in Vorb.
Star Trek: Judgement Rites A 29,99
Star Trek: Klingon A 69,99
Star Trek Warrior Set A 63,99
(incl. Interaktiv Manual)
Star Fighter 3000 A 34,99
Star Wars Collection V 54,99
(X-Wing,Rebel Assault1, Star Wars Screen Saver)
Steel Panthers 2 A in Vorb.
Stonekeep V 39,99
Strategieedition V 55,99
(Ascendancy, Jagged Alliance, Kaiser Deluxe)
Strike Base V 55,99
Strike Commander Classic A 29,99
Super Street Fighter 2 Turbo A 27,99
Syndicate Plus Classic V 29,99
Syndicate Wars V 73,99
Synnergist V 67,99
System Shock Classic V 19,99
T-MEK A 74,99
TekWar V 74,99
Terra Nova - SFC A 79,99
TFX EF2000 V 84,99
The Dark Eye A 74,99
The Darkening V 79,99
The Dig V 77,99
The Hive E 65,99
The Incredible Machine V 24,99
Theme Park Classic V 29,99
Theme Hospital V 73,99*
This Means War WIN95 V 72,99
Thunderhawk 2 V 74,99
Think X V 38,99
Thunderhawk 2 V 74,99
Thunderscape V 49,99
Tie Fighter V 77,99
Tilt A 24,99
Time Commando V 73,99
Time Gate:Knight's Chase V 24,99
Timon & Pumbas V 89,99
TNN 96 Fishing A 69,99
Tomb Raider V 68,99
Tomcat Alley V 34,99
Top Gun V 24,99
Torin's Passage V 84,99
Toshinden A 68,99
Touché 5th Musketeer V 34,99
Toy Story V 89,99
Track Attack V 49,99
Transport Tycoon+World Editor V 29,99
Trivial Persuit V 74,99
Trophy Bass Fishing E 77,99
Ufo V 29,99
Ultima Underworld 1&2 A 19,99
Urban Runner (Lost in Town) V 64,99
US Navy Fighter Classic V 29,99
US Navyfighter 97 V 79,99*
Virtua Cop A 76,99
Virtua Fighter WIN95 A 74,99
Virtual Pool A 89,99
Virtual Snooker A 89,99
War College A 64,99
Warcraft 2 Spec. Edition V 79,99
Warcraft 2 Expansion V 27,99
Warcraft 2 - More War Level CD V 27,99
Warhammer - Im Schatten... WIN95 V 49,99
Warwind WIN 95 V 69,99
Welcome to the Future A 89,99
Werewolf vs. Comanche V 79,99
Westwood Compilation V 49,99
(Kyrandia 1-3, Dune 2, Lands of Lore)
White Lines Compilation A 59,99
(Indy Car Racing + Track Pack, Super Karts, F1GP)
Williams Greatest Arcade A 53,99
Wing Commander Armada Classic A 29,99
Wing Commander 2 Classic A 29,99
Wing Commander 3 Classic V 34,99
Winskat mit Sprachausgabe V 34,99
Wizzardry Gold V 76,99
Wolfpack V 24,99
Woodruff WIN 3.1 V 24,99
Worms Data Reinforcements V 39,99
Worms Spec. Edition V 69,99
WWF Wrestlemania A 39,99
X - Car V 74,99
X - Wing Collection enhanced V 35,99
X - Wing vs Tie Fighter A in Vorb.
Yathzee V 39,99
Z - Das Echtzeitstrategiespiel A 74,99
Directors Cut A 13,99
Zombie Dinos A 75,99
Zone Raider E 67,99
Zork - Nemesis (schon jetzt ein Kult) V 79,99
ZPG V 67,99

SCHNELL BESTELLEN!

ANGEBOTE NUR SOLANGE VORRAT REICHT.

CD-SUPERSONDERANGEBOTE

3D Lemmings A24,99
Aces of the Deep V39,99
Caesar 2 .... V49,99
Crusader - No Remorse ... V29,99
Discworld V24,99
Destruction Derby A24,99
Ecstatica A24,99
Fifa Soccer 96 .... V39,99
Grand Prix Manager WIN .V39,99
Need for Speed V49,99
NHL Hockey 94 .... V 9,99
NHL Hockey 96 .... V34,99
NBA Live 96 .... V39,99
Pro Pinball the Web V29,99
Mad News V19,99
Noctropolis Classics ...... V 9,99
Panzer General 2 WIN A34,99
Rayman A34,99
Star Trek A Final Unity ... V39,99
Time Gate A24,99
Teamchef V27,99
Tilt V24,99
Wipeout/Novastorm A27,99
Wing Commander 4 .... V54,99

Der Versand erfolgt ausschließlich per Nachnahme.Die Versandkosten betragen inclusive Nachnahme DM 9.99 zzgl. Zahlkartengebühr (DM 3,-). Softwarebestellungen ab DM 250,- ohne Versandkosten.
Bei Annahmeverweigerung berechnen wir eine Kostenpauschale von DM 20,-. Irrtum und Preisänderungen vorbehalten. Diese Preisliste ersetzt alle vorherigen. Stand siehe dieses Zeitungsauflage.
Achtung: Ladenpreise weichen ab!
Bestellannnahme:
Mo - Fr: 8.00 - 18.30 Uhr
Fordern Sie noch heute **kostenlos und unverbindlich** unseren aktuellen Katalog an. **Darin enthalten ist auch ein reichhaltiges Angebot an Joysticks und Hardwarezubehör.**

Tel.: (0 24 03) 2 11 88
Fax: (0 24 03) 3 53 51

Ⓥ kompl. deutsche Vers. Ⓐ deutsche Anl. Ⓔ englische Anl. ⊛ noch nicht lieferbar

Nach Drucklegung indizierte Spiele werden von uns selbstverständlich nicht mehr vertrieben.

SPIELEN SIE MIT

SPIELERFORUM

DIE FORMEL 1 WELTMEISTERSCHAFT

Szenarios auf der CD-ROM

Auf der CD finden Sie die Setups zu den eingesandten Strecken-Rekorden.

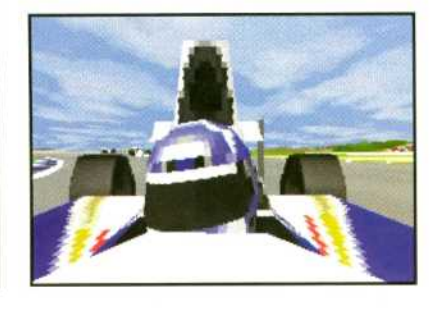
Es ist soweit! Aufgrund der riesigen Beteiligung an unserem letzten Topscore-Wettbewerb ruft PC Action zusammen mit MicroProse zur großen Formel 1-Fahrerweltmeisterschaft auf. Wir suchen den besten deutschen Rennfahrer und Setup-Tüftler aller Strecken der Edel-Simulation F1 Grand Prix 2. Zu gewinnen gibt es einen Super-Preis.

DER PREIS

MICROPROSE

Der gekürte Weltmeister erhält
DAS GROSSE MICROPROSE SPIELE-ABO!
Ein Jahr lang bekommen Sie alle PC-Spiele des Gütersloher Publishers frei Haus. Die Wettbewerbszeit beläuft sich auf mindestens fünf Monate, so daß Sie genügend Zeit zur Verfügung haben, um auf jeder Strecke eine exzellente Zeit hinzulegen.







Der Spiel-Modus

Anders als beim alten Topscore-Wettbewerb sollen Sie uns diesmal von jeder Strecke eine heiße Runde zusenden. Um Betrügereien von vornherein auszuschließen, müssen Sie Ihr Setup, mit dem Sie Ihre schnelle Runde gefahren haben, ebenfalls auf dieser Diskette abspeichern. Wir registrieren alle eingehenden Rundenzeiten für jede der 16 Strecken und verteilen für die besten Zeiten WM-Punkte, wie Sie es von der Formel 1 gewohnt sind, d. h. der erste erhält 10 Punkte, der zweite 6, dann 4 usw... Weltmeister wird am Ende derjenige, der auf allen Strecken die meisten Punkte sammeln konnte. Bei Gleichstand entscheidet das Los. Ab der nächsten Ausgabe finden Sie dann auf dieser Seite die ersten Plazierungs-Tabellen zu allen 16 Strecken sowie das Setup der jeweils schnellsten Zeit. Mit der Teilnahme am Wettbewerb erteilen Sie uns die Genehmigung, Ihre Setups auf der Cover-CD-ROM veröffentlichen zu dürfen.

Ganz wichtig:

Aus organisatorischen Gründen müssen wir Sie bitten, für jede einzelne Strecke eine eigene Diskette einzuschicken. Folgende Angaben und Inhalte müssen uns

Teilnahmebedingungen

Der Einsendeschluß wird von uns einen Monat vor Ende des Wettbewerb-Zeitraumes auf dieser Seite mitgeteilt. Disketten, auf denen nicht ausdrücklich Name, Anschrift und Punktestand vermerkt sind, können grundsätzlich nicht berücksichtigt werden. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Es gilt das Datum des Poststempels.

Mit der Teilnahme am Wettbewerb erteilen Sie uns die Genehmigung, Ihre Setups auf der Cover-CD-ROM veröffentlichen zu dürfen.

Senden Sie bitte Ihre Disketten an den:
COMPUTEC VERLAG
Redaktion PC Action
Kennwort:
Spielerforum - F1-Weltmeisterschaft
Isarstr. 32-34
90451 Nürnberg

vorliegen, damit Ihre Teilnahme am Wettbewerb gesichert ist:
Auf der Diskette:
1. eine heiße Runde für eine Strecke
2. das Setup, mit dem Sie diese Runde gefahren sind
Auf dem Diskettenaufkleber:
1. Ihre komplette Anschrift
2. der Name der Strecke, zu welcher Sie eine heiße Runde einsenden
3. Ihre genaue erzielte Zeit
Im Kasten Teilnahmebedingungen finden Sie noch einmal alle wichtigen Informationen und die Zusendeanschrift aufgeführt. Das Stichwort für diesen Wettbewerb lautet F1-Weltmeisterschaft. Und jetzt wünschen wir Ihnen viel Spaß mit F1 Grand Prix 2 und viele schnelle Runden!



ZWISCHENSTAND

1. Filipp Balaouras, Herne – 78 Punkte
2. Andreas Steins, München – 20 Punkte
3. Christoph Gless, Bischwiller – 18 Punkte
4. Gregoire Diehl, Bad Pyrmont – 16 Punkte
5. Christian Skuppe, Tettnang – 13 Punkte
6. Udo Dankesreiter, Gundelf. – 12 Punkte

RENNERGEBNISSE

Brasilien, Interlagos
1.Filipp Balaouras, Herne 1:17.177

Kanada, Gilles Villeneuve
1.Jörg Braun, Duisburg 1:24.528

San Marino, Imola
1.Gregoire Diehl, Bad Pyrmont 1:19.193
2.Udo Dankesreiter, Gundelf. 1:19.899
3.Filipp Balaouras, Herne 1:22.780

Monaco
1.Christian Skuppe, Tettnang 1:17.872
2.Filipp Balaouras, Herne 1:18.607

Spanien, Barcelona
1.Filipp Balaouras, Herne 1:23.628

Kanada, Gilles Villeneuve
1.Filipp Balaouras, Herne 1:22.419
2.Rene Sowada, Calbe 1:22.785
3.Daniel Behrensen, Handeloh 1:22.878
4.Jörg Braun, Duisburg 1:24.528

Frankreich, Magny Cours
1.Filipp Balaouras, Herne 1:18.490

England, Silverstone
1.Filipp Balaouras, Herne 1:26.431

Deutschland Hockenheim
1.Andreas Steins, München 1:42.463
2.Gregoire Diehl, Bad Pyrmont 1:44.653
3.Filipp Balaouras, Herne 1:46.863

Italien, Monza
1.Uwe Schang, Schöneck 1:22.102
2.Udo Dankesreiter 1:22.439
3.Markus Lengfeld, Moers 1:22.861
4.Christian Skuppe, Tettnang 1:23.096
5.Christophe Gless, Bischwiller 1:23.502
6.Clemens Heidinger, Starnberg 1:23.833

Japan, Suzuka
1.Andreas Steins, München 1:35.757
2.Christophe Gless, Bischwiller 1:23.502
3.Manfred Huber, Wien 1:38.965

Adelaide, Australien
1.Christophe Gless, Bischwiller 1:15.926



INSERENTENVERZEICHNIS PC ACTION 1/97

SPIELERFORUM

GENERAL ZED
BEFÖRDERUNG

Levels auf der CD-ROM
Auf unserer Cover-CD-ROM finden Sie in der Spiele-Tools-Rubrik jeden Monat neue Levels zu Z!

Sie haben die Strategie-KI der Bitmap Brothers mehrfach besiegt? Commander Zod halten Sie für Ihren besten Kumpel? Okay, dann versuchen Sie doch einmal, unsere Savegames auf der Cover-CD-ROM zu lösen. Wir suchen nämlich Deutschlands beste Z-Feldherren und werden in Kürze zusammen mit Warner Interactive den deutschen General Zed küren.

DER PREIS

The BITMAP BROTHERS

WARNER INTERACTIVE

Wer am Ende des Wettbewerbs die meisten Punkte auf seinem Konto verbuchen kann, wird von uns offiziell zum General Zed gekürt und erhält exklusiv
DAS GROSSE WARNER INTERACTIVE SPIELE-ABO!
Als General Zed steht dem Sieger ein Jahr lang jedes neue Spiel aus der Warner-Kollektion zu. Jetzt wünschen wir nur noch ein scharfes Auge und eine schnelle Maus!

IN EIGENER SACHE

Jeder Spielstand wird von uns geprüft und geladen. Gepatchte Spielstände führen dabei generell zum Absturz. Versuchen Sie es also erst gar nicht und spielen Sie so ehrlich wie die Teilnehmer in unserer Top-Liste. Danke!

Der Spiel-Modus

Im Bereich Spieleforum der Cover-CD-ROM (Menüpunkt 4) finden Sie zwei Savegames zur deutschen Version von Z. Folgen Sie dort den Anweisungen auf dem Bildschirm, um sie in das Installationsverzeichnis von Z zu installieren. Danach können Sie beide Levels über die Option „Spiel laden" starten. Der Level für unseren Wettbewerb findet sich auf Speicherposition 9 und heißt „PC Action 1". Den anderen gibt´s als Bonus dazu. Die Aufgabenstellung zur Teilnahme am Wettbewerb ist wie folgt:

- Laden Sie das Savegame mit dem Namen PC Action 1 (Position 9).
- Spielen Sie den Level bis zum Ende (natürlich so verlustarm und schnell wie möglich).
- Kurz bevor das gegenerische Fort in Flammen aufgeht, speichern Sie ab.
- Spielen Sie den Level zu Ende und notieren Sie sich die Zeit und die Anzahl Ihrer Verluste.
- Kopieren Sie das Savegame aus dem Z-Verzeichnis (Save?.z) auf eine Diskette.
- Beschriften Sie den Diskettenaufkleber mit Kennwort, Namen, Anschrift und Ihrer genauen Zeit sowie der Verluste und senden Sie die Diskette an die Adresse im Kasten Teilnahmebedingungen.

Teilnahmebedingungen

Der Einsendeschluß für den Wettbewerb wird von uns einen Monat vor Beendigung auf dieser Seite mitgeteilt. Disketten, auf denen nicht ausdrücklich Name, Anschrift und Punktestand vermerkt sind, können nicht berücksichtigt werden. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.
Computec Verlag • Redaktion PC Action
Kennwort: Spielerforum - General Zed
Isarstr. 32-34 • 90451 Nürnberg

BISHERIGE ERGEBNISSE

		Zeit	Verluste
1.	Sascha Szala, Bad Salzuflen	3:28	5
2.	Thomas Rustemeier, Marl	4:03	3
3.	Axel Albietz, Endingen	4:07	5
4.	Robert Nittel, Görlitz	4:28	5
5.	Florian Mederer, Schwabach	4:38	7
6.	Mike Grobosch, Wittenberg	4:39	8
7.	Peter Fischer, Kaufbeuen	5:29	0
8.	Johannes Griedl, Schnaittenbach	5:39	5
9.	Martin Weigl, Weilheim	5:58	6
10.	Dietmar Weiß, Simmerath	6:47	6

PC Action sucht den General Zed



Dies ist die Karte des Levels für unseren General Zed-Wettbewerb. Wer hier mit der besten Punktezahl ins gegnerische Fort marschiert, kann ganz groß absahnen.

DAS CIVILIZATION II
KLASSIK-SZENARIO

SPIELERFORUM



Aller Anfang...

Als Anführer eines kleinen Kuhdorfes wollen Sie Ihr Volk zu möglichst großen Taten und ewigem Ruhm führen. Vor den Erfolg haben die Götter jedoch den Schweiß gesetzt. Die Bevölkerung ist ständig am Murren, hat zu wenig zu essen, zu viel zu arbeiten und jammert über die allzu hohe Steuerlast. Allerlei Katastrophen - seien es verheerende Brände, Sturmfluten oder marodierende Barbaren - drohen ständig, die Arbeit vieler Jahre auf einen Schlag zunichte zu machen. Doch die größte Gefahr besteht in den anderen aufstrebenden Völkern. Römer, Griechen und Karthager sind von einem unbeschreiblichen Expansionsdrang und Eroberungswillen besessen. Schon bald werden deren Soldaten vor Ihren Toren stehen. Ob es da Ihrem kleinen Volk gelingen kann, die Stürme der Zeit zu überstehen? Erforschen Sie neues Wissen und Technologien. Machen Sie sich die Elemente untertan. Regieren Sie weise und gerecht. Verteilen Sie die vorhandenen Ressourcen geschickt auf Produktion, Forschung, Expansion und Militär. Errichten Sie neue Städte, die als neue Zentren für Handel, Produktion und Wissenschaft zu einer weiteren Säule Ihrer Macht anwachsen. Zeigen Sie diplomatisches Geschick im Umgang mit Ihren stärkeren Nachbarn. Schließen Sie Friedensverträge und zetteln Sie Kriege an. Zwei schwache Gegner sind oft leichter zu besiegen als ein starker. Bauen Sie Ihrerseits ein mächtiges Heer auf, das Ihr Land und Ihre Interessen verteidigen kann. Mit dem richtigen Quentchen Glück werden Sie so siegreich aus allen Strapazen hervorgehen. Vergessen Sie aber nicht, die Zeit ist knapp. In nur 200 Zyklen müssen Sie beweisen, daß Sie der einzige rechtmäßige Herrscher sind. Je größer die Herausforderung, desto größer auch der Gewinn. Höhere Punktzahlen erreichen Sie nur in den härteren Schwierigkeitsgraden.

DER PREIS

MICROPROSE CIVILIZATION II

Wer am Ende des Wettbewerbs die höchste Wertung für sich beanspruchen kann, erhält als Gewinn
DAS GROSSE MICROPROSE SPIELE-ABO!
Ein Jahr lang bekommen Sie alle PC-Spiele des Gütersloher Publishers frei Haus. Jetzt wünschen wir Ihnen viel Spaß beim Aufbau Ihres Imperiums!

Szenarios auf der CD-ROM

Neue Szenarien zu Civilization II finden Sie jeden Monat auf unserer Cover-CD-ROM!

Der Spiel-Modus

Ziel ist es, das Civilization II-Szenario möglichst erfolgreich zu beenden. Bitte speichern Sie hierzu alle 20 Runden ab. Denken Sie daran, daß Sie für jede technische Errungenschaft, gewonnene Schlacht und errichtete Stadt Punkte bekommen. Entscheidend ist die Punkte-Wertung (!!!) am Schluß, die durch den Schwierigkeitsgrad modifiziert wird. Testen Sie also das Szenario erst einmal als Kriegsherr oder Prinz und sammeln Sie so Erfahrungen. Bitte schreiben Sie schließlich Ihre höchste Wertung gut lesbar zusammen mit Ihrem Namen und Ihrer Anschrift auf das Etikett einer Diskette. Kopieren Sie nun Ihre Spielstände von Ihrer Festplatte auf diese Diskette und senden Sie diese an die in den Teilnahmebedingungen angegebene Adresse.

Letzter Aufruf!

Mit diesem Heft schließen wir den Civ2-Wettbewerb, um Platz für einen neuen zu schaffen. Letzter Einsendeschluß für Spielstände ist der 22.12.1996!

Neuer Spielspaß für den Klassiker! Auf der Cover-CD-ROM finden Sie im Verzeichnis „Spielerforum" das PC Action Civilization II Klassik-Szenario. Wir haben uns für Sie ein paar kleine Gemeinheiten einfallen lassen. Versuchen Sie also Ihr Glück gegen die größten Feldherren der Antike.





Teilnahmebedingungen

Der Einsendeschluß für den Wettbewerb wird von uns einen Monat vor Beendigung auf dieser Seite mitgeteilt. Disketten, auf denen nicht ausdrücklich Name, Anschrift und Punktestand vermerkt sind, können nicht berücksichtigt werden. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.
Computec Verlag
Redaktion PC Action
Kennwort: Spielerforum - Civ2 - Klassik - Szenario
Isarstr. 32-34
90451 Nürnberg

BISHERIGE ERGEBNISSE

Platz	Name	Punkte
1.	Christoph König, Protzen	1548 Punkte
2.	Jochen Senz, Böhl-Iggelheim	1532 Punkte
3.	Matthias Klar, Bad Hersfeld	1440 Punkte
3.	Lothar Scheffler-Weber, Troisdorf	1440 Punkte
3.	J. J. van den Berg, Groningen	1440 Punkte
3.	Susanne Weber, Troisdorf	1440 Punkte
7.	Michael Hansen, Flensburg	609 Punkte
8.	Tobias Rathgeber, Augsburg	373 Punkte

SPIELERFORUM

DER WARCRAFT 2
POWER-LEVEL

Nachschub für Warcraft 2! Auf unserer Cover-CD-ROM finden Sie im Verzeichnis Spielerforum das Szenario „PCACTION.PUD“, das Sie in Ihr Warcraft 2-Verzeichnis kopieren können. Dieses Szenario wurde eigens von unserem Strategie-Experten Uwe Symanek für Sie entwickelt; rechnen Sie also mit dem Schlimmsten!

DER PREIS



Wer am Ende des Wettbewerbs am meisten Punkte auf seinem Konto verbuchen kann, erhält exklusiv
DAS GROSSE BOMICO SPIELE-ABO!
Ein Jahr lang bekommt der Sieger jeden Monat ein aktuelles PC-Spiel aus der Bomico-Kollektion. Jetzt wünschen wir Ihnen viel Spaß beim Erkunden!



Die Vorgeschichte

Es herrscht Ruhe in Azeroth. Nach der Zerstörung aller Zugangswege glaubt man sich sicher vor weiteren Bedrohungen durch die orkischen Horden. Nach ausufernden Siegesfeiern kehrten die Kämpfer zu ihren Familien und Höfen zurück, um sich nun wieder dem friedlichen Broterwerb zu widmen. Das Land erblühte wieder, die Allianz der Menschen mit den Zwergen und den Elfen hatte Erfolg, der sich in einem regen Handelstreiben offenbarte. Wen wundert's, daß erste Botschaften über orkische Stämme, die angeblich weit im Südosten auftauchten, als spaßiges Gerücht abgetan wurden. Woher sollten die denn kommen? Sind denn nicht alle Portale auf ewig zerstört? Doch weitere Boten kamen und taten Kunde von besorgniserregenden Vorgängen: So sollten angeblich einige kleine Dörfer verwüstet und deren die Bewohner zum größten Teil als Sklaven gefangengesetzt worden sein. Aber auch von Streit unter den Horden wurde berichtet. Ein Stamm soll sich geweigert haben, ein erneutes Gemetzel anzurichten, wurde jedoch überwältigt und ebenfalls versklavt. Offensichtlich handelt es sich tatsächlich um mehr als um Gerüchte. Scheinbar hatten einige versprengte Orks im fast unbesiedelten Südosten überlebt und zu neuer Stärke gefunden. Obwohl man langsam erkannte, daß eine neue Bedrohung entsteht, konnten sich die hohen Herren nicht entschließen, sofort hart und entschieden einzugreifen. Man vertändelte wertvolle Zeit in Kommissionen, die wochenlang redeten, stritten und diskutierten, jedoch zu keinem Ergebnis kamen. Einer jedoch wußte: Wenn nicht sofort etwas unternommen wird, bricht ein neuer Sturm aus Eisen, Feuer und Verderbnis über das aufstrebende Land herein. Er machte sich allein - nur begleitet von einem getreuen Knappen - in aller Stille auf, um sich selbst von den Zuständen in der fernen Provinz zu überzeugen. Sein Name ist Lothar.

Levels auf der CD-ROM
Auf der CD finden Sie im Tool-Bereich zehn neue Levels, die zu den 50 Gewinnern unseres Design-Wettbewerbes zählen!

Der Spiel-Modus

Als Spieler haben Sie nun die Aufgabe, mit Lothar die SO-Provinz zu erkunden, eventuell Verbündete zu finden und die Orks zu vernichten. Bevor Sie den letzten Ork bzw. das letzte orkische Gebäude zerstören, speichern Sie bitte das Spiel unter „RESULTAT“ ab. Führen Sie es anschließend zu Ende und notieren Sie die Punkte, die in der anschließenden Wertung vergeben werden. Diesen Punktestand notieren Sie dann bitte gut lesbar zusammen mit Ihrem Namen und Ihrer Anschrift auf das Etikett einer Diskette. Kopieren Sie nun aus dem Warcraft-Verzeichnis auf Ihrer Festplatte den Spielstand für das Spiel „RESULTAT“ auf diese Diskette und senden Sie diese an die Adresse in den Teilnahmebedingungen.

Teilnahmebedingungen

Der Einsendeschluß für den Wettbewerb wird von uns einen Monat vor Beendigung auf dieser Seite mitgeteilt. Disketten, auf denen nicht ausdrücklich Name, Anschrift und Punktestand vermerkt sind, können nicht berücksichtigt werden. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.
Computec Verlag
Redaktion PC Action
Kennwort: Spielerforum - Warcraft 2
Isarstr. 32-34
90451 Nürnberg

BISHERIGE RANGLISTE

	Name	Punkte
1.	Marian Roeder, Cottbus	63.514 Punkte
2.	Dennis Stockhofe, Haltern	47.117 Punkte
3.	Daniel Walter, Dresden	44.103 Punkte
5.	Robert Liess, Laatzen	42.837 Punkte
6.	O. &. A. Nagelschmidt, Estrup	42.650 Punkte
7.	Jürgen Pinz, Lürschan	42.623 Punkte
8.	Christoph Jedral, Stuttgart	42.134 Punkte
9.	Hubert Lorenz, Farchant	41.508 Punkte
10.	Christian Traute, Cölbe, Reddehausen	40.842 Punkte

BESTSELLER CD-ROM



1 *Alarmstufe Rot: Da wackelt´s im Gebälk der deutschen Spiel-Charts. Virgins langerwartetes Sequel bombt sich ganz oben rein. Hat das jemand anders erwartet?*



2 *Bundesliga Manager 97: Der Name hat noch einen guten Klang, und so hievt man sich in höchste Chart-Regionen.*



5 *Tomb Raider: Laras Kurven allein sind es nicht. Die Amazone schwingt sich mit akrobatischem Gameplay und anspruchsvollem Puzzle-Design nach oben.*



6 *FIFA 97: EA Sports´ Soccer-Neuauflage bringt Fußballspaß so realistisch wie nie auf den Monitor. Die Technik sollten sich auch Besitzer des Vorgänger-Spiels nicht entgehen lassen.*

Platz		Titel	Hersteller
1	◆	**C&C Alarmstufe Rot**	**Westwood/Virgin**
2	◆	Bundesliga Manager 97	Software 2000
3	▼	Gold Games	Topware
4	▼	F1 Grand Prix 2	MicroProse
5	◆	Tomb Raider	Core Design/Eidos
6	◆	FIFA 97	Electronic Arts
7	◆	MS Flight Simulator 95	Microsoft
8	▼	Die Siedler 2	Blue Byte
9	◆	Bleifuß 2	Virgin
10	◆	3D Ultra Pinball	Sierra
11	◆	Creatures	Millennium/Warner
12	◆	Hugo 4	ITE
13	◆	Schleichfahrt	Blue Byte
14	◆	Alien Trilogy	Acclaim
15	◆	Rayman	Ubi Soft
16	◆	NHL Hockey 97	Electronic Arts
17	▼	C&C Der Tiberium-Konflikt	Westwood/Virgin
18	◆	Warcraft 2 Exklusiv Edition	Blizzard
19	▲	Pro Pinball	Empire
20	▲	Civilization 2	MicroProse

*▼ = gefallen, ▲ = gestiegen, ✸ = Neueinstieg, ◆ = keine Veränderung

Quelle: Karstadt Charts

DIE PC ACTION SPIELE-REFERENZEN

(in alphabetischer Reihenfolge)

Adventure:
- Baphomets Fluch ....Virgin
- Das Rätsel des Master Lu....Sanctuary Woods
- Indiana Jones and the Fate of Atlantis...LucasArts
- Normality ....Gremlin
- Simon the Sorcerer 2 .Adventure Soft

Wirtschaftssimulation:
- Bundesliga Manager Hattrick ....Software 2000
- Capitalism ....Software 2000
- Elisabeth I. ....Ascon
- Hattrick ....Ikarion
- Theme Park ....Bullfrog

Action:
- Bleifuß 2 ....Virgin
- Descent 2 ....Interplay
- Schleichfahrt.................Blue Byte
- Tomb Raider ....Eidos
- Virtua Fighter PC ....Sega PC
- Wing Commander 4..............Origin

Strategie:
- Civilization 2................MicroProse
- C & C Alarmstufe Rot..........Westwood
- MAX.............................Interplay
- Master of Orion 2.........Micro Prose
- Warcraft 2 ....Blizzard
- Z ....Bitmap Brothers

Simulation:
- Neu: Hexagon Kartell ....Ascaron
- Flight Unlimited ....Looking Glass
- F1 Grand Prix 2............ MicroProse
- Strike Commander ....Origin
- TFX Eurofighter 2000 ....Ocean

Sport:
- FIFA Soccer '97........Electronic Arts
- Links LS...........................Access
- NBA Live '96 ....Electronic Arts
- NHL 97 ....Electronic Arts
- Virtual Pool...................Interplay

Rollenspiel:
- Neu: Diablo ....Blizzard
- Neu: DSA3 - Schatten über Riva...Attic
- Lands of Lore ....Westwood
- Ultima Underworld 2 ....Origin
- Wizardry 7 ....Sir Tech

Interaktive Filme:
- Gabriel Knight 2 ....Sierra
- Phantasmagoria ....Sierra

SPIELETIPS

Spieletips

Kurztips



138
C&C2 - Alarmstufe Rot

Endlich Nachschub für Westwoods Echtzeit-Gläubige. C&C2 bietet noch mehr Missionen, größere Levels und viele neue Einheiten. Grund genug für uns, Sie über drei Ausgaben mit allen wissenswerten Strategien und Taktiken zu versorgen. Den Auftakt machen in dieser Ausgabe die wichtigsten allgemeinen Tips und die Missionsbeschreibungen der jeweils ersten fünf Levels der Alliierten und Russen.



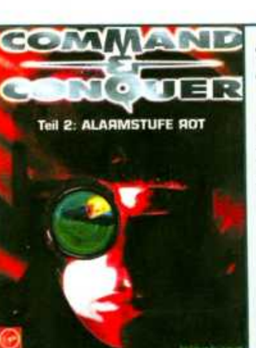
156
Toonstruck

Mal Block hat's nicht einfach. Erst sitzt ihm sein Chef ständig wegen der Abgabetermine für die neue Comicserie im Nacken, dann wird der Gute auch noch in seine eigene Cartoon-Welt gesogen und muß dort gegen den Bösewicht Widerlus antreten. Wir zeigen Ihnen in unserer Komplettlösung, wie Mal die Probleme bewältigt.



164
Schleichfahrt

BlueBytes Privateer unter Wasser kann nicht nur durch die exzellente 3D-Engine überzeugen, auch der Schwierigkeitsgrad treibt so manchen zur Verzweiflung. Wir konnten für Sie Hauptprogrammierer Alexander Jorias überreden, Ihnen alle taktischen Kniffe und Winkelzüge für ein erfolgreiches Spiel zu verraten.



- Taktik/Strategie
- Waffen und Verteidigungssysteme
- Infanterie
- Luftwaffe
- Marine

Westwood hat es wieder einmal geschafft und sorgt für den richtigen Strategienachschub für Weihnachten. Damit Ihnen die C&C-Nächte nicht allzu lang werden, haben wir in gewohnter Manier eine Komplettlösung in Angriff genommen. In dieser Ausgabe erhalten Sie allgemeine Tips, in den weiteren die ausführlichen Missionsbeschreibungen.

C & C ALARMSTUFE ROT

Taktik/Strategie

Wie bei den Vorgängerspielen geht es auch bei Red Alert meist darum, eine Übermacht aufzubauen und den Feind dann mit brutaler Macht zu zerstören. Wegen der relativen Selbständigkeit der Einheiten, der Hektik und dem unübersichtlichen Gewusel während einer größeren Schlacht ist es zumindest schwierig, einzelnen Einheiten Befehle zu erteilen. Versuchen Sie aus diesem Grunde, direkte Konfrontationen mit größeren Verbänden zu vermeiden, da dies nur zu überdurchschnittlichen Verlusten führen würde. Tasten Sie sich statt dessen langsam an den Feind heran und locken ihn zu Ihren Stellungen, wo er bereits aus der sicheren Distanz von Ihren Fernwaffen empfangen wird. Die eigentliche strategische Komponente besteht darin, die richtig zusammengestellten Verbände an den Schlüsselpositionen eines jeden Szenarios zu postieren und den Feind in seiner Bewegungsfreiheit immer mehr zu behindern, ihn schließlich von den Ressourcen abzuschneiden und auszuhungern.

Fernwaffen und Verteidigungssysteme (landgestützt)

Die Artillerie der Alliierten sowie der Raketenwerfer der Sowjets sind durchaus vergleichbar: große Reichweite, langsame Schußfolge und schwache Panzerung. Versuchen Sie also, diese Einheiten bei Angriffen immer etwas im Hintergrund zu halten; sie suchen sich ihre Ziele selbst und sind so eine wertvollere Unterstützung als sie das im Nahkampf wären, zu dem sie absolut nicht taugen. Der Rak-



mobile Artillerie



Raketenwerfer



RAK-Zero





Anti-Air-Flak



Tesla-Spule

Zero der Alliierten ist in der größeren Gruppe nicht nur sehr wirkungsvoll gegen gepanzerte Einheiten (aus der zweiten Reihe oder flankierend zur Hauptkampflinie), sondern auch als Einzelkämpfer, locker im Gelände postiert, sehr effizient gegen Fluggerät. Allerdings sollte man ihn nicht gegen Schützen oder Grenadiere einsetzen, da hat er wenig Chancen. Die FlaRak der Sowjets und die Flak der Alliierten sind zwar treffsicher, jedoch nur dann vernichtend, wenn einige Einheiten davon gleichzeitig auf das Ziel einwirken können. Das beste, wenngleich auch anfälligste Verteidigungssystem ist sicher die Tesla-Spule der Sowjets. Ein direkter Angriff darauf macht wenig Sinn, zumal natürlich andere Einheiten darum herumstehen und nicht untätig zuschauen. Wann immer also ein Angriff auf eine dergestalt gesicherte Basis der Sowjets erfolgen muß, sollten Sie versuchen, die Kraftwerke zu zerstören, da die Spule sehr viel Energie benötigt. Vergessen Sie getrost einen Angriff mit Artillerie, da die Reichweite der Spule deutlich größer ist als die Ihres Geschützes. Gegen Angriffe aus der Luft ist die Spule wehrlos, und gegen einige Zerstörer hat sie ebenfalls keine Chance. Zwar nicht direkt vergleichbar, jedoch sehr effizient ist der Schattengenerator der Alliierten. Es ist tatsächlich sehr schwierig, darunter verborgene Einheiten gezielt zu attackieren und auf jeden Fall mit erheblichen Verlusten verbunden. Auch hier gilt: wenn der Strom wegbleibt, gibt es keinen Schatten; also erst die Kraftwerke, dann die erneute Aufklärung und dann der Angriff. Nicht von großer Reichweite, jedoch verheerend gegen infanteristische Angriffe ist der Flammenturm der Sowjets. In einigen Szenarien läßt der Feind hauptsächlich mit Infanterie angreifen, weshalb die Überlegung, eher dieses günstigere System anzuschaffen, sicher nicht dumm wäre. Die Bunker der Alliierten sind recht gut gegen Panzer und Infanterie, weshalb neben einem Kanonenbunker auch immer ein getarnter (MG-)Bunker sein sollte. Gegen Angriffe aus der Luft bzw. mit der weiterreichenden V2-Rakete bestehen diese Systeme jedoch nicht sehr lange. Stacheldraht, Mauern und Sandsäcke sind wirklich nur dafür da, Infanterie aufzuhalten. Für Panzer und ARI sind sie kein Hindernis.



Flugzeug-Abwehrstellung



Gap-Generator



Flammenwerfer



MG-Stellung

Infanterie

Die Alliierten haben mit ihrem Rak-Zero sicher den flexibleren Soldaten, da er auch in Zeiten mit wenig Geld durchaus die Flak ersetzen kann. Dafür verfügen die Sowjets über den Grenadier, der mit seinen Handgranaten ohne weiteres auch größere Infanterieverbände sprengen kann. Der Flammenwerfer der Sowjets ist jedoch mit Vorsicht zu genießen und sollte ausschließlich zur Verteidigung herangezogen werden, da in seinem Flammenstoß schon mal die eigenen Leute verbrutzeln. Von nicht zu unterschätzender Wichtigkeit ist der Mech-Bot der Alliierten, da er automatisch alle Infanteristen in seiner Umgebung heilt, insofern also immer „frische" Truppen zur Verfügung stehen. Beide Seiten verfügen über den teuren Invasor, der, in Gebäude geschickt, diese ein wenig beschädigt oder, wenn der Statusanzeiger des Gebäudes bereits „Rot" zeigt, erobert und für die eigene Seite nutzbar macht. Er repariert auch eigene Gebäude schneller, als dies mit der üblichen Funktion möglich wäre; nach jeder Aktion verschwindet er jedoch vom Schlachtfeld.



RAK-Zero

Grenadier



Flammenwerfer



Sanitäter



Invasor



Bereits in der ersten Mission der Sowjets haben Sie Gelegenheit, die Yak-Jäger ausgiebig zu testen.

Luftwaffe

Die Sowjets sind unbestritten die Könige der Lüfte, da gegen ihre MIGs kein Kraut gewachsen ist. Sehr teuer und verwundbar, aber dafür schnell, präzise und tödlich. Sie sind gegen jegliche Art von Zielen einsetzbar, wobei jedoch davon Abstand genommen werden sollte, sie auf schnöde Cyborgs zu hetzen. Hierfür gibt es schließlich die Yak-Jäger, die ab einer Geschwaderstärke von 5 oder 6 auch zur Zerstörung von Gebäuden und leicht gepanzerten Zielen herangezogen werden können. Der Hind-Hubschrauber ist mit seiner schweren Maschinenkanone ebenfalls universal einsetzbar, hat jedoch deutliche Schwächen bei beweglichen Zielen. Die Alliierten können gegen dieses Arsenal lediglich ihren Kampfhelikopter aufbieten, der mit seinen Raketen recht effektiv gegen gepanzerte Ziele und Gebäude vorgehen kann, in der Bekämpfung von Infanteristen jedoch fast wirkungslos ist. Beachten Sie bitte, daß Sie mit keinem Fluggerät ein anderes bekämpfen können, sobald sich dieses ebenfalls in der Luft befindet. Wird Ihre Basis angegriffen, sollten Sie auf jeden Fall Ihre teuren Flieger und Chopper abheben lassen!



MIG

Yak

Hind

Longbow

Marine

Ein leichtes Plus für die Alliierten, da die Sowjets lediglich das U-Boot besitzen, mit dem ausschließlich Schiffe bekämpft werden können. Es handelt sich jedoch offenbar um ein Modell aus den Zeiten des Ersten Weltkrieges, da es zum Angriff auftauchen muß und dann sehr verwundbar ist. Greifen Sie nur in Rudeln an, sobald Zerstörer oder Kanonenboote in der Nähe sind. Die Kanonenboote der Alliierten eignen sich nicht nur zur Bekämpfung dieser U-Boote, sondern auch zur Säuberung von Küstenstreifen. Der Zerstörer bekämpft sehr wirkungsvoll Gebäude und Panzer in Küstennähe, sieht auch getauchte U-Boote und ist überdies eine sehr effiziente Luftabwehr, insofern also die ideale Eskorte für den Schlachtkreuzer. Dieser ist zwar wehrlos gegen U-Boote und Flieger, kann dafür aber mit einer einzigen Salve auch größere Gebäude über die halbe Karte hinweg bekämpfen. Beachten Sie jedoch, daß der Kreuzer recht ungenau schießt; schnell ist ein Gebäude, welches Sie einnehmen wollten, zerstört.



U-Boot



Kanonenboot



Zerstörer



Kreuzer

Auf einen Blick:
- Panzer
- Andere Einheiten
- Sondereinheiten und Waffen
- Erste Sowjet-missionen
- Mission 1
- Mission 2

Panzer

Auch bei dieser Waffengattung verfügen die Sowjets über die größere Feuerkraft. Ihr schwerer Kampfpanzer ist dem der Alliierten mindestens ebenbürtig und stellt das Rückgrat aller sowjetischen Operationen dar. Der Mammut-Panzer ist natürlich die stärkste mobile Landeinheit, der mit seinen Raketen auch fliegende Ziele bekämpfen kann und außerdem über eine Selbstreparatur verfügt, mit der er sich weitgehend selbst wieder instand setzen kann. Der leichte Panzer der Alliierten ist zwar recht schnell, jedoch nur in größeren Gruppierungen eine Gefahr für die sowjetischen Tanks. Er eignet sich deshalb hauptsächlich zur Aufklärung und für schnelle Vorstöße gegen die gegnerische Basis. Allerdings besitzen die Alliierten den Minenleger, dessen Minen an den richtigen Orten (Flußübergänge, Canyons und dergl.) so manchen massierten Panzerangriff der Sowjets zum Stehen bringen. Diese Minen wirken nur gegen schweres Gerät, jedoch nicht gegen Infanterie. Schließlich bieten die Alliierten mit dem BMT noch einen sehr schnellen Mannschaftstransporter auf, mit dem ein Stoßtrupp auch durch das Feuer der Flammentürme sicher in die gegnerische Basis gebracht werden kann (z. B. Invasoren oder Diebe).



leichter Panzer



mittlerer Panzer



schwerer Panzer



Mammut



Minenleger

Andere Einheiten

Der Ranger der Alliierten ist ein schnelles Aufklärungsfahrzeug, das mit seinem MG auch gut gegen Infanterie wirkt. Taktisch klug eingesetzt, eignet er sich vortrefflich zur Provokation des Feindes, indem er an ihn heranfährt, um dann kehrtzumachen. Oftmals wird er verfolgt und lockt so den Feind in den Hinterhalt! Der Spion der Alliierten ist in erster Linie ein sehr guter Aufklärer, der lediglich aufpassen muß, daß er nicht von Hunden erwischt wird. Infiltriert er eine U-Boot-Basis, erhalten Sie das Sonar, das die Standorte der U-Boote aufzeigt. Der alliierte Dieb mag zwar recht praktisch sein, hat aber, ebenso wie der Invasor, ohne BMT meist keine Chance, sein Ziel zu erreichen. Der Kampfhund der Sowjets ist nicht nur gut gegen Spione und Diebe, sondern gegen jeden Infanteristen, da jeder seiner Angriffe sofort tödlich ist. Insbesondere gegen größere Trupps von Rak-Zeros ist er sehr wirkungsvoll.



Jeep



Spion



Dieb



Kampfhund

Sondereinheiten und Waffen

Hier sind die Alliierten deutlich benachteiligt, da sie lediglich einen Satelliten starten können, der dann allerdings ohne Energiebedarf das gesamte Gefechtsfeld zeigt. Die Sowjets hingegen können in regelmäßigen Abständen ein schnelles Flugzeug zur Erkundung einsetzen. Mit den Fallschirmjägern verfügen die Sowjets über eine wertvolle taktische Einheit, mit der auf der gesamten Karte wichtige Schlüsselpositionen besetzt werden können. Als Himmelfahrtskommando ist diese Truppe auch in der Lage, mitten unter feindlichen Truppen Schaden anzurichten, z. B. Schattengeneratoren oder Kraftwerke auszuschalten. Schon allein wegen diesen Möglichkeiten sollten Sie relativ schnell ein Flugfeld bauen, damit Sie frühzeitig darüber verfügen können. Abschließend erhalten Sie noch die Fallschirmbomben, die jedoch nur gegen Gebäude und Brücken eingesetzt werden sollten. Überdies ist die Trefferquote dieser Bomben sehr gering, weshalb Sie vor dem Einsatz unbedingt abspeichern sollten. Sowohl Fallschirmjäger als auch die Bomben werden von einem sehr langsamen Flieger befördert, der keine Chance hat, sobald einige Rak-Zeros oder gar Flak in der Nähe sind. Schließlich sei noch der Erztransporter erwähnt: Achten Sie auf dieses Gerät! Es fährt fast grundsätzlich zum entferntesten Erzfeld, auch wenn dort bereits der Feind steht. Es baut stoisch das normale Mineral ab, während die deutlich wertvolleren „Edelsteine" gleich daneben liegen. In den meisten Szenarien würde ein früher Verlust dieses Fahrzeuges gleichzeitig das Ende der Mission bedeuten, da Sie dann ohne Einkommen, also pleite sind. Die ideale Armee besteht natürlich aus allen vorgenannten Einheiten, weswegen Ihre taktische Planung immer die Eroberung einer Feindbasis beinhalten sollte. Manche Szenarien können auch nur so gewonnen werden; zumindest ist es dann wesentlich leichter.



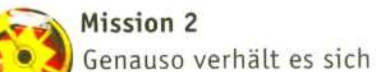
Mission 1: Bei der ersten Sowjet-Mission sollten Sie keine Probleme haben. Nutzen Sie die explosiven Fässer!

Die ersten Sowjet-Missionen



Mission 1

Auf dieser kleinen Karte werden Sie keine Probleme haben, da der Feind keine Mittel hat, gegen Ihre Yak-Jäger vorzugehen.



Mission 2

Genauso verhält es sich hier: Sie teilen Ihre Soldaten in zwei Gruppen auf und kommen von NO und von S. So-



Auf einen Blick:
- Mission 3
- Mission 4
- Mission 5



Ein Geschwader MIGs beim Angriff auf ein Gebäude. Mit ca. sechs dieser Flieger benötigen Sie auch für die besser gepanzerten Einrichtungen in der Regel nur einen Anflug.

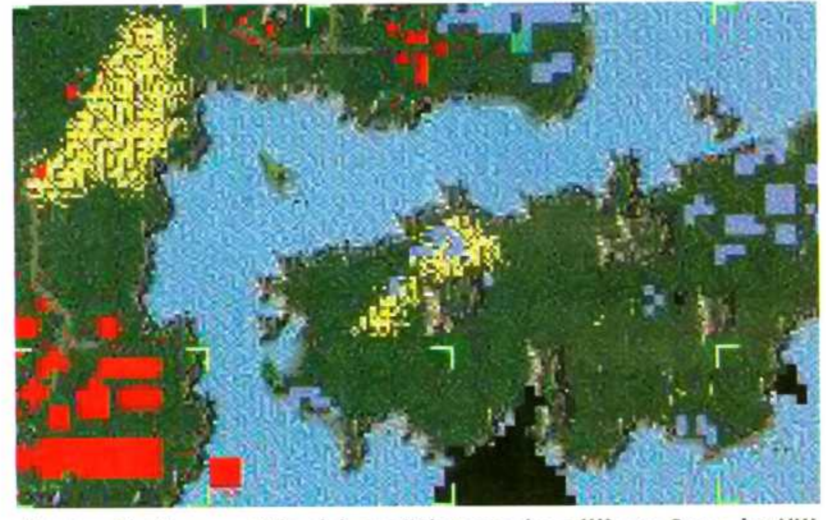
bald Sie Bunker ausmachen, setzen Sie Ihre Yaks ein. Somit ersparen Sie sich deutliche Verluste und kommen schnell weiter.

Mission 3

Der Spion rennt quer über die ganze Insel, wird schließlich ganz im Westen gestellt und von den Hunden zur Strecke gebracht. Der Schlüssel zum Erfolg liegt hier zweifellos darin, mit den Hunden sparsam umzugehen und so viele Feinde wie möglich mit der Infanterie auszuschalten. Die Zeit ist reichlich bemessen, wenn man sich an die Vorgabe hält und von „freiwilligen" Zerstörungen absieht. Achten Sie also darauf, wenigstens einen Hund so lange am Leben zu erhalten, bis der Spion in einer Sackgasse festsitzt.

Mission 4

Sie haben zwei Aufgaben: Zunächst ist eine Kommunikationsanlage, dargestellt durch eine Radar-Station, zu zerstören, anschließend muß das Gelände von jeglicher Feindpräsenz befreit werden. Bauen Sie Ihren Stützpunkt zunächst defensiv aus. Mit Panzern und V2-Raketen sichern Sie vor allem nach Westen, die nördliche Flanke wird mit einigen Flammentürmen befestigt. Der Feind verfügt über drei Schattengeneratoren, was die Aufklärung natürlich enorm beeinträchtigt. Sobald Ihre Absicherungsmaßnahmen getroffen sind, bauen Sie reichlich Yaks, um lokalisierte feindliche Fabriken und Kasernen zu zerstören. Das feindliche Camp im NW-Bereich der Karte kann von drei Seiten her erreicht werden, die jedoch mit Kanonenbunkern gesichert sind. Vor allem im SW sollten Sie vorsichtig sein, da dort ein starker feindlicher Panzerverband darauf lauert, Ihnen in den Rücken zu fallen. Sobald Sie die Schlüsselpositionen in gebührendem Abstand zu den Kanonenbunkern erobert haben, können Sie damit beginnen, den Feind auszuhungern, indem Sie mit Ihren Yaks die Silos zerstören. Sofern Sie Gefallen an Himmelfahrtskommandos finden, können Sie Fallschirmjäger an den mutmaßlichen Positionen der Schattengeneratoren abwerfen. Diese halten sich einige Zeit gegen die Übermacht und machen das Gelände so lange sichtbar. Während des Kampfes können Sie nun mit den Yaks die Generatoren zerstören. Ihr Hauptangriff erfolgt schließlich von drei Seiten, wobei Sie wegen der zahlreichen Bunker langsam vorgehen sollten, um unnötige Verluste zu vermeiden. Die Radarstation, die es zu vernichten gilt, befindet sich im äußersten NW.



Mission 5: Kümmern Sie sich zunächst um das alliierte Camp im NW, dadurch erhalten Sie auch Zugang zu den großen Mineralienfeldern.



Bevor Sie sich auf zeit- und kraftraubende Duelle mit Geschütztürmen und Bunkern einlassen, gehen Sie lieber wie oben gezeigt vor.

Mission 5

Sobald Ihr Camp einigermaßen steht und Sie die ersten, teils heftigen Angriffe aus nördlicher Richtung abgewehrt haben, ergibt die Aufklärung folgende Lage: Die Angreifer kommen aus einem Stützpunkt im NW, das zu erobernde Radar befindet sich am westlichen Ende der großen Insel, die durch starke Panzerverbände gesichert wird. Eine Luftlande-Operation scheidet daher aus. Weiterhin ist nicht daran zu denken, sich gleichzeitig gegen den nördlichen Feind zu wehren und eine amphibische Lande-Operation vorzubereiten. Der Schlüssel zum Erfolg besteht darin, das Camp im NW zu erobern und in den Besitz des Bauhofes zu ge-

☎ 0831/57 51 57
(Mo-Fr 7-19h, Sa 9-13h)
Telefax 0831 / 57 51 555
Compuserve 100106,3111
T-Online/Btx: ★Gameit#
✉ Game It! - D-87488 Betzigau

Preise gelten meist für die deutsche Version incl. Eilservice

z.h. am Lager vorrätige Spiele (das sind die Meisten) sind innerhalb von 1-2 Tagen beim Besteller. Ist ein Spiel noch nicht erschienen, dann wird es sofort nach Veröffentlichung versandt. Da sich eventuell bei der Bestellung genannte Termine durchaus verschieben können, empfehlen wir bei Vorbestellungen oder schriftlichen Bestellungen eine telefonische Nachfrage zur Klärung, wenn Unsicherheit über den Erscheinungstermin besteht.

- Bei **Nichtannahme** berechnen wir DM 20,- als Schadensersatz
- **Rücksendungen** bitte mit uns vorher absprechen
- **Nachnahmeversand**: DM 9,90 + 3,- Postgebühr, ab DM 200,- frei
- **Vorkasse / Scheck** DM 6,90, ab DM 200,- frei

Preise Stand 7.11.96 - * = *noch nicht verfügbar am 7.11.*
N = *Neu im Programm* **P** = *Preisänderung* **H** = *Hit, Supertitel*

Kein Vertrieb von „Erotik" oder indizierten Spielen!

Für Österreich - Preise x 7,5 = ÖSch
Unsere österreichischen Kunden bestellen hier:
Game It! - A-6691 Jungholz - Tel. 05676/8372
Versand erfolgt mit österreichischer Post und wird in ÖSch bezahlt, Kosten wie in D.



Game It!

Spiel des Monats Dezember:

Destruction Derby 2

69,95*

Knallhart kalkuliert - Unsere TOP 10

Titel	Preis
Bleifuss 2	59,95
Command & Conquer Special	89,95
Nur bei uns: Alarmstufe Rot incl. Game It! Lösungsheft	
Diablo*	69,95
Jagged Alliance 2	69,95
MAX*	79,95
MDK*	79,95
Mechwarrior: Mercenaries	79,95
Privateer 2: The Darkening*	79,95
Syndicate Wars	69,95
Warwind*	59,95

PREISKNALLER CD

nur solange Vorrat reicht!

Titel	Preis	
1869	17.95	
3D Ultra Pinball	29.95	P
7th Guest	19.95	
11th Hour	29.95	
A-Train	19.95	
Albion	29.95	
Alone in the Dark 1	19.95	
Amerika	24.95	
Amored Fist	29.95	
Apache Longbow light	19.95	
B 17	19.95	
Battle Bugs	24.95	
Battle Isle 1+Data1&2	19.95	
Battle Isle 2+Data	29.95	
Betrayal at Krondor	19.95	
Bioforge	29.95	
Bitmap Brothers Compilaton	24.95	
Bundesliga Manager Pro	19.95	
Caesar 1	19.95	
Championship Manager 93	19.95	
Christoph Kolumbus	19.95	
Creature Shock	19.95	
D	29.95	
Daedalous Encounter	22.95	
Der Clou Plus	29.95	
Der Patrizier	29.95	
Der Planer & Extra Data	19.95	
Der Reeder	19.95	
Dogz - der Pausenhund	24.95	
Dune 2	29.95	
Dungeon Master 2	29.95	
Earthsiege 1	19.95	
Eishockey Manager	19.95	
Elite Plus	24.95	
Endorfun	19.95	P
Fade to Black	29.95	
FIFA Soccer Classic	29.95	
Formula 1 GP	29.95	
Frankenstein	29.95	
FX Fighter	19.95	
Goblins 1+2	19.95	
Gobblins 3	19.95	
Hand of Fate	29.95	
Hanse	29.95	
Harpoon Classic	17.95	
Indiana Jones 4	29.95	
Indy Desktop Adventures	22.95	
Jagged Alliance dt.	29.95	
Jurassic Park	19.95	
King's Quest 6	19.95	
King's Quest 7	29.95	
Kyrandia 3	19.95	
Lands of Lore	29.95	
Little Big Adventure	29.95	
Lost Eden	19.95	
Magic Carpet Plus	29.95	
Maniac Mansion 2	29.95	
Master of Magic	29.95	
Micro Machines 2	24.95	P
Monkey Island 1	24.95	
Monkey Island 2	24.95	
Nascar Racing + Track Pack	19.95	
NBA Jam Tournament	29.95	
NHL Classic	9.95	
NHL 96 Classics	29.95	
Noctropolis	9.95	
North & South	12.95	
Outpost 1.5	19.95	
Oscar	14.95	
Pirates e.	22.95	
Pitfall Win95	29.95	
Pizza Connection	19.95	
Populous2/Powermonger	29.95	
Prince of Persia 1+2	24.95	
Privateer	29.95	
Psycho Pinball	24.95	P
Railroad Tycoon	19.95	
Rebel Assault	29.95	
Red Baron e.	22.95	
Return to Zork	29.95	
Rise 2	29.95	
Sam & Max	29.95	
Shanghai Great Moments	24.95	
Sherman M4	12.95	
Shivers	19.95	
Silent Service 2	19.95	
Sim Ant*	19.95	
Sim City enhanced	19.95	
Sim Earth*	19.95	
Sim Farm*	19.95	
Sim Life Classics	29.95	
Simon the Sorcerer 1	19.95	
Simon the Sorcerer 2	29.95	
Space Hulk Classic	19.95	P
Space Quest 1	22.95	
Space Quest 4	19.95	
Space Quest 6	19.95	
Star Crusader	9.95	
Steel Panthers	29.95	
Stonekeep	29.95	
Strike Commander	29.95	
Super Space Invaders	19.95	
Syndicate plus	29.95	
System Shock	29.95	
Teamchef	19.95	
Tennis Cup 2	19.95	
TFX	29.95	
The Quest*	19.95	
Theme Park	29.95	
Tilt	19.95	
Top Gun	19.95	
Tornado	19.95	
Track Attack	19.95	
Transarctica	19.95	
Transport Tycoon+World Ed.	24.95	
Ultima 1+2 Underworld	19.95	
US Navy Fighters	29.95	
Virtual Karts	29.95	
Virtual Tennis	14.95	
Vollgas	29.95	
Walls of Rome	19.95	
Whales Voyage	14.95	
Wing Commander 3	29.95	
Winter Supersports	14.95	
Wizardry 7	17.95	
Woodruff	19.95	
WWF Wrestlemania	29.95	
X-Wing + Mission	29.95	

CD ROM

Titel	Preis	
3D Ultra Pinball 2	69.95	
3 Skulls of the Toltecs	69.95	
4-4-2 Fußball	59.95	
Abuse	59.95	
Ace Ventura*	52.95	
AD&D Blood & Magic*	74.95	
Adventures of t. Smart Patrol*	74.95	
AH 64 Longbow	74.95	
AH 64 Data*	44.95	
Airline Simulator	59.95	
Air Warrior 2*	79.95	
Alien Incident*	49.95	
Alien Triology	64.95	P
Amok Win95*	74.95	
American Dream	34.95	
Angel Devoid*	59.95	
Anvil of Dawn	67.95	
Area 51 Win95*	74.95	
Armored Fist 2*	79.95	
Assassin 2015	24.95	
ATF US	74.95	
ATF Data: Nato Fighters*	34.95	
Atripolis 2097*	69.95	
Aztec: Empire of Blood*	a.A.	
Bad Mojo	69.95	
Baku Baku	49.95	
Baldies*	64.95	
Barbie Druckstudio	49.95	N
Barbie Filmstudio	49.95	N
Barbie Modedesigner	59.95	N
Batman Forever Coin up	59.95	
Battle Cruiser 3000 AD*	59.95	
Battle Isle 3	64.95	
Bedlam*	74.95	
Betrayal in Antara*	79.95	
Birthright*	79.95	
Blam! Machinehead*	69.95	
Bleifuss	49.95	
Bleifuss 2*	59.95	
Blue Ice*	74.95	
Boong	44.95	
Bubble Bobble	59.95	
Bug*	52.95	
Bundesliga Manager 97	69.95	

Preisaktion!

Titel	Preis
Alien Triology	**64,95**
Baphomets Fluch	**69,95**
Comm. & Conq.	**69,95**
Cyberia 2	**59,95**
Miss. Cyberstorm	**69,95**
Pro Pinball-Web	**29,95**
Virtua Fighter	**59,95**
Wing Comm. 3	**29,95**

Titel	Preis	
Burning Steel 4	39.95	
Caesar 2	49.95	
Capitalism	69.95	
Catz	24.95	
Chessmaster 5000 Win95	69.45	
Chewy	29.95	
Civil War General	74.95	
Civilisation 2000	69.95	
Civilisation 2000: Conflicts	34.95	N
Clandestiny Win95*	69.95	N
Clayfighter 2*	79.95	
Cluedo*	74.95	
Comanche 3.0*	69.95	
Commanche + Data	39.95	
Command & Conquer	69.95	
Command&Conqu. Data	24.95	
Command: 100 neue Levels	24.95	
C & C 1 + Data	89.95	
Command & Conquer 2	89.95	
Command Aces of t.Deep	49.95	
Conqueror 1086 AD	69.95	
Conquest of t. New World	79.95	
Creatures	64.95	
Crow: City of Angles*	79.95	
Crusader 2: No regret	64.95	
Cyber Gladiators	69.95	N
Cyber Judas	74.95	
Cyberia 2	59.95	
Cyberspeed Win95	74.95	
Daggerfall*	69.95	
Das Amt	39.95	
Das schwarze Auge 1	24.95	
Das schwarze Auge 2	24.95	
Das schwarze Auge 3*	39.95	
Daytona USA*	74.95	N
Deadline	34.95	
Deadlock	74.95	
Deadly Skies*	74.95	
Death Gate	69.95	
Death Rallye	49.95	N
Deathdrome*	49.95	N
Deathkeep AD&D	64.95	
Deathtrap Dungeon*	a.A.	
Demonworld*	84.95	N
Der Planer + Data	19.95	
Der Planer 2	69.95	
Der Produzent	69.95	
Descent 2	69.95	
Descent 2 Mission Builder*	37.95	
Destiny*	69.95	N
Destruction Derby 2*	74.95	
Diablo	69.95	P
Die Fugger 2	49.95	P
Die gr. Schlacht: Ardennen	64.95	
Die gr. Schlacht: Gettysburg	64.95	
Die gr. Schlacht: Waterloo*	64.95	
Die Hard Triology*	69.95	
Die Pandora Akte*	74.95	
Die Siedler	29.95	
Die Siedler 2	64.95	
Die Siedler 2 Mission*	29.95	N
Discworld 2*	74.95	P
Down in the Dumps*	69.95	
Dragonheart*	64.95	

Titel	Preis	
Dschungelbuch 3.5	44.95	
Dungeon Keeper*	69.95	
Earthsiege 2	79.95	
Earthworm Jim 2+1	64.95	
Earthworm Jim Win95	62.95	
Ecco the Dolphin	54.95	
Effenbergers Fußballman.*	69.95	
Elisabeth 1	64.95	
Euro Stars '96	64.95	
Evidence*	69.95	N

F1 GP 2

dt. 84,95 — e. 69,95

Titel	Preis	
Evocation	69.95	
F 1 Manager 96	69.95	
F1 Racing*	79.95	
F 22 Lightning II	79.95	
Fantasy General	64.95	
Fast Attack	59.95	
FIFA Soccer 96	49.95	
FIFA Soccer 97*	69.95	
Firefight	54.95	
Flottenmanöver Win95*	74.95	
Flugsim's siehe Sonderfeld		
Flying Corps*	79.95	
Formel 1*	74.95	
Fragile Allegiance	69.95	
FX Fighter Tubo*	64.95	
G-Nome*	69.95	
Gabriel Night 1	19.95	
Gabriel Night 2 dt.	64.95	
Games Cheats	27.95	
Gene Machine	69.95	
Gene Wars	74.95	
Golden Gate Killer	69.95	
Golf siehe Sonderfeld		
Grand Prix Manager	39.95	N
Grand Prix Manager 2	74.95	
Grid Run*	59.95	
Guts 'n' Garters*	79.95	
Hardline	59.95	
Hardwar*	79.95	N
Harpoon 2 Deluxe MM	69.95	
Hattrick Wins	64.95	N
Heart of Darkness*	a.A.	
Heroes o Might&Magic	49.95	
Hexagon Kartell*	64.95	
Hexen	49.95	
Hexen Mission Disk	29.95	
Hind	69.95	P
Holiday Island	69.95	P
Hugo 2	39.95	
Hugo 3	59.95	
Hugo 4*	59.95	
Hunter hunted*	79.95	
Hyperblade*	79.95	
I have no mouth but I must*	69.95	
Imperium Galactica*	74.95	
Interstate '76*	79.95	
Iron & Blood*	69.95	
Iron Man / XO*	59.95	
Jagged Alliance 2*	69.95	P
Jeffighter 3*	69.95	N
Jewels of the Oracle	79.95	
King's Quest 7	34.95	
King's Quest Collection 1-6	69.95	
Kingdom of Magic	69.95	
Klik & Play	39.95	
Krazy Ivan Win95*	74.95	
Lands of Lore 2*	84.95	
Leisure Suit Larry 7*	79.95	
Lighthouse	79.95	
Lion - Löwensimulation*	54.95	
Lode Runner online*	79.95	
Lord of the Realm 2*	79.95	
Lucas Arts Class. Adventure	39.95	
M1 A2 Abrams*	84.95	
Mad TV 2*	69.95	
MAG	69.95	
Magic the Gathering*	79.95	
Martini Racing	24.95	
Marty 2*	59.95	
Master of Orion	29.95	
Master of Orion 2*	a.A.	
MAX*	79.95	
MDK*	79.95	
Mechwarrior 2 dt.	69.95	
Mech 2 Data Disc	39.95	
Mechwarrior 2 + Data	79.95	
Mechwarrior: Mercenaries	79.95	
Mega Race 2	54.95	
Metal Lords*	77.95	
Millenia*	59.95	
Mission Critical	69.95	

Lösungshefte ab DM 14,95

Titel	Preis	
Mission Force Cyberstorm	74.95	
Monopoly	54.95	
Monty Python's Ritter d. Kok.	64.95	
Moto X*	69.95	
Mummy	79.95	
Myst dt.	64.95	
Nascar Racing 2*	74.95	
NBA Jam Extreme*	72.95	
NBA Live 96	74.95	
NBA Live 97*	69.95	
Need for Speed Spec. Ed.	74.95	
Nemesis*	69.95	N
Net Zone*	59.95	N
Nihilist*	64.95	
Normality	74.95	
NFL Quaterback 97*	64.95	
NHL Hockey 96	74.95	
NHL Hockey 97*	69.95	

Zusammen gekauft = gespart

Angebot	Preis
C & C 1 + Data	**89,95**
DSA 1+2+3	**79,95**
Z+Director's Cut	**79,95**
Alfa Twin Box + 8-Knopf Pad	**57,95**

Titel	Preis	
NHL Open Ice*	69.95	N
Night of the Monsters*	79.95	
Offensive*	79.95	
Offensiv Fußballmanager je	49.95	
Olympic Games	64.95	
Olympic Gold*	49.95	
Olympic Soccer	64.95	
Orionburger	64.95	
Othello	34.95	
Panic in the Parc*	74.95	
Panzer Dragoon*	69.95	N
Panzer General 2	39.95	
PBA Bowling	49.95	
Petko*	64.95	
Perfect General 2	69.95	
Perfect General 2 Missions	44.95	
Phantasmagoria	77.95	
Phantasmagoria 2*	**74.95**	
Pinball 97*	52.95	
Pinball Dreams Deluxe	69.95	
Pinball Illusions	56.95	
Pinball Wizard 2000	59.95	
Pirateninsel*	a.A.	
Pirates! Gold	34.95	
Pocahontas	79.95	N
Pole Position	64.95	
Police Quest SWAT	69.95	
Power Play Hockey*	59.95	
Primal Rage	24.95	
Privateer 2: The Darkening*	79.95	
Pro Pinball:The Web	49.95	
Project Paradise*	64.95	N
Puppen, Perlen & Pistolen	69.95	
Putty Squad*	69.95	
Quest for Glory Collection	64.95	
Rally Racing 97	74.95	
Rama*	79.95	
RAN Compilation	39.95	N
Raven Project*	57.95	
Rayman	34.95	
Realms of Haunting*	74.95	N
Rebel Assault 2 kD.	79.95	
Renegade 2*	54.95	
Return Fire	64.95	
Riddle of Master Lu	69.95	
Ripper	74.95	
Risiko Win95*	74.95	
Road Rash Win95	49.95	
Robotron X*	24.95	
Rückkehr nach Krondor*	a.A.	
Safecracker*	69.95	
San Franc. PD Homicide*	a.A.	
Sand Worriors	69.95	
Santa Fe Mysteries	64.95	
Schleichfahrt	69.95	
Scorched Planet	64.95	
SEGA Rallye*	69.95	N
Sensible GO*	59.95	
Sensible World of Soccer	49.95	
Sensible W. of Soccer Update	24.95	
Shadoan*	79.95	
Shannara	69.95	
Shattered Steel	69.95	
Shellshock	69.95	
Sherlock Holmes	69.95	
Shine*	69.95	N
Shock Wave Win95*	69.95	
Silent Hunter	64.95	
Silent Steel	49.95	
Sim City 2000	79.95	
Sim Park*	74.95	
Sim Weihnachtspaket*	64.95	N
Simon 1+2 Special	49.95	
Sonic	49.95	
Soul Hunt*	59.95	N
Soviet Strike*	79.95	N
Space Hulk Win95	69.95	
Space Trader Win95*	59.95	
Spycraft	79.95	
Star Control 3*	79.95	P
Star Gate	44.95	
Star General Win95*	69.95	N
Star Gladiator*	84.95	
Star Trek siehe Sonderfeld		
Star Wars Collection	49.95	
S.T.O.R.M.	64.95	
SU 27	64.95	
Super Bubsy Win95	74.95	
Super Motocross*	64.95	
Syndicate Wars	69.95	
Synergist*	69.95	
T-MEK*	69.95	
Terminator Sky Net	49.95	
Terror Trax*	34.95	
Terra Nova	69.95	
TFX 2000 Eurofighter+Data*	79.95	
TFX EF 2000 Data*	29.95	
TFX Super EF 2000 Win95*	84.95	
The Muppets inside	64.95	
Tie Fighter SVGA	69.95	
Timelapse*	69.95	
Tiny Troops*	64.95	
The Dig dt.	69.95	
The Mutation of J.B.*	64.95	
The Simpsons*	59.95	
Think-X*	37.95	
Time Commando	69.95	
Tomb Raider*	69.95	
Toonstruck*	69.95	
Total Control	42.95	
Total Distortion*	69.95	
Total Mania*	64.95	N
Toystory*	84.95	
Trophy Bass Fishing 2 Win95	69.95	N

Titel	Preis	
Tunnel B1*	79.95	N
Twisted Metal Win95*	59.95	
Ultimat Mix*	64.95	
Ultra Pinball 2*	a.A.	
Urban Runner	59.95	
US Navy Fighter 97 Win95*	79.95	N
Viking Conquest*	59.95	
Virtua Fighter	59.95	
Virtual Oktoberfest	39.95	
War College (UMS3)	59.95	
Warcraft 1	24.95	
Warcraft 2	69.95	
More War: 100 neue Levels	24.95	
Warcraft 2 Data	24.95	
Warcraft 2 Exclusive (+Data)*	79.95	
Warhammer	49.95	
Warhammer Dark Crusader	59.95	
Warhawk Win95*	59.95	
Werewolf vs. Comanche	69.95	
Williams Arcade Greatest*	49.95	
Wing Commander 4	54.95	P
Wipeout 97*	74.95	
Wizardry Gold*	69.95	N
World Cup Compilation	59.95	
Worms incl. Data	69.95	
Worms Data: Reinforcem.	29.95	
WWF in your House*	64.95	
X-Men*	69.95	
Yahtzee	37.95	
Z	64.95	
Z Director's Cut	19.95	
Z + Z Director's Cut Bundle	79.95	
Zombieville*	74.95	
Zone Raiders*	64.95	
ZPG*	67.95	
Zork: Nemesis	74.95	

Star Trek

Titel	Preis
Star Trek 25th anniversary	24.95
Star Trek 2	24.95
Star Trek JR enhanced	79.95
Deep Space 9	69.95
Klingon	69.95
Next Gen. Final Unity dt.	39.95

Golf

Titel	Preis
Actua Golf	79.95
PGA Tour Golf 96	74.95
PGA Tour Scenery je	29.95
PGA Tour 486 Classic	29.95
Links LS	84.95
Links 386 + 2 Plätze	69.95
Platz Castle Pines	49.95
Platz Cog Hill	49.95
Platz Devil's Island	49.95
Platz Mauna Kea	49.95
Platz Pelican Hill	49.95
Platz Pinehurst 2	49.95
Platz Prairie Dune	49.95
Platz Riviera	49.95
Platz Troon North	49.95

Flugsimulatoren

Liste „Flugsims" anfordern!

Titel	Preis	
Airbus 2 (Win95)*	69.95	
Flight unlimited Win95	69.95	N
Flugsimulator 6.0 e.	94.95	
Flugsimulator 5.1 e	79.95	
Flugsimulator 5.1 dt	89.95	
FS FX upgrade	79.95	
FS Designer Win*	69.95	
FS Flight Adventures 1	59.95	
FS Flight Shop	79.95	
Final Approach	39.95	
Moving Map 2.0	69.95	
Navigator 6.0	44.95	
RENO 4 (500 Scen.)	24.95	
Rescue Air 911	69.95	N
Schiratti Commander	59.95	
Scenery & Object Design.	79.95	
Aircraft Collections je (Airbus, Boeing, Great Airlines, Businessflugzeuge, Rekordflugzeuge, Swiss Aircraft)	49.95	
Szenerien:		
Europe 1	54.95	
Europe 2	59.95	
Mitte, nördl. Mittelgeb.	44.95	
Nord-/Ostsee, HH	44.95	
Rheinland, Ruhrgebiet	44.95	
Frankfurt, Hessen	44.95	
Berlin, Mitteldeutschl.	44.95	
Süddeutschland	44.95	
Südwestdeutschland	44.95	
Multimedia München 2	49.95	
4 x Österreich je	44.95	
Kanariische Inseln	59.95	
Karibische Inseln*	44.95	
Madrid	44.95	
Hong Kong	44.95	
Japan+Karibik+Hawaii	69.95	

Sammelausgaben

Titel	Preis	
ACES Collector's Edit. — *Red Baron, Aces of the Pacific, Aces over Europe, Aviation Pioneers*	79.95	
funsoft Strategie Edition — *Ascendancy, Jagged Alliance, Kaiser Delux*	49.95	
funsoft Simulations Edition — *Air Havoc, Flight unlimited, Aegis*	49.95	
Game Box 50 Spiele — *Mad TV, Turrican 2, St. Thomas, The Return of Medusa, Traders, Winzer, Lollypop, Logical, MUDS, Lords of Doom, Black Gold*	39.95	
Gold Games - 15 CDs — *40 Spiele, Battle Isle, Anstoss, Ishar 1-3, Der Planer, Oldtimer, Whales Voyage 1+2, u. A.*	39.95	
Lucas Arts Air Combat — *Battlehawks 1942, Their finest Hour, Secret Weapons of the Luftwaffe incl. Missions*	39.95	
Made in Germany — *Anstoss, Sternenschweif, Battle Isle 2*	24.95	P
Megapack 5 — *Flight unlimited, FX Fighter, Warlords 2 Deluxe, Primal Rage, Terminal Velocity, Jagged Alliance*	74.95	
Megapack 6 — *Riddle of Master Lu, Pz. General 2, Kyrandia 3, Action Soccer, Steel Panthers, 3d Pinball*	79.95	
Power Pack 4 — *Fifa Soccer 96, Wipeout, Magic Carpet 2*	79.95	
Westwood Compilat. — *Kyrandia 1-3, Dune 2, Lands of Lore*	69.95	

Multimedia

Titel	Preis
Auf dem Nil nach Ägypten — *Entdecke das Land der Pharaonen*	64,95
D Info 3.0 — *neue Version, alle deutschen Telefonteilnehmer, verbesserte Suchfunktion unter DOS, Win 3.x und Win95*	29,95
Die Reise des Thomas Blauer Adler — *Die Geschichte eines Häuptlingssohnes, der im vorigen Jahrhundert von den Prärien seines Heimatstamme, in die weit entfernte Schule der Weißen geht. 16 Jahre mit Zeitungsausschnitten, Photos und dem Tagebuch*	59,95
Gold 3 - 40 Progs auf 10CDs — *u.A. Wordstar f. Win 2.1, Borland Paradox Win, Harvard Graphic, Winclean uninstaller*	39,95
Hawking: kurze Gesch. d. Zeit — *Multimedia hilft die komplexen Theorien der modernen Physik zu verstehen*	79,95
Lexikon des intern. Films — *Kurzbeschreibungen von 42 000 Filmen, 30 min. Filmclips, 1700 Fotos*	119,95
Ultra Pack 2 — *Chronik d. 20 JH., Autoatlas D, Wohnungsplaner, WISO mein Geld, ADAC Auto 96, Falk City guide, Lotus Organizer 1.1*	79,95
Voodoo Lounge — *Die Stones in Multimedia*	49,95

HARDWARE

Liste „Zubehör" anfordern

Speicherbausteine PS/2 60ns

Artikel	Preis	
8 MB	69,95	P
16 MB	159,95	P

günstige Tagespreise erfragen!

Joysticks

Artikel	Preis	
Notebook Joystick Karte — PCMCIA II Karte für 2 Joysticks	**149,95**	**N**
Alfa Dread Joypad — *8 Feuerknöpfe, davon 2 Turbo*	29.95	
Alfa Twin Box — *Automatisches Umschalten oder gleichzeitiges Benutzen von zwei Joysticks*	29.95	
CH Products		
Flightstick	59.95	
Flightstick Pro	99.95	
F 16 Flight Stick	74.95	
F 16 Combat Stick	129.95	
F 16 Fighter Stick*	189.95	
Virtual Pilot	119.95	
Virtual Pilot Pro	169.95	
Throttle	129.95	
Throttle Pro	169.95	
Pedals+Nascar Rac. light	99.95	
Pedals Pro	169.95	
Gravis		
Gamepad	27.95	
Gamepad Pro	49.95	
Analog	34.95	
Analog Pro	44.95	
Blackhawk	49.95	
Thunderbird	29.95	
Firebird 2	129.95	
Grip + 2 Game Pads	149.95	
Logitech		
Thunderpad	29.95	
WingMan light	44.95	
WingMan extreme	79.95	
Warrior	119.95	
Microsoft		
Sidewinder Gamepad	69.95	N
Sidewinder Pro	84.95	
Sidewinder Pro+Fury	109.95	
Thrustmaster		
TM Formula T1 Lenkrad	159.95	
TM Formula T2 Lenkrad	219.95	

Soundkarten

Artikel	Preis
Ultrasound ACE	169.95
Ultras. Plug&Play	229.95
SB 16 VE IDE Plug&	159.95
SB 32 Plug&Play	219.95
Yam. Wavetable Upgrade	199.95

LADENGESCHÄFTE

Ladenpreise können abweichen!

Böblingen:
Marktgäßle 8



Kempten:
In der Brandstatt 6





Auf einen Blick:
- Erste Missionen der Alliierten
- Misson 1
- Die 10 besten Tips

langen, um in der Lage zu sein, neben U-Booten auch Kanonenboote zu bauen. Außerdem befindet sich dort die Radar-Station, die Sie erobern müssen! Mit einigen U-Booten oder reichlich Yak-Jägern säubern Sie anschließend die See von feindlichen Marine-Einheiten. Bauen Sie nun ein starkes Geschwader Kanonenboote, mit dem Sie dann die drei Strände, an denen Sie landen können, von den dort befindlichen Panzern säubern. Am östlichen und am südlichen Strand erhält der Feind laufend Verstärkung von außen, unter anderem auch ARI, die im SO angelandet wird. Vernichten Sie diese mit Ihren Yaks, bevor Sie die Schiffe hinschicken. Sobald die nördliche Landezone gesäubert ist und auch sonst nicht mehr viele Feinde übrig sind, landen Sie mit einem starken Verband, erobern den Rest der Insel und beenden dieses Szenario siegreich.

Die ersten Missionen der Alliierten

Mission 1

Verfahren Sie so, wie es das Handbuch beschreibt. Wenn Sie jedoch auf eine möglichst gute Wertung aus sind, versuchen Sie es auf diese Weise: Die Schützen und die Ranger bleiben dort stehen, wo Sie sie vorfinden. Tanja kämpft sich etwas nach Süden vor und zerstört die Kraftwerke. Sobald sie die Wache vor dem Tech-Center zerstört hat, kommt Einstein heraus und kann zum Hubschrauber dirigiert werden, der dann sofort erscheint. Tanja kann noch ein wenig die Gebäude sprengen und zieht sich dann auch nach Norden zurück, da jetzt die eigenen Schlachtkreuzer dem Stützpunkt den Rest geben. Sobald Einstein im Hubschrauber wegfliegt, ist die Mission gewonnen.



Tanya bei der Arbeit. Sie ist sehr effektiv gegen Cyborgs und Bauwerke. Gegen Panzer hat Sie allerdings keine Chance.

DIE 10 BESTEN TIPS

Eine zweite Raffinerie
In den meisten Szenarien müssen Sie eine starke Basis aufbauen und zunächst heftig verteidigen. Versuchen Sie dennoch, so schnell es geht, einen zweiten Erztransporter oder, bei weit auseinander liegenden Feldern, eine zweite Raffinerie anzuschaffen. Mit dem zusätzlichen Einkommen werden Sie Ihre Armee und Ihre Befestigungsanlagen deutlich schneller ausbauen können!

Überoll-Verteidigung
Angreifende Rak-Zeros, Flammenwerfer und Grenadiere kommen meist in Gruppen, die auch zusammen bleiben. Wird ein gepanzertes Fahrzeug von einer solchen Gruppe angegriffen, empfiehlt es sich, einfach in die Gruppe hineinzufahren, was dem Gefecht ein schnelles Ende bereitet, zu Ihren Gunsten, versteht sich.

Torpedos ausweichen
Die antiquierten U-Boote der Sowjets verfügen nicht über lenkbare Torpedos. Sie können U-Boot-Angriffen ausweichen, indem Sie Zick-zack-Kurs fahren oder einfach fliehen.

Bunkerverteidigung
Bunker gehören zu den bevorzugten Angriffszielen des Computers. Plazieren Sie einige Rak-Zeros oder Panzer daneben bzw. dahinter, die den Angreifer in aller Ruhe bekämpfen, während der sich ausschließlich um den Bunker kümmert. Gegen infanteristische Angriffe ist der getarnte Bunker der Alliierten sehr wirkungsvoll und sollte immer in der Nähe eines Geschützturmes sein.

Energieversorgung sichern
Auch der Computer weiß, daß Ihre Einrichtungen nur dann einwandfrei funktionieren, wenn die Energieversorgung stimmt. Aus diesem Grunde schickt er gerne seine Luftwaffe gegen Ihre Kraftwerke. Bauen Sie diese möglichst nebeneinander, da sie dann leichter mit Flak zu sichern sind. Apropos: die Flak schießt nicht, wenn keine Energie zur Verfügung steht! Bauen Sie also lieber immer ein Kraftwerk mehr.

Gezielte Luftangriffe
Zu Sicherung des Luftraumes können Sie auf alliierter Seite Rak-Zeros locker im Gelände verstreuen. Eine MIG verträgt nur ca. 2 Treffer! Als sowjetischer Angreifer sollten Sie Ihre Anflugs- und Rückflugsrouten manuell steuern, da die Flugzeuge nach ihrem Angriff immer den direkten Weg zur Basis nehmen, egal was an Flak, Zerstörern oder Rak-Zeros im Weg ist.

Verkaufen statt Verlieren
Wenn Sie merken, daß ein Gebäude nicht mehr zu retten ist, verfahren Sie wie der Computer: Verkaufen Sie es, bevor es explodiert!

Teure Lockvögel
Wenn Sie ein teures Gebäude (z. B. Reparaturwerkstatt) an das Ende Ihrer Basis stellen, an dem die Angriffe des Gegners erfolgen, wird er seine Attacken zunächst gegen diese Einrichtung lenken. Einige Einheiten dahinter können ihn dann ungestört bekämpfen!

Erztrucks beobachten
Achten Sie immer auf Ihren Ernter! Der ist so blöd, daß er auch versucht, im feindlichen Camp Mineralien zu holen!

Luft-Boden-Sicherung
Zur effizienten Absicherung Ihres Camps gegen Luftangriffe sollten Sie immer einige Flaks bzw. FlaRaks neben- oder hintereinander aufstellen. Sofern diese Einrichtungen auch bodengestützten Angriffen ausgesetzt sind, sollten sie entsprechen abgesichert werden (Bunker, Mauern, Panzer und dergleichen).



Auf einen Blick:
- Mission 2
- Mission 3 und 3a
- Mission 4


Oftmals können Sie sich während Ihrer Aufbauphase sehr wirkungsvoll durch gut plazierte Minenfelder vor dem Gröbsten schützen. Achten Sie dann aber auf herannahende Infanterie!

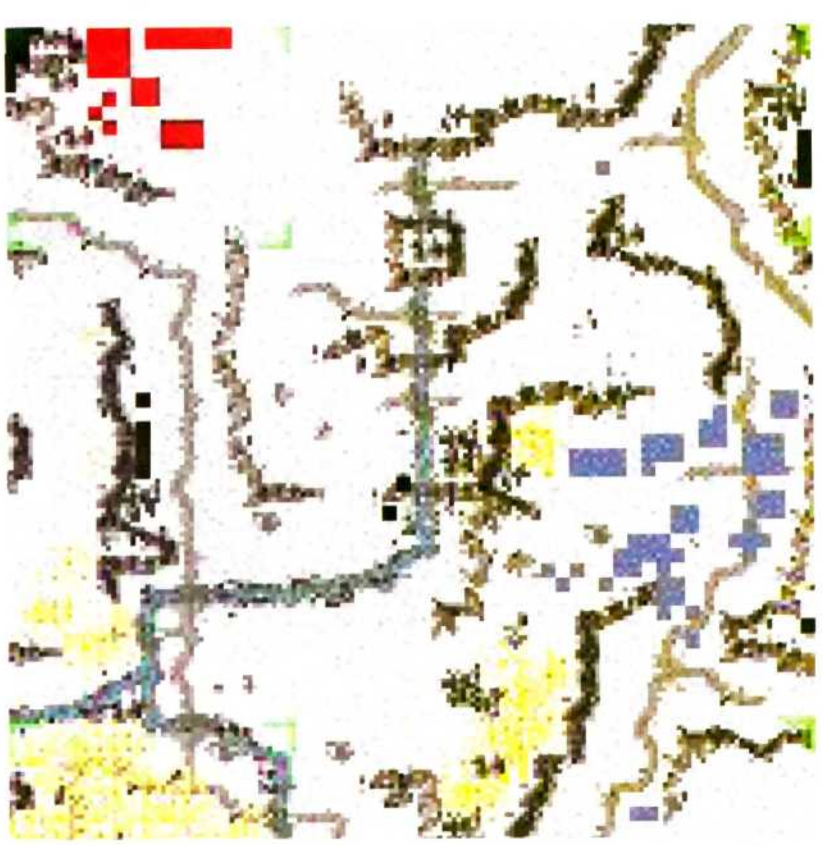


Mission 2

Auch hier gibt das Handbuch bereits erschöpfend Auskunft. Allerdings sind die Verstärkungen, die Sie im Verlauf der reichlich bemessenen Zeit erhalten, mehr als ausreichend, um dieses Szenario zu gewinnen. Sie können also durchaus darauf verzichten, einen Stützpunkt zu bauen.

Mission 3 und 3a

Sie können zwischen zwei Szenarien entscheiden, was jedoch im Endeffekt aufs gleiche herauskommt: Sie müssen in beiden, zunächst allein mit Tanja, alle Brücken zerstören. Gleich zu Beginn findet Sie einen Mech-Bot vor, der natürlich sehr hilfreich sein wird, da sie sich womöglich doch hier und da verletzt. Achten Sie darauf, Tanja nicht zu weiträumige Bewegungsbefehle zu erteilen, sondern gehen Sie verhalten vor. Auf diese Weise entdecken Sie oft ein Faß, was darauf hindeutet, daß sich weitere daneben befinden. Schießen Sie auf das Faß und lösen Sie eine nette Kettenreaktion aus, die zumindest alle Cyborgs und leicht gepanzerten Einheiten in unmittelbarer Nähe zerstört. Sobald Sie Tanja veranlassen, eine Brücke zu sprengen, speichern Sie ab, da sie leider nicht immer auf die richtige Seite des Flusses läuft und sich somit selber den Weg abschneidet. Flammentürme werden natürlich aus der Distanz mit der ARI bekämpft, worauf Tanja den restlichen Stützpunkt ohne Mühe zerlegen kann. Vor der letzten Brücke stehen Fässer, die mit der ARI beschossen werden sollten, bevor die vorletzte Brücke zerstört wird: Die Explosion vernichtet nämlich die letzte Brücke, was eintreffende Feindpanzer daran hindert, den Fluß zu überqueren. An sich müssen Sie nur auf einige Hunde achten, die unvermittelt auftauchen und die einzig echte Bedrohung für Super-Tanja darstellen.


Mission 4: Wenn Sie bisher glaubten, der Minenleger sei nur schmuckes Beiwerk, werden Sie hier eines Besseren belehrt.

Mission 4

Nun wird es langsam ernst. Ihr Stützpunkt befindet sich im NO der Karte und liegt somit strategisch recht günstig, da der Feind nur von NW her und von Süden her angreifen kann. Dennoch wird es recht happig, da die Sowjets bereits über schwere Panzer verfügen und Sie nur leichte bauen können. Aber Sie haben einen Trumpf im Ärmel: den Minenleger. Einer wird bereits mitgeliefert, einen weiteren bauen Sie, sobald Ihre Fabrik steht. Ihr Camp hat einen Ausgang im NW, der nur direkt in Nord-Süd-Richtung passiert werden kann. Diesen Ausgang halten Sie offen und sichern ihn mit einigen Geschütztürmen ab. Im Süden finden Sie ein zweites Mineralfeld vor, dessen südliches Ende massiv vermint wird. Etwas weiter südlich kann der Fluß passiert werden; auch diese Furt verminen Sie kräftig. Das Mineralfeld im Norden kann von NW und W her befahren werden. Der nördliche Zugang wird ebenfalls vermint und desgleichen die Furt neben dem westlichen Zugang. So, jetzt kann der Feind nur noch mit Infanterie angreifen, da seine Tanks in den Minenfeldern liegenbleiben. Sichern Sie den südlichen Zugang zu Ihrem Camp nun noch mit einigen getarnten Bunkern und Geschütztürmen ab und erneuern Sie nach Bedarf die Minen. Jetzt dürfte die Verteidigung Ihres Stützpunktes nicht mehr schwierig sein, was Ihnen genug Zeit verschafft, massenweise leichte Panzer und Rak-Zeros zu bauen. Diese Streitmacht gruppieren Sie im Norden Ihres Camps und rücken nach Westen vor. Der feindliche Stützpunkt liegt im NW der Karte. Gehen Sie mit Übermacht vor und zerstören Sie zunächst die Flammentürme, da Ihre Infanterie sonst nicht sehr lange standhält. Der Rest ist eine recht nette Auseinandersetzung, die Sie nur mit reichlich



Auf einen Blick:
- **Mission 5**

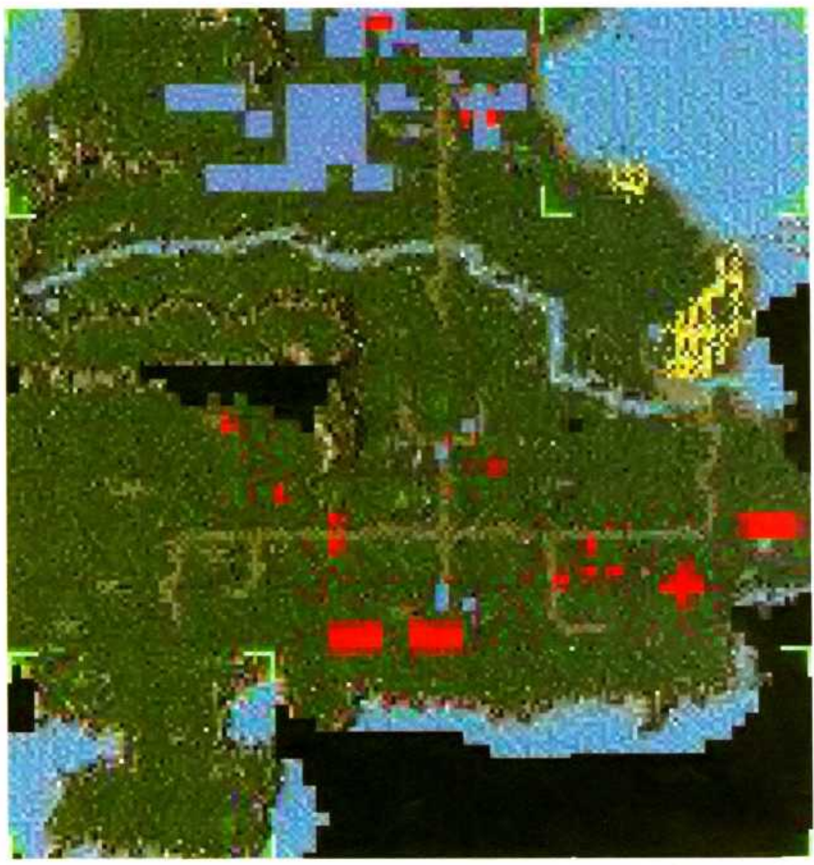
verfügbaren Panzern und den Rak-Zeros gewinnen können, da der sowjetische Tank Ihrem Panzerchen haushoch überlegen ist.

Mission 5

Zunächst geht es darum, den völlig unbewaffneten Spion zu dem LKW im Camp westlich seiner Landestelle zu bringen. Bereits im Briefing erfahren Sie, daß dieser Spion nur eines befürchten muß: den Kampfhund der Sowjets. Warten Sie also etwas ab und versuchen Sie herauszufinden, wie die Patrouillenwege der Hunde aussehen. Sobald der Spion die Fabrik im Camp infiltriert hat, setzt er sich mit dem LKW in Marsch nach Süden. Dort befreit er Tanja, die dann auch vor dem Gebäude erscheint. Nun soll sie die FlaRak zerstören, was kein Problem darstellt; anschließend erscheint auch sofort der Transport-Heli, und der erste Teil der Mission könnte schon erfüllt sein. Lassen Sie Tanja aber noch nicht einsteigen. Sie ist in der Lage, das gesamte Areal nördlich der FlaRaks zu säubern; unter anderem sollte sie auf jeden Fall die Flugfelder vernichten, da Ihnen das im weiteren Verlauf sehr viel Ärger ersparen wird. Sie müssen nur auf den Panzer achten, der den nördlichen Ausgang bewacht und Tanja angreift, sobald sie ihm zu nahe kommt. Weiterhin hat Tanja keine Chance, an dem Flammenturm im Osten vorbeizukommen. Ziehen Sie sie ab, sobald sie alles in der direkten Umgebung zerstört hat. Anschließend landen Verstärkungen an der selben Stelle, an der Sie den Spion aufgelesen haben. Nun müssen Sie vorsichtig zu Werke gehen: Der Feindstützpunkt, aus dem der Spion den LKW klaute, muß unbedingt erobert werden, nicht zerstört. An sich ist die Erstürmung kein großes Problem, wenn Sie sich langsam an die Geschütztürme herantasten und diese aus der Distanz durch Ihre ARI erledigen. Ebenso verfahren Sie mit dem Flammenturm. Sobald Sie das Camp geklärt haben, geht es darum, die Gebäude, allen voran natürlich den Bauhof, sturmreif zu schießen. Erst wenn die Statusanzeige des jeweiligen Gebäudes im roten Bereich ist, kann es durch einen Invasor eingenommen werden. Während Sie dergestalt die Gebäude „vorbereiten", wird der Feind ein wenig von Süden her angreifen, jedoch nicht so massiv, daß Sie ernsthafte Problem bekommen werden. Sobald Sie den Stützpunkt gänzlich vereinnahmt haben, wenden Sie Ihre Aufmerksamkeit dem Feindstützpunkt im Süden zu: Der nördliche Ausgang wird durch Teslar-Spulen gesichert, an denen Sie nicht vorbeikommen können. Bekanntlich funktionieren diese Geräte jedoch nur, wenn reichlich Strom zur Verfügung steht. Also müssen Sie herausfinden, wo die Kraftwerke des Feindes stehen. Arbeiten Sie sich mit vielen Panzern und V2-Raketenwerfern in südöstlicher Richtung vor. Sobald Sie in die Nähe der Brücke kommen, werden Sie von starken Panzerkräften angegriffen. Achten Sie darauf, daß hierbei die Brücke nicht zerstört wird, da Sie sonst keine Chance mehr haben werden! Sobald dieser Angriff überstanden ist, erobern Sie diesen südöstlichen Teil des Feindlagers. Zerstören Sie die Kraftwerke und erobern die Erzraffinerie. Nun können Sie dort eine Werkstatt errichten und gegebenenfalls eine weitere Fabrik, was die nächsten Aktionen sicher beschleunigen wird. An sich haben Sie nun schon gewonnen, da die Teslar-Spulen nicht mehr funktionieren und somit der Rest des Stützpunktes von zwei Seiten angegriffen werden kann. Zerstören Sie alles und jeden und der Sieg ist der Ihre!

Weiter geht's in der nächsten PC Action. Bis dahin viel Spaß!

Uwe Symanek



Mission 5: Das Camp im NO bekommen Sie nur, wenn Sie zuvor den Bauhof bis zum roten Bereich sturmreif schießen.



In einigen Szenarien erhält der Feind fortwährend Verstärkungen von außerhalb der Karte. Klar, daß Sie hier sofort aktiv werden sollten...

Jetzt im Handel!

COMPLETE DAVIS CUP TENNIS

SPIEL, SATZ UND SIEG.
JETZT SIND SIE DRAN!



Complete Davis Cup Tennis:
Das ultra-realistische Sportereignis
mit original Davis-Cup-Lizenz. Phantastische Spielbarkeit, unzählige
Schlagmöglichkeiten und mitreißende Tennisatmosphäre.
Das ist Tennis total für Ihren PC!

PC CD-ROM
auch für Windows 95



Distributed by





- Welchen Vogel nehm ich bloß?
- Gut getunt ist halb gewonnen
- Handelsfleiß
- Starttips
- Die Schiffe

Um die tiefgreifende Frage nach dem „Wer oder was bin ich ?" geht es in Origins neuestem Weltraum-Spiel Privateer 2 - The Darkening. Damit Sie sich möglichst schnell mit einem gut ausgestatteten Gefährt nebst Ausrüstung eindecken können, um die Geschichte Ihrer Vergangenheit aufzudecken, sollten Sie den ersten Teil unseres Games Guides aufmerksam durchackern. In der nächsten Ausgabe werden wir ausführlich auf die verschiedenen Missionen eingehen.

PRIVATEER 2 THE DARKENING

Welchen Vogel nehm ich bloß ?
Die Auswahl an fliegenden Untertassen ist wirklich enorm; insgesamt 18 Schiffe stehen zum Flug bereit. Es wäre mehr als müßig, nun jedes einzelne davon mit all seinen Vor- und Nachteilen vorzustellen. Dann müßten wir ein Privateer-Special-Heft anfertigen. Es lohnt sich auf jeden Fall, einmal alle Schiffe geflogen zu haben. Besitzen Sie erst einmal genügend Kapital, könne Sie sich je nach Auftrag ein Wunschschiff zusammenstellen. Beim Eskortieren von Frachtern machen sich die wendigen, schnellen Typen (z.B. Ketzer, Faldari) gut, während für große Schlachten stark gepanzerte Schiffe besser sind.
Im Übersichtskasten sehen Sie die wichtigsten Kriterien aller Schiffe auf einen Blick. Vergleichen Sie in Ruhe die Werte für Panzerung, Schilde, Geschütze etc. und wählen Sie sich dann ein Exemplar aus (falls Sie es sich leisten können). Als bestes Allround-Gefährt mag wohl die Freji MK2 beinahe alle Bedürfnisse befriedigen.

Gut getunt ist halb gewonnen
Auf den teilweise recht langen Flügen lauert viel Pöbelvolk auf Ihr teuer erkauftes Schiff. Darum sollten Sie stets bemüht sein, Schwachpunkte Ihres Gefährts durch wohldurchdachte Ausrüstung auszugleichen. Bestes Beispiel ist Ihr Starthopser. Die Straith ist nun wirklich nicht das, was man ein Traumschiff nennen kann. Sie ist langsam, recht träge und mit schwachen Schilden ausgerüstet. Dennoch können und müssen Sie damit Ihre ersten Flüge absolvieren. Versuchen Sie möglichst schnell, das Schiff mit zwei Voltlasern, einem Kühlaggregat, einem Nachbrennerverstärker und einem Satz Täuschkörper auszustatten. Bei den Raketen nehmen Sie zu Anfang entweder die Banshee (Schildzerstörer) oder die Python. Damit ist die Straith zumindest für die ersten Missionen durchaus brauchbar. Wie Sie die einzelnen Ausrüstungskomponenten sinnvoll einsetzen, erfahren Sie im Kasten Ausrüstung.

Handelsfleiß
Gutbezahlte Action-Aufträge gibt es reichlich in Privateer 2, aber auch mit „friedlichem" Handeln lassen sich ganz gut Moneten verdienen; vorausgesetzt die lukrativen Orte für die entsprechende Ware sind bekannt. In der folgenden Tabelle finden Sie alle Orte, Waren und durchschnittliche Preise im Tri-System. Aber nur dort, wo die Preise mit einem x versehen sind, können Sie die entsprechenden Waren auch kaufen; an den anderen Orten lediglich verkaufen. Die jeweiligen Spitzenpreise eines Produktes sind fettgedruckt dargestellt. Im Normalfall variieren die Preise ca. um

plusminus 5 Credits. Das kann sich durch bestimmte Ereignisse auch ändern: Lesen Sie nach jeder Landung unbedingt die Nachrichten in der Kommunikationskabine. Dort wird oftmals über wirtschaftlich relevante Ereignisse berichtet. Zum Beispiel läßt eine Hungerkatastrophe auf Hermes plötzlich Gewinnspannen von bis zu 200% bei Lebensmitteln zu. Sollten Sie fündig werden, chartern Sie den größtmöglichen Frachter und packen Sie ihn mit den begehrten Waren voll, leisten sich einen Wingman, und ab geht´s.



Heute sind Kuschelnager auf Janus IV gefragt. Wenn Sie die Nachrichtenbulletins genau studieren, winken lukrative Geschäfte.



Die „Tagesschau" ist nützlich für die Planung von Handelsrouten.

Start-Tips

- Nehmen Sie nicht sofort wertvolle Aufträge (über 5.000) an - halten Sie zunächst am Motto „Kleinvieh macht auch Mist" fest. Verbessern Sie damit stetig Ihre Ausstattung nebst Schiff.
- Tauchen feindliche Schiffe auf, scannen Sie zuerst, ob vielleicht schon Militär (grün) anwesend ist. Warten Sie, bis diese den Gegner geschwächt haben, und machen Sie dann den Finaltreffer - schon gehört der Abschußbonus Ihnen. Aber nichts ohne Haken:
- Seien Sie auf der Hut, wenn Militär anwesend ist; treffen Sie aus Versehen ein Militär-Schiff, haben Sie auch noch die Miliz am Hals.
- Haben Sie wirklich einmal Ärger mit dem Militär gehabt, sollten Sie einmal zwischenlanden; danach ist alles vergeben und vergessen.
- In der nächsten PC Action lesen Sie alles über die verschiedenen Aufträge und die richtige Navigation im Kampf.

Stefan Weiß

DIE SCHIFFE

Aus der Aufstellung der Schiffstypen können Sie selbst die Eigenschaften aller Fluggeräte vergleichen. Denken Sie mal darüber nach, Ihr aktuelles Schiff Ihren Aufträgen anzupassen, da das Programm zum Glück den An- und Verkauf von Raumschiffen nicht mit dem Verlust von Credits bestraft.





































Auf einen Blick:
- Die Tools
- Die Handelsliste

DIE TOOLS

Zahlreiche Ausrüstungsgegenstände stehen zum Upgrade für Ihren Flieger bereit. Aus der Aufstellung erfahren Sie, welche davon wirklich nützlich sind und auf welche Sie getrost verzichten können.



Gehört eigentlich zur Standardausrüstung. Besonders die langsamen Schiffe wie die Jendevi oder Ikarius profitieren davon. Aber behalten Sie die Fuelanzeige stets im Auge. Der Nachbrennerverstärker ist ein echter Schluckspecht.



Sparen Sie sich das Stück für große Raumschlachten auf. Probieren Sie es aus: Fliegen Sie eins der beiden Piratennester an, feuern Sie auf die Station, bis ca. 20 - 25 Feindschiffe präsent sind. Jetzt zünden Sie den Atomsprengkopf. Aha!



Damit bringen Sie gegnerische Schiffe kurzzeitig zum Stillstand und blockieren deren Waffen, nutzen Sie diese Gelegenheit, um dem Bösewicht den Garaus zu machen. Nach ca. 1 min ist das Gerät wieder einsatzbereit.



Unliebsame Störungen der eigenen Schiffselektronik durch gegnerische Schiffe können durch dieses Gerät vermieden werden.



Bis auf die Ionenkanone laufen alle Geschütze mehr oder weniger schnell heiß, besonders bei den vier- bis fünfläufigen Schiffen. Sie können den Kühleffekt noch verstärken, indem Sie z. B. zwei Aggregate einbauen.



Eigentlich eine nette Idee, leider ist es nicht leicht, sie vernünftig gegen schnelle Jäger einzusetzen. Falls Sie gerade von einem Schiff verfolgt werden, haben Sie noch die besten Chancen, die Mine zur Anwendung zu bringen.



Sollten Sie wieder einmal dem Tode nahe sein, hilft dieser Bursche evtl. aus der Klemme, indem er die lebenswichtigen Systeme repariert. Ausgenommen ist allerdings die Panzerung des Schiffes. Bei langen Flugstrecken sehr empfehlenswert.



Gehört unbedingt in Schiffe mit schwachen Schilden (z. B. Skecis, Velacia). Allerdings dürfen Sie nicht zu viel erwarten, die Steigerung der Schilde bewegt sich zwischen 10 und 30%.



In größeren Gefechten werden Sie schon mal von 4 - 5 feindlichen Raketen gleichzeitig verfolgt. Fliegen Sie ein schwach gepanzertes Schiff (z. B. Drakkar, Duress, Schamane), sollten Sie einen Satz Täuschkörper bei sich haben.



Für ca. 15 Sek. werden Sie unverwundbar. Leider ist der Warpschild mit einer sehr langen Aufladezeit behaftet, darum sollten Sie ihn nur im Kampf gegen Kreuzer oder im absoluten Notfall einsetzen.

DIE HANDELSLISTE

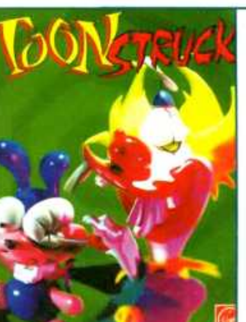
Hier finden Sie die Durchschnittspreise aller Waren auf allen Planeten. Nur an den mit x gekennzeichneten Orten können Sie auch kaufen. Spitzenpreise sind fettgedruckt.

Nav Point	0	1	2	3	4	5	6	7	91	93	95
Ort	Karatikus	Hephaestus	Bex	Janus IV	Crius	Hermes	Hades	Anhur	Corinthias	Serca	Petra
Ware											
Plasten	18x	14x	10	19x	16x	15x	16x	20x	16x	16x	17x
Ziegelzement	11x	10x	12x	8x	10x	7x	9x	11x	10x	10x	11x
Titanlegierung	15x	12x	9	17x	14x	12x	15x	18x	14x	15x	14x
Biopolys	25x	19x	14	30x	24x	22x	24x	30x	25x	24x	25x
Holz	7x	8x	16x	9x	7x	7x	7x	8x	4	8	7x
Nervengift	12x	6	8	8	19x	11	12	21x	19	12	13
Organe	70x	110x	47	131x	154x	71	71	120x	114	120	83
Waffen	19x	9	7	7x	9	10	9	20x	17	18	11
Gehirn	128x	157x	72	205x	243x	109	112	129	172	112	129
Borgs	34	60x	23	70x	47	74x	35	42	69x	69x	65
Rhodium	9x	11x	3	9x	4	4	9x	7x	5	5x	5
Platin	7x	4	4	8x	3	6x	8x	6x	3	3	3x
Iridium	6x	7x	3	6x	4	5x	6x	6x	5x	6x	4x
Cesium	10x	12x	5	10x	6	8x	11x	8x	5	5	7x
Cythia	18x	21x	8	18x	10	11	19x	17x	10	11	10
Bier	8x	8x	5x	12x	8x	9x	8x	11x	9x	10x	9x
Edelsteine	142x	159x	158x	174x	139x	154x	138x	152x	98x	135x	85
Nager	7x	6x	5x	9x	7x	6x	6x	6x	4	6x	4
Sonnenblume	5x	5x	3x	4x	4x	3x	4x	5x	2	5x	2
Steroide	47x	23	23	48x	45x	41x	45x	39x	48x	41x	46x
Generatoren	85x	53x	36	69x	77x	88x	80x	67x	75x	79x	75x
Anzüge	61x	41x	24	40x	19x	50x	62x	55x	62x	60x	62x
Zünder	41x	30x	19	40x	38x	38x	48x	44x	52x	44x	48x
Meißel	30x	23x	15	30x	11	29x	36x	28x	37x	35x	36x
Kommunikation	38x	31x	19	31x	38x	39x	47x	44x	42x	45x	44x
Getreide	10x	6x	3x	6x	4x	5x	6x	5x	6x	6x	6x
Dünger	7x	4	3x	6x	4x	10x	6x	4x	3	4x	2
Frischwasser	10x	8x	5x	9x	8x	8x	8x	8x	9x	8x	9x
Vieh	15x	15x	8x	15x	13x	13x	14x	14x	15x	13x	15x
Kunstfleisch	23x	17x	7x	17x	22x	15x	22x	20x	22x	22x	21x
Glieder	72x	59	43	72x	46x	61x	61x	70x	62x	58x	65
Medi-Packs	12x	10	6	12x	7x	9x	10x	11x	10x	10x	10
Blut	35x	30	33x	32x	35x	29x	29x	37x	29x	30x	33
Haut	73x	48	34	57x	57x	52x	48x	62	50x	50x	52
Nerven	35x	58	40	74x	65x	59x	57x	72x	60x	61x	63

Nav Point	98	103	106	109	116	120	122	133	136	142	155
Ort	Destinas	Desolia	Ostinia	Massanas	Leviatha	Athos	Terrel	CS:Lironas	CS:Reva	Pletirat	CS:Dexros
Ware											
Plasten	17x	10x	17x	17x	17x	16x	16	16x	20x	13x	9
Ziegelzement	12x	8x	12x	9x	9x	9x	10	10x	11x	7x	5
Titanlegierung	15x	9x	15x	14x	14x	14x	16	14x	17x	12x	9
Biopolys	26x	19x	26x	25x	26x	25x	25	25x	30x	20x	27x
Holz	4x	9x	4x	8x	7x	7x	6	7x	9x	9x	5
Nervengift	10	20x	11	14x	14x	11	7	19	20	19	20
Organe	71	123	72	94x	123	71	47	114	121	116	118
Waffen	8	18	9	11x	18	10	6	18	17	18	18
Gehirn	107	207	102	128x	128x	109	71	183	185	183	183
Borgs	67	78x	68	29x	62x	74x	23	60	62	62	58
Rhodium	4	10x	4x	9x	4	4	8x	5	8x	9x	8x
Platin	3	4	4x	7x	4	6x	8x	4	7x	9x	8x
Iridium	3	4	3x	7x	4	5x	7x	3	7x	7x	7x
Cesium	6	6	5x	10x	6	8x	11x	13	11x	12x	11x
Cythia	11	21x	11x	18x	10	11	18x	11	19x	22x	18x
Bier	9x	10x	10x	12x	8x	9x	10x	9x	8x	9x	9x
Edelsteine	133x	144x	141x	174x	134x	154x	140x	145x	133x	134x	144x
Nager	4x	7x	5x	6x	3	6x	4x	6x	5x	6x	7x
Sonnenblume	3x	6x	3x	2x	3	3x	3x	4x	3x	4x	5x
Steroide	28x	40x	28x	48x	40x	41x	23	39x	40x	38x	31x
Generatoren	77x	61x	77x	70x	71x	88x	79x	84x	72x	67x	71x
Anzüge	28	47x	30	49x	47x	50x	30	61x	49x	48x	50x
Zünder	46x	34x	49x	38x	40x	38x	44x	46x	41x	41x	38x
Meißel	17	26x	18	29x	30x	29x	17	36x	29x	30x	30x
Kommunikation	40x	38x	39x	40x	39x	39x	45x	39x	39x	41x	38x
Getreide	3x	7x	3x	5x	7x	5x	2x	4x	5x	5x	6x
Dünger	3x	5x	4x	3	5x	10x	3x	4x	5x	5x	5x
Frischwasser	8x	8x	8x	9x	4x	8x	7x	7x	7x	8x	8x
Vieh	7x	14x	7x	13x	9x	13x	8x	10x	13x	12x	14x
Kunstfleisch	24x	13x	25x	23x	19x	15x	23x	19x	19x	19x	16x
Glieder	60x	54	57	57x	62	61x	61x	59x	60x	36	51x
Medi-Packs	10x	9	9	9x	9	9x	9x	10x	9x	5	9x
Blut	29x	29	29	30x	30	29x	30x	30x	31x	23x	27x
Haut	48x	39	50	48x	35	52x	49x	49x	48x	28	45x
Nerven	60x	59	57	60x	40	59x	60x	60x	57x	34	53x



Die Fugger
II
Neu!
Verlängerte Spieldauer
Verbessertes Kampfsystem
Bisher unveröffentlichter
CD-Audiotrack:
fugger II (time-
travel-rave)
Der Hit der
Media Control Charts
jetzt zum absoluten
SUPER-
PREIS!
Um 1600 steht das einst mächtigste Handelshaus des Mittelalters vor dem Nichts. Durch politische Wirren sind alle Reichtümer verloren. Begeben Sie sich in die Zeit des Dreißigjährigen Krieges, in der Mord, Armut und die Pest Europa beherrschen. Lassen Sie in einer Welt des Handels, der Intrigen und der Politik das Imperium der Fugger wieder auferstehen.
Jedwede Macht sei dem, der prall-gefüllte Thalersäckel sein eigen nennen kann!
Für PC CD-ROM!
So bekommen Sie ganz schnell die
neuen Fugger II-Features:*
Per Internet:
Ziehen Sie sich einfach die neuen Features von unserer Webpage herunter. Adresse: http://www.bomico.com
Per Post:
Sie schicken diesen Coupon zusammen mit einem an Sie adressierten und mit DM 2,-- frankierten Rückumschlag an:
Bomico Unterhaltungssoft- und -hardware Vertriebs GmbH
Serviceline · Am Südpark 12 · 65451 Kelsterbach
Dann erhalten Sie von uns schleunigst die Diskette.
* Ohne Fugger II CD-Audiotrack
Sunflowers
INTERACTIVE ENTERTAINMENT SOFTWARE
Im Exklusiv-Vertrieb von BOMICO
http://www.bomico.com



TOONSTRUCK

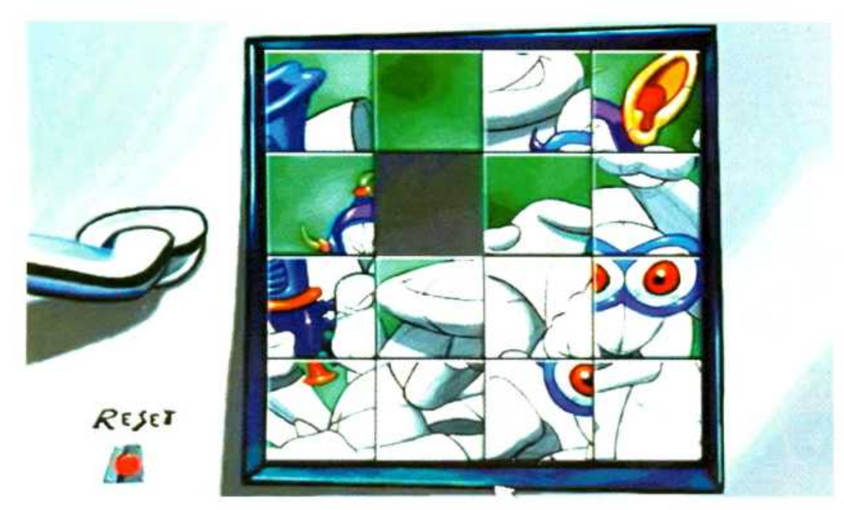
Nachdem bereits Roger Rabbit so seine Erfahrungen mit Menschen machen mußte, läßt Virgin in Toonstruck den Hasen Flux sein humanes Wunder erleben. Ausgerechnet sein Zeichner Mal Block landet bei den Toons, wo Wütrich Widerlus sein Unwesen treibt. Doch wie so meist im Comic, kann alles später gut ausgehen - jedenfalls wenn Sie unsere Komplettlösung genau verfolgen.



Allgemeines

Vor dem Start merken Sie sich bitte noch Mal Blocks ultimative Spaß-Tips für alle Lebenslagen:

- Immer alle Fragemöglichkeiten ausschöpfen.
- Bei Spielen, die Geschick verlangen, einfach mehrmals von vorn anfangen. Dann sinkt automatisch der Schwierigkeitsgrad.
- Sobald Widerlus´ Entführerbande in der Bäckerei, dem Kostümverleih oder auf der Bowlingbahn auftaucht - nix wie verstecken. Mal in der Speisekammer, dann wieder in den Umkleidekabinen.
- Das nervige Verschieberätsel im Gefängnis von Übeland müssen Sie nicht knacken. Im Safe verstaubt nur ein Teleporter, der in Verbindung mit einem der kreisrunden Schlaglöcher auf den Hauptstraßen der Cartoon-Welt die Fortbewegung etwas beschleunigt.



Kapitel I: Der Niedlifizierer

Schloß: Mal spricht Wirrwah, den Wissenschaftler an. Er sucht seine Brille. Der Butler im Pokalzimmer weiß, wo das gute Stück sein könnte. Wirrwah bekommt einen kleinen Tip und rückt die Konstruktionspläne der Maschine sowie den bodenlosen Beutel - Ihr Inventar - heraus. Auf Wunsch führen die Palastwachen ihren Freudentanz auf. Bevor das schaurige Spektakel ein Ende findet, schnappt sich der Held den Schlüssel vom Treppenabsatz. Siehe da, mit seiner Hilfe steht einem Besuch in König Nicks Schlafzimmer nichts mehr im Wege. Flux untersucht auf Befehl das Bett des Monarchen mit Hilfe der Leiter und stößt auf einen Kostümgutschein. Mal packt derweil die Spieldose ein und studiert den Zettel am Nachtkästchen. Oberste Schublade auf, unterste Schublade auf - ein Geheimgang! Nur noch den Teppich beiseiteschieben und dann hinein in das Versteck. Flux nimmt auf der Planke Platz, Mal tritt auf das Brett, kawumm, die Falltür wäre offen. Zur Tarnung wird der Teppich über die Öffnung drapiert. Mal zieht jetzt das Seil, und der hochnäsige Butler erleidet einen traurigen Unfall. Endlich ist genug Zeit, den Hering aus dem Trophäen-Raum abzustauben.


Den übergenauen Butler lassen Sie in die Falltür verschwinden.

Stadt: Die Bäcker benötigen Butter für ihren Teig. Der zaghafte Versuch, auf dem Klavier zu klimpern, bringt Ihnen zwei Tasten ein. In der Bar treibt laut Auskunft des Barkeepers eine Maus ihr Unwesen. Erneut greift Mal in die Tasten, diesmal an der Orgel. Nimmt der Nager neben der Falle Platz, erhält Flux den Befehl, selbige zu betätigen. Die Belohnung: ein alter Bierkrug, und das benommene Tierchen wandern ins Inventar.

Schloß: Wieder bei den Pokalen im Schloß, wird die goldene Gießkanne mit dem Krug vertauscht.

Stadt: In der Scheune von Marga Trine läßt sich der Behälter prima mit stinkendem Dünger füllen. An der Trickreich-Bahn findet das Mäuschen ein neues Zuhause an der rechten Hand. Nun muß das Tier noch aufgeweckt werden (Dünger), und mit der Gondel geht's ab in die Heimat von Flux.

Trickreich: Vor Jims Gym hängt ein Plakat. Lesen Sie es sich durch, notieren Sie den Farbcode. Gleich rechts daneben wartet der Wachmann auf den Glockenschlag, der das Ende seiner Schicht symbolisiert. Dummerweise ist die Uhr im Ort aber defekt. Doch es gibt schließlich nichts, was sich nicht reparieren ließe. Der linke Hebel rückt den Minutenzeiger um 15 Minuten, den Stundenzeiger um eine Stunde nach vorn. Der rechte Hebel bringt 45 Minuten, läßt den Stundenzeiger aber unberührt. Steht das Zifferblatt auf sechs, zieht die Wache von dannen. Zeit im WACME-Einkaufszentrum eine Vorführung von Fauch und Kläff zu erleben. Dazu geht Mal durch die Tür, über der eine Lampe leuchtet. Das Verkäuferpaar ist derart mit Herz und Seele bei der Sache, daß Kläff nach einem


Was so ein bißchen Feuer an einer Zigarre doch bewirken kann!

Selbstversuch mit dem Boxhandschuh Sternchen vor den Augen stehen. Schnell zugreifen.Ein Blick auf die Portraits zeigt die Stammkunden von WACME. Diese Information ist wichtig, damit Sie das Gewinnspiel am Telefon in der Bar zu Niedlingen erfolgreich absolvieren können (siehe Extrakasten: WACME-PHONE!). Nach dieser Tortur freuen sich die beiden Hauptdarsteller über ihren Preis, eine Dose Springbohnen, die vor der Kneipe abgeliefert wird. Fauch und Kläff sind ebenfalls happy, als sie den Gewinn vorgehalten bekommen. Mal darf sich aus dem Präsentomat bedienen. Gierig zockt er Magnet, Handschuh und Hammer ab. Weniger geschickten Naturen hilft bei Bedarf Flux.

Stadt: Mit dem Magneten ist es kein Problem, das fehlende Bauteil des Butterers aus dem Heuballen in Margas Scheune zu ziehen. Kaum ist das Fundstück eingesetzt, fließen wieder Milch und vor allem Butter in Niedlingen. Von den Bäckern gibt es als Gegenleistung für das Schmalz einen Batzen frischen Teig - lecker!

Trickreich: Sportskanone Jim gibt sich zwar akrobatisch, will Mal aber nicht in den Club aufnehmen.


Mit etwas Butter wird Jim noch einen Tick sportlicher!

So ein Stückchen Butter wirkt freilich Wunder, vor allem wenn es auf den Barren geschmiert wird. Nach der völlig verpatzten zweiten Vorstellung steht die Kraftmaschine zur linken für den Spargeltarzan parat.

Stadt: Derart gestählt und den Hammer im Einsatz, taugt das Kraftometer in der Spielhölle nur noch als Fingerübung (Savegame 1). Neben der Flasche billigen Fusels, die als Preis winkt, sackt der Schwarzenegger in spe auch noch die Glocken am Boden ein. In Siegerlaune fordert er sogleich den Kassierer zu einer Partie WACMAN heraus, die er durch dauernden Stellungswechsel seiner Figur locker für sich entscheidet. Der Dank dafür: ein billiges Halskettchen.


Mit dem richtigen Hammer stellt auch die Bewältigung des Kraft-O-Meters kein Problem dar.

Auf dem Weg ins finstere Übeland wird die Futterscheuche belabert und nach ihren Modewünschen befragt. Weil gerade keiner guckt, wandert der Maiskolben in den Beutel.


Hier geht's zur Vogelscheuche, einer sehr modischen Erscheinung.

Übeland: An der Kreuzung lauert der große böse Wolf, kurz G.B. Wolf genannt. Ein Gespräch enthüllt, daß der Bilderbuchprolet nach einer Flasche Wein lechzt. Die geben Sie ihm doch gerne. Leider hilft das wenig, landet Ihr Gespann doch im Wurstkessel für das Abendmahl. Heftiges Hin- und Herschaukeln bringt den Pott zum Umfallen.


G.B. Wolf ist ein Bösewicht aus dem Bilderbuch. Mit einer Flasche Wein ist er zu besänftigen.

Nach der zum Kreischen komischen Zwischensequenz herrscht sturmfreie Bude in der lauschigen Höhle. Kein Wunder, daß der Schmöker auf dem Tisch einen neuen Eigentümer findet. Am Spieß bäckt das Feuerchen aus dem Teig frisches Brot. Jetzt nur noch den Mais rösten und den Spieß einpacken. Auf der Hauptstraße gammelt ein Stück Fleisch, im Gefängnis ein Stempelkissen vor sich hin.

Stadt: Wer den Stempel auf die Spieluhr drückt, kann mit ihrer Hilfe den Gutschein fälschen. Beim Tausch im Kostümverleih fällt die Wahl auf das Harlekinkostüm. Gratis obendrauf schenkt Ihnen Ms. Schnitt ein Fliegenkleidchen, welches erst im 2. Akt zum Einsatz kommt. Da der guten Dame ohnehin egal ist, was sie liest, hat sie gegen einen Tausch mit dem Buch vom Wolf nix einzuwenden. Für die Futterscheuche währt die Freude über den neuen Dress nur wenige Sekunden. Auch Marga Trine ist nicht mehr die alte, findet ihr Dasein als Maso-Kuh aber so erregend, daß sie nach immer neuen Qualen verlangt. Eile mit Weile, erst muß der Unkrautvernichter in die Gießkanne. So, der Dornbusch gehört dank der chemischen Keule der Vergangenheit an, und Mal erhascht die Pfefferschote. Erneut wird die Kanne gefüllt, und dann ab ins Trickreich.

Trickreich: Großen Spaß hat der Geier bei den Rocky Mountains ja nicht mit seinem Leckerli, so ein Stück Grillbraten schmeckt mit

DAS WACME-PHONE

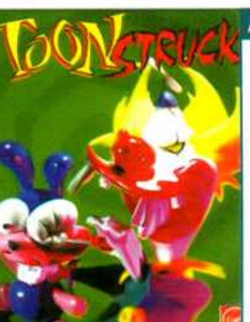
Die Farbenkombination für die Telefonnummer lautet:



Blau — Lila (Rot + Blau)—Rot—Orange (Gelb + Rot)—Gelb—Grün (Blau + Gelb)—Orange

Sechs Fragen gilt es zu beantworten. Tip: Wer vor dem letzten Farbfeld der Rufnummer speichert, bekommt immer das gleiche halbe Dutzend Fragen vorgesetzt:

Frage:	Antwort:
Welche Farbe haben die Fische über der Toilette?	Gelb
Welche Farbe hat Kläffs Halsband?	Grün
Welche Farbe ist außer Weiß in Kläffs Fell?	Lila
Welche Farbe ist außer Weiß in Fauchs Fell?	Orange
Welche Farbe hat der Wegweiser zu Jims Gym?	Blau
Welche Farbe hat der Wegweiser zu WACME?	Rot
Welche Farbe haben die Rocky Mountains?	Orange
Welche Farbe hat Jims Haut?	Blau
Welche Farbe haben die Fliesen in Jims Gym?	Blau
Welche Farbe haben die Blumentöpfe vor WACME?	Lila
Welcher Fisch sitzt auf der linken Schulter des Wachmanns?	Gelb
Welcher Fisch sitzt auf der rechten Schulter des Wachmanns?	Rot



Auf einen Blick:
- **Kapitel2: Widerlus' Schloß**
- **Frage/Antwort**

Pflanzengift eben etwas delikater. Immerhin gibt der Kadaver eine Feder her, und das Schild gehört auch Ihnen.



Maso-Marga in Action. Mit der Feder wird Polly gequält, dafür gibt's etwas Leim.

Stadt: Maso-Marga gerät in völlige Ekstase, als Mal ihrer Gespielin Polly die Feder reicht. Da rückt das schrille Duo gern was von dem Leim heraus, dem sie ihrem alten Gaul Lamopp abdestilliert haben.

Schloß: Seit Beginn des Spiels wartet ein Schrank im Schloß auf seine Öffnung. Zufälligerweise paßt der Drehspieß in das Loch neben der Tür. König Nick versteckt in der Kommode sein Kuschelkätzchen.

Stadt: Ähnlich schnucklig gibt sich Fluffy Hoppelhäschen, nur Zuckerwatte mag der Rammler gar nicht gern. Nehmen Sie eben den Schleckkram und treten dafür das Popcorn ab. Aus dem Buch von G. B. weiß der aufmerksame Leser, worauf das aggressive Eichhörnchen abfahren könnte. Zähne und Zuckerwatte werden an die Stoffkatze geleimt, die gewagte Kreation mit den Springbohnen weiter aufgepeppt. Mal stellt das Geschenk vor der Tür des Eichhörnchens ab und Flux organisiert auf Geheiß die Nüsse.

Übeland: Der verrückte Roboter hält sich wohl für den Größten. Mal sehen, wie er auf das Rätselbuch reagiert. Sag ich´s doch, der Pümpel steht zur freien Verfügung. Zeit für ein gruftiges Outfit - vorzugsweise das von der Futterscheuche -, das den Türsteher im SeeDe´s beeindruckt . Drei goldene Pins erhält, wer beim Rammlerbowling einen Strike wirft. Null Problemo: Erst wird die Bowlingkugel mit Leim vollgekleistert, dann Flux als Toon-Geschoß zweckentfremdet.

Trickreich: Auf der Toilette beseitigt Mal zunächst per Pümpel die Verstopfung, dann liest er die Klopapierrolle. Also, rein mit dem Hering und so lange spülen, bis eine Scholle vorbeischwimmt. Dann die Spülung betätigen.



Jetzt sind alle Teile für den Niedlifizierer beisammen. Danach gibt's eine Zwischensequenz.

Damit wären alle Teile des Niedlifizierers beisammen. In Wirrwahs Labor auf dem königlichen Schloß wird die Wunderwaffe gegen Widerlus zusammengesetzt. Im Uhrzeigersinn müssen die Gegenstände folgendermaßen angebracht werden (Savegame 2):

Salz, Umhang, Sterne, Scholle, Glocken, Spieß, Kegel, Nüsse, Kette, Schild, Pfefferschote, Teig. Noch schnell den verführerischen roten Knopf gedrückt, und Kapitel 2 beginnt mit einer fünfminütigen Videosequenz, in der sich Fluffy Schnuckelhäschen als König Nick zu erkennen gibt und Mal im Gefängnis bei Widerlus landet.



Na sowas! Ausgerechnet Fluffy Schnuckelhäschen stellt sich als König Nick heraus.

Kapitel 2: Widerlus' Schloß



Ein hübscher Geselle, nicht wahr? Widerlus hat Mal Block die ganze Misere zu verdanken.

Verlies: Wachmann Rüssel ist gern zu einem Plausch bereit. Wenn er sich wegdreht und niest, schnell den gelben Kristall und beim nächsten Huster die Fußmatte einpacken. Der staubige Abstreifer entfaltet seine Wirkung an den Gitterstäben. Um den Zellenschlüssel und seine Sachen reicher, trottet Mal zum Klimatron. Hier öffnet er die Luftschleuse und krabbelt in den Schacht. Dank des Fliegenkostüms steht einem Ausflug ins Bad nichts im Weg. Aus dem Spiegelschrank organisiert der Held das Chloroform, ehe er den Stöpsel ins Waschbecken drückt. Wasser marsch und die Gießkanne füllen. Über den Schacht geht´s zurück in den ersten Stock, auf dem Weg lassen Sie sich vom Vogel im Kerker noch kryptische Hinweise geben.

1. Stock: An der Clownsmaske hilft nur Aufschreiben und Nachspielen der Kombination weiter - Senso läßt grüßen. Sobald der Fratzenreißer in seinem Zimmerchen die Nase ablegt, wird diese mit Chloroform poliert. Totenkopf-Nadel und Luftballon (an der Helium-Maschine aufblasen) nicht vergessen.



FRAGE/ANTWORT



Widerlus´ Schlägertruppe wirft mich immer ins Gefängnis. Wie komme ich frei?

Das muß zwar nicht sein (siehe Spaßtips), aber was soll´s: In der Zelle liegt ein Teppich, an dem sich Mal beim Herumlaufen statisch auflädt. Mit genug Elektrizität im Leib kann er durch Berührung der Tastatur die Haftzeit Schritt für Schritt auf Null reduzieren.

Miss Gunst und die Krokodile im dritten Stock werfen mich immer zurück ins Verlies. Was tun?

Miss Gunst ist ohne Sonnenbrille nicht zu becircen. Anders die Alligatoren: Nach Klopfen an der Badezimmertür bleibt genug Zeit, sich in der Dusche zu verstecken.

Wer doch gefangen wird, bekommt´s mit Rüssel zu tun. Sein Versuch, sich vor der Staubattacke zu schützen, schlägt fehl, wenn man ihn zunächst nach seiner Allergie befragt. Beim nächsten Besuch im Verlies schaltet Mal den Staubsauger aus, stellt das Gebläse ein und gibt erneut Saft. Von nun an wirft Rüssel das Handtuch, der Schlüssel zur Zelle liegt unter der Fußmatte.



„DIE AUSSERGEWÖHNLICHSTE ADVENTURE-NEUERSCHEINUNG DES JAHRES."
PC GAMES 1/97
DOWN IN THE DUMPS
OUT NOW!
FÜR PC CD-ROM
„EBENSO EINZIGARTIG WIE SEHENSWERT: DIE SENSATIONELL GUT GERENDERTEN KULISSEN UND ANIMATIONEN – SCHIER UNGLAUBLICH, WAS DIE GRAFIKER AUS 3D STUDIO HERAUSGEHOLT HABEN."
„DIE ERSTKLASSIGE DEUTSCHE VERSION ÜBERZEUGT NICHT ZULETZT DURCH EIN STARKES AUFGEBOT AN PROFESSIONELLEN SPRECHERN."
PC GAMES 1/97
EIN SVGA-COMIC IN VIER AKTEN
KOMPLETT IN DEUTSCH
VÖLLIG ERNSTHAFTER HUMOR
GRANDIOSES GAMEPLAY
60 GEGENSTÄNDE
500 RÄUME
150 RÄTSEL
ÜBER 2400 EXTRA-STINKIGE GAGS
PHILIPS
© 1996 PHILIPS INTERACTIVE MEDIA INTERNATIONAL LIMITED
Im Exklusiv-Vertrieb von:
BOMICO
http://www.bomico.com
Haiku
STUDIOS



Auf einen Blick:
- Toonstruck Online



Hier müssen Sie aufpassen und sich die Kombination merken.

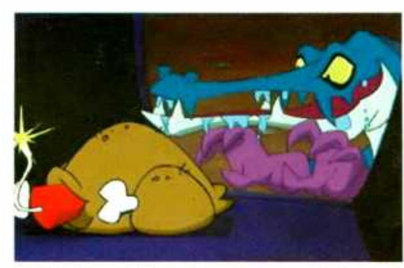
Verlies: Perfekt, die Nadel paßt in die Steuerung des Klimatrons. Auf Heiß stellen.

1. Stock: Die Hitze treibt den bissigsten Piranha aus seinem Aquarium, ran an die Schatzkiste.

Verlies: Runter auf Kühlhaustemperatur. Im Badezimmer an die Tür klopfen, und die Wächter rutschen auf dem glatten Eis durch´s Fenster. Die Nadel hat ihre Schuldigkeit am Klimatron getan und wird mitgenommen.

2. Stock: Die merkwürdigen Bücher in der Reihenfolge Blau I, Rot I, Rot III, Blau II, Blau III, Rot IV, Rot II, Blau IV herausziehen. Im Überwachungsraum schläfert die Spieldose den übermüdeten Alligator vollends ein. Kamera 2 am Überwachungsmonitor zeigt Widerlus auf seiner Jagd nach Flux. Kamera 4 fängt die Ritterrüstung in der Bücherei ein. In dieser Position den Magneten gegen die herausstehende Deckenplatte halten. Schnitt auf die Überwachungskamera. Wer die Rüstung über die herausstehenden Fliesen schiebt, fährt das Fallgitter hoch und kann auch noch den Handschuh abstauben. In der Waffenkammer läßt sich die hüpfende Kiste mit der Nadel aufhebeln. Aus Freude über seine Rettung drückt Reh (der dritte Bäckerfrosch) Mal einen Kristall in die Finger. Versteckt im Kasten tastet sich der Hauptdarsteller vorsichtig zum Dynamit vor, die drei Wächter schauen schließlich auch nicht immer in seine Richtung.

1. Stock: Geben Sie dem Koch mit einer Ladung Wasser den Rest. Truthahn und Dynamit geben ein Menü, das am Herd entzündet und in den Speiseaufzug geschoben wird (Savegame 3).



Sie fragen sich, wie Sie die Krokodile los werden? Nun, ...

2. Stock: Im Freizeitraum interessiert nur der Billard-Stock. Der Wasserspeier am Treppenaufgang links beherbergt einen Kristall. Am Ohr ziehen und über das Badezimmer im dritten Stock am Mechanismus vorbei zum zweiten Gargoyle. Voilà, Kristall Nummer vier.



...haben Sie schon einmal daran gedacht, was ein wenig Dynamit alles bewirken kann?

3. Stock: Rechts das Büro mit dem Schlüssel aus der Schatzkiste aufsperren. Die Sonnenbrille fliegt in den Ventilator, als Mal sie stibitzen will. Ein Druck auf den Hebel macht die Sache nicht besser. Den Stuhl unter das Geweih schieben, und noch ein Anlauf. Mist, die Pflanze hat die Ray Ban. Kleine Showeinlage im Fliegenkostüm, und das Objekt der Begierde segelt in die Vase. Jetzt hilft nur noch der Hammer...

4. Stock: Ritterhandschuh und Billard-Stab bilden eine Einheit, die bis zum Knopf in der Wand reicht. Ein tiefer Zug Helium, und Mal imitiert an der Spracherkennung Lugnuts Fistelstimme. Miss Gunst probiert ihren alten Hypnose-Trick, wie gut, daß der clevere Comic-Zeichner vorher die Sonnenbrille aufgesetzt hat. Ergeben folgt Widerlus´ Gespielin ihrem neuen Gebieter zum Handabtaster an der Sicherheitstür und legt dort ihr Pfötchen auf. An der Konsole läuft die Stromversorgung erst wieder, wenn die Kristalle in der Reihenfolge Blau, Rot, Gelb, Grün (von oben im Uhrzeigersinn) eingesetzt werden. Per Hebel wird das Versteck von Widerlus´ Dimensions-Maschine geöffnet. Das WACME-Kontrollpult muß so manipuliert werden, daß der Schutzschirm deaktiviert ist, alle Tore offen sind und das Licht an ist. Dazu genügt ein Druck auf die Knöpfe oben links und unten rechts (Savegame 4). Überwältigt von seiner Leistung geht Mal nach links und steigt in den Übelator. Zeit für die Endsequenz, nach der nur eines mit Sicherheit feststeht: Fortsetzung folgt! Gut so!

Klaus Vill



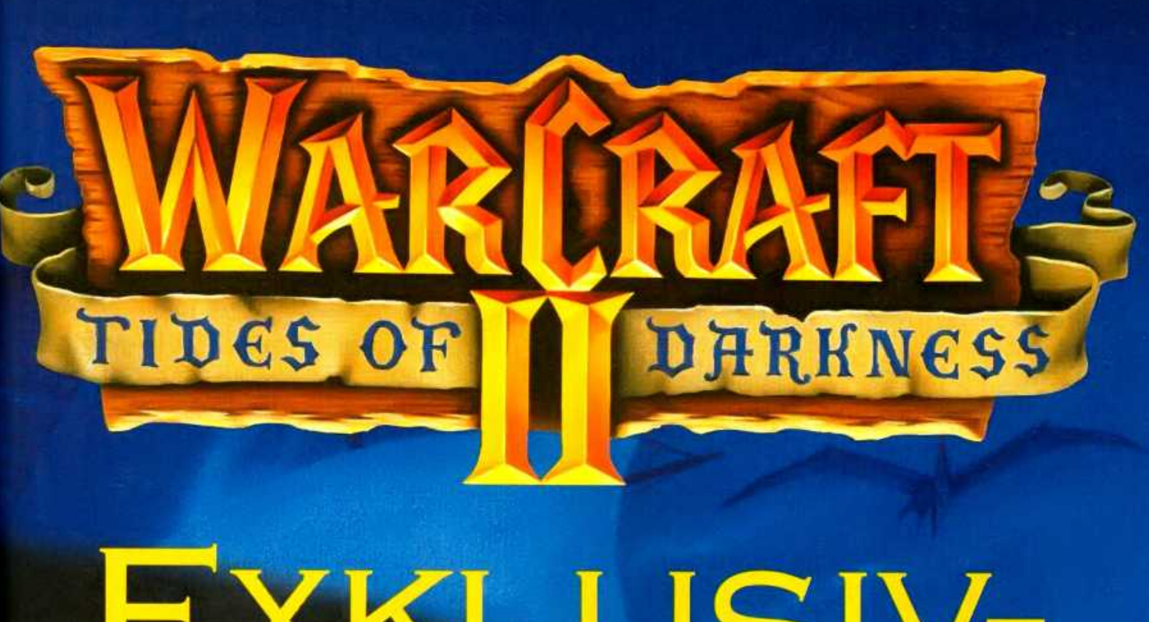
Widerlus auf seiner letzten Reise! Wenn Sie das Kontrollpult manipuliert haben, dürfen Sie sich an der Endsequenz erfreuen.

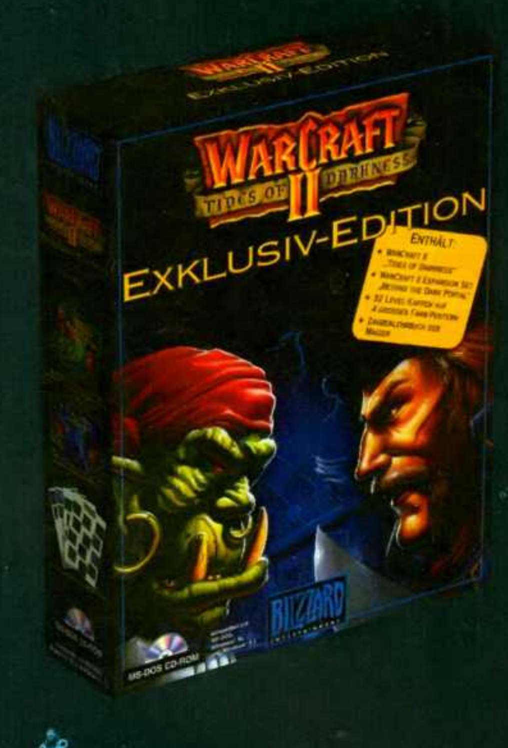
TOONSTRUCK ONLINE

Internet Info

Unter der Web-Adresse `http://www.toonstruck.com` treiben Mal Block, Flux und Co. ihr virtuelles Unwesen. Neben Storyboards, Screen Themes für Windows und Shockwave-Animationen liegen schräge Outtakes zum Download auf dem Server bereit. Angesichts der Grafikpracht artet der Ausflug ins Toonweb allerdings zur Geduldsprobe aus. Da helfen nur ISDN oder ein fixer Provider...







Exklusiv-Edition

Enthält:



WarCraft II: Tides of Darkness
WarCraft II: Beyond the Dark Portal



Zauberlehrbuch der Magier



Alle 52 Level-Karten auf 4 Postern

Im Exklusiv-Vertrieb von:

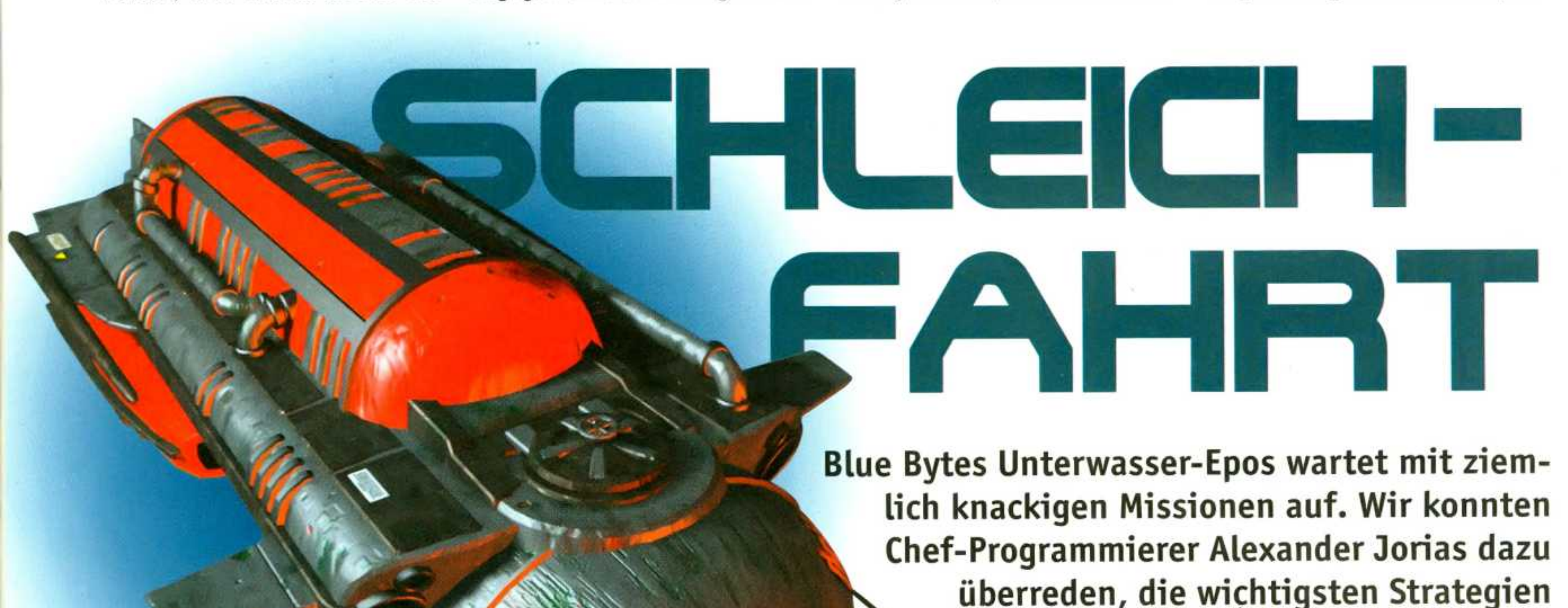




ENTERTAINMENT

http://www.blizzard.com





SCHLEICH-FAHRT

Blue Bytes Unterwasser-Epos wartet mit ziemlich knackigen Missionen auf. Wir konnten Chef-Programmierer Alexander Jorias dazu überreden, die wichtigsten Strategien und Taktiken für den erfolgreichen Überlebenskampf unter Wasser für Sie auszuplaudern. Mit diesen Tips dürfte der Rettung von Aqua nichts mehr im Wege stehen.

Auf einen Blick:

Allgemeines

1) Folgen Sie den Hinweisen und Aufträgen, sollten Sie ohne große Geldprobleme durch das Spiel gelangen. Oft ist es aber auch von Vorteil, sich einmal abseits des vorgeschlagenen Weges umzusehen. Einige lukrative Aufträge warten dort auf Sie.

2) Kaufen und Verkaufen von Waffen wird in Schleichfahrt nicht mit Geldverlust bestraft. Sie können also gefahrlos vor den Missionen mit Ihrer Ausrüstung experimentieren und, falls es mal nicht geklappt hat, ein Savegame laden oder direkt das Auto-Savegame benutzen, das vor jedem Kampf angelegt wird.

3) Nicht zu verschwenderisch mit Torpedos umgehen, möglichst früh ein gutes Geschütz zu haben, bringt Vorteile im Kampf und schont die Geldbörse!

4) Beim Kauf von Geschützturmsoftware aufpassen. Je höher die Version, desto effektiver arbeitet Ihre Waffe. Manche Versionen sind ziemlich ineffektiv in puncto Treffergenauigkeit. Während des Kampfes können Sie die Software „überstimmen" und ihr ein anderes Ziel zuweisen, als sie es von sich aus suchen würde. Das ist aber nicht immer vorteilhaft. Die Torpedo-Claw-Software zeichnet sich z. B. durch schnelle Zielerfassung, aber geringe Salvenlänge aus. Die Punisher-Software hat dagegen eine etwas längere Aufschaltzeit, dafür aber sehr lange Salven, da sie speziell gegen Schiffe vorgehen soll. Die Eraser-Software liegt in der Mitte, da sie sowohl Schiffe als auch Torpedos bekämpft. Daraus wird deutlich, daß es recht nutzlos ist, einer Torpedo-Claw-Software ein Schiff als Gegner aufzuzwingen, da diese Software nur sehr kurze Feuerstöße abgibt und dem Gegner kaum Schaden zufügt (im Vergleich zum Geschoßhagel einer Punisher-Software). Hier ist Experimentieren angesagt!

5) Viele Personen in Aqua sind recht nachtragend und geben Informationen über das Verhalten des Spielers ihnen gegenüber weiter. So kann es vorkommen, daß Sie einen dicken Auftrag nicht bekommen, weil Sie sich einem Bettler gegenüber herablassend verhalten haben. Seien Sie lieber stets höflich und zuvorkommend.

6) Die Mentalitäten in den verschiedenen Machtblöcken können Sie in den Gesprächen zu Ihrem Vorteil nutzen. In der atlantischen Föderation können Sie ruhig kapitalistisch habgierig auftreten. Bei den Piraten kommen Sie, wie im richtigen Leben, mit forschem Benehmen besonders gut weiter, werden Sie aber nicht zu frech, sonst werden Sie schon mal zu einem Duell aufgefordert. In der Clans-Union sollten Sie sehr freundlich und diplomatisch vorgehen und es sich mit den verschiedenen Familien nicht verscherzen. Direktes Vorgehen ist im Shogunat anzuraten, der Ehrencodex wird hier hochgehalten. In der Tornado-Zone ist alles erlaubt, hier gibt es keine Regeln, jeder ist sich hier selbst der nächste.

7) Während des Spiels kann in den Vektorgrafik-Optionen der Schwierigkeitsgrad ständig angepaßt werden. Es gibt drei Stufen:
Einfach: das Boot hält mehr Treffer aus, Sie haben maximal zwei Gegner und zwei Torpedos gegen sich.
Normal: das Boot hat normale Panzerung, und Sie kämpfen gegen maximal vier Gegner und vier Torpedos.
Schwer: das Boot hat normale Panzerung, und Sie haben es mit maximal sechs Gegnern und sechs Torpedos zu tun.

8) Für das richtige Spielfeeling sollte der Raum abgedunkelt und die Stereoanlage so weit als möglich aufgedreht werden (hallo Nachbarn, wollt ihr mitspielen?!?).

9) Mit ALT 1 bis ALT 4 können Sie während des Kampfes die Audiotracks je nach Laune wählen.

10) Der Kampf ist im Chase View am spektakulärsten, durch die Trümmer des Gegners zu fahren, macht einen Heidenspaß, mit etwas Übung ist auch das Treffen in diesem Modus kein Problem. Haben Sie Ihren Gegner erst einmal vor sich, können Sie in diesen Modus wechseln.

11) Mit dem Look-at-View können Sie das Verhalten von geloggten Gegnern sehr gut verfolgen.

Die wichtigsten Gegner

Anarchisten Scout 1
(Doppelrumpf, rot, tritt gleich zu Beginn sehr häufig auf)
• ein einfacher Gegner, fast Kanonenfutter. Er greift hauptsächlich von vorn an, selten von den Seiten und nie von hinten. Hält sich normalerweise recht weit entfernt vom Spieler auf und bricht seinen Angriff meist schon nach dem ersten Treffer ab. Der Anarchisten Scout 1 benutzt nur selten Torpedos und ist ziemlich träge und langsam.

Anarchisten Scout 2
(ziemlich bunt, nach oben gebogene „Flügel", hat eine 03 auf der rechten Tragfläche)
• ein ziemlich schneller und wendiger Gegner. Das Angriffsverhalten ähnelt dem des ersten Scouts, allerdings ist er nicht so leicht zu beeindrucken und benutzt häufiger Torpedos.

Anarchisten Bomber 1
(sehr leicht zu erkennen, hat einen Anglerfisch auf der großen Finne am Heck)
• für einen Bomber recht wendig und schnell. Er greift gerne von vorn und nie von hinten an. Die Reaktionszeiten sind allerdings sehr schlecht. Häufiges Feuern von Torpedos, also sollten Sie sich nicht allzulange vor ihm aufhalten. Schlecht zu rammen, da große Masse.

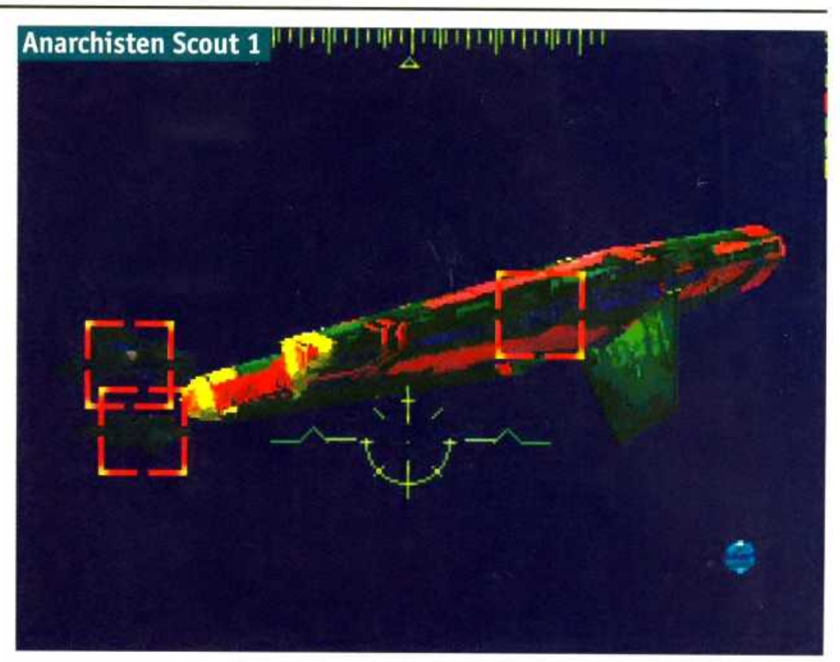
Anarchisten Bomber 2
(ein Riesenpott mit der Bugform eines Hammerhais)
• langsamer und schwerer als sein kleiner Bruder, aber um so gefährlicher. Torpedos sitzen hier sehr locker!

Piraten Scout 1
(Doppelrumpfform, grünlich, hat einen großen rotweißen Totenschädel am Bug)
• greift sowohl von vorne als auch von den Seiten an, benutzt selten Torpedos. Obwohl nicht besonders schnell, zeigt der erste Piraten Scout ein nervöses Angriffsverhalten, es fällt schwer, ihn im Fadenkreuz zu halten. Wird er attackiert, folgt sofort der Gegenangriff. Allein recht ungefährlich, im Rudel allerdings eine Herausforderung.

Piraten Scout 2
(ähnelt dem Shogunatsscout, aber grünlich, mit jeweils einer Finne links und rechts, das Cockpit fällt durch rote Fenster auf)
• ein gefährlicher Gegner. Er benutzt sehr häufig Torpedos, greift von den Seiten und von vorne an, nie von hinten. Flieht nur in den seltensten Fällen, wendet sich seinem Angreifer so gut wie immer zu.

Piraten Bomber
(ziemlich groß, grünlich, mit einem weißen Totenschädel auf der linken Tragfläche und einem grünen Schädel auf der nach oben verlaufenden Finne, rote Cockpitfenster)
• ein langsamer und träger Vertreter seiner Klasse, wenn Sie ihn von vorne angreifen, hagelt es Torpedos!

Atlanter Scout
(vergleichbar der Gator, allerdings nicht mit gelben Streifen,


Anarchisten Scout 1


Anarchisten Scout 2


Anarchisten Bomber 1


Anarchisten Bomber 2

Auf einen Blick:
- **Die wichtigsten Gegner**
  - -Altanter Bomber
  - -Inder Scout
  - -Mogh
  - -Shogunat Scout
  - -Shogunat Bomber
  - -Bionten Scout
  - -Bionten Bomber
  - -Geschütztürme
  - -Schlachtschiffe, Frachter, Kreuzer

sondern mit blauem, türkisfarbenem Cockpit)
• Stärke vergleichbar dem Piraten Scout 2, allerdings weniger wendig, dafür aber um einiges schneller.

Atlanter Bomber
(sieht genauso aus, wie das dritte Spielerschiff Zorn, aber blau getönt, das türkisfarbene Cockpit hängt an der Unterseite, auf der rechten Tragfläche prangt eine gelbe 27)
• ein leichter Bomber, dafür im Vergleich zu anderen Bombern relativ schnell und wendig. Feuert oft Torpedos und ist von seinem Ziel nicht abzubringen.

Inder Scout
(goldfarben mit schlangenartigem Rautenmuster, gelbes Cockpit)
• ziemlich langsam und von durchschnittlicher Wendigkeit. Gute Bewaffnung. Nicht leicht auszurechnen, da sich sein Angriffsverhalten nach der Stärke des Spielerschiffs richtet, flieht häufig bei Beschuß.

Mogh
(unverkennbar, gleißend rot mit gelbem Sonnensymbol auf der Oberseite und Heckflosse)
• ziemlich langsam, aber dennoch wendig. Der Mogh flieht nie und läßt sich nicht von seinem Ziel abbringen. Er beißt sich an seinem Gegner regelrecht fest, was schon mal einen andauernden Geschoßhagel zur Folge haben kann. Sehr resistent gegen den Einsatz des EMS.

Shogunat Scout
(grünliche und braune Farbtöne, links, rechts und unten eine Finne, auf der Finne unten das rote Dreieckssymbol des Shogunates, türkisfarbenes Cockpitfenster)
• sehr leise, schnell und wendig, ein äußerst gefährlicher Gegner. Benutzt häufig Torpedos und hält sehr viele Treffer aus. Bevorzugt den Angriff von vorne oder hinten, nie von der Seite. Häufige Kurswechsel im Kampf, gut gegen EMS-Waffen geschützt.

Shogunat Bomber
(sehr großes, von oben asymmetrisch geschnittenes Boot, U-Boot-förmiger Rumpf, riesige Heckflosse mit dem roten Dreieck des Shogunates, auf der nach oben verlaufenden Flosse ist in Blau ein „CN" zu erkennen, die türkisfarbene Cockpitkanzel hängt an der linken Tragfläche)
• ein durchschnittlicher Gegner, benutzt häufig Torpedos und ist gut gepanzert. Greift immer von vorn oder den Seiten an, läßt sich von seinem Ziel nicht abbringen. Flieht niemals und ist gut gegen EMS geschützt.

Bionten Scout
(unverkennbar - schwarz, sehr schnell. Gelb strahlender Dipol-Antrieb)
• sehr, sehr schnell und wendiger als jedes andere Schiff in Aqua. Es ist fast unmöglich, diesen Gegner auszumanövrieren. Benutzt keine Torpedos, sondern nur Plasmawaffen. Flash Shark Torpedos haben nur dann eine Trefferchance, wenn dieses Schiff bewegungsunfähig ist. Auf Beschuß reagiert der Bionten Scout sofort mit äußerster Aggressivität.

Bionten Bomber
(unverkennbar, ebenfalls schwarz mit gelbem Antrieb, beinahe die doppelte Größe im Vergleich zu anderen Bombern, geformt wie die kreisrunde Variante von Neptuns Dreizack)
• natürlich langsamer und weniger wendig als der Bionten Scout, aber dafür wesentlich stärker bewaffnet. Selbst mit einer bis an die Zähne bewaffneten Succubus sollten Sie sich vor diesem Giganten in acht nehmen. Ein toter Winkel ist schwer auszumachen, lediglich bei einem Angriff von hinten unten haben Sie eine Chance.

Geschütztürme
• drei verschiedene Ausführungen. Unterscheiden sich nicht nur durch die Anzahl der Rohre (1, 2, 4), sondern auch durch die Reaktionszeit. Je größer die Feuerkraft des Turms, desto langsamer reagieren sie auf Ihren Beschuß. Besonders zu beachten: Durch die verschiedenen Ortungssysteme (aktiv, passiv) ergeben sich die effektivsten Angriffstaktiken.

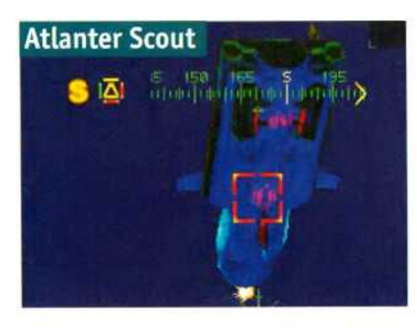
Schlachtschiffe, Frachter, Kreuzer
• die Großschiffe verfügen fast alle über Geschütztürme. Hier ist es lebensnotwendig, sich in die toten Winkel dieser Türme zu manövrieren und sie von dort durch gezielte Treffer einzeln auszuschalten.



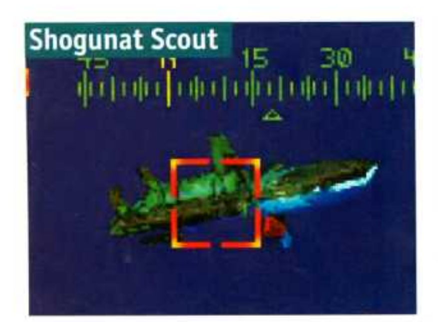
Piraten Scout 1



Piraten Scout 2

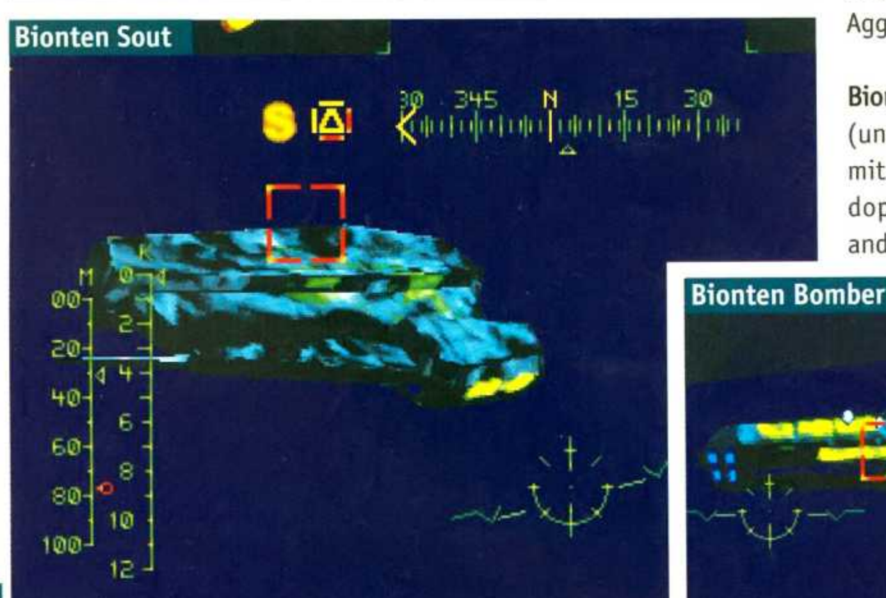

Atlanter Scout


Atlanter Bomber



Shogunat Scout


Shogunat Bomber



Bionten Sout

Bionten Bomber


Geschütztürme



Auf einen Blick:
- Kampftaktiken

Kampftaktiken

Obwohl sich der Schleichfahrt-Dogfight durch Schnelligkeit, Hektik und Action satt auszeichnet, sind Sie meistens Ihren Gegnern sehr nahe und können diese daher mit etwas Übung gut einschätzen. Versuchen Sie also immer erst herauszufinden, mit welchem Schiff Sie es zu tun haben, die Kampftaktiken ergeben sich daraus fast automatisch. Das Wichtigste im Kampf: RUHE BEWAHREN! Wenn Sie es verstehen, die Hilfen des Cockpits und der Bordsysteme zu nutzen, haben Sie so gut wie gewonnen. Machen Sie sich in den Anfangsmissionen also genauestens mit den Kontrollinstrumenten vertraut. Folgende Regeln sollten Sie immer beherzigen:

1) Es geht nichts über gute Geschütze!
Torpedos sind fürs Grobe und - richtig eingesetzt - besonders effektiv. Gegen die Feuerkraft eines schnell nachladenden Geschützes kommen sie allerdings nur schwer an. Vergessen Sie niemals, Ihre Feuerkraft durch das Synchronisieren der autarken Geschütztürme bei den Schiffen Gator, Zorn und Succubus drastisch zu erhöhen.

2) Kleine Torpedokunde!
Die Anzeige des aktuell geladenen Torpedos ist eine der wichtigsten des Spiels! Haben Sie nicht im Kopf, welches Torpedo gerade aktiv ist, ob es ein gelenktes oder ein ungelenktes ist, kann es schon einmal vorkommen, daß die wertvollen Credits nutzlos am Meeresboden detonieren. Im Waffenhandbuch und nochmals im Ausrüstungsmenü finden Sie zu allen Torpedos ausführliche Informationen, diese zu kennen ist der Schlüssel zum Erfolg. Die ungelenkten Stanleys z. B. sind äußerst effektiv gegen Bodengegner, im letzten Moment vor dem Abdrehen gefeuert, haben sie auch schon so manches Gegnerschiff versenkt. Gerade geübte Spieler nutzen besonders den Stanley II aufgrund seiner hohen Geschwindigkeit (ca. 400 km/h) und seines geringen Preises sehr gerne. Die Thresher-shark- und Bullshark- Familie muß sehr gezielt eingesetzt werden, da sie sich leicht von lauten Geräuschen und Buzzern ablenken läßt. Die Maneater sind da schon besser, allerdings sollten Sie auch bei ihnen darauf achten, diese stets in Sechs-Uhr-Position zum Gegner abzufeuern, da sie einen relativ großen Wendekreis haben und sonst leicht ihr Ziel verfehlen. Hammerheads treffen immer und lassen sich durch nichts von ihrem Ziel abbringen, allerdings ist ihre Durchschlagskraft nicht gerade immens, für einen sicheren Fangschuß reichen sie aber allemal. Die Fash Sharks und alle Leech-Torpedos zerstören die Bordelektronik des Gegners, sofern dieser nicht über eine Anti-EMS-Panzerung verfügt. Gegen schnelle und wendige Gegner sind die Leechs auf jeden Fall die erste Wahl, sie treffen so gut wie immer. Die Big Bangs eignen sich hervorragend, um Bomber zu vernichten, allerdings sind sie sehr langsam und Sie müssen dicht am Bomber abgefeuert werden. Aufgrund ihrer niedrigen Geschwindigkeit sind sie zudem oft leichte Beute für die Geschütztürme. In diesem Falle kann es hilfreich sein, einen sehr lauten Subsonic hinterherzuschicken, der einen Schallmantel für den Big Bang abgibt und das Geschützfeuer auf sich zieht. Gute Allround-Torpedos sind die Tigersharks, sie sind relativ schnell, und wenn der Gegner es nicht mehr schafft, im richtigen Moment einen Buzzer zu werfen, sind sie sehr treffsicher. Gegen passiv ortende Gegner und auch gegen die verschiedensten Torpedos ist die Torch eine wahre Geheimwaffe. Durch ihre extrem hohe Schallabsonderung zieht sie die Angreifer und einfachen Torpedos an wie das Licht die Motten. Gerade gegen schnelle, passiv ortende Bodengegner hilft sie sehr und hält Ihnen diese für ca. 15 bis 20 Sekunden vom Leib. Eines der schwersten und brutalsten Torpedos stellt die Clusterbomb dar. Ursprünglich zum großflächigen Vernichtungsschlag gegen Bodengegner und Installationen konzipiert, erweist sie sich ebenso gegen Schiffe und Bomber als äußerst effektiv. Einem Clusterbomb-Volltreffer hält fast kein Schiff stand. Eine besondere Eigenschaft dieser Mega-Waffe sollten Sie noch kennen: wird sie gegen steile Wände abgefeuert, verbreitet sich ihre Explosionsgewalt über alle Seiten der Wand. So können Sie unter Umständen mit einer Clusterbomb die stationären Geschütztürme in verschiedenen Ebenen mit einem Schlag vernichten.

3) Die Repair Unit möglichst bald kaufen!







Beachten Sie stets die Anzeigeinstrumente. Auf der Voxelkarte unten erkennen Sie auch anfliegende Raketen, das hilft im Getümmel.

Besitzen Sie erst einmal die Zorn oder Succubus, ist eine Repair Unit dringend anzuraten. Diese sorgt im Kampf dafür, daß die Systeme halbwegs intakt bleiben, sie kann Schäden ziemlich fix bis zu 75% beseitigen. Das spart eine Menge Reparaturkosten....

4) Der Booster!
Der Booster katapultiert das Spielerschiff auf dessen doppelte Maximalgeschwindigkeit. Dies ist nicht nur hervorragend, um schnelle Angriffe zu fahren, sondern auch sehr hilfreich beim Ausmanövrieren schneller Gegner und vor allem zur Flucht vor Torpedos. In Verbindung mit der maximalen Bremsfähigkeit ergeben sich besonders bei der Succubus die waghalsigsten und spektakulärsten Manöver.

5) Die Sensoren!
Je besser der Sensor, desto einfacher der Kampf. Sie sollten so schnell als möglich den Spy 2 kaufen, da dieser eine Freund-Feind-Kennung hat. Richtig interessant wird's mit den noch besseren Modellen. Die zeigen nicht nur an, was der Gegner gerade tut, sondern auch, welche Waffensysteme er hat und wie weit seine Sensoren reichen. Das ist zwar im Dogfight nicht von großem Nutzen, bei fest



Auf einen Blick:

- **Kampftaktiken**

installierten Geschütztürmen können Sie so aber außerhalb der Sensor-Erfassung des Turms bleiben und ihn seelenruhig vernichten.

5) Passives und aktives Sonar, Reichweiten!

Viele Kämpfe lassen sich mit etwas Hinterlist wesentlich besser bestehen als mit purer Waffengewalt. Jeder Gegner hat eines von zwei Ortungssystemen, aktiv (gelb) oder passiv (rot). Gegen die aktiven Sonare läßt sich nicht viel tricksen, Sie werden geortet, sobald Sie in die Reichweite des Gegnersensors kommen. Besitzen Sie einen Sensor, der die Reichweite des Gegnersensors anzeigt, können Sie aber natürlich auch hier tricksen, besonders bei stationären Gegnern (Geschütztürmen) ist das ein probates Mittel. Bleiben Sie außerhalb der Sensorreichweite des Gegners, sind Sie für diesen unsichtbar. Verfügen Sie dann noch über weitreichende Geschütze, wird Ihr Feind zum Fischfutter. Viel subtiler wird das Ganze bei passiv ortenden Gegnern. Passive Ortung (gelbes Symbol) finden Sie häufig bei Geschütztürmen, aber auch bei den verschiedenen Bodenfahrzeugen (Panzern). Gegen diese Art der Ortung können Sie sich durch diverse Maßnahmen schützen. Mit einer Noise Reduction, die über die normale Panzerung gelegt wird, können Sie Ihren Lautstärkepegel um einen Punkt reduzieren. Die Schallabsonderung des Generators wird mit dem des Silators um einen Punkt verringert, somit können Sie Ihre vier anfänglichen Pegelpunkte auf konstant zwei drosseln. Treffen Sie nun auf einen passiv ortenden Gegner, können Sie in die Reichweite des Sensors eindringen, ohne von ihm bemerkt zu werden! Durch das Abschalten des aktiven Sonars verringern Sie Ihre Lautstärke sogar um einen weiteren Punkt. Als letztes Mittel kann auch noch der Antrieb deaktiviert werden, jetzt verursachen Sie keine Geräusche mehr und sind für passiv ortende Gegner völlig unsichtbar.

6) Reichweite des eigenen Geschützes!

Sie sparen Energie und Munition, wenn Sie auf Gegner nur dann schießen, wenn sie sich in Reichweite des Hauptgeschützes befinden. Die verschiedenen Geschütze haben unterschiedliche Reichweiten, ist der aufgeschaltete Gegner innerhalb der Reichweite des aktuellen Geschützes, leuchtet ein rotes „r" auf.

7) Was tun gegen Torpedos?

Im Kampf wird es kommen, wie es kommen muß - schon bald werden Sie von Torpedos aufs Korn genommen. Auch hier heißt es wieder: ruhig Blut. Wurde das Torpedo aus nächster Nähe abgefeuert, läßt sich ohnehin nicht mehr viel tun, aber das passiert nicht allzu oft. Normalerweise haben Sie ausreichend Zeit zu reagieren. Das Wichtigste ist zunächst einmal, zwischen gelber Bedrohung (Threat Symbol) und roter Bedrohung (Threat Symbol) zu unterscheiden. Rot bedeutet die gefährlichere Bedrohung, denn das Torpedo läßt sich nicht durch Buzzer ablenken, jetzt sind also Fahrkünste gefragt. Zunächst einmal muß auf den Sonardisplays bzw. im Voxeldisplay das rot blinkende Torpedo ausgemacht werden. Je nach Entfernung und Richtung, aus der das Torpedo heranschwimmt, können Sie sich entscheiden, ob Sie

a) versuchen zu flüchten (hier ist ein Booster sehr hilfreich).
b) versuchen, sich dem Torpedo zuzuwenden und das Ding abzuschießen (macht Riesenspaß und klappt fast immer).
c) versuchen, dem Torpedo auszuweichen (schnell Abtauchen, nahe am Boden bleiben, schnelle Zick-Zack-Manöver fahren).
d) versuchen, das Torpedo in andere Objekte (oder Gegner) einschlagen zu lassen, indem Sie enge Manöver um diese herum fahren.


Hier kurz bremsen und dann hinter den Gegner hängen. Bleiben Sie dicht am Boden, so erhöht sich subjektiv die Helligkeit und Sicht.

e) so schlau waren, sich eine Torpedo-Claw-Software und ein schnelles Geschütz montiert zu haben und nun zusehen, daß das Torpedo auf die Seite des Geschützes gerät und von diesem vernichtet wird.
f) besonders waghalsig sein möchten. Wenn Ihr Feind nämlich ein schlechteres Torpedo abgefeuert hat, können Sie es womöglich mit einem eigenen, lauten Torpedo ablenken. Viel Glück!

Bei einer gelben Bedrohung gelten prinzipiell natürlich die gleichen Taktiken wie bei Rot, allerdings können Sie den Bösewicht durch den Abwurf eines Buzzers mit sehr großer Wahrscheinlichkeit von sich ablenken. Nach dem Buzzer-Einsatz sollten Sie natürlich möglichst bald das Feld räumen, sonst fangen Sie sich das Ding womöglich doch noch ein.

8) Gegen Panzer!

Gegen Panzer sollten Sie so nahe am Boden wie möglich kämpfen. Sind Sie zu weit vom Meeresboden entfernt, werden Sie zur Zielscheibe. Die wendigen, kleinen Buggies sind besonders im Rudel sehr lästige Gegner. Eine Clusterbomb wirkt hier oft Wunder. Checken Sie, ob Ihr Feind aktiv oder passiv ortet und reagieren Sie dementsprechend.

9) Gegen Scouts!

Hier gilt die Devise: nicht zu nah heranfahren, aber auf keinen Fall zu weit weg vom Gegner in Position gehen! In Sechs-Uhr-Position die Bewegungen des Gegner vorausahnen und den Weg abschneiden. Das Vorhaltesymbol ausnutzen und aus allen Rohren feuern. Oft ist es hilfreich, alle Geschütze zu synchronisieren, um maximalen Schaden anzurichten. Wenn die Position günstig ist, sind Torpedos einzusetzen.

10) Gegen Bomber!

Finden Sie heraus, wo die toten Winkel der Geschütztürme des Bombers sind. Oft bringt auch hier die Sechs-Uhr-Position Vorteile. Frontalangriffe sind unbedingt zu vermeiden, da Bomber nach vorn auch mit Torpedos schießen. Sich von unten zu nähern, verspricht ebenfalls Erfolge.

11) Gegen Geschütztürme!

Torpedos werden meist von solchen Gegnern abgeschossen, es sei denn, Sie spielen selbst den Köder. Ungelenkte Torpedos geraten meist ohnehin in die Schußlinie und werden zerstört. Wollen Sie dennoch Lenkwaffen einsetzen, sollten Sie darauf achten, diese in einem Winkel von 45 Grad nach oben abzufeuern, damit sie sich dem Turm von oben nähern.

Das gesamte Schleichfahrt-Team wünscht Ihnen nun viel Spaß beim Spielen!



Ihr Alexander Jorias

NEUE RUFNUMMERN !!! <6 Bestell-Hotlines>

Tel.: 02504 - 9330-0

Persönliche Bestellannahme

Mo.-Fr. 8.30-22.00 Uhr Sa. 10.00-16.00 Uhr

SATURN 379,95

Bernd Herfurth

FREAK'S SHOP

PLAY STATION 379,95

SERVICE-HOTLINE

Tel.: 02504-9330-11 / Fax: -99

Alfred-Krupp-Str. 24 48291 Telgte

NEUE VERSANDADRESSE !!!<über 500 qm Lager/Büro

Nutzen Sie unseren Vorbestellservice !

PC-Spiele CD-Rom NEUHEITEN:

Addams Family P.<1/97> 74,95
AIRBUS 2 79,95
AMOK Win95/DOS <11/12> 69,95
AREA 51 Win95 <11/12.96> 69,95
ATRIPOLIS 2097 69,95
BAZOOKA SUE 89,95
BEDLAM <11/12.96> 69,95
Chaos Overlords Win 95 79,95
CHESSMASTER 5000 79,95
CLANDESTINY 79,95
COMMAND & CONQUER - Tiberimkonflikt Win95 89,95
DAGGERFALL<12> 74,95
DAYTONA USA <11/12.96> 69,95
DEATH RALLY <11/12.96> 59,95
DEATHDROME <12.96> 59,95
DEMONWORLD 89,95
DER PLANER 2 74,95
DIABLO 79,95
DIE HARD TRILOGY <11/12.96> 79,95
Die Pandora Akte <11/12> 79,95
Die Stadt der verlorenen Kinder <01.97> 74,95
DISCWORLD 2 <11/12> 89,95
DUNGEON KEEPER<1/97> 74,95
ENEMY NATIONS <12.96> 59,95
Flottenmanöver Win95 <12> 79,95
FORMEL 1 <1/2.97> 79,95
GENE WARS <11/12> 79,95
GOTHIC MACHINES 69,95
GRID RUN <11/12.96> 59,95
HANSE 39,95
HEART OF DARKNESS 99,95
HEXAGON KARTELL 89,95
HOLMES 2: Rose Tatoo 89,95
INTO THE VOID 79,95
JAGGED ALLIANCE - Deadly Games <12.96> 69,95
KRAZY IVAN Win95 <11/12> 69,95
MAD TV 2 79,95
MARBLE DROP <1/2.97> 39,95
MARTY 2 <11/12.96> 59,95
MAXX 79,95
MEGARACE 2 69,95
Monster Trucks <1/2.97> 74,95
MOTO X 79,95
MTV's Aeon Flux <12.96> 59,95
MTV's Slamscape <12.96> 59,95
NBA Live '97 <12.96> 79,95
NBA HANGTIME <11/12.96> 69,95
Nemesis - Ein Wizardry Adventure <12.96> 69,95
PANZER DRAGOON <11/12.96> 69,95
PINBALL '95 <1/2.97> 39,95
POWERPLAY HOCKEY 69,95
RACE MANIA <10> 69,95
RISIKO Win'95 <12.96> 74,95
Robotron "X"Win95<11/12> 69,95
SAFECRACKER <12.96> 79,95
Schatten über Riva <DSA 3> 39,95
Scorcher Win95/DOS <11> 69,95

SEGA RALLY <12.96> 69,95
SILENCER 69,95
Sim City 2000(Quadrob.) 69,95
Sim City 2000 Win95<12> 89,95
Sim City 2000 Collec.<1.97> 89,95
SIM COPTER Win95 <12.96> 74,95
SIM PARK <11/12.96> 59,95
SIM TUNES <1/2.97> 59,95
SIM Weihnachtspaket '96 69,95
SNOW CRASH <12.96> 59,95
SPACE ACADEMY 79,95
SPQR <11/12.96> 69,95
STAR TRADER 69,95
Stefan Effenberg's Coach 79,95
Terminator Skynet <11/12> 59,95
The Divide: Enemies W.<12> 59,95
THE HIND 69,95
THE SIMPSONS 59,95
TIE FIGHTER VS X-Wing 79,95
TIME PARADOX 79,95
TIMON & PUMBAAS - Spielsammlung <11/12.96> 89,95
TINY TROOPS 79,95
TOY STORY - Interaktives Filmbuch <11/12> 89,95
TUNNEL B1 84,95
VIKING - The Strategy of Ultimate Conquest <11/12> 69,95
VIRTUA COP <11/12.96> 69,95
WIZARDRY GOLD <11/12> 69,95
ZPG <11/12.96> 69,95

PC-Spiele CD ROM:

A4 NETWORKS 89,95
ABSOLUTE ZERO 59,95
ABUSE 69,95
AH-64D Longbow 79,95
Aladdin Spielparadies 89,95
ALIEN INCIDENT 59,95
ALEXANDER Win 95 74,95
ALIENS 49,95
ANCIENT EMPIRES 89,95
ARCADE CLASSIC 64,95
AROUND HOLLYWOOD 44,95
ASSAULT RIGS 64,95
AZRAELS TEAR 74,95
BAKU BAKU ANIMAL 59,95
BALDIES 69,95
BATMAN FOREVER 59,95
BATTLE BEAST 79,95
BATTLE CRUISER 3000 AD 64,95
BATTLE RACE 69,95
Beavis & Butthead Win 95 74,95
BIG RED RACING 64,95



Baphomet's Fluch 69,95
BIING! 69,95
BLAM! MACHINEHEAD 69,95
BLEIFUSS 49,95
BLEIFUß 2 54,95
BLUE ICE 69,95
BRAINDEAD 13 74,95
BUG! 54,95
CADILLACS & DINOSAURS 89,95
Chessmaster 4000 T.Win95 69,95
Chronicles of the Sword 74,95
CHRONOMASTER 79,95
CIVILISATION 2 79,95
CIVIL WAR GENERAL 79,95
CLUEDO 69,95
COMIX ZONE 59,95
COMMAND & CONQUER 84,95

Spiel des Monats

Command & Conquer 2 - Alarmstufe Rot 89,95
CYBER JUDAS 89,95
CYBERIA 2 69,95
CYBERSPEED 69,95
CYBERSTORM (WIN95) 79,95
CYRIL CYBERPUNK 49,95
Das Rätsel des Master Lu 74,95
DARK EYE (WIN) 79,95
DAVIS CUP TENNIS 79,95
DEADLY SKIES 89,95
DEATH GATE 79,95
DEATHKEEP AD & D Win95 74,95
DEFCON 5 <A> 69,95
DER PRODUZENT 74,95

DESCENT 2 89,95
DESTRUCTION DERBY 89,95
DER PRODUZENT 74,95
DestructionDerby 2 74,95
Destr. Derby 2 Win95 74,95
D. große Schlacht in d. Ardennen 69,95
D. große Schlacht von Gettysburg 89,95
DIE FÜNFTE DIMENSION 79,95
DIE HÖHLENWELT SAGA 89,95
DIE SCHLÜMPFE 59,95
DIE SIEDLER 2 69,95
DISCWORLD 79,95
EARTHSIEGE 2 Win 95 79,95
EARTHWORM JIM Win95 79,95
ECCO THE DOLPHIN 59,95
ESPN EXTREME GAMES 59,95
EXTREME PINBALL 59,95
F-1 Grand Prix 1 44,95
F-1 Grand Prix 2 89,95
F-1 MANAGER 96 69,95
FABLE 79,95
FANTASY GENERAL 74,95
FAST ATTACK 74,95
FIFA '97 <11/12> 79,95
FLIGHT 54,95
Flight of the Amazon Queen 49,95
FLIP OUT 44,95
FS5 Desighner 2.0 74,95
FUN & GAMES 54,95
GABRIEL KNIGHT 2 84,95
GEARHEADS 54,95
GENE MACHINE 69,95
GENE WARS 79,95
Golden Gate Killer Win 95 74,95
GRAND PRIX MANAGER 54,95
Greg Norman U.C. Golf Win 54,95
HARDBALL 5 79,95
HARDLINE 59,95
HATTRICK WINS! <Ikarion> 79,95
HUGO 2-4 je 69,95
HUMAN RECALL 79,95
ICE & FIRE 59,95
INDY CAR 2 69,95
INTERNATIONAL MOTO X 79,95
JOHNNY BAZOOKATONE 69,95
LEISURE SUIT LARRY 6 49,95
LIGHTHOUSE 79,95
LINKS 386 CD 74,95
LINKS BANFF SPRINGS 49,95
Links Castle Pines Golf C. 49,95
LINKS COG HILL 49,95
LINKS DEVIL'S ISLAND 49,95
Links Firestone Country C. 49,95
LINKS MAUNA KEA 49,95
LINKS PELICAN HILL 49,95
LINKS PINEHURST 2 49,95
Links Prairie Dunes Country 49,95
Links Riviera Country Club 49,95
LOADSTAR 79,95
LOCUS 49,95
MAD NEWS 69,95
MAGIC THE GATHERING 84,95
Master of Antares <Orion 2> 84,95
Mechwarrior 2 Win95 <Net> 89,95
Mechwarrior 2 Special Edit. 89,95
MISSION CRITICAL 59,95
MONOPOLY 59,95
MYST Special Edition 2 79,95
NBA JAM T.E. 59,95
NBA LIVE '96 79,95
NHL Hockey '97 79,95
NEED FOR SPEED 79,95
NHL HOCKEY '96 79,95
OFFENSIVE 89,95
OLYMPIC Games/Soccer je 69,95
ON SIDE SOCCER 79,95
ORGANIC ART 59,95
ORION BURGER 69,95
OTHELLO 39,95
PHANTASMAGORIA 89,95
PINBALL 3D - VCR 49,95
Pinball Fantasies Deluxe 69,95
PINBALL ILLUSIONS 59,95
Pinball Wizard 2000 49,95
POOL CHAMPION 64,95
PRAY FOR DEATH 44,95
PRO PINBALL - The Web 64,95
PROJEKT PARADISE 79,95
PSYCHIC DETECTIVE 74,95
RAVEN PROJEKT 59,95
REBELL ASSAULT 2 69,95
RED GHOST 89,95
RENEGADE 2 59,95
RETURN FIRE 79,95
RIDDLE OF MASTER LU 79,95
RING DER NIBELUNGEN 59,95
RIPPER 69,95
RTL Samstag Nacht 49,95
ROAD RASH <Win95> 69,95
S.T.O.R.M. 79,95
SAFECRACKER 79,95
SCHLEICHFAHRT 79,95
SCORCHED PLANET 69,95
SCREAMER <A> 49,95
SEA LEGENDS 69,95
SECRET MISSION Win95 49,95
SENSIBLE GOLF 59,95
SHANNARA 79,95
SHELLSHOCK 79,95
Sherlock Holmes Geheim... 74,95
SHIVERS 89,95
SILENT HUNTER 74,95
SILENT THUNDER Win 94,95
SIM CLASSICS 2 89,95
SIM ISLE 89,95
SIM TOWN <Win> 89,95
SONIC CD 54,95
SPACE BUCKS 74,95
SPACE HULK 79,95
SPACE MARINES 59,95

SPEEDRAGE 69,95
SPORT COMPILATION 59,95
SPUD 64,95
STAR RANGERS 59,95
STARFIGHTER 3000 79,95
STAR TREK - DS9 69,95
STRIKE BASE 64,95
SUPER BUBSY Win 95 79,95

Syndicate Wars 79,95
T-MEK 79,95
TEMPEST 2000 <A> 49,95
TERMINAL VELOCITY 44,95
TERRA NOVA 84,95
TERROR TRAX 54,95
TFX - Eurofighter 2000 99,95
THE DARK EYE <Win> 79,95
THE MUPPETS (WIN95) 69,95
THRESHOLD Win 95 69,95
THUNDERHAWK 2 <uncut> 49,95
THUNDERHAWK 2 74,95
TIME COMMANDO 74,95
TINY TROOPS 64,95
TOMCAT ALLEY 59,95
TOMB RAIDER 69,95

TOONSTRUCK 74,95
TOP GUN - Fire at will 79,95
TOTAL CONTROL 49,95
Tower <Win> 89,95
TRACK ATTACK 74,95
Transport Tycoon Deluxe 54,95
TRIVIAL PURSUIT 74,95
TWISTED METAL Win 95 69,95
Unnecessary Roughness96 79,95
URBAN RUNNER 99,95
VIKING CONQUEST 69,95
VIRTUA FIGHTER PC 74,95
VOYEUR 89,95
WAR AT SEA 54,95
WAR COLLEGE 64,95
WARCRAFT 2 79,95
Warhammer: Dark Crusader 64,95
Warhammer: Im Schatten... 69,95
WESTWOOD COMPILATION 74,95
W.Lemkes Fußball Manager 59,95
WHALE'S VOYAGE 2 <Win> 84,95
William's Arcade Classics 54,95
WING COMMANDER 4 99,95
WIPEOUT 89,95
Wo ist Walter? Im Zirkus! 79,95
WOLF - The Simulation 69,95
WORLD RALLY FEVER 74,95
WORMS 79,95
YAHTZEE 39,95
"Z" 74,95
ZONE RAIDERS 49,95
ZORK NEMESIS Win 95 89,95

SONDERANGEBOTE:

11 HOURS <WL> 29,95
1942 Pacific Air War Gold 39,95
688 ATTACK SUB <A> 24,95
7th GUEST <WL> 24,95
ACES of the Deep <A> 34,95
ALIEN OLYMPICS 24,95
ALL TIME GREATS 19,95
ALONE IN THE DARK <WL> 29,95
ALONE IN THE DARK 3 39,95
AMBUSH at SORINOR <A> 19,95
Angel Devoid: Face of the 29,95
Anstoss World C. Win95 <A> 19,95
Archer MacLean Pool <A> 29,95
ARNIE 2 19,95
BATTLES IN TIME 39,95
Beavis & Butt-Head - Calling..<12> 24,95
Beavis & Butt-Head - Little...<12> 24,95
Beavis & Butt-Head - Wiener...<12> 24,95
BC RACERS 29,95
Beneath a Steel Sky <WL> 24,95
Betrayal at Krondor <A> 39,95
BIG RED ADVENTURE 29,95

Bitmap Brother Compilation 34,95
BLOODSTONE <A> 24,95
BRUTAL 2 <A> 24,95
BUREAU 13 34,95
BURNING STEEL 4 39,95
BURNTIME 29,95
Buzz Aldrin's Race... <WL> 24,95
CARIBBEAN DISASTER 29,95
CAMPAIGN 29,95
CARNAGE 19,95
Carrier Strike Force <WL> 29,95
CENTRAL INTELLIGENCE 29,95
CONSPIRACY <WL> 24,95
CREATURE SHOCK <WL> 24,95
CRUSADER - No Remorse 29,95
Daedalus Encounter <A> 29,95
DANGEROUS STREETS 24,95
DAWN PATROL <WL> 29,95
DEADLINE 39,95
Die total verrückte Rallye 39,95
DOGZ 29,95
DREAMWEB <WL> 29,95
DSCHUNGELBUCH <A> 29,95
DUNGEON MASTER 2 39,95
ELITE 2 - Frontier <A> 24,95
ENDORFUN 29,95
F-19 Stealth Fighter 29,95
FADE TO BLACK Classic 29,95
FIFA SOCCER '95 Classic 29,95
FLASHBACK 29,95
FLIGHT SIM TOOLKIT 29,95
Football Manager : Final 29,95
FX Fighter 39,95
GABRIEL KNIGHT 29,95
HAND OF FATE <WL> 24,95
HELL <A> 19,95
HOLLYWOOD PICTURES 34,95
HUMANS 3 29,95
INDY CAR 1 29,95
INFERNO 39,95
KING'S QUEST 1-6 39,95
KING'S QUEST 5 29,95
KING'S QUEST 6 <A> 39,95
KYRANDIA 3 <WL> 24,95
LANDS OF LORE <WL> 24,95
LEISURE SUIT LARRY 1 29,95
Leisure Suit Larry Gr.Hits 39,95
Links The Challenge of Golf 29,95
LITTLE BIG ADV. Classic 29,95
LOEDRUNNER 1.0 39,95
LOST EDEN <WL> 24,95
LOST IN TIME <A> 29,95
MAGIC CARPET Classic 29,95
MAGIC EYE 19,95
MANIC KARTS 34,95
MARTINI RACING 29,95
MEGARACE 29,95
MILLENNIA <A> 39,95
MISSION CRITICAL 49,95
MORTAL COIL 34,95
NASCAR RACING <WL> 29,95
NHL HOCKEY '95 Classic 29,95
PGA Tour Golf '96 <Data> 39,95
PIRATES! 29,95
PITFALL <Win 95> 39,95
POCAHONTAS <A> 29,95
POLICE QUEST 4 29,95
PRIMAL RAGE 39,95
PRISONER OF ICE 39,95
PRO PINBALL 39,95
REBELL ASSAULT 39,95
RED BARON 29,95
ROAD WARRIOR 24,95
S-Zone (Sim City 2000 Lvl) 19,95
SABRE TEAM 29,95
SEAWORTHY 29,95
SEPERATION ANXIETY 29,95
Shadow of the Comet <WL> 29,95
SHANGHAI 29,95
SIM CITY Enhanced <WL> 24,95
SIM CITY ENHANCED<WL> 29,95
SIMON 1 29,95
Simon the Sorcerer 2 39,95
SINK OR SWIM 29,95
SLIPSTREAM 24,95
SLIPSTREAM 5000 39,95
SPACE QUEST 1 29,95
SPACE QUEST 6 <A> 34,95
SPEED HASTE 39,95
STARDUST (SUPER ED.) 29,95
STAR TREK-25th Aniv<WL> 29,95
Star Trek - Judgem.R. <WL> 29,95
STEEL PANTHERS 39,95
STONEKEEP 39,95
STREET FIGHTER 2 29,95
STRIKE SQUAD 29,95
STRIKER '95 29,95
SUBVERSION <A> 19,95
Summer & Winter Challenge 29,95
SUPER KARTS 39,95
SUPER STREETFIGHTER 2 TURBO 24,95

WL = White Label

SYNDICATE PLUS Classic 29,95
SYSTEM SHOCK Classic 29,95
TEE TIME <A> 29,95
THE HIDDEN BELOW 24,95
THE QUEST 19,95
THEME PARK Classic 29,95
THUNDERSCAPE 39,95
TILT <WL> 24,95
TOTAL DISTORTION <A> 29,95
TOUCHÉ - Abenteuer des.. 39,95
TOWN WITH NO NAME <A> 19,95
TREASURE ISLAND <A> 19,95
ULTIMATE FOOTBALL <A> 19,95
UNDER A KILLING MOON 29,95
UNIVERSE 29,95
VALHALLA 29,95
VIDEO ARCADE <A> 24,95
VIDEO CUBE <A> 19,95
VIRTUOSO 29,95
WHITE DEATH 29,95
Wing Commander Armada 29,95
WOLFPACK 39,95
World Cup 33-90 <A> 19,95
World Football Challenge 19,95
World War 2 19,95
Worlds at War 29,95
ZOOL 2 29,95

ZUSATZ-CD's:

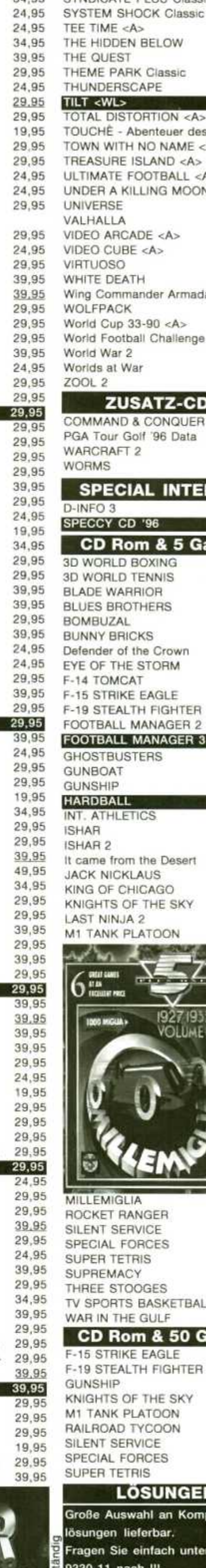
COMMAND & CONQUER 29,95
PGA Tour Golf '96 Data 39,95
WARCRAFT 2 34,95
WORMS 44,95

SPECIAL INTEREST:

D-INFO 3 39,95
SPECCY CD '96 19,95

CD Rom & 5 Games:

3D WORLD BOXING 19,95
3D WORLD TENNIS 19,95
BLADE WARRIOR 19,95
BLUES BROTHERS 19,95
BOMBUZAL 19,95
BUNNY BRICKS 19,95
Defender of the Crown 19,95
EYE OF THE STORM 19,95
F-14 TOMCAT 19,95
F-15 STRIKE EAGLE 24,95
F-19 STEALTH FIGHTER 24,95
FOOTBALL MANAGER 2 19,95
FOOTBALL MANAGER 3 19,95
GHOSTBUSTERS 19,95
GUNBOAT 19,95
GUNSHIP 19,95
HARDBALL 19,95
INT. ATHLETICS 19,95
ISHAR 19,95
ISHAR 2 19,95
It came from the Desert 19,95
JACK NICKLAUS 19,95
KING OF CHICAGO 19,95
KNIGHTS OF THE SKY 24,95
LAST NINJA 2 19,95
M1 TANK PLATOON 29,95



MILLEMIGLIA 19,95
ROCKET RANGER 19,95
SILENT SERVICE 29,95
SPECIAL FORCES 29,95
SUPER TETRIS 29,95
SUPREMACY 19,95
THREE STOOGES 19,95
TV SPORTS BASKETBALL 19,95
WAR IN THE GULF 19,95

CD Rom & 50 Games:

F-15 STRIKE EAGLE 29,95
F-19 STEALTH FIGHTER 29,95
GUNSHIP 29,95
KNIGHTS OF THE SKY 29,95
M1 TANK PLATOON 29,95
RAILROAD TYCOON 29,95
SILENT SERVICE 29,95
SPECIAL FORCES 29,95
SUPER TETRIS 29,95

LÖSUNGEN:

Große Auswahl an Komplettlösungen lieferbar.
Fragen Sie einfach unter 02504-9330-11 nach !!!

& mehr:

Selbstverständlich besteht die Anzeige aus einen Teil der lieferbaren Artikel.

Besucher Sie auch unser Ladengeschäft: Weseler Str. 54 in 48151 Münster

A = Ausländische Anleitung

A = Ausländische Anleitung

Bernd Herfurth ist für Großhändler & den Einkauf zuständig · Carsten Weissenberg ist für Großhändler & Reklamation <Mo./Mi. 12.00 - 18.00 zuständig Tel.: -15> · Arne Döhlmann ist für Endkunden zuständig · Thomas Kimmina ist für Endkunden & Händler zuständig · Hendrik Ermer ist für Endkunden zuständig

Nicht defekte Artikel sind vom Umtausch ausgeschlossen * Auslandslieferungen nur gegen Vorkasse (DM 16,- Porto) * Die aufgelisteten Artikel sind nur ein Auszug aus unserem Programm * Versandpreise DM 9,90 zzgl. NN * Druckfehler, Preisänderungen & Irrtümer vorbehalten!

SATURN * MEGA DRIVE * GAME GEAR * ZUBEHOER * CD-ROM * PLAY STATION * 3 DO * SUPER-NES * NES * GAME BOY * VIRTUAL BOY * ZUBEHOER * VIDEO * LASERDISC * MANGA



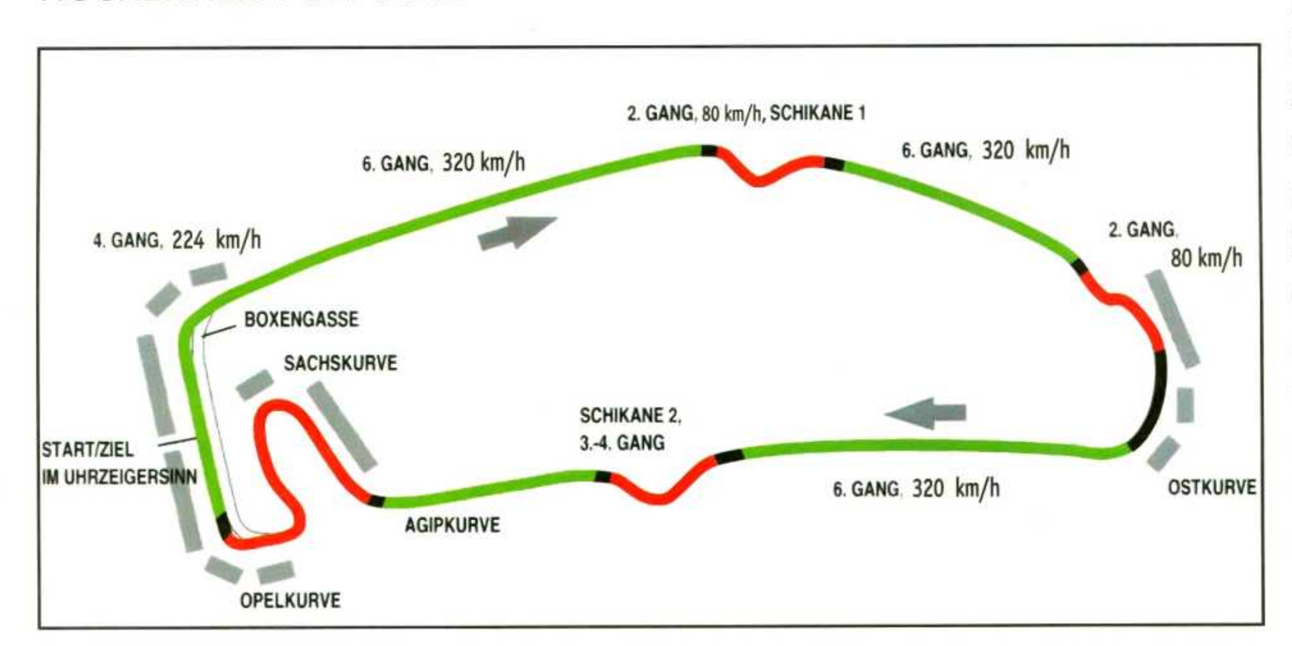
HOCKENHEIM
- Strategie
- Das Rennen
- Das Setup
- Die Historie

F1 GRAND PRIX 2

Die drei Grand Prix-Strecken, die wir Ihnen diesmal in bewährter PC Action-Manier vorstellen, könnten unterschiedlicher wohl kaum sein. Beim Großen Preis von Deutschland erleben Sie zunächst den Geschwindigkeitsrausch, bevor es zum Slalomkurs von Ungarn geht. Danach steht mit Spa einer der schönsten, aber auch schwersten F1-Kurse auf dem Programm.

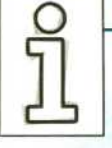
GROSSER PREIS VON DEUTSCHLAND

HOCKENHEIM 31. JULI



Strategie

Willkommen beim Heim-Grand Prix in Deutschland. Das ahnungslose Tierleben in einem Waldstück bei Heidelberg wird einmal jährlich an die Zivilisation erinnert. Motorenlärm, die zweistrahlige Düsenjäger wie einmotorige Propellermaschinen erscheinen lassen und leere Bierdosen am Wegesrand vertreiben die kleinen Waldbewohner weit ins Innere des schützenden Grüns. Aufgrund der heißen Jahreszeit und der vielen Vollgasstrecken geben die Motoren ihre äußerste Leistung und platzen demnach reihenweise in der prallen Hitze. Überholmanöver sind schwierig, da Sie auf gegnerische Fahrfehler nicht hoffen sollten und jeder am Limit fährt. Die Boxenstrategie nimmt daher einen wichtigen Stellenwert ein.



DAS SETUP

Qualifying/Rennen

Flügel vorne ....15 /6
Flügel hinten ....1 /1
Bremsbalance ....40.000 : 60:000/36.125 : 63.875
Getriebe 28, 34, 42, 50, 58, 66/29, 34, 41, 50, 60, 66

	vorne links	vorne rechts	hinten links	hinten rechts
Dämpfer	24/15	24/15	0/15	0/15
Federung	1600/1400	1600/1400	1000/1000	1000 /1000
Bodenfreiheit	16,0/32,0	16,0/32,0	47,0/58,0	47,0/58,0

Drehstabilisator vorn ....2000 Pfd./In / 1500 Pfd./In
Drehstabilisator hinten ....0 Pfd./In / 150 Pfd./In

Das Rennen

Gehen Sie mit einem breiten Wagen an den Start! Der Gegner wird seine liebe Mühe haben, Sie zu überholen. Gleich zu Beginn bieten sich Ihnen Überholmöglichkeiten, die Sie im As-Level unbedingt nutzen müssen. Fahren Sie mittig mit Vollgas der **NORDKURVE** entgegen (BILD 4). Nachdem Sie die 100-Meter-Warntafel passiert haben, lenken Sie Ihren Boliden mutig an den linken Streckenrand (BILD 5). Sobald Sie die blauen Kerbs erblicken, drosseln Sie Ihre Geschwindigkeit auf 190 km/h, fahren über sie hinweg, bis die weiße Begrenzungslinie auf Ihrer linken Seite erscheint (BILD 6). Halten Sie nun die Spur, damit Sie nicht aufs Gras geraten und die Kontrolle verlieren. Mit dieser Strategie heizen Sie munter am Pulk vorbei, der sich beim Einfahren in die erste Kurve bildet. Sobald Sie die Kurve mehr schlecht als recht passiert haben, suchen Sie wieder den Weg auf die reguläre Strecke zurück (BILD 7). Lenken Sie Ihr Fahrzeug wieder auf die linke Seite entlang der Kerbs und beschleunigen Sie (BILD 8). Unbeschadet können Sie so das Startduell für sich entscheiden. Durch den Wald rasen Sie nun mit 340 km/h, den Blick immer wieder auf den Rückspiegel werfend, um die Gegner beim Heranfahren abzublocken. Vor der **JIM-CLARK-KURVE** lohnt sich kein Versuch, einem vorausfahrenden Gegner Ihr Auspuffrohr zu zeigen. Die Linie, die die Gegner in dieser Kurve einhalten, ist perfekt, und ein Überholvorgang wird mit quietschenden Reifen und immensem Geschwindigkeitsverlust bestraft. Nutzen Sie die Kurve, um so dicht wie möglich an Ihren Vordermann

DIE HISTORIE

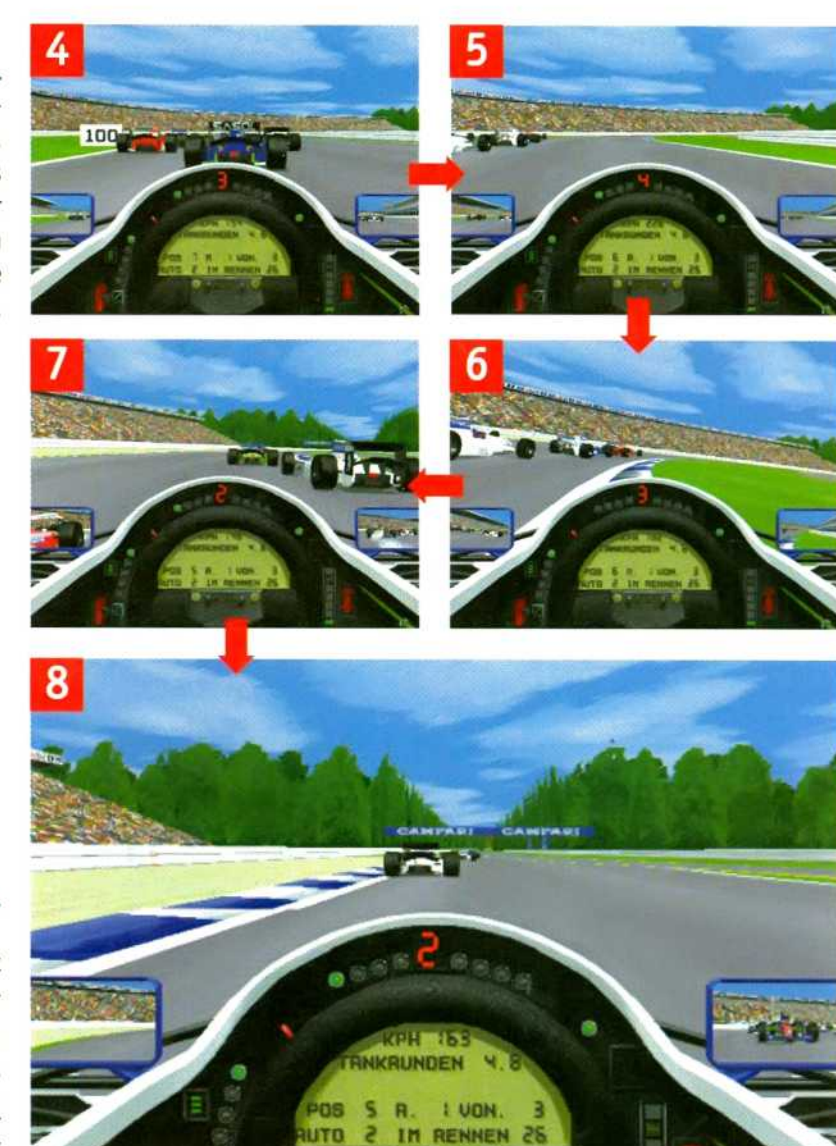
Radikale Stimmung am Wochenende. Aufgrund des Flaggenskandals darf Schumi in Hockenheim nicht an den Start. Enttäuschte Fans drohen, die Piste aufzureißen und das Motodrom abzufackeln. Entwarnung am Tag vor Trainingsbeginn: ihr Idol darf starten. Damon Hills Freude an diesem Wochenende hält sich in Grenzen. Ihm galt eine ernstzunehmende Morddrohung „Hill will be shot if he appears" via Telefon und mit künstlich verzerrter Stimme. Der Williams-Fahrer erhält daraufhin ständigen Polizeischutz.

Gerhard Berger (1.43,582)
Jean Alesi (1.44,012)
Damon Hill (1.44,026)
M. Schumacher (1.44,268)
Ukyo Katayama (1.44,718)
David Coulthard (1.45,146)
Mark Blundell (1.45,474)
Mika Häkkinen (1.45,487)
H.-H. Frentzen (1.45,893)
Eddie Irvine (1.45,911)
Rubens Barricello (1.45,939)
Olivier Panis (1.46,165)
Martin Brundle (1.46,218)
Eric Bernard (1.46,290)
Johnny Herbert (1.46,630)
Gianni Morbidelli (1.46,817)
Christian Fittipaldi (1.47,102)
Andrea de Cesaris (1.47,235)
Jos Verstappen (1.47,316)
Pierluigi Martin (1.47,402)
Alessandro Zanardi (1.47,425)
Erik Comas (1.48,229)
Michele Alboreto (1.48,295)
Olivier Beretta (1.48,681)
David Brabham (1.48,870)
Jean-Mark Gounon (1.49,204)

aufzufahren. Bremsen Sie nach der letzten Warntafel Ihr Fahrzeug in den zweiten Gang. Ihre Fahrlinie sollte am linken Streckenrand verlaufen. Lenken Sie nach rechts ein und bremsen Sie beim Eintritt in die übergehende Links auf 140 km/h ab. Die Fliehkraft trägt Ihren Boliden an den rechten Streckenrand. Sobald Sie die Schikane passiert haben, treten Sie wieder das Gaspedal ins Bodenblech. Haben Sie es geschafft, in den Windschatten des Vorausfahrenden zu gelangen, bereiten Sie einen Überholvorgang vor. Fahren Sie so früh wie möglich aus seinem Windschatten heraus, auch wenn Sie noch nicht die Höchstgeschwindigkeit erreicht haben (BILD 1). Bleiben Sie am rechten Fahrbahnrand haften und kämpfen Sie sich Zentimeter für Zentimeter vor (BILD 2). Sie benötigen die gesamte Gerade, um das Manöver zu beenden. Beim Eintritt



in die **OSTKURVE** bremsen Sie erst dann, wenn Sie bemerken, daß Ihr Gegner langsamer wird. Warten Sie, bis er aus dem Bildschirm verschwindet und bremsen Sie radikal ab (BILD 3). Bleiben Sie auf der rechten Seite, damit sich der Kollege hinter Ihnen einfädeln muß. Achten Sie darauf, daß in der Kurve Ihre Geschwindigkeit nicht unter 130 km/h rutscht, denn sonst werden Sie so langsam, daß der Schwung des Gegners ausreicht, am Ausgang der Biegung seine ursprüngliche Position zurückzugewinnen. Geben Sie nun wieder Gas, um mit der Konkurrenz mithalten zu können. Sie nähern sich der **AYRTON-SENNA-KURVE**, die Sie mühelos mit 230 km/h passieren. Mit etwas Glück können Sie sich an einen Vordermann heranpirschen und vor der AGIP-KURVE das vorherige Bilderbuchmanöver wiederholen (Bilder 9, 10, 11). Biegen Sie, wie zuvor, am rechten Streckenrand in die Kurve ein. Mit 240 km/h stellt die 90-Grad-Kurve kein unüberwindliches Hindernis dar. Einen kurzen Moment dürfen Sie beschleunigen, bevor Sie radikal auf 120 km/h abbremsen, um in der **SACHS-KURVE**, einer engen und nicht zu unterschätzenden Links, keine böse Überraschung zu erleben. Fahren Sie am rechten Pistenrand aus der Kurve heraus und wechseln Sie vorsichtig zum linken Begrenzungsstreifen. Die letzte **OPELKURVE** passieren Sie



Das Wichtigste zuerst: Entscheidungen am Start. Halten Sie sich entweder ganz links oder ganz rechts, dann können Sie vor der ersten Kurve mehrere Plätze gut machen.



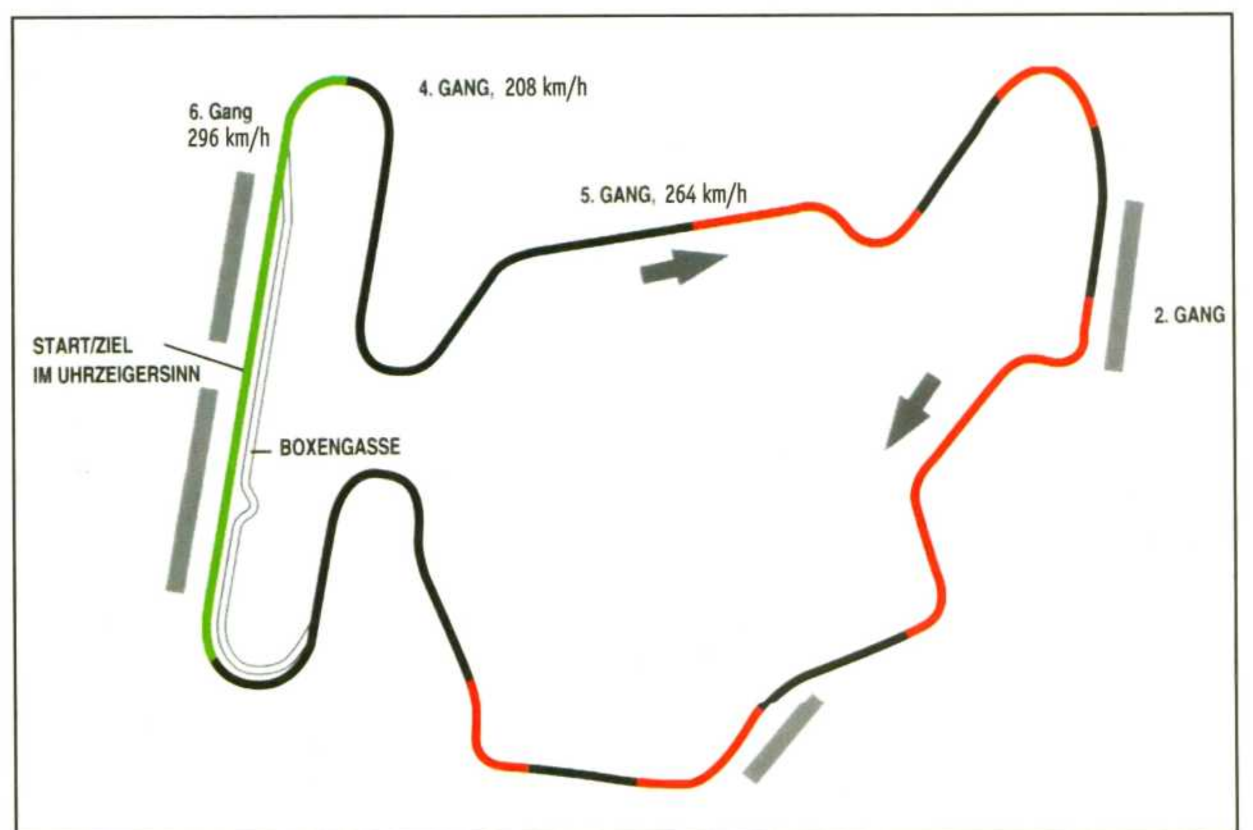


Innenspiegel, Außenspiegel, Blinker. Fahrschulmäßiges Überholen vor der Ostkurve. Sie müssen unbedingt den Eingang der Kurve vor Ihrem zu überholenden Gegner erreichen. Ist das nicht möglich, brechen Sie den Vorgang lieber ab.

Auf einen Blick:
MAGYOROD
- Strategie
- Das Rennen
- Das Setup
- Die Historie

MAGYARORSZAG NAGYDIJ

MOGYOROD, 14. AUGUST







Schon mal gesehen. Das Überholen vor der Agip. Auch hier sollten Sie zum Kurveneingang auf der linken Fahrbahnseite sein.

mit 155 km/h. Um nicht zu stark abbremsen zu müssen, lenken Sie Ihren Rennwagen beim Eintritt in die Innenseite der Kurve. Sobald Sie die Hälfte der Kurve durchfahren haben, lenken Sie wieder nach links und geben auf der Start-/Zielgeraden wieder Vollgas. Eine besondere Strategie brauchen Sie für Hockenheim nicht. Der faire Kurs bietet allen Piloten die gleiche Chance. Ihr einziger Vorteil liegt darin, daß die Kollegen früher als nötig vor den Kurven bremsen und Ihnen somit die Möglichkeit geben, sie auszubremsen. Üben Sie sich in Geduld und zeigen Sie den Fans, wer der wahre König auf Ihrem heimatlichen Grand Prix ist.

Strategie

Da aufgrund der engen Straßenführung Überholmanöver nur an einer Stelle Erfolg versprechen, ist ein guter Startplatz auch hier extrem wichtig. Ihre Boxenstrategie wird zum wesentlichen Bestandteil, der über Sieg oder Niederlage entscheidet. Haben Sie das Glück, auf der Pole zu stehen, planen Sie ruhig 2 - 3 Servicestops ein. Mit fliegenden Fahnen können Sie so dem Feld davonjagen, da Sie Ihren Gegnern pro Runde 1 bis 2 Sekunden abnehmen und die Zeit für einen zusätzlichen Stop bequem herausfahren. Sollten aber mehrere Gegner mit gefülltem Bauch vor Ihnen fahren, so begnügen Sie sich mit der Mindestanzahl an Boxenaufenthalten.

Das Rennen

Mit Vollgas rasen Sie ein Stück die lange Gerade entlang in Richtung erster Rechtskurve. Suchen Sie sich schnellstmöglich einen sicheren Platz am linken Straßenrand, damit Sie eingangs der Rechtskurve nicht ausgebremst werden. Sobald Sie die Kurve erblicken, bremsen Sie auf 135 km/h runter und schlagen das Steuer scharf rechts ein. Sollte an dieser Stelle ein unliebsamer Konkurrent lebensgroß im Rückspiegel erscheinen, wählen Sie die sichere Methode und fahren Sie in der Straßenmitte. Ein Überholmanöver des Dränglers brauchen Sie nicht zu befürchten; am Eingang der kommenden Links könnte es aber so zu unnötigen Kollisionen kommen. Ausgangs der ersten Rechts treten Sie also aufs Gaspedal. Zum Ausgleich dürfen Sie vier Sekunden später durch eine Linkskurve jagen. Verringern Sie die Geschwindigkeit beim Eintritt in diese enge Kurve auf 125 km/h. Kurz vor Ende der Links beschleunigen Sie auf adrenalinfördernde 220 km/h. Die harmlose Rechtsbiegung dient nur zur Zierde und kann unbeachtet in Richtung der kommenden Geraden durchrast werden. Der ungeübte Rennfahrer mag nun glauben, daß sich auf der langgezogenen Geraden gute Überholmöglichkeiten bieten. Dem ist leider nicht so. Sie müßten nämlich aus dem Windschatten heraus entlang der rechten Pistenseite fahren, um den Gegner zu überholen. Leider stoßen Sie nach wenigen Sekunden auf



DAS SETUP

Qualifying/Rennen
Flügel vorne 20/16
Flügel hinten 13/14
Bremsbalance........39.750 : 60.250 / 42.500 : 57.500
Getriebe ....24, 31, 39, 45, 50, 56 / 28, 34, 41, 46, 51, 56

	vorne links	vorne rechts	hinten links	hinten rechts
Dämpfer	7/22	7/22	8/13	8/13
Federung	1400/1400	1400/1400	1200/1000	1200/1000
Bodenfreiheit	22.0/25.0	22.0/25.0	35.0/44.5	35.0/44.5

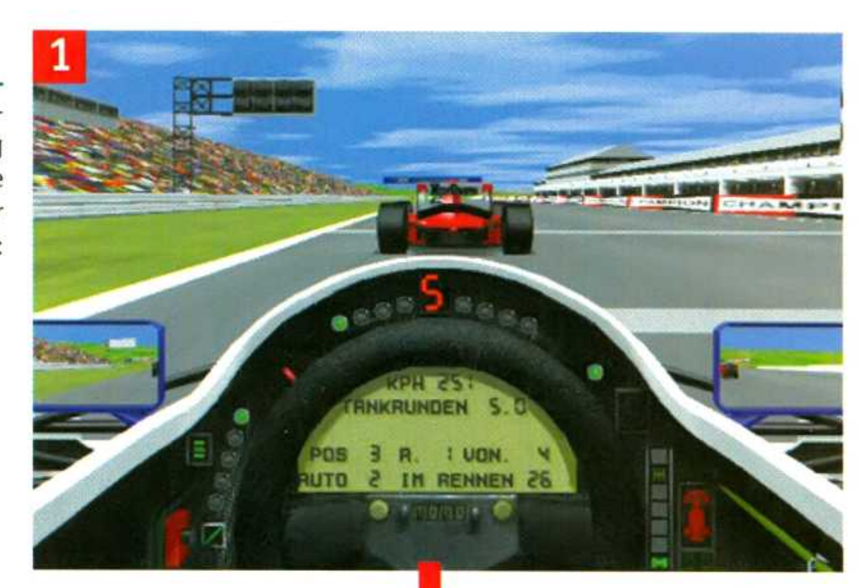
Drehstabilisator vorn ....500 Pfd./In/2000 Pfd./In
Drehstabilisator hinten ....0 Pfd./In/50 Pfd./In

DIE HISTORIE

Auf dem engen Kurs haben die Superlizenz-Inhaber ihre liebe Mühe, die Boliden unter Kontrolle zu halten. Im Training werden 50 Dreher gezählt. Peinliche Panne bei Bernie Ecclestone. Beim Aussteigen aus dem FOCA-Bus fällt sein Aktenkoffer auf den Asphalt und springt auf. Die Umstehenden sehen den Inhalt: gebündelte Dollarnoten!

M. Schumacher (1.18,258)
Damon Hill (1.18,824)
David Coulthard (1.20,205)
Gerhard Berger (1.20,219)
Ukyo Katayama (1.20,232)
Martin Brundle (1.20,629)
Eddie Irvine (1.20,698)
H.-H. Frentzen (1.20,858)
Olivier Panis (1.20,929)
Rubens Barricello (1.20,952)
Mark Blundell (1.20,984)
Jos Verstappen (1.21,141)
Jean Alesi (1.21,206)
Philippe Alliot (1.21,498)
Pierluigi Martini (1.21,837)
Christian Fittipaldi (1.21,873)
Andrea de Cesaris (1.21,946)
Eric Bernard (1.22,038)
Gianni Morbidelli (1.22,311)
Michele Alboreto (1.22,379)
Erik Comas (1.22,487)
Alessandro Zanardi (1.22,513)
David Brabham (1.22,614)
Johnny Herbert (1.22,705)
Olivier Beretta (1.22,899)
Jean-Marc Gouon (1.24,191)

eine leichte Links, noch bevor Sie an dem unliebsamen Kollegen vorbeigezogen sind. Es bliebe Ihnen nichts anderes übrig als abzubremsen, um ihm die Vorfahrt zu gewähren. Halten Sie also Ihren Hitzkopf unter Eis und folgen Sie auf dem geraden Stück Ihrem Vordermann. Nutzen Sie die Gunst der Stunde, um aufzuholen. Beim Einbremsen in die leicht gebogene Links drosseln Sie Ihre Geschwindigkeit auf 230 km/h und bleiben gleich auf der rechten Straßenseite, um bei der nahezu nahtlos übergehenden Rechtskurve auf der Innenseite zu fahren. Zwar sind Sie mit dieser Taktik in der Kurve nicht ganz so schnell wie Ihre Gegner, aber da Sie sich somit zwei Schlenker ersparen, müssen Sie weniger Wegstrecke zurücklegen. Summa summarum haben Sie ein paar Meter auf Ihren Vordermann gewonnen. Heben Sie Ihren Fuß vom Gas und wechseln Sie über zur Bremse, damit die Geschwindigkeit in der schärferen Rechts 130 km/h nicht übersteigt. Mit gemäßigtem Tempo schlängeln Sie sich nun durch den kurvenreichen Streckenabschnitt, der aus sechs aufeinanderfolgenden Kurven besteht. Zwischen den Kurven können Sie Ihren Pferden die Peitsche geben, aber achten Sie darauf, daß Sie beim Einbremsen in die Krümmungen nicht zu rasant sind. Im Scheitelpunkt der letzten Rechtskurve nehmen Sie wieder die Dienste Ihres Vollgaspedals in Anspruch und bringen die Nadel auf 255 km/h. Ihre Gegner durchfahren diesen Abschnitt langsamer als Sie, so daß Sie ein gutes Stück aufschließen können. Sie nähern sich nun einem scharfen Rechts-/Links-knick. Bremsen Sie schlagartig auf schlappe 120 km/h ab, bevor (!) Sie das Steuer einschlagen. Sollten Sie beim Eintritt in die Kurve noch auf der Bremse stehen, driften Sie unaufhaltsam von der Piste. Um etwas Zeit zu sparen, folgen Sie nicht brav dem Straßenverlauf, sondern lenken kerzengerade über die Kerbs zum Ausgang der Schikane. Haben Sie keine Angst, wenn Ihre Reifen ein wenig Staub aufwühlen. Bereiten Sie sich nun auf Ihren heißersehnten Überholvorgang vor. Eine langsame Links vor der Boxeneinfahrt gibt Ihnen die Gelegenheit, mit 115 km/h den Abstand auf Ihren Vordermann zu verringern. Die scharfe Rechts, die Sie und Ihren Vordermann in ein paar Sekunden erwartet, zwingt Sie und Ihren Gegner, stark zu bremsen. Sie nutzen aber den minimalen Frühbremser des vorsichtigen Kollegen, um wieder ein wenig dichter aufzufahren. Mit 145 km/h und 2,3g Querbeschleunigung rücken Sie ihm in der ausgedehnten Rechts auf die Pelle. Geben Sie nun alles, was Sie haben. Treten Sie hemmungslos aufs Gas (BILD 1). Scheren Sie, nachdem Sie die Start- und Ziellinie überfahren haben, aus dem Windschatten heraus (BILD 2). Bleiben Sie am rechten Pistenrand kleben und bewahren Sie kühles Blut, auch wenn Sie den Gegner noch nicht passiert haben (BILD 2 u. 3). Da die kommende Kurve einen rechten Knick aufweist, muß Ihr Konkurrent Sie wohl oder übel vorbeiziehen lassen. Da der Computergegner keine Ausfälle riskiert, brauchen Sie bei dem spektakulären Ausbremsen keine wütende Trotzreaktion zu befürchten. Hat es beim ersten Anlauf nicht geklappt, bietet sich Ihnen in etwas über einer Minute noch einmal die gleiche Chance.







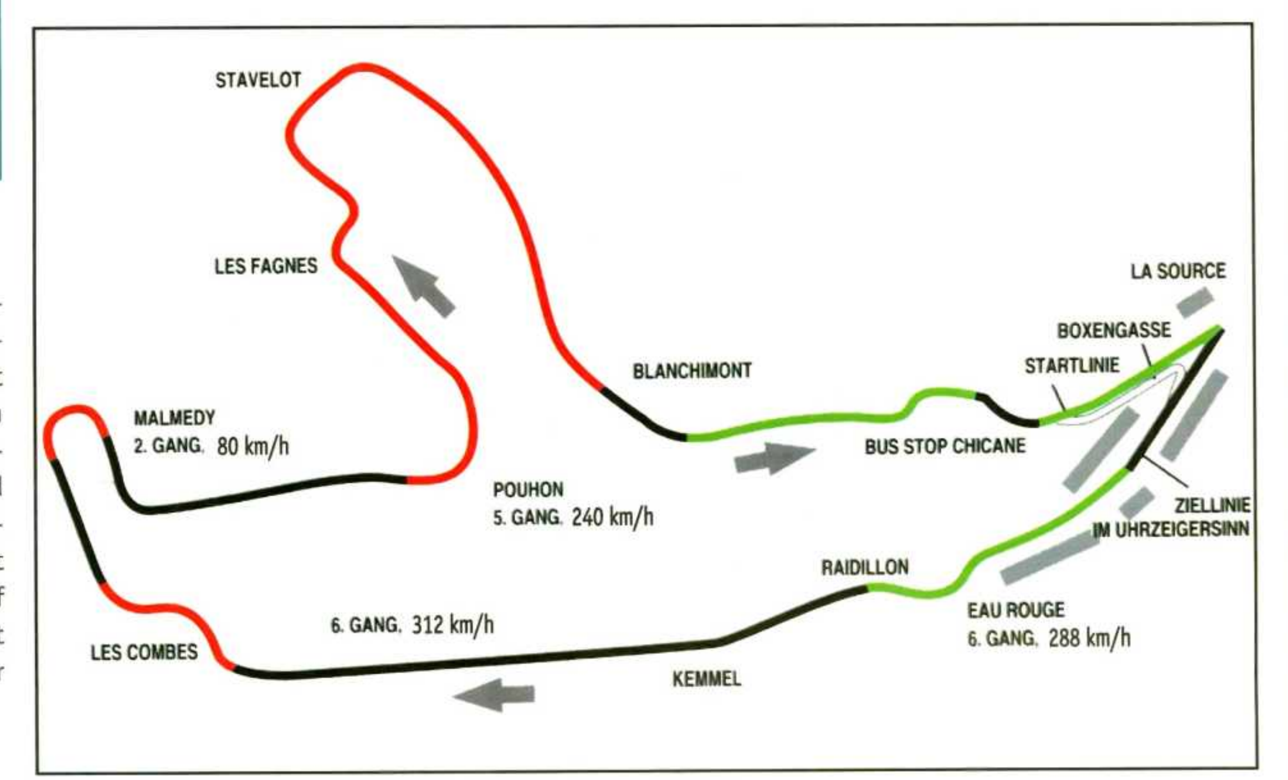
Na endlich! Am Ende des Kurses kriegen Sie Ihre Chance. Beim klassischen Überholmanöver auf breiten Geraden fahren Sie aus dem Windschatten heraus und nutzen die gewonnene Beschleunigung.

Auf einen Blick:

SPA
- Strategie
- Das Rennen
- Die Historie

GRAND PRIX DE BELGIQUE

SPA-FRANCORCHAMPS, 28. AUGUST



Strategie

Spa gilt als der schönste und anspruchsvollste Kurs im Rennzirkus. Die 'Perle der Ardennen' hat es in sich. Aufgrund der vielen Kurven wird Ihr Getriebe stark beansprucht. Überholmanöver sind nur den Besten der Besten vorenthalten. Nur eine Gerade ziert die belgische Rennstrecke. Auf diesem Kurs müssen Sie mit stählernen Nerven und höchster Konzentration fahren.

Das Rennen

Das erste Roulettespiel erwartet Sie direkt nach der grünen Ampel. Keine 300 Meter nach dem Start werden Sie zur Vollbremsung gezwungen. Halten Sie sich mit kühnen Manövern zurück und achten Sie auf den Rückspiegel, damit keiner der Kollegen Ihren Heckflügel demontiert. Mit nur 65 km/h fahren Sie durch die **LA SOURCE**, die langsamste Kurve des heutigen Tages. Voller Freude, daß Sie nicht abgeschossen wurden, treten Sie das rechte Pedal ins Bodenblech und donnern durch die leichte Rechts, bevor Sie sich der **EAU ROUGE** nähern, einer Vollgaskurve, die jeden Fahrfehler sofort bestraft. Halten Sie sich beim Eintritt in die Links-/Rechtskombination weit links am Pistenrand. In der Kurve lenken Sie Ihren Boliden leicht in die Innenseite auf die Kerbs, um mit wenig Abrieb und dem damit verbundenen Geschwindigkeitsverlust dieses Hindernis zu passieren. Mit etwas Mut können Sie vor dieser schwierigen Kurve einen langsameren Gegner überholen (BILD 1). Scheren Sie auf der kurzen Geraden aus seinem Windschatten heraus (BILD 2) und donnern Sie an seiner linken Seite entlang (BILD 3). Sobald Sie auf gleicher Höhe mit dem Kollegen sind, haben Sie das Duell gewonnen. Er wird klein beigeben, und Sie werden vor ihm durch die Eau Rouge schlüpfen (BILD 4). Bleiben Sie aber unbedingt an der linken Pistenseite kleben, bis Sie ihn im Rückspiegel auftauchen sehen. Beim Ausgang der Eau Rouge sollten Sie wieder den Platz an der rechten Fahrbahnseite einnehmen. Voll motiviert rasen Sie nun die Anhöhe hinauf. Da die einzige Gerade an einer Steigung liegt, kann Ihr Bolide die Kraft, einen Gegner zu überholen, nicht aufbringen. So schnell es geht, rasen Sie durch den leichten Rechtsknick **KEMMEL.** Oben auf dem Hügel angekommen, ist Vorsicht geboten. Eine Rechts-/Linkskurve liegt direkt hinter der Anhöhe und kann nur









Links überholen vor einer Rechtskurve! EAU ROUGE macht's möglich.

DIE HISTORIE

Rubens Barricello läßt sich im Qualify trotz Regens Slicks aufziehen und gewinnt die erste Pole-Position seiner Karriere. Um 23 Uhr läutet bei Michael Schumacher, dem Sieger des Rennens, das Telefon. Da der Skid-Block seines Wagens um 1,6 mm zu dünn war, wird ihm der Sieg aberkannt. Damon Hill, der die Strafe „als korrekt" ansieht, ist Nutznießer dieser Situation. Die 10 WM-Punkte werden ihm gutgeschrieben.

Rubens Barricello (2.21,163)
M. Schumacher (2.21,494)
Damon Hill (2.21,681)
Eddie Irvine (2.22,074)
Jean Alesi (2.22,202)
Jos Verstappen (2.22,218)
David Coulthard (2.22,359)
Mika Häkkinen (2.22,441)
H.-H. Frentzen (2.22,634)
Pierluigi Martini (2.23,326)
Gerhard Berger (2.23,895)
Mark Blundell (2.24,048)
Martin Brundle (2.24,117)
Gianni Morbidelli (2.25,114)
Andrea de Cesaris (2.25,695)
Eric Bernard (2.26,044)
Olivier Panis (2.26,079)
Michele Alboreto (2.26,738)
Philippe Alliot (2.26,901)
Johnny Herbert (2.27,155)
David Brabham (2.27,212)
Erik Comas (2.28,156)
Ukyo Katayama (2.28,979)
Christian Fittipaldi (2.30,931)
Jean-Marc Gounon (2.31,755)
Philippe Adams (2.33,885)



Auf einen Blick:

SPA
• Das Setup

erahnt werden. Würde sich dort eine Karambolage ereignen, haben Sie keine Ausweichmöglichkeiten. Sollten am Gipfel gelbe Flaggen geschwenkt werden, beachten Sie sie peinlichst genau! Mit 185 km/h lenken Sie einmal rechts und einmal links durch die **LES COMBES**, bevor Sie auf die noch langsamere **MALMEDY** stoßen. Verringern Sie Ihre Geschwindigkeit um weitere 20 km/h und geben Sie wieder ein wenig Gas. Versuchen Sie, durch die **RIVAGE** mit 135 km/h die Ideallinie einzuhalten, um die Geschwindigkeit halten zu können. Bei Fahrfehlern verlieren Sie in dieser Kurve sonst ein bis zwei Zehntel. Wenige Augenblicke später rasen Sie mit schnelleren 195 km/h durch die Links. Inmitten dieser Kurve dürfen Sie wieder Ihr Gaspedal durchtreten. Vor Ihnen liegt die **POUHON**, eine tückische Kurve, die scharf beginnt, aber langgezogen endet. Bremsen Sie Ihr Fahrzeug vor der Kurve auf 220 km/h ab und passieren Sie diese Biegung auf idealer Linie. Sobald die Kurve an Schärfe verliert, geben Sie wieder Vollgas. Mit etwas Geschick kommen Sie somit an deren Ausgang auf 245 km/h. Leider müssen Sie sich vor der **LES FANGES** vom Geschwindigkeitsrausch verabschieden und Ihr Tempo auf 200 km/h drosseln. Kaum haben Sie das Kurvenende erreicht, beschleunigen Sie einen kurzen Moment, bremsen aber sofort auf 200 km/h ab, sobald Sie in die **STAVELOT**, eine Kombination aus zwei Rechtskurven, einbiegen. Da die zweite Kurve gutmütiger als die Vorgängerin ist, können Sie sie, gut erhaltene Reifen vorausgesetzt, mit 275 km/h würdigen. Sie kommen nun auf den geschmeidigsten Abschnitt des Tages. Mit etwas Übung, einem frischen Reifensatz und Einhalten



5

Man kennt es aus dem richtigen Leben: an der Haltestelle nix wie vorbei am ausscherenden Bus. Etwas riskanter geht es in der BUSSTOP-CHICANE zu. Achten Sie beim Überholen darauf, die Kerbs auf der rechten Seite nicht voll zu überfahren. Ihr Wagen wird sonst unweigerlich außer Kontrolle geraten.

der Ideallinie brauchen Sie keine radikalen Bremsmanöver mehr ausführen. Zeigen Sie dem zahlenden Publikum, wie elegant ein Pilot seinen Wagen beherrschen kann! Mit Vollgas verabschieden Sie sich von der Stavelot und rasen durch die **BLANCHIMOT**. Heben Sie Ihren Fuß vor dem kommenden Linksknick leicht an und lassen Sie Ihren teuren Boliden am linken Streckenrand durch das Hindernis gleiten. Sollte ein langsamerer Fahrer vor Ihnen auftauchen, bietet Ihnen die **BUSSTOP-CHICANE** eine gute Gelegenheit, das Publikum zu beeindrucken. Pirschen Sie sich am linken Fahrbahnrand an den Kollegen heran (BILD 5). Sobald Sie sich in seinem Windschatten befinden, scheren Sie nach rechts aus. Fahren Sie nicht (!) am rechten Fahrbahnrand, sondern in der Mitte (BILD 6). Dadurch zwingen Sie den Gegner, den ungünstigeren Eintrittswinkel in die Schikane zu nehmen. Sobald er gezwungenermaßen früh bremst, wechseln Sie Ihre Spur nach rechts außen und fahren mit 200 km/h über die rechten Kerbs (BILD 7). Von da an lassen Sie den Wagen durch das Hindernis rollen. Lenken Sie leicht auf die linke Straßenseite, sobald Sie den Ausgang der Biegung sehen (BILD 8). Auf den linken Kerbs angekommen, geben Sie wieder Vollgas, um mit maximaler Beschleunigung über die Start-/Ziellinie zu donnern. Eine weitere, erfrischende Runde liegt vor Ihnen.

Peter Gunn



6



7



8

DAS SETUP

Qualifying/Rennen

Flügel vorne ....12 /8
Flügel hinten 1/6
Bremsbalance ....39.750 : 60.250 / 36.750 : 63.250
Getriebe ....31, 38, 44, 51, 57, 65 / 26, 33, 40, 49, 56, 62

	vorne links	vorne rechts	hinten links	hinten rechts
Dämpfer	17/18	7/18	7/13	7/13
Federung	1600/1400	1600/1400	1400/1000	1400/1000
Bodenfreiheit	18.5/33.0	18.5/33.0	36.0/61.0	36.0/31.0

Drehstabilisator vorn ....1500 Pfd./In /1500 Pfd./In
Drehstabilisator hinten ....50 Pfd./In/200 Pfd./In



Death Rally

Wer in Death Rally einmal seinen Gegnern weit voraus sein möchte, kann durch die Eingabe dieser Kommandos während eines Rennens diverse Cheats aktivieren.

drink	Rocketfuel
drub	Auto wird unzerstörbar
drug	„Pilzeffekt"
drag	Unbegrenzter Turbo-Boost
dread	Unbegrenzte Munition

In den Menüs kann man sich mit diesen Cheats zu einem größeren Vermögen verhelfen:

draw	Das Konto wird um $1.000 aufgestockt
drool	$500.000
drop	10 Punkte in der Rangliste weniger
drive	10 Punkte in der Rangliste mehr (nur Vollversion)

Mischa Sielmann

Mechwarrior II : Mercenaries

Beim Eintippen der Cheats muß man Strg-Alt-Shift gedrückt halten!

superfunkicalifragisexy	Unverletzbarkeit
iseenfireandiseenrain	Unbegrenzt Munition
ooohhhlllaaalllaa	Hitze-Display
itsdabooomb	Ziel zerstört sich selbst
crazysexycool	Unbegrenzt Jumpjets
inmybeautifulballoon	Läßt Mechs ohne Jumpjet springen
likethecomstarbaby	Mission erfolgreich beenden
ontimeeverytime	Zeitbeschleunigung wird möglich
bubbleboy	Ausprobieren
beholdmyglory	Infrarot-Modus
undflashyflashy	Autogrouping
walkthisway	Gegner laufen genau ins Fadenkreuz
wediditagain	wie „dorcs" in MW2

Marius Hoffmann

MAD News

Das Spiel kann man nicht auf die herkömmliche Weise cheaten, indem man einfach einen Spielstand editiert. Um aber trotzdem bei dieser knallharten Wirtschaftssimulation an 8,5 Milliarden zu kommen, geht man am besten folgendermaßen vor:

1.) Man erstellt eine Sicherheitskopie der Datei YY.OVR.
2.) Mit einem Disk-Editor editiert man die Datei YY.OVR
3.) und verändert folgende Werte:

Datei-Offset	Wert
265.970	FF
265.971	FF
265.972	FF
265.973	2F

4.) Nun speichert man und hat beim nächsten Spielstart 8,5 Millionen auf seinem Konto.
Mit der Sicherheitskopie kann man später den Originalzustand des Spiels wiederherstellen.

André Faßbender

Warcraft II Expansion Set

Wem die altertümliche Musik der Warcraft Szenario-CD nicht so recht gefällt, der kann sich durch die Eingabe des Kommandos DISCO neue Rhythmen in die Boxen zaubern.

Bernd Neuhalfen

The Need for Speed

Geben Sie anstatt des Fahrernamens folgendes ein:

EAC RALLY	Um im Rally-Stil zu fahren
EAC POWER	Um das 800 PS-Bonusauto zu bekommen
EAC WARP	Für ein schnelles Arcade-Rennen

Andreas Leißl

Battle Beast

Ein paar kleine Codes für Kampfsequenzen

ITIHFO	Drei Kampfrunden
EATEE	Morphing abgeschaltet
ERHYHRLY	Schwächt die Kröte
AOFREOIO	Alle Bonusräume offen
EHRTRR	Autofly in Bonusräumen

Andreas Leißl

Shattered Steel

play cd <track>	Spielt Audio Track
eject	Spieler steigt aus
sky <nummer>	Ändert die Farbe des Himmels
mem	Freier Speicher
play <sound #> <vol>	Spielt einen Soundeffekt ab
fps	Bilder pro Sekunde
memgraph	Speicherverbrauch
gonzles	Spieler wird schneller
ragnarok	Der Kopf des Bots explodiert
smite	Ziel wird zerstört
capone	Fünf Gnats kommen zur Hilfe
henchman	Eine Shiva kommt zur Hilfe
fnord	120 Howitzer
bipplebloops	Schneller Laser
ratsnest	Mittlerer Laser
numberchanger	Rollende Mine
CGQ	8 große Raketen
GFY	18 kleine Raketen
BCUA	18 große Raketen
dingleberry	Schwerer Laser
kwahamot	Radar-Rakete
fisheads	IR Rakete
bumsauce	Schwerer schneller Laser
napalminthemorning	Mörser
eatmyshorts	Mörser
kicksomebutt	Schwere Plasmakanone, 64 kleine Raketen
tinkerbell	Nova
dogan	120 Howitzer
curvedlives	50mm Maschinengewehr
hardcode	30mm Maschinengewehr
bigones	70mm Maschinengewehr
stool	Minenleger
lockandload	Munition für alle Waffen
imouttahere	Mission gewonnen
rodrigo	Zwei leichte Helikopter kommen zur Unterstützung
chernobyl	Atombombe
teleport <1-512> <1-512>	Teleportiert den Spieler an jeden Ort der Karte

Sandra Öttinger

F1 Manager 96

Zuerst sollte man ein Spiel abspeichern und sich die Position merken. (Man zählt von oben links 1 nach unten links 4, von oben rechts 5 nach unten rechts 8). Danach editiert man mit einem HEX-Editor die Datei SAVE.00x, wobei das x für die Position steht.

Mechaniker bis Teamchef:
Zuerst sucht man den Angestellten. Diesen findet man, indem man den Namen in ASCII-Schreibweise sucht. Der erste Buchstabe des Vornamens sei Byte 1. (Jean: J = 1. Byte) Nun kann man folgendes verändern:

Byte	Was	Wert
81.	Alter	01 bis FF
85. bis 87.	Monate noch dabei	01 00 00 bis FF FF FF
89. bis 91.	Gehalt	01 00 00 bis FF FF FF
97. bis 99.	WM bis Punkte	01 bis FF
101. bis 103.	Bonus je WM	01 00 00 bis FF FF FF
113.	Qualität/Sterne	01 bis 05
121.	Erfahrung in F1	00 bis FF
129.	Berufserfahrung	00 bis FF
133. bis 135.	Gehalt der Assistenten	01 00 00 bis FF FF FF
145. bis 147.	Bonus je WM-Punkt	01 00 00 bis FF FF FF
153.	Anzahl der Assistenten	01 bis FF

Natürlich kann man jeden beliebigen anderen Wert einsetzen (außer die Sterne), die angegebenen Werte sind jedoch die besten. Außerdem muß man beachten, daß man bei der Umwandlung der Dezimalzahlen die Hex-Zahlenfolge umdrehen muß (1 ist in einer dreistelligen Hex-Zahl also 01 00 00 und NICHT 00 00 01!). Einige dieser Werte kann man auch auf Gegner anwenden, um dem Fahrer z. B. ein „angemessenes" Gehalt zu geben (oder einfach nur gemein sein und dem Gegner das Gewinnen mit 255 kg Körpergewicht abzugewöhnen).

André Faßbender

Crusader - No Regret (deutsche Version)

Wer die englische Version auch einmal sehen möchte, der setzt einfach in der Datei Crusader.CFG die Variable violence=false auf violence=true

Heiko Bernhardt

Gene Wars

Um in diesem Spiel genügend GOOP zu haben, ändert man in einem Spielstand einfach die Adressen 4B7 und 4B8 auf FF FF ab.

Daniel Magg

Sensible World of Soccer

Einfach in einem Spielstand die Adresse D5DE auf FF 2F abändern, und das Konto läuft regelrecht über.

Tobias Stiepak

Pole Position

Mit einem Editor trägt man in der Datei „F1.CFG" in der dritten Zeile in Großbuchstaben (!!!), das Wort „CHEATS" ein. Nun haben bei einem erneuten Start von Pole Position im Hauptbildschirm (Büro) diese Tastenkombinationen folgende Wirkung:

SHIFT-S	Ein bestimmtes Team sperren
SHIFT-R	Alle eigenen Autos werden repariert
SHIFT-Ä	Ein Rennen auswählen
SHIFT-1	Eine Saison auswählen
SHIFT-ENTF	Ein bestimmtes Team sperren
SHIFT-F1	Zeigt den Arbeitsspeicher
SHIFT-T	Man springt ein Tag vor
SHIFT-Y	Eine Teilelieferung kommt
SHIFT-N	Setzt das Geld auf 0 DM
SHIT-M	Erhöht Geld um 150.000.000 DM

Oliver Stoeneberg

Die besten Joysticks im Test

SPIEL-WAREN



Der Hardware-Profi

Für PC Action schaut sich PC-Experte Kersten Mayer vom Redaktionsbüro Artifex die Computer von innen an: Sound- und Grafikkarten, Monitore, Festplatten, CD-ROM-Laufwerke und Joysticks untersucht der ausgebildete Diplom-Handelslehrer bis ins kleinste Detail. Artifex arbeitet nicht nur für PC Action, sondern auch für Zeitschriften wie FOCUS, ComputerBILD, PC Professionell, in'side online, Pl@net und PC Magazin.

3D-Actionspiele, Flugsimulatoren und Autorennen sind grundverschiedene Spieltypen. Zur optimalen Steuerung erfordert manches Genre ein besonderes Eingabegerät. Wer jedoch vor der Anschaffung von Flightstick, Gamepad oder Lenkrad steht, hat die Qual der Wahl. PC Action hat sich im Angebots-Dschungel umgesehen, trennt die Spreu vom Weizen und zeigt, welche Hersteller die besten Geräte anbieten.



Haben Sie schon einmal versucht, einen Flugsimulator mit einem Gamepad zu bedienen? Oder ein 3D-Actionspiel mit einem analogen Joystick? Was ein echter Spieleprofi ist, der benutzt für jedes dieser Spiele einen speziellen „Joystick". Besonders für Flug- oder Rennsimulationen sind analoge Eingabegeräte wichtig: In Abhängigkeit von der Hebelbewegung werden unterschiedliche Koordinaten vom Joystick an den Computer geschickt. So können Sie ein Flugzeug oder einen Rennwagen sehr präzise steuern. Digitale Joysticks oder Gamepads kennen nur die zwei Zustände eines Schalters: an oder aus. Daß sich hiermit ein Gaspedal nicht sehr feinfühlig bedienen läßt, leuchtet ein.

Ein Standard-Joystick unterstützt bis zu vier Feuertasten und verfügt meist noch über einen sogenannten Coolie-Hat. Hierbei handelt es sich um einen hutförmigen Vier-Wege-Schalter, der meist für eine Rundumsicht in Simulationen genutzt wird.

Gerade für Flugsimulationen werden programmierbare Waffenkontrollsysteme oder Joysticks mit mehr als vier Tasten angeboten. Diese senden ihre Kommandos zusätzlich über den Tastaturport an den Rechner. Ein entsprechender Adapter zum Einschleifen der Joysticks in das Tastaturkabel wird von den Herstellern mitgeliefert. Ist ein Joystick programmierbar, können Sie den Feuer- oder Zusatzknöpfen Tastaturkommandos zuweisen. Hierbei kann meist nur ein Tastendruck einem Feuerknopf zugewiesen werden, seltener anzutreffen sind programmierbare Makros. Zur Programmierung schalten Sie bei den preiswerteren Modellen den Joystick in einen Programmiermodus. Damit Sie nicht für jedes Spiel die Tastaturkommandos neu definieren müssen, sind mehrere Speicherbänke im Joystick vorhanden, die auch nach dem Ausschalten des PCs ihren Inhalt nicht verlieren. Komfortabler geht dies natürlich per Software: Hierzu rufen Sie vor Spielstart ein Programm auf, das die Tastaturzuordnung in den Joystick lädt. Zusätzliche Treiber werden nicht benötigt, und von den Herstellern bekommen Sie oftmals schon vordefinierte Sets für die wichtigsten Spiele mitgeliefert.

Alfa Data — Commander Pro



Zur Ausstattung des **Commander Pro** gehören eine Schub- und Ruderkontrolle, zwei Standardtasten, drei programmierbare Tasten und ein programmierbarer Coolie-Hat. Die Programmierung wird hierbei direkt über den Joystick und nicht über ein Konfigurationsprogramm vorgenommen. Gespeichert werden die Einstellungen in vier internen Speicherbänken. Bedingt für Linkshänder geeignet, bietet der zerbrechlich wirkende Joystick nur einen geringen Widerstand und findet erst durch Saugnäpfe einen soliden Halt. Zwar verfügt der **129,- Mark** teure **Commander Pro** über relativ wenige programmierbare Tasten, ist jedoch aufgrund der integrierten Schub- und Ruderkontrolle sehr gut für den **Flugeinsatz** geeignet.

Destiny — Scorpion[1], Black Widow[2], Black Widow Programmable[3]



Der **Scorpion** ist ein preiswerter Standard-Joystick mit vier Feuerknöpfen und einem Coolie-Hat, der für nur **59,- Mark** angeboten wird. Die Mechanik hinterläßt zwar einen etwas fragilen Eindruck, dafür liegt der mit einer Handablage ausgestattete Griff sehr gut in der Hand. Baugleich zum Commander Pro von Alfa Data ist der **Black Widow Programmable.** Für die zusätzliche Handablage zahlen Sie hier jedoch einen **Mehrpreis von 20,- Mark.** Das beste Preis-Leistungsverhältnis dieser drei Joysticks bietet der **79,- Mark** teure und nichtprogrammierbare **Black Widow,** der ebenfalls über eine Schub- und Ruderkontrolle verfügt.

Trust — Predator[1], Predator Extreme[2]



Mit einem Preis von nur **34,- Mark** ist der **Predator** eines der preiswertesten Produkte im Test. Die Funktionalität beschränkt sich allerdings auf vier Tasten und einen Coolie-Hat. Außergewöhnlich schwergängig ist die Mechanik, so daß Sie den Joystick mit der zweiten Hand ständig festhalten müssen. Angenehmer zu bedienen ist der **59,- Mark** teure **Predator Extreme,** der deutlich leichtgängiger ist. 16 programmierbare Tasten sprechen zwar für eine hohe Funktionalität, jedoch ist keine Software vorhanden, um die Zuordnungen von Festplatte zu laden. Statt dessen werden die Tasten manuell konfiguriert, können aber immerhin in zwei Speicherbänken gesichert werden. Unverständlich ist, warum alle 16 Tasten über den Tastaturport laufen und nicht eine einzige über den Gameport ansprechbar ist. Spiele, die bei einer Kalibrierung den Feuerknopf abfragen, können daher nicht genutzt werden. Abhilfe verspricht der Hersteller für das Nachfolgemodell. Beide Joysticks sind ergonomisch geformt und liegen insgesamt recht gut in der Hand. Die **teilweise schwerwiegenden Mängel** werden auch durch die günstigen Preise nicht relativiert.

Saitek — Acemaster 18 MX830



Der formschöne **Acemaster** zählt zu den nichtprogrammierbaren Allround-Joysticks und verfügt über vier Feuerknöpfe mit Mikroschaltern und einen Coolie-Hat. Der große Beschleunigungshebel auf der linken Seite ermöglicht eine sehr genaue Dosierung der Schubkraft. Gleichermaßen für Rechts- und Linkshänder geeignet, liegt der Griff durch seine angenehme und rutschfeste Oberfläche gut in der Hand. Einziger Kritikpunkt des nur **79,- Mark** teuren Acemaster ist die viel zu kleine Grundfläche, die die Verwendung von Saugnäpfen obligatorisch macht.

Suncom — FX3000



Weniger militant als die beiden Flightsticks von Suncom gibt sich die Optik des Allrounders **FX3000.** An Sonderausstattung bietet dieser eine Schubkontrolle, die sich abschaltet, wenn der Regler über den Nullpunkt hinausgeschoben wird. Unter Win95 hat dies prompt die Fehlermeldung „Joystick nicht richtig angeschlossen" zur Folge. Mitgeliefert wird weiterhin ein einfacher **Kopfhörer:** Haben Sie den separaten Audiostecker mit der Soundkarte verbunden, können Sie den Kopfhörer nun direkt am Joystick anschließen. Dauerfeuer sowie ein ungewöhnlich kurzer Hebelweg machen den Joystick in erster Linie für Actionspiele interessant. Für **59,- Mark** inklusive Kopfhörer bietet der **FX3000** ein durchschnittliches Preis-Leistungsverhältnis.

Suncom — F-15E Talon[1], F-15E Hawk[2]



Besonders für den Einsatz in Flugsimulatoren eignen sich die beiden programmierbaren Joysticks von **Suncom.** Der Griff ist der Steuerung einer F-15 nachgebildet und bietet eine hohe Funktionalität. Am oberen Ende befindet sich neben dem Coolie-Hat ein weiterer Vier-Wege-Schalter, der die Form eines Turmes besitzt. Allerdings: beim **F-15E Hawk** sind diese beiden Schalter ohne Funktion! Dennoch liefert der **69,- Mark** teure Hawk durch seine gute Verarbeitung und exakte Steuerung viel Gegenwert für seinen Preis. Auf 12 frei programmierbare Tasten und Vier-Wege-Schalter kommt der Talon. Die Belegung der Tasten kann joystick-intern in insgesamt vier Speicherplätzen gesichert werden. Ein Programm zum Laden von vordefinierten Belegungen ist nicht vorhanden. Beide Joysticks sind für Jetsimulationen sehr empfehlenswert, wenngleich es mit der Standfestigkeit hapert. Die Verwendung der Saugnäpfe ist auch hier angeraten.

CH Products — F-16 Combat Stick



Dem Steuerknüppel einer F-16 nachgebildet ist der **Combat Stick** von CH Products. Mit **139,- Mark** deutlich preiswerter als das Pendant von Thrustmaster, bietet der einen Tick zu weiche Hebel jedoch nicht ganz so umfangreiche Funktionen: Fünf Feuerknöpfe, ein Coolie-Hat sowie einen zusätzlichen Vier-Wege-Schalter kann der Combat Stick für sich verbuchen. Die Knöpfe müssen allerdings durch ein Spiel direkt unterstützt werden und sind nicht über den Tastatur-Port programmierbar. Volle Programmierbarkeit erreichen Sie erst, wenn Sie den Combat Stick zusammen mit den Waffenkontrollsystemen Throttle bzw. Pro Throttle einsetzen. Positiv zu erwähnen ist die gute Verarbeitung und die Standfestigkeit: durch den großen Unterbau können Sie auf Saugnäpfe verzichten.

Thrustmaster — Pro FLCS[1], Mark II FLCS[2]



Ohne Schubkontrollen müssen die bekannten Flightsticks von Thrustmaster auskommen, die mit vier Feuertasten und einem Coolie-Hat ausgestattet sind. Während der **Mark II** in einer Plastikausführung für **159,- Mark** geliefert wird, kostet die Pro-Variante mit einer massiven **Metallbasis** gleich happige **259,- Mark.** Das **Pro FLCS** wird zudem mit Klettstreifen zur Befestigung der Basis geliefert, da ein außergewöhnlich hoher Kraftaufwand für die Steuerung nötig ist. Das Preis-Leistungsverhältnis der beiden Oldtimer kann nicht überzeugen. Andere Hersteller liefern deutlich preiswertere Produkte, die auch in der Verarbeitungsqualität konkurrieren können.

Thrustmaster — F-16 FLCS



Knapp 300,- Mark für einen Joystick ist kein Pappenstiel, und dementsprechend hochgesteckt waren unsere Erwartungen an das **F-16 Flight Control System** von **Thrustmaster.** Mit vier Standard-Feuerknöpfen sowie vier weiteren Vier-Wege-Schaltern liegt der für Flugsimulationen entwickelte Joystick in puncto Funktionalität an der Spitze. Um Ihnen die Programmierung zu erleichtern, liefert Thrustmaster ein komfortables Programm mit aus. Anstatt die Feuerknöpfe nur mit jeweils einer Taste zu belegen, sind hier sogar Makros möglich. Ein weiteres Highlight ist ein zweistufiger Feuerknopf. Ungewöhnlich ist schließlich der Widerstand des Griffs: dieser nimmt in den Randbereichen stark zu. Ein klarer Anschlagspunkt ist in den Winkeln nicht vorhanden. Ebenfalls negativ sind die kaum spürbaren Druckpunkte der Vier-Wege-Schalter - ob eine Taste gedrückt wurde oder nicht, erfahren Sie nur über entsprechendes Feedback aus dem jeweiligen Spiel. Keine Frage: vom Funktionsumfang her liegt der **F-16 FLCS** klar vorne. Allerdings werden nur echte Profis die volle Funktionalität sinnvoll einsetzen können. Immerhin verfügt der Joystick dank seiner großen Basis über einen soliden Stand und kommt ohne Saugnäpfe aus.

Logic3 — PC-Invader[1], PC-Dominator[2], PC-Terminator[3]



Die Firma **Logic3** bietet eine ganze Familie preiswerter Joysticks mit einer relativ guten Verarbeitungsqualität an. Für Einsteiger geeignet ist der **PC-Invader** zum Preis von **46,- Mark:** Dieser muß zwar ohne Schub- und Ruderkontrollen auskommen, bietet aber wenigstens für zwei der vier Feuerknöpfe eine Dauerfeuerfunktion. Mit dem **PC-Dominator** bekommen Sie für **79,- Mark** einen Coolie-Hat, der, und das ist recht ungewöhnlich, auch zur digitalen Kontrolle von Schub und Ruder verwendet werden kann. Dauerfeuer können Sie für alle vier Feuerknöpfe einstellen. Auf das Dauerfeuer verzichten müssen Sie beim **89,- Mark** teuren **PC-Terminator,** bei dem Sie dafür den Hebelweg einstellen können. Für Actionspiele lassen sich somit kurze Wege definieren, für Flugsimulationen längere Hebelwege. Die Joysticks sind allesamt mit einem zu kurzen Anschlußkabel ausgestattet: 130 cm sind in der Praxis nicht ausreichend. Etwas zu weichgängig ist die Mechanik, und ein fester Stand wird ausschließlich über die Saugnäpfe erreicht.

Logitech — Wingman Extreme



Besonderen Wert wurde beim **Wingman Extreme** auf einen ergonomisch geformten Griff gelegt. Dieser liegt dann auch tatsächlich sehr gut in der Hand. An Funktionalität werden vier Feuerknöpfe und ein Coolie-Hat geboten, eine Schub- oder Ruderkontrolle sind nicht vorhanden. Diese könnten Sie auch gar nicht bedienen: Aufgrund der Schwergängigkeit des Joysticks und der mangelhaften Standfestigkeit müssen Sie mit der noch freien Hand ständig den Fuß festhalten. Mit **99,- Mark** ist der **Wingman Extreme** deutlich zu teuer, zumal er bei Hebelbewegungen unangenehme Geräusche produziert.

CH Products — Flightstick Pro



Mit seinen vier Feuerknöpfen, einem Coolie-Hat sowie einem Schubregler bietet der **Flightstick Pro** eine durchschnittliche Funktionalität. Überdurchschnittlich ist die Verarbeitungsqualität und dank seiner großen Basis sowie dem leichtgängigen Joystick sind keine Saugnäpfe nötig, um eine gute Standfestigkeit zu erreichen. Mit **119,- Mark** fällt der Preis jedoch auch etwas höher aus.

Gravis — PC Pro Joystick



Der Klassiker von **Gravis** ist bereits seit vielen Jahren auf dem Markt. Revolutionär war damals die Möglichkeit, den Widerstand des Joysticks regulieren zu können. Und auch heute sind die Kanadier noch die einzigen Hersteller, die ihre Produkte mit dieser Option ausstatten. Bis auf seine vier Feuerknöpfe, die Sie in der Zuordnung ändern können, bietet der einfach geformte Stick wenig Innovatives. Der Preis liegt bei **49,- Mark.**

Gravis — Thunderbird[1], Firebird 2[2]



Außergewöhnlich ist das futuristische Design sowie die große Basis der beiden Joysticks von Gravis. Nahezu perfekt geformt ist der Griff, der auch von kleinen Händen noch gut bedienbar ist. Einstellbar ist außerdem der Widerstand. Kontrollen für Ruder und Schub sowie ein Coolie-Hat sind ebenfalls vorhanden. Mit **99,- Mark** ist der **Thunderbird** preiswerter als der **Firebird 2:** Dieser wird für **149,- Mark** angeboten und ist voll programmierbar. Auch die vier Feuertasten lassen sich mit Tastaturkommandos belegen. Ein sehr gutes Tool sowie zahlreiche vordefinierte Sets für bekannte Spiele sorgen zudem für eine angenehm einfache Bedienung. Einziger Kritikpunkt der ansonsten tadellosen Joysticks: der **Firebird 2** fällt durch ein unangenehmes Knarren bei Hebelbewegungen auf.

Gravis — Black Hawk



Sehr kurze Hebelwege, vier Feuerknöpfe und eine Schubkontrolle zählen zu den Highlights des Black Hawk. Die Gestaltung des Griffs ist identisch mit den zuvor beschriebenen Produkten von Gravis, programmierbar ist der **Black Hawk** jedoch nicht. Insgesamt hinterläßt der Joystick einen recht guten Eindruck und plaziert sich mit seinen **79,- Mark** im gehobenen Mittelfeld.

Logic3 — PC-Tracer[1], PC-Charger[2]



Die beiden preiswertesten Modelle von **Logic3** sind wirklich nur für Gelegenheitsspieler geeignet. Ein Coolie-Hat oder zusätzliche Regler sind nicht vorhanden, und der **29,- Mark** teure **PC-Tracer** muß sogar mit nur zwei Feuerknöpfen auskommen. Vier Feuerknöpfe und einstellbares Dauerfeuer bietet der **PC-Charger** für **39,- Mark.**

Quickshot — Squadron Commander



Der **Squadron Commander** ist eine Kombination aus Flightstick und Waffenkontrollsystem mit Schubregler. Beide Systeme bilden eine Einheit, sind jedoch auf einer Metallschiene befestigt und können rund 20 cm auseinandergezogen werden. Insgesamt stehen vier Feuerknöpfe und sechs programmierbare Tasten zur Verfügung, wobei die Feuerknöpfe ebenfalls auf den Tastatur-Port umgelenkt werden können. Leider ist die Programmierung reichlich umständlich gelöst, und bei diagonalen Bewegungen fehlt ein klarer Anschlagspunkt am Ende des Hebelwegs. Einmalig ist der Preis von nur **149,- Mark** für das empfehlenswerte Komplettsystem, das natürlich vollkommen ohne lästige Saugnäpfe auskommt.

Interact — PC Flight Force Pro



Einen qualitativ besseren Eindruck hinterläßt der **69,- Mark** teure **Flight Force Pro.** Die schwere und aus Metall gefertigte Basis sorgt für einen guten Stand. Zusätzlich ist noch ein zentraler Saugnapf am Gehäuseboden montiert. Leichtgängig ist der Joystick, an dessen oberem Ende ein umständlich zu bedienender Coolie-Hat sitzt. Ein Schubregler ist ebenfalls vorhanden, sitzt jedoch unpraktisch an der linken Gehäuseseite. Ein Dauerfeuer ist für alle vier Tasten separat einstellbar. Den für Links- und Rechtshänder geeigneten Joystick können Sie für Actionspiele und Simulationen gleichermaßen gut einsetzen.

Interact — PC Sabre[1], PC Sabre Pro[2]



Die beiden Joysticks von **Interact** hinterlassen einen filigranen Eindruck und sollten nicht mit allzu roher Gewalt behandelt werden. Sehr gering ist auch der Widerstand der Joysticks ausgefallen. Das Pro verdient sich der **49,- Mark** teure **Sabre** nur durch den zusätzlichen Coolie-Hat, während die preiswertere Variante für **39,- Mark** immerhin vier Feuerknöpfe vorweisen kann. Einziges Highlight sind die mit 250 cm angenehm langen Anschlußkabel.

Übersichtstabelle Joysticks

Hersteller	Alfa Data	CH Products	CH Products	Destiny	Destiny	Destiny	Advanced Gravis
Produkt	Commander Pro	Flightstick Pro	F-16 Combat Stick	Scorpion	Black Widow	Black Widow Pro	PC Pro Joystick
Testmuster von	AB Union	Rushware	Rushware	Vidis	Vidis	Vidis	Profisoft
Preis	129,- Mark	119,- Mark	139,- Mark	59,- Mark	79,- Mark	149,- Mark	49,- Mark
Schubkontrolle	ja	ja	ja	nein	ja	ja	nein
Ruderkontrolle	ja	nein	nein	nein	ja	ja	nein
Feuerknöpfe	2	4	4	4	4	2	4
Coolie-Hat	ja	ja	ja	ja	ja	ja	nein
Programmierbare Knöpfe	3	-	2	-	-	3	—
Weitere Vier-Wege-Schalter	nein	nein	ja	nein	nein	nein	nein
Zwei-Wege-Schalter	nein	nein	nein	nein	nein	nein	nein
Interne Speicherbänke	4	—	nachladbar	—	—	4	—
Vordefinierte Einstellungen für Spiele	nein	—	ja	—	—	nein	—
Widerstand Joystick	sehr leicht	leicht	leicht	sehr leicht	sehr leicht	sehr leicht	variabel
Geeignet für Linkshänder	bedingt	ja	nein	bedingt	bedingt	bedingt	ja
Kabellänge cm	240	205	210	180	180	180	190
Bewertung:							
Ergonomie (0 bis 10)	7	9	8	8	8	8	7
Ausstattung und Funktionalität (0 bis 20)	14	10	16	10	13	14	10
Spielsteuerung (0 bis 10)	7	7	8	7	7	7	7
Verarbeitung (0 bis 10)	6	8	8	6	6	6	8
Gesamtsumme (0 bis 50)	34	34	40	31	34	35	32
Wertung in Prozent	68%	68%	80%	62%	68%	70%	64%
Gesamturteil	gut	gut	sehr gut	befriedigend	gut	gut	befriedigend

Hersteller	Logic3	Logic3	Logic3	Logic3	Logic3	Logitech	Quickshot
Produkt	PC Tracer	PC Invader	PC Charger	PC Dominator	PC Terminator	Wingman Extreme	Squadron Commander
Testmuster von	Spectravideo	Spectravideo	Spectravideo	Spectravideo	Spectravideo	Logitech	Rushware
Preis	29,- Mark	39,- Mark	49,- Mark	79,- Mark	89,- Mark	99,- Mark	149,- Mark
Schubkontrolle	nein	nein	nein	nur über Tasten	nur über Tasten	nein	ja
Ruderkontrolle	nein	nein	nein	nur über Tasten	nur über Tasten	nein	nein
Feuerknöpfe	2	4	4	4	4	4	4
Coolie-Hat	nein	ja	nein	ja	ja	ja	ja
Programmierbare Knöpfe	—	—	—	—	—	—	6
Weitere Vier-Wege-Schalter	nein	nein	nein	nein	nein	nein	nein
Zwei-Wege-Schalter	nein	nein	nein	nein	nein	nein	nein
Interne Speicherbänke	—	—	—	—	—	—	nachladbar
Vordefinierte Einstellungen für Spiele	—	—	—	—	—	—	ja
Widerstand Joystick	sehr leicht	sehr leicht	sehr leicht	sehr leicht	sehr leicht	mittel	leicht
Geeignet für Linkshänder	ja	ja	ja	ja	ja	nein	nein
Kabellänge cm	130	130	130	130	130	160	220
Bewertung:							
Ergonomie (0 bis 10)	8	8	8	8	8	8	8
Ausstattung und Funktionalität (0 bis 20)	8	10	10	14	15	10	19
Spielsteuerung (0 bis 10)	7	7	7	7	7	7	8
Verarbeitung (0 bis 10)	7	7	7	7	7	7	7
Gesamtsumme (0 bis 50)	30	32	32	36	37	32	42
Wertung in Prozent	60	64	64	72	74	64	84
Gesamturteil	befriedigend	befriedigend	befriedigend	gut	gut	befriedigend	sehr gut

3D-Kontroller

Die im Grunde für 2D-Spiele ausgelegten Joysticks machen ein Navigieren in den künstlichen 3D-Welten nicht gerade einfach. Abhilfe schaffen spezielle 3D-Kontroller oder Joysticks, die mit zusätzlichen Achsen ausgestattet sind.

Microsoft — Sidewinder 3D



Mit dem **Sidewinder 3D** hat **Microsoft** seinen ersten Joystick vorgestellt. Und dieser kann sich sehen lassen: Der Griff kann nicht nur wie gewohnt seitlich bzw. vor- und zurückbewegt werden, sondern läßt sich auch drehen. In 3D-Spielen wird dadurch beispielsweise eine seitliche Bewegung realisiert, in Flugsimulatoren ist eine Kontrolle des Ruders möglich. Wahlweise kann der **Sidewinder 3D** in den Kompatibilitätsmodi CH Products oder Thrustmaster betrieben werden. Vier Feuertasten, ein Coolie-Hat sowie eine Schubkontrolle gehören zum weiteren Funktionsumfang. Über die Verwendung der vier weiteren Funktionstasten an der Frontseite geben weder die Anleitung noch Microsoft eine klare Auskunft - Offenbar können diese nur von speziell angepaßter Software abgefragt werden. Recht kurz gehalten sind die Hebelwege, und die Schubkontrolle ist etwas zu leichtgängig. Für **110,- Mark** empfiehlt sich der **Sidewinder 3D** als Allround-Joystick.

Advanced Gravis	Advanced Gravis	Advanced Gravis	Interact	Interact	Interact
Black Hawk	**Thunderbird**	**Firebird 2** (PC ACTION EMPFEHLUNG)	**SV 213 PC Sabre**	**SV 214 PC Sabre Pro**	**SV 241 PC Flight Force Pro**
Advanced Gravis	Advanced Gravis	Profisoft	Jöllenbeck	Jöllenbeck	Jöllenbeck
79,- Mark	99,- Mark	149,- Mark	39,- Mark	49,- Mark	69,- Mark
ja	ja	ja	nein	nein	ja
nein	ja	ja	nein	nein	nein
4	4	4	4	4	4
nein	ja	ja	nein	ja	ja
—	—	9	—	—	—
nein	nein	nein	nein	nein	nein
nein	nein	nein	nein	nein	nein
—	—	nachladbar	—	—	—
—	—	ja	—	—	—
leicht	variabel	variabel	sehr leicht	sehr leicht	mittel
nein	nein	nein	ja	ja	ja
160	160	160	250	250	250
9	9	9	8	8	7
11	14	17	8	11	14
7	8	9	6	6	8
8	8	8	5	5	7
35	39	43	27	30	36
70%	78%	86%	54%	60%	72%
gut	sehr gut	sehr gut	ausreichend	befriedigend	gut

Saitek	Suncom	Suncom	Suncom	Thrustmaster	Thrustmaster	Thrustmaster	Trust	Trust
Acemaster 18 MX-830 (PC ACTION PREIS-TIP)	**FX 3000**	**F-15E Hawk**	**F-15E Talon**	**Mark II FLCS**	**Pro FLCS**	**F-16 FLCS**	**Predator**	**Predator Extreme**
Hegener und Glaser	Profisoft	Profisoft	Profisoft	Leisuresoft	Leisuresoft	Leisuresoft	Aashima	Aashima
79,- Mark	59,- Mark	69,- Mark	119,- Mark	159,- Mark	259,- Mark	289,- Mark	34,- Mark	59,- Mark
ja	ja	nein	nein	nein	nein	nein	nein	ja
nein	nein	nein	nein	nein	nein	nein	nein	nein
4	4	4	4	4	4	2	4	0
ja	nein	nein	ja	ja	ja	ja	ja	ja
—	—	—	Wahlweise die 4 Feuerknöpfe	—	—	6	—	16
nein	nein	nein	ja	nein	nein	3	nein	nein
nein	nein	nein	nein	nein	nein	nein	nein	nein
—	—	—	4	—	—	nachladbar	—	2
—	—	—	nein	—	—	ja	—	nein
leicht	mittel	mittel	mittel	mittel	sehr stark	mittel	sehr stark	leicht
ja	ja	nein	nein	nein	nein	nein	nein	nein
180	195	190	190	210	210	190	180	220
9	8	9	8	8	6	7	5	9
13	9	10	16	10	10	17	10	7
8	6	8	9	9	8	9	6	5
8	7	9	9	9	10	9	7	7
38	30	36	42	36	34	42	28	28
76	60	72	84	72	68	84	56	56
gut	befriedigend	gut	sehr gut	gut	noch gut	sehr gut	befriedigend	ausreichend

Logitech — Wingman Warrior



Auffällig am **Wingman Warrior** ist der zusätzliche Drehregler auf der linken Gehäuseseite. In 3D-Actionspielen können Sie hiermit beispielsweise die Laufrichtung kontrollieren. Mit der anderen Hand bedienen Sie wie gewohnt den Joystick, der den gleichen ergonomisch geformten Griff wie der Wingman Extreme besitzt. Vier Feuerknöpfe, ein Coolie-Hat sowie eine Schubkontrolle zählen zu den weiteren Ausstattungsmerkmalen. Voraussetzung für den Betrieb ist eine freie serielle Schnittstelle, die zur Abfrage des Drehreglers benötigt wird. Darüber hinaus wird der Joystick natürlich noch an den Gameport angeschlossen. Der **149,- Mark** teure **Wingman Warrior** ist ein sehr guter Allrounder, der sich neben 3D-Spielen auch für Flugsimulatoren eignet.

Spacetec — SpaceOrb 360



Das wohl ungewöhnlichste Eingabegerät im Test ist der **SpaceOrb** von **SpaceTec:** Über eine handliche Kugel können Sie ingesamt sechs (!) Achsen steuern. Der Anschluß erfolgt an die serielle Schnittstelle, die Unterstützung von Spielen erfolgt über einen speziellen Treiber. Anpassungen an die wichtigsten 3D-Spiele liefert **Spacetec** bereits mit aus - Updates sind ständig kostenlos aus dem Internet zu beziehen. Anfangs ist etwas Übung nötig, um sich an die doch ungewöhnliche Steuerungsmethode zu gewöhnen, die dann aber jedem Gamepad überlegen ist. Für Fans von 3D-Actionspielen gibt es derzeit keine Alternative zum **89,- Mark** teuren **SpaceOrb.**

Übersichtstabelle 3D-Kontroller

PC ACTION EMPFEHLUNG

Hersteller	Spacetec	Microsoft	Logitech
Produkt	SpaceOrb 360	Sidewinder 3D	Wingman Warrior
Testmuster von	Leisuresoft	Microsoft	Logitech
Preis	89,- Mark	110,- Mark	149,- Mark
Schubkontrolle	-	ja	ja
Ruderkontrolle	-	über 4. Achse	über 3D-Regler
Feuerknöpfe	4	4	4
Coolie-Hat	nein	ja	ja
Programmierbare Knöpfe	2 + die 4 Feuerknöpfe	4 (nicht frei programmierbar)	
Weitere Vier-Wege-Schalter	nein	nein	nein
Zwei-Wege-Schalter	nein	nein	nein
Interne Speicherbänke	nachladbar	-	nachladbar
Vordefinierte Einstellungen für Spiele	ja	-	ja
Widerstand Joystick	mittel	sehr leicht	mittel
Geeignet für Linkshänder	nein	bedingt	nein
Kabellänge cm	200	200	160
Bewertung:			
Ergonomie (0 bis 10)	9	6	10
Ausstattung und Funktionalität (0 bis 20)	19	17	16
Spielsteuerung (0 bis 10)	10	8	8
Verarbeitung (0 bis 10)	7	8	7
Gesamtsumme (0 bis 50)	45	39	41
Wertung in Prozent	90%	78%	82%
Gesamturteil	sehr gut	gut	sehr gut

Lenkräder und Pedale

CH Products — Pedals[1], Pro Pedals[2]



Die Pedale von **CH Products** eignen sich für Flug- und Autosimulationen gleichermaßen. Die rund **190,- Mark** teuren **Pro Pedals** wurden eigentlich zur Steuerung des Ruders bei Flugzeugen konzipiert: Sie können die Pedale nämlich gleichzeitig in entgegengesetzter Richtung vor und zurückbewegen. Über einen Schalter läßt sich jedoch der Flugmodus ausschalten, und die Pedale arbeiten dann wie Gas und Bremse. Den einfachen **Pedals** fehlt die Mechanik zur Simulation des Ruders, hier können Sie beide Pedale gleichzeitig herunterdrücken. So sind die Pedals mit **120,- Mark** auch entsprechend günstiger im Preis. Präzise in der Steuerung und robust in der Verarbeitung, verrutschen beide Produkte prinzipbedingt bei allzu heftigen Bremsmanövern.

Thrustmaster — Grand Prix 1[1], Formula T2[2]



Zwei besonders griffige Lenkräder bietet **Thrustmaster** an. Das **179,- Mark** teure Modell **Grand Prix 1** wird ohne Pedale geliefert - Gas und Bremse bedienen Sie vielmehr über zwei Hebel an der Rückseite des Lenkrades. Als Schaltung dienen zwei Tasten, die jedoch umständlich zu erreichen sind. Zusätzlich gibt es an der Seite noch zwei weitere Feuerknöpfe, die Sie mit Sonderfunktionen belegen können. Mit Pedalen ist das **239,- Mark** teure Lenkrad **Formula T2** ausgestattet. Diese lassen sich recht bequem bedienen, können jedoch bei einer Vollbremsung wegrutschen. Zum Durchschalten der Gänge dient ein kleiner Hebel rechts neben dem Lenkrad, der den beiden Sondertasten jedoch etwas im Weg steht. Sehr stabil ist die Schraubverbindung, mit der Sie die beiden Lenkräder an einer Schreibtischkante befestigen. Insgesamt können die beiden Produkte überzeugen: sie sind robust, angenehm zu bedienen und arbeiten sehr präzise.

Pearl — Multi-Gamestation



Voller Überraschungen steckt die **Multi-Gamestation** von **Pearl.** Mit wenigen Handgriffen können Sie diese an einen Fahr- oder Flugsimulator anpassen. Zusätzlich ist das Lenkrad auch zu einem **Motorradlenker** umbaubar. Zum Lieferumfang zählen weiterhin zwei Pedale, die jedoch für eine Schuhgröße ab 45 deutlich zu klein ausfallen und eine präzise Dosierung von Gas und Bremse erschweren. Zur Steuerung des Höhenruders in einem Flugsimulator kann das gesamte Lenkrad vor- und zurückbewegt werden - für einen Fahrsimulator wird es dagegen arretiert. Eine Ruderkontrolle gibt es in Form eines Schiebereglers an der Frontseite. Auf den beiden vorhandenen Feuertasten ist ein Dauerfeuer einstellbar. Insgesamt hinterläßt das Plastikgehäuse zwar einen reichlich klapprigen Eindruck, der das Fahrvergnügen aber nicht einschränkt. Gelegenheitspiloten ohne allzu hohe Ansprüche sind mit der nur **89,- Mark** teuren **Multi-Gamestation** gut bedient, zumal sich hiermit eine Vielzahl verschiedener Spiele bedienen läßt.

Übersichtstabelle Lenkräder/Pedale

Hersteller	Thrustmaster	Thrustmaster	CH Products	CH Products	Pearl
Produkt	Grand Prix 1	Formula T2	Pedals	Pro Pedals	Multi-Gamestation
Testmuster von	Leisuresoft	Leisuresoft	Rushware	Rushware	Pearl
Preis	179,- Mark	239,- Mark	120,- Mark	190,- Mark	89,- Mark
Komponenten	Lenkrad	Lenkrad, Pedale	Pedale	Pedale	Lenkrad, Pedale
Geeignet für	Fahrsimulatoren	Fahrsimulatoren	Flug- und Fahrsimulatoren	Flug- und Fahrsimulatoren	Flug- und Fahrsimulatoren
Ausstattung und Funktionalität (0 bis 20)	15	18	15	18	15
Spielsteuerung (0 bis 10)	8	9	8	8	7
Verarbeitung (0 bis 10)	9	9	8	8	6
Gesamtsumme (0 bis 40)	32	36	31	34	28
Wertung in Prozent	80	90	78	85	70
Gesamturteil	sehr gut	sehr gut	sehr gut	sehr gut	gut

PC ACTION EMPFEHLUNG — PC ACTION PREIS-TIP

Waffenkontrollsysteme

Zusätzliche Schubkontrollen, die mit zahllosen weiteren Feuerknöpfen ausgestattet sind, sollen die Funktionalität von Joysticks erhöhen und machen eine Tastatur überflüssig. Angeschlossen und programmiert werden die Systeme wie programmierbare Joysticks und lassen sich daher mit beliebigen Spielen verwenden.

Hersteller	Interact	CH Products	CH Products	Thrustmaster	Thrustmaster
Produkt	PC Flight Force FCS	Throttle	Pro Throttle	Mark II Weapon Control System	F-16 Throttle Quadrant System
Testmuster von	Jöllenbeck	Rushware	Rushware	Leisuresoft	Leisuresoft
Preis	79,- Mark	139,- Mark	199,- Mark	229,- Mark	309,- Mark
Schubkontrolle	ja	ja	ja	ja	ja
Ruderkontrolle	nein	nein	nein	nein	nein
Feuerknöpfe	-	-	-	-	-
Coolie-Hat	ja	ja	ja	nein	nein
Programmierbare Knöpfe	7	6	8	6	zwei Drehregler (Anschluß über serielle Schnittstelle)
Weitere Vier-Wege-Schalter	nein	nein	3	nein	1
Zwei-Wege-Schalter	nein	ja	nein	ja	3
Interne Speicherbänke/ per Software nachladbar	4	nachladbar	nachladbar	nachladbar	nachladbar
Vordefinierte Einstellungen für Spiele	nein	ja	ja	ja	ja
Widerstand Joystick	-	-	-	-	-
Geeignet für Linkshänder	-	-	-	-	-
Kabellänge cm	200	215	215	195	180
Bewertung:					
Ergonomie (0 bis 10)	7	9	9	8	8
Ausstattung und Funktionalität (0 bis 20)	13	16	18	14	19
Spielsteuerung (0 bis 10)	8	9	9	9	9
Verarbeitung (0 bis 10)	7	8	8	8	9
Gesamtsumme (0 bis 50)	35	42	44	39	45
Wertung in Prozent	70	84	88	78	90
Gesamturteil	gut	sehr gut	sehr gut	sehr gut	sehr gut

PC ACTION PREIS-TIP — PC ACTION EMPFEHLUNG

Mit knapp über **300,- Mark** fällt das **Throttle Quadrant System (TQS) (Bild 1)** von **Thrustmaster** am teuersten aus. Der Grund sind die zwei zusätzlichen Drehregler, die über die serielle Schnittstelle angesteuert werden. In Flugsimulatoren können Sie hiermit das Radar oder den Funkverkehr regeln. Die Schubkontrolle ist bei den Produkten von Thrustmaster über eine Hebelbewegung sehr gut realisiert. Weniger Feedback bieten die leichtgängigen Kontrollen bei **CH Products (Bild 2)**, die als Schieberegler ausgelegt sind. Die preiswerteste Lösung bietet sich mit dem **PC Flight Force FCS (Bild 3)** für nur **79,- Mark**, dessen einziger Nachteil in der manuellen Programmierung liegt.

Action Feeling

SV 244 3D CYCLONE

Hier ist alles programmierbar! Analog-Joystick mit 17 programmierbaren Feuertasten, Rundumsicht-Kontrolle (Kulihead). Kein Speicherverlust durch Ausschalten. 3D Funktion durch Anschluß an Game-Port und Tastatur-Port. Incl. Windows 95 Treiber

unverbindl. Preisempfehlung **DM 99,95**

SV 235 3D PROGRAM PAD

Ein Pad, das nichts zu verstecken braucht! Die Bewegungsrichtungen und die 10 Feuertasten sind komplett programmierbar. Die Programmierungen sind durch eine Software speicherbar (kein Speicherverlust durch Ausschalten). 3D Funktion durch Anschluß an Game-Port und Tastatur-Port. Incl. Windows 95 Treiber.

unverbindl. Preisempfehlung **DM 69,95**

SV 214 PC SABRE PRO

Fliegen muß nicht teuer sein! Analog-Joystick mit 4 Feuertasten, Rundumsicht-Kontrolle (Kulihead). Dauerfeuer, extra langem Kabel und komfortabler Gummieinlage am Griff. Für Links- und Rechtshänder geeignet

unverbindl. Preisempfehlung **DM 49,95**

SV 234 PC POWERPAD PRO

Es ist da! Das Analog- und Digital-Pad für den PC. Sechs Feuertasten, Dauerfeuer, Schubkontrolle und Zentrierautomatik für den Mini-Joystick. Incl. Windows 95 Treiber.

unverbindl. Preisempfehlung **DM 49,95**

SV 243 MAGNUM 6

Joystick oder Maus? Das ist hier die Frage. Analog-Joystick mit 6 Feuertasten, Software um den Joystick als Maus einzusetzen und Rundumsicht-Kontrolle. Für Links- und Rechtshänder geeignet. Incl. Windows 95 Treiber.

unverbindl. Preisempfehlung **DM 69,95**

Jöllenbeck

GmbH · FarEast-Import-Export

27404 Weertzen · Tel. (0 42 87) 12 51 · Fax (0 42 87) 6 07

Vertrieb nur über den Fachhandel



Telefon: 0 54 42 / 99 10 65
Telefax: 0 54 42 / 99 10 64
Eurosoft GmbH
Schlingstr. 1
49406 Barnstorf

Eurosoft PC-Systeme

CE/TÜV/TC
CE zertifiziert

SPEICHER

4MB PS/2, 60ns	39,- DM
8MB PS/2, 60ns	66,- DM
16MB PS/2, 60ns	156,- DM
32MB PS/2, 60ns	339,- DM
4MB EDO, 60ns	37,- DM
8MB EDO, 60ns	69,- DM
16MB EDO, 60ns	159,- DM
32MB EDO, 60ns	335,- DM

MAINBOARD'S

Gigabyte GA586ATV	209,- DM
Gigabyte GA586HX	245,- DM
ASUS T2P4	275,- DM
ASUS TVP4	263,- DM

CPU

Intel Pentium 120MHz	327,- DM
Intel Pentium 133MHz	436,- DM
Intel Pentium 166MHz	728,- DM
Intel Pentium 200MHz	979,- DM
AMD 5K86 P120MHz	189,- DM
AMD 5K86 P133MHz	289,- DM
Cyrix 6X86 P150+ (120MHz)	234,- DM
Cyrix 6X86 P166+ (133MHz)	322,- DM

GRAFIKKARTEN

ATI mach64 1MB, PCI	83,- DM
ATI mach64 2MB, PCI	99,- DM

FESTPLATTEN

Quantum Fireball 1,28GB	365,- DM
Quantum Fireball 2,1GB	459,- DM
Quantum Fireball 2,5GB	499,- DM

SOUNDKARTEN

Soundblaster 16Bit	136,- DM
Soundblaster 32Bit	214,- DM

CD-ROM

Toshiba 8fach, IDE	199,- DM
ACER 10fach	213,- DM
Mitsumi 12fach, IDE	289,- DM

MONITORE von Belinea

15" - 105095	499,- DM
17" - 107010	949,- DM
17" - 105596 (1600x1200)	1099,- DM

Weitere Preise auf Anfrage!

Grundausstattung:

- Desktop, 200 W Netzteil
- 3,5" TEAC Diskettenlaufwerk
- Mainboard Gigabyte GA 586 ATV
- CPU Intel Pentium 133 MHz
- Quantum Fireball 1,28 GB
- ATI mach64 2MB, PCI
- 8 MB RAM
- Cherry Tastatur, Microsoft Mouse
- Windows 95

Gesamtpreis: 1695,- DM

Aufpreise

- Towergehäuse	55,- DM
- Midi-Tower	5,- DM

Weitere Auf-/Minderpreise sind durch nebenstehende Hardware-Preise zu ermitteln

Alle Angebote solange der Vorrat reicht. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. **Versandkosten:** Vorkasse plus 9,- DM, Nachnahme plus 15,- DM zzgl. NN-Gebühren, PC-Systeme und Monitore nach Aufwand.
Bestellannahme: Mo.-Fr. 9-12 Uhr und 14-19 Uhr, Sa. 9-13 Uhr

Gamepads



Jump & Run- sowie Action- oder Sportspiele sind die Domäne der handlichen Gamepads. Vom Design her sind diese zumeist an die Vorbilder der Spielekonsolen angelehnt. Zum Anschluß mehrerer Gamepads bietet **Gravis** die Konsole **Team Sports Set** an, die bereits mit zwei Gamepads ausgeliefert wird. Zusätzlich ist der Anschluß von zwei weiteren möglich. Generell gespart haben die Hersteller bei den Kabeln - So ist es wiederum **Logic3,** die mit ihren nur 130 cm kurzen Anschlußkabeln unangenehm auffallen. Die meisten der Stecker lassen sich übrigens nicht festschrauben: Oftmals genügt ein kräftiges Ziehen, und das Kabel kommt Ihnen entgegen. Positive Ausnahme sind die **Gamepads von Gravis.** Hier empfiehlt sich besonders das frei programmierbare **Gamepad Pro von Gravis,** von dem sich insgesamt vier Stück am PC betreiben lassen. Weiterhin ist das **Megapad** von **Saitek** positiv aufgefallen: Durch Verwendung von Mikroschaltern für das Steuerkreuz ist eine sehr exakte Steuerung möglich. Ganz auf ein Kabel können Sie beim **Glide Zipper II** von **Pearl** verzichten: Die Datenübertragung erfolgt durch Einsatz von Infrarot-Technik drahtlos. Ein technisches Meisterwerk ist das **PC Power Pad** von **Interact:** Hier sind ein zusätzlicher analoger Mini-Joystick sowie eine Schubkontrolle direkt auf dem Gamepad untergebracht. Das Gamepad **Hurricane** sollten Sie sich nicht auf den Fuß fallen lassen: Rund zwei Kilo schwer, genügt das aus Holz gefertigte und mit Mikroschaltern ausgerüstete „Joypad" auch professionellen Arcade-Ansprüchen.

Hersteller	Alfa Data	Destiny	Advanced Gravis	Advanced Gravis	Advanced Gravis	Interact	Joysoft
Produkt	Dread	PC Joypad	PC Gamepad	Gamepad Pro	Team Sports Set	PC Powerpad Pro	Hurricane
Testmuster von	AB Union	Vidis	Advanced Gravis	Advanced Gravis	Advanced Gravis	Jöllenbeck	Joysoft
Preis	39,- Mark	29,- Mark	49,- Mark	59,- Mark	199,- Mark	49,- Mark	120,- Mark
Anzahl Feuerknöpfe	6	4	4	10 (programmierbar)	8 (programmierbar)	6	4
Turbofeuer	ja (für 2 Tasten)	ja (für 4 Tasten)	nein	Programmierbar	Programmierbar	Nur für alle Tasten gleichzeitig	nein
Autofeuer	nein	nein	nein	Programmierbar	Programmierbar	nein	nein
Turbofeuer einstellbar	nein	nein	nein	Programmierbar	Programmierbar	nein	nein
Kabellänge	150	130	180	180	180	250	180
Bewertung							
Ergonomie (0 bis 10)	7	5	6	9	7	9	8
Ausstattung und Funktionalität (0 bis 10)	6	6	5	10 PC ACTION EMPFEHLUNG	10	9	5
Handling und Genauigkeit Steuerkreuz (0 bis 20 Punkte)	16	13	11	20	17	15	17
Verarbeitung (0 bis 10)	7	6	8	9	8	9	10
Gesamtsumme (0 bis 50)	36	30	30	48	42	42	40
Wertung in Prozent	72	60	60	96	84	84	80
Gesamturteil	gut	befriedigend	befriedigend	sehr gut	sehr gut	sehr gut	sehr gut

Hersteller	Logic3	Logic3	Logic3	Logic3	Logitech	Pearl	Saitek
Produkt	PC Power Pad	PC Swift Pad	PC Explorer Pad	PC Master Pad	Thunderpad	Glide Zipper II	Megapad XII
Testmuster von	Spectravideo	Spectravideo	Spectravideo	Spectravideo	Logitech	Pearl	Hegener und Glaser
Preis	25,- Mark	30,- Mark	35,- Mark	40,- Mark	39,- Mark	78,- Mark	35,- Mark
Anzahl Feuerknöpfe	4	6	6	8	4	4	6
Turbofeuer	ja (für alle Tasten)	ja (für alle Tasten)	ja (für alle Tasten)	ja (für 6 Tasten)	ja (für 2 Tasten)	ja (für 2 Tasten)	ja (für 3 Tasten)
Autofeuer	ja (für alle Tasten)	ja (für alle Tasten)	ja (für alle Tasten)	ja (für 6 Tasten)	nein	ja (für 2 Tasten)	ja (für 3 Tasten)
Turbofeuer einstellbar	nein	ja	nein	ja	nein	nein	nein
Kabellänge	130	140	140	130	180	Infrarot	160
Bewertung							
Ergonomie (0 bis 10)	10	5	9	9	7	7	7
Ausstattung und Funktionalität (0 bis 10)	7	8	8	9	6	8	8 PC ACTION PREIS-TIP
Handling und Genauigkeit Steuerkreuz (0 bis 20 Punkte)	10	14	14	14	16	13	18
Verarbeitung (0 bis 10)	8	8	8	8	8	7	9
Gesamtsumme (0 bis 50)	35	35	39	40	37	35	42
Wertung in Prozent	70	70	78	80	74	70	84
Gesamturteil	gut	gut	sehr gut	sehr gut	gut	gut	sehr gut

FAZIT

Mit einem hauchdünnen Vorsprung schafft es der **Firebird 2** von **Gravis** auf Platz 1: Es macht einfach Spaß, mit ihm zu spielen. Mit nur 149,- Mark ist auch der Preis realistisch angesetzt. Preiswerter kommen Sie mit dem **Saitek Acemaster 18** davon - eine präzise Steuerung, die gute Mechanik sowie die perfekt dosierbare Schubkontrolle sind die Highlights des 79,- Mark teuren Joysticks. Eine geniale Konstruktion ist schließlich der **SpaceOrb,** den Sie jedoch vorwiegend unter 3D-Actionspielen einsetzen sollten. Mit seinen 89,- Mark ist er auch als „Zweit-Joystick" noch bezahlbar. Soll es dagegen ein Gamepad sein, führt kein Weg an dem programmierbaren und 59,- Mark teuren **Gamepad Pro** von **Gravis** vorbei. Mit dem **Megapad XII** hat **Saitek** auch hier ein sehr empfehlenswertes Produkt im Angebot, das mit nur 35,- Mark ein echtes Schnäppchen ist. Rennfahrer müssen dagegen tiefer in die Tasche greifen: Wer ein robustes und gut verarbeitetes Lenkrad sucht, sollte sich das **Thrustmaster Formula T2** für 239,- Mark einmal ansehen.

Kersten Mayer

PC GAMES:

Damit Sie wissen was gespielt wird!

http://www.pcgames.de





20 Seiten Tips und Tricks zu aktuellen PC-Spielen!

Auf CD-ROM: viele aktuelle Spiele-demos und eine Reportage zu Red Baron 2 und Phantasmagoria 2!

Alles über PC-Spiele auf über 200 Seiten!

Im Heft: Anleitungen zu allen Spiele-Demos auf CD-ROM!

PC GAMES - das PC-Spielemagazin Nr. 1 - testet für Sie! Unsere Experten verraten Ihnen, welche PC-Spiele Ihr Geld wert sind und welche nicht.

In Ausgabe 12/96: **Bundesliga Manager 97** - wie kam es zum größten Spiele-skandal des Jahres? Reaktionen von **Software 2000** und enttäuschten Kunden. Im Test: **Tomb Raider**, **FIFA Soccer 97**, **Down in the Dumps**, **Realms of the Haunting** und 36 weitere Spiele...

Heiße News aus Amerika: erste Bilder von **Quest for Glory 5** und **King`s Quest 8**!

Tips und Tricks: **Grand Prix 2**, **Schleichfahrt** - und jede Menge Kurztips!

Der Preis? Sagenhafte DM 9,90 monatlich für Heft und CD-ROM!

Oder für DM 19,80: PC GAMES PLUS: PC GAMES plus CD-ROM plus ein komplettes Spiel!



Deutschlands großer Fachverlag für Computer- und Videospielemagazine.

JEDEN MONAT NEU IM ZEITSCHRIFTENHANDEL!

DER OFFENE BRIEF...

Liebe ehemalige Wirtskörper,

was habt Ihr nur mit mir gemacht? In meinem interaktiven Debüt spiele ich bestenfalls den Pixel-Clown. Der 3D-Herzog und das Erdbeben hätten doch Vorbild genug sein sollen! Über meine optische Entstellung bin ich zutiefst unglücklich, und Vater H. R. Giger würde damit sicher auch nicht zufrieden sein. Zu Recht, denn mit seinen Original-Entwürfen habe ich nun gar nichts mehr gemein. Seht Euch doch noch einmal die drei Spielfilme an. 20th Century Fox hat das viel besser hingekriegt. Da fühlte ich mich schön schrecklich und eklig, und die Zuschauer hatten Angst und zuckten bei jedem meiner Auftritte zusammen. Die perfekt designte Umgebung erzeugte eine düstere Atmosphäre. Überall gab es kleine Verstecke, aus denen ich plötzlich auftauchen und hinterhältig zuschlagen konnte. Schließlich bin ich eine intelligente Lebensform und darf nicht so einfach verramscht werden. Aber auch davon ist in der Trilogy ja nichts zu bemerken. Wie ein Trottel wackle ich gut sichtbar auf immer gleichen Pfaden auf mein Opfer zu, nur um schon aus weiter Entfernung über den Haufen geschossen zu werden. Statt daß wenigstens mein grünes Säure-Blut alles in der Nähe befindliche noch verätzen würde, bekommt der feige Schütze nur wenig davon ab. Da wird der Jäger zum Gejagten. Der einzige Trost, der mir bleibt, ist, daß diese fiese Ripley und ihr Waffenarsenal auch nicht besser aussehen.

Euer entstellter, zahmer Alien

SIE HABEN FRAGEN, PROBLEME ODER WOLLEN TIPS&TRICKS? BITTE BEACHTEN SIE DIE TELEFONNUMMERN AUF SEITE 22

Verlagsanschrift
Computec Verlag GmbH & Co. KG
Innere Cramer-Klett-Straße 6
90403 Nürnberg

Geschäftsführer
Adolf Silbermann

Chefredakteur
Christian Geltenpoth

Stellvertreter des Chefredakteurs
Christoph Holowaty,
Christian Müller

Leitende Redakteure
Christian Bigge, Alexander Geltenpoth, Christian Müller (verantwortlich für den redaktionellen Inhalt)

Redaktion CD-ROM
Alexander Geltenpoth

Bildredaktion
Richard Schöller

Textkorrektur
Herbert Aichinger

Auslandskorrespondent
Marc Scherer

Freie Mitarbeiter
Thilo Bayer (tib), Steffen Dralle (sd), Lars Geiger (lg), André Geller (ang), Thomas Gerhardt (tg), Peter Gunn (pg), Raymond Kook (rk), Thomas Lorenz (tl), Uwe Schmidt (us), Thorsten Seiffert (ts), Uwe Symanek (usk), Klaus Vill (kv), Andrea von der Ohe (avo), Stefan Weiß (sw),

Layout
Alexandra Böhm, Roland Gerhardt, Hansgeorg Hafner, Simon Schmid, Hans Strobel, Gisela Tröger

Konzeption und Gestaltung der Eigenanzeigen
Stefanie Geltenpoth

Produktionsleiter
Michael Schraut

Vertrieb
Gong Verlag GmbH

Vertriebsleiter
Roland Bollendorf

Druck
Christian Heckel GmbH
Nürnberg

Kopierservice Coverdisk
Astat Media GmbH

Die PC Action 02/97 erscheint am 15. Januar 1997

Titel PC Action

Abonnement
PC Action mit CD-ROM DM 79,90
Ein Abonnement gilt mindestens für ein Jahr.

Manuskripte und Programme
Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.

Anzeigenverkauf:

Computec Verlagsbüro Nürnberg
Isarstraße 32-34 • 90451 Nürnberg
Telefax: 0911/64 27 86 0
Telefon: 0911/9 68 32 - 0

Anzeigenverkauf:
Thorsten Szameitat 0911/9 68 32-19
Wolfgang Menne 0911/9 68 32-43

Disposition:
Tanja Kaiser 0911/9 68 32-32

Computec Verlagsbüro Duisburg
Falkstraße 73-74 • 47058 Duisburg
Telefax: 02 03/3 05 11 - 555
Telefon: 02 03/3 05 11 - 11

Anzeigenverkauf:
Thomas Kammer 02 03/3 05 11-551
Oliver Diemers 02 03/3 05 11-554
Thomas Diel 02 03/3 05 11-552

Disposition
Gisela Borsch 02 03/3 05 11-553

verantwortlich für den Anzeigenteil
Thorsten Szameitat, Thomas Kammer

Anzeigenpreise
Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 9, gültig ab September 1996

Mitglied der Informationsgemeinschaft zur Feststellung der Verbreitung von Werbeträgern e. V. (IVW), Bad Godesberg
Verkaufte Auflage III. Quartal 1996 96.046 Exemplare



Verrückte Abenteuer gegen Langeweile
SPIELEN SIE TOONS?
Bud Tucker in DOUBLE TROUBLE
BUD TUCKER IN DOUBLE TROUBLE
Du übernimmst die Rolle von Bud Tucker, einem Teenager und echt coolen Typen aus Muddy Creek. Als der Professor, der Oberexzentriker dieses Städtchens, entführt und sein Duotronischer Replikator gestohlen wird, hängt es allein von Bud ab, die Welt vor dem kriminellen Genie Richard Tate zu retten! Buds einzige Spur ist ein Streichholzheftchen aus dem zwielichtigen Stripperschuppen „Big Al´s", das am Tatort gefunden wurde. Buds Abenteuer führen ihn nach Barryville, wo er bei dem Versuch, den Professor zu befreien, auf allerlei merkwürdige abgedrehte Figuren und Situationen trifft. Wird Bud es schaffen?
TEL 0621-48286-700
INFO-LINE
FAX 0621-48286-710
Unverbindliche
49 95 DM
Preisempfehlung
MUTATION OF J.B.
THE MUTATION OF J.B.
Ein Professor wird von Außerirdischen entführt. Doch bevor unser Gelehrter von seinen Kidnappern erwischt wurde, beging er bei einem seit langem geplanten Experiment einen weitreichenden Fehler: Aus Versehen verwandelte er den kleinen Johnny Burger (J.B.) in ein Schwein! Diese tierische Gestalt gefällt J.B. überhaupt nicht, wollte er doch nur ein paar nette Ferientage mit seinem Cousin verbringen. Doch das Angebot, für die Aufbesserung seiner Urlaubskasse an dem wissenschaftlichen Experiment teilzunehmen, konnte er einfach nicht ausschlagen. Tja, jetzt bleibt ihm nichts anderes übrig, als sich auf die Spur des Professors zu machen. Bei seinen Abenteuern im Laboratorium, mit Verbrechern und Außerirdischen muß der unsterbliche J.B. so manches Rätsel lösen, um in sein altes Leben zurückzufinden.
Unverbindliche
49 95 DM
Preisempfehlung
Compuserve: go topforum
http://www.topware.com
GUTE SOFTWARE PREISWERT!
TopWare.
TopWare CD-SERVICE AG • 68229 Mannheim • Markircher Str. 25 • Telefon 0621-4805-0 • Telefax 0621-4805-200
artwork digital publishing

PRESSEFREIHEIT!

und trotzdem sind alle Experten einer Meinung


Matrox Mystique 9/96


Matrox Mystique 10/96


Matrox Mystique 10/96


Matrox Mystique 11/96


Matrox Mystique 11/96


Matrox Mystique 22/96


Matrox Mystique 12/96


Matrox Mystique 12/96

PC-WELT EMPFEHLUNG
Matrox Mystique 12/96


Matrox Mystique 12/96

Keineswegs mystisch, sondern ganz real: Die Matrox hängt alle ab. Die 3-D-Beschleunigung ist unerreicht. Die Leistung unter DOS und Windows sowie die Ergonomie - hier stimmt einfach alles, und das verdient den CHIP-Tip.

CHIP 10/96, Seite 121, Oliver Kluge, Kjersten Waldheim

Für die Mystique gibt es keinen Bereich, den sie nicht meistert.

WIN 12/96, S. 82, Florian Heise

Wenn es einen Hersteller gibt, der bei Grafikkarten Zeichen gesetzt hat, ist es Matrox. Der kanadische Anbieter hat mit seiner Millennium-Familie den Qualitätsstandard derart hoch gesteckt, daß dem Mitbewerb nur staunende Anerkennung bleibt. Mit der 3-D-Karte Mystique scheint sich dies zu wiederholen.

Computer Reseller News 22/96, S. 30, Karl Fröhlich, Andreas Raum



Beim Direct-3D-Test war dieses Board mit Abstand das schnellste...

PC Praxis 10/96, S. 113, Christian Reul, Hauke Laging

Auch unter Windows 95 kann die Karte überzeugen, die 2D-Performance ist sehr hoch, und mit DirectDraw ist diese Karte die allerschnellste, die es zur Zeit gibt.

PC Intern 10/96, S. 62, Oliver Kürten, Hauke Laging, Malte Schwitzer

Die Matrox Mystique berechnet die 3D-Umgebung in Echtzeit bei exzellenter Geschwindigkeit.

PC Games 12/96, S. 234, Kersten Mayer

Der Prozessor von Matrox besitzt enorme Geschwindigkeitsvorteile.

PC Action 10/96, S. 147, Kersten Mayer



Die Matrox Mystique bietet in allen Bereichen ein Höchstmaß an Leistung und muß derzeit als Maßstab im 2D- und 3D-Bereich angesehen werden.

PC-Shopping 11/96, S. 98, Klaus Mayr

Ausgezeichnete DOS-Leistung und hohe Windows-Geschwindigkeit.

DOS 12/96, S. 257, Michael Eckert

Die Matrox Mystique ist die beste bisher von PC go! getestete 3D-Grafikkarte.

PC go! 12/96, S. 104, Arnd Wängler

Man kann erwarten, daß zukünftige Direct 3D Titel mit der Matrox Karte am besten zusammenarbeiten werden.

PC XTREME 12/96, Seite 107, Andreas Ulrich

In unserem Test setzte die Mystique denn auch sofort da an, wo die Millennium aufgehört hatte. Hervorragende Ergebnisse, egal welche Farbtiefe, Auflösung oder welches Betriebssystem, ließen von Anfang an keinen Zweifel an einer Kaufempfehlung aufkommen.

Power Play 9/96, S. 154, Michael Galuschka

POWERED BY MGA 64-BIT GRAPHICS

matrox

Matrox Electronic Systems GmbH: Inselkammerstr. 8, D-82008 Unterhaching, Tel.: 089-614 47 40, Fax: 089-614 97 43, Hotline: 089-61 44 74 33, BBS/Mailbox: 089-614 00 91, Compuserve: GO MATROX

AGENTUR BERNS